

В ПОИСКАХ КЛАДА



**ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ ИГРЫ НЕДЕЛЯ
С 19.01.15 ПО 24.01.15**

ИГРАЕТ 2 КОМАНДЫ

- **ВАЖНО!** ПРЕДОСТАВИТЬ В ШТАБ СПИСОК КОМАНДЫ В ПЕЧАТНОМ ВИДЕ
- ПРЕДСТАВИТЬ ВИЗИТКУ КОМАНДЫ (ТВОРЧЕСКИЙ ПОДХОД)
- ВЫБРАТЬ КАПИТАНА, ФОТОКОРРЕСПОНДЕНТА, РАЗВЕДЧИКОВ, СВЯЗИСТОВ, ШИФРОВАЛЬЩИКОВ, ТАЙНОГО АГЕНТА и т.д.
- ВСЕ ЧЛЕНЫ КОМАНДЫ ПРИНИМАЮТ УЧАСТИЕ В ИГРЕ (ЕСЛИ ВЫБЫВАЕТ ХОТЬ ОДИН УЧАСТНИК, КОМАНДА ТЕРПИТ

ЦЕЛЬ ИГРЫ

- СОБРАТЬ КАРТУ СОКРОВИЩ
- НАЙТИ КЛАД
- ОДЕРЖАТЬ ПОБЕДУ В ИГРЕ



В ТЕЧЕНИЕ 5 ДНЕЙ

СОБРАТЬ ИНФОРМАЦИЮ

ЧЕРЕЗ НЕИЗВЕСТНЫХ

РЕЗИДЕНТОВ

- **СОБЛЮДАТЬ КОНСПИРАЦИЮ
В ТЕЧЕНИИ ВСЕЙ ИГРЫ**
- **ПРЕДОСТАВИТЬ В ШТАБ БУТЫЛКИ И
ПИСЬМА С СЕКРЕТНЫМ СОДЕРЖИМЫМ
(ЭТУ РОЛЬ ВЫПОЛНЯЮТ СВЯЗИСТЫ)**

**ПО ВАШЕЙ ПРОСЬБЕ
МОЖЕТ БЫТЬ
ОРГАНИЗОВАНА**

ВСТРЕЧА СО ШТАБНЫМ

- **ДЛЯ ВСТРЕЧИ ТАЙНЫЙ АГЕНТ ПРОНИКАЕТ В ШТАБ И РАЗМЕЩАЕТ ИНФОРМАЦИЮ НА МАГНИТНОЙ ДОСКЕ В ПОТАЙНОЙ КОМНАТЕ**
- **ЭТА ИНФОРМАЦИЯ ДОЛЖНА СОДЕРЖАТЬ НЕСЛОЖНЫЙ ШИФР И БЫТЬ В КОНВЕРТЕ (НАПРИМЕР, О ВСТРЕЧЕ СО ШТАБНЫМ НА НЕЙТРАЛЬНОЙ ТЕРРИТОРИИ В ПРЕДЕЛАХ ОУ ИЛИ БЕСЕДЕ)**
- **ШТАБНОЙ ДАЁТ ВАМ ОТВЕТ ОПИРАЯСЬ НА ВАШ ШИФР И ВЫ РЕШАЕТЕ СВОИ ПРОБЛЕМЫ ИЛИ ВОПРОСЫ, КОТОРЫЕ У ВАС ВОЗНИКЛИ**

ОБРАЩЕНИЕ К НЕИЗВЕСТНЫМ РЕЗИДЕНТАМ

НАЧИНАТЬ СВОЮ РЕЧЬ СО СЛОВ:

«УВАЖАЕМАЯ или УВАЖАЕМЫЙ,

Имя Отчество резидента

нет ли у Вас для нас послания?»

**ЕСЛИ РЕЗЕДЕНТ ОТВЕЧАЕТ ЧТО ЕСТЬ,
ТО ВЫ СООБЩАЕТЕ ПАРОЛЬ И ВЫПОЛНЯЕТЕ
ВСЁ,**

**ЧТОБЫ СЕКРЕТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ
ДОСТАЛАСЬ ВАМ**

СЕКРЕТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ



**По ШКОЛЕ бродит пират,
Глядит на восход, на
закат,**

**Под каждую ПАРТУ
глядит,**

**Одну только фразу
твердит.**

**Он думает, глядя
вокруг...**

**Не здесь ли запрятан
сундук?**

