

# В ПОИСКАХ КЛАДА



**ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ ИГРЫ НЕДЕЛЯ  
С 19.01.15 ПО 24.01.15**

# ИГРАЕТ 2 КОМАНДЫ

- **ВАЖНО!** ПРЕДОСТАВИТЬ В ШТАБ СПИСОК КОМАНДЫ В ПЕЧАТНОМ ВИДЕ
- ПРЕДСТАВИТЬ ВИЗИТКУ КОМАНДЫ (ТВОРЧЕСКИЙ ПОДХОД)
- ВЫБРАТЬ КАПИТАНА, ФОТОКОРРЕСПОНДЕНТА, РАЗВЕДЧИКОВ, СВЯЗИСТОВ, ШИФРОВАЛЬЩИКОВ, ТАЙНОГО АГЕНТА и т.д.
- ВСЕ ЧЛЕНЫ КОМАНДЫ ПРИНИМАЮТ УЧАСТИЕ В ИГРЕ (ЕСЛИ ВЫБЫВАЕТ ХОТЬ ОДИН УЧАСТНИК, КОМАНДА ТЕРПИТ

# ЦЕЛЬ ИГРЫ

- СОБРАТЬ КАРТУ СОКРОВИЩ
- НАЙТИ КЛАД
- ОДЕРЖАТЬ ПОБЕДУ В ИГРЕ



**В ТЕЧЕНИЕ 5 ДНЕЙ**

**СОБРАТЬ ИНФОРМАЦИЮ  
ЧЕРЕЗ НЕИЗВЕСТНЫХ  
РЕЗИДЕНТОВ**

- **СОБЛЮДАТЬ КОНСПИРАЦИЮ  
В ТЕЧЕНИИ ВСЕЙ ИГРЫ**
- **ПРЕДОСТАВИТЬ В ШТАБ БУТЫЛКИ И  
ПИСЬМА С СЕКРЕТНЫМ СОДЕРЖИМЫМ  
(ЭТУ РОЛЬ ВЫПОЛНЯЮТ СВЯЗИСТЫ)**

**ПО ВАШЕЙ ПРОСЬБЕ  
МОЖЕТ БЫТЬ  
ОРГАНИЗОВАНА**

**ВСТРЕЧА СО ШТАБНЫМ**

- **ДЛЯ ВСТРЕЧИ ТАЙНЫЙ АГЕНТ ПРОНИКАЕТ В ШТАБ И РАЗМЕЩАЕТ ИНФОРМАЦИЮ НА МАГНИТНОЙ ДОСКЕ В ПОТАЙНОЙ КОМНАТЕ**
- **ЭТА ИНФОРМАЦИЯ ДОЛЖНА СОДЕРЖАТЬ НЕСЛОЖНЫЙ ШИФР И БЫТЬ В КОНВЕРТЕ (НАПРИМЕР, О ВСТРЕЧЕ СО ШТАБНЫМ НА НЕЙТРАЛЬНОЙ ТЕРРИТОРИИ В ПРЕДЕЛАХ ОУ ИЛИ БЕСЕДЕ)**
- **ШТАБНОЙ ДАЁТ ВАМ ОТВЕТ ОПИРАЯСЬ НА ВАШ ШИФР И ВЫ РЕШАЕТЕ СВОИ ПРОБЛЕМЫ ИЛИ ВОПРОСЫ, КОТОРЫЕ У ВАС ВОЗНИКЛИ**

# ОБРАЩЕНИЕ К НЕИЗВЕСТНЫМ РЕЗИДЕНТАМ

**НАЧИНАТЬ СВОЮ РЕЧЬ СО СЛОВ:**

**«УВАЖАЕМАЯ или УВАЖАЕМЫЙ,**

**Имя Отчество резидента**

**нет ли у Вас для нас послания?»**

**ЕСЛИ РЕЗЕДЕНТ ОТВЕЧАЕТ ЧТО ЕСТЬ,  
ТО ВЫ СООБЩАЕТЕ ПАРОЛЬ И ВЫПОЛНЯЕТЕ  
ВСЁ,**

**ЧТОБЫ СЕКРЕТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ  
ДОСТАЛАСЬ ВАМ**

# СЕКРЕТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ



**По ШКОЛЕ бродит пират,  
Глядит на восход, на  
закат,**

**Под каждую ПАРТУ  
глядит,**

**Одну только фразу  
твердит.**

**Он думает, глядя  
вокруг...**

**Не здесь ли запрятан  
сундук?**

