

Мастер - класс

Создание обучающих игр средствами PowerPoint.



**Шарыгина Наталия
Станиславовна,**
воспитатель БДОУ СМР
«Детский сад №24» г. Сокол
E-mail:
sharyginansharyginans@sharyginans@mail.ru
ailsharyginans@mail.sharyginans.ru



Цель мастер - класса:

Поднять у педагогов интерес к использованию мультимедийных презентаций в учебно-воспитательном ; расширить познания в области овладения ИКТ через использование мультимедийной программы Power Point.



Структура мастер-класса:

- Организационный момент.
- Изложение нового материала.
- Закрепление нового материала.



Задание:

Дайте определение,
что такое **гиперссылка** в
компьютерной терминологии?

Проверь себя

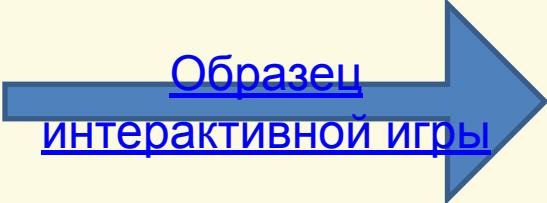


Гиперссылка

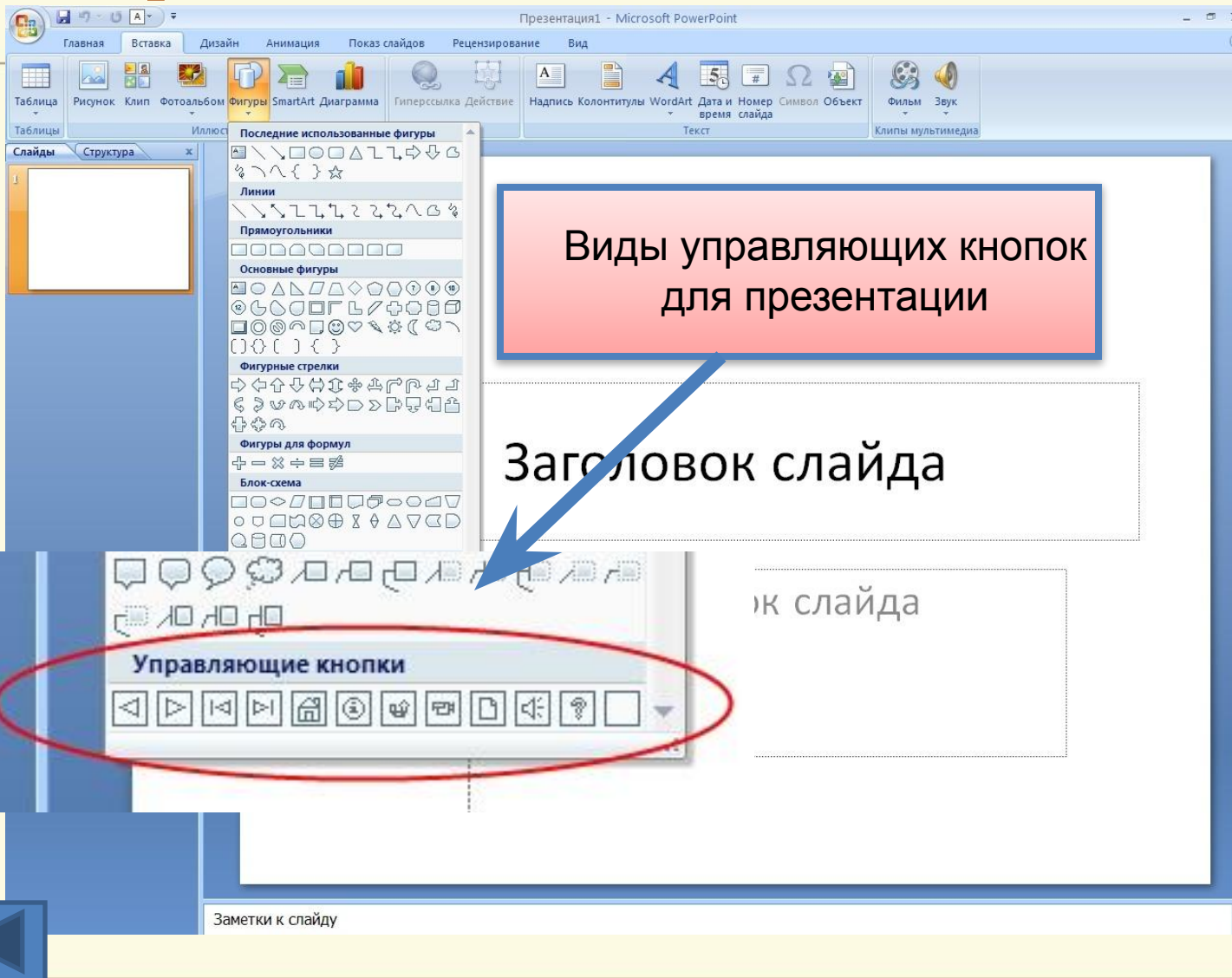
в компьютерной терминологии —













часть текстового документа, ссылающаяся на другой элемент (команда, текст, заголовок, примечание, изображение) в самом документе, на другой объект (файл, директория, приложение), расположенный на локальном компьютере или в компьютерной сети, либо на элементы этого объекта.

Образец
интерактивной игры



Управляющие кнопки



Вид	Название	Действие
	Настраиваемая	Не назначено действие по умолчанию
	Назад	Открывает предыдущий слайд презентации
	Вперёд	Открывает следующий слайд презентации
	В начало	Открывает первый слайд презентации
	В конец	Открывает последний слайд презентации
	Домой	Открывает первый слайд презентации
	Документ	Не назначено действие по умолчанию
	Справка	Не назначено действие по умолчанию
	Сведения	Не назначено действие по умолчанию
	Звук	Не назначено действие по умолчанию
	Фильм	Не назначено действие по умолчанию
	Возврат	Открывает последний просмотренный слайд



Как установить управляющую кнопку ?

1

2

3

Мастер - класс

Создание обучающих игр средствами PowerPoint.

Шарыгина Наталия Станиславовна,
воспитатель БДОУ СМР «Детский сад №24» г. Сокол



Настройка действия управляющей кнопки

Мастер - класс

Настройка действия

По щелчку мыши по наведению указателя мыши

Действие по щелчку мыши

Нет

Перейти по гиперссылке:

Следующий слайд

Следующий слайд

Предыдущий слайд

Первый слайд

Последний слайд

Последний показанный слайд

Завершить показ

Действие:

Звук:

[Нет звука]

Выделить

OK Отмена

1 → [Navigation Button]

2 → [Action Settings Dialog Title]

3 → [Action on mouse click Tab]

4 → [OK Button]

Шарыгина Наталья Станиславовна,
воспитатель БДОУ СМР «Детский сад
№24» г. Сокол

Изменение цвета заливки управляющей кнопки

Изменение цвета заливки кнопки

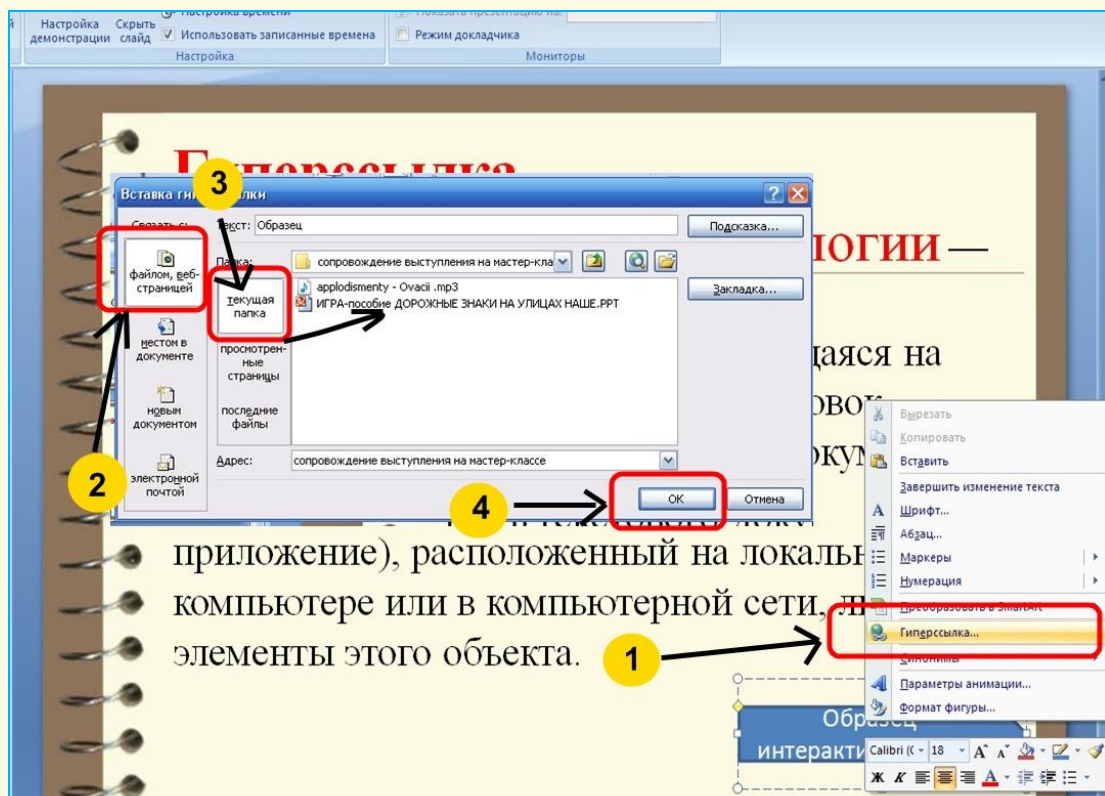
обучающих игр
средств
PowerPo

2 Шарыгина Ната
воспитатель БДО
№21 г. Сокол

1

Гиперссылку можно также присвоить к любому объекту на слайде:

картинке, тексту, слову.



*Образец
присвоения
гиперссылки
к слову*

приложение), расположенный на локальном компьютере или в компьютерной сети, или к элементам этого объекта.

Смотрите далее примеры игрового поля

Образцы игрового поля

гиперссылки

ки

