

Графика в Basic



Добрый день, ребята!

Учитель информатики ГБОУ ШИ
«Олимпийский резерв» Санкт - Петербург
Подзолкина Людмила Сергеевна

Что такое программа? -

это последовательность операторов языка программирования, понятная электронно – вычислительной машине.

Программа на языке **Basic** начинается с обязательных операторов:

CLS - *оператор очистки экрана*

SCREEN 1, 0 - *выбор режима изображения*

COLOR 7, 11, 3 - *оператор цветности*

Размер экрана

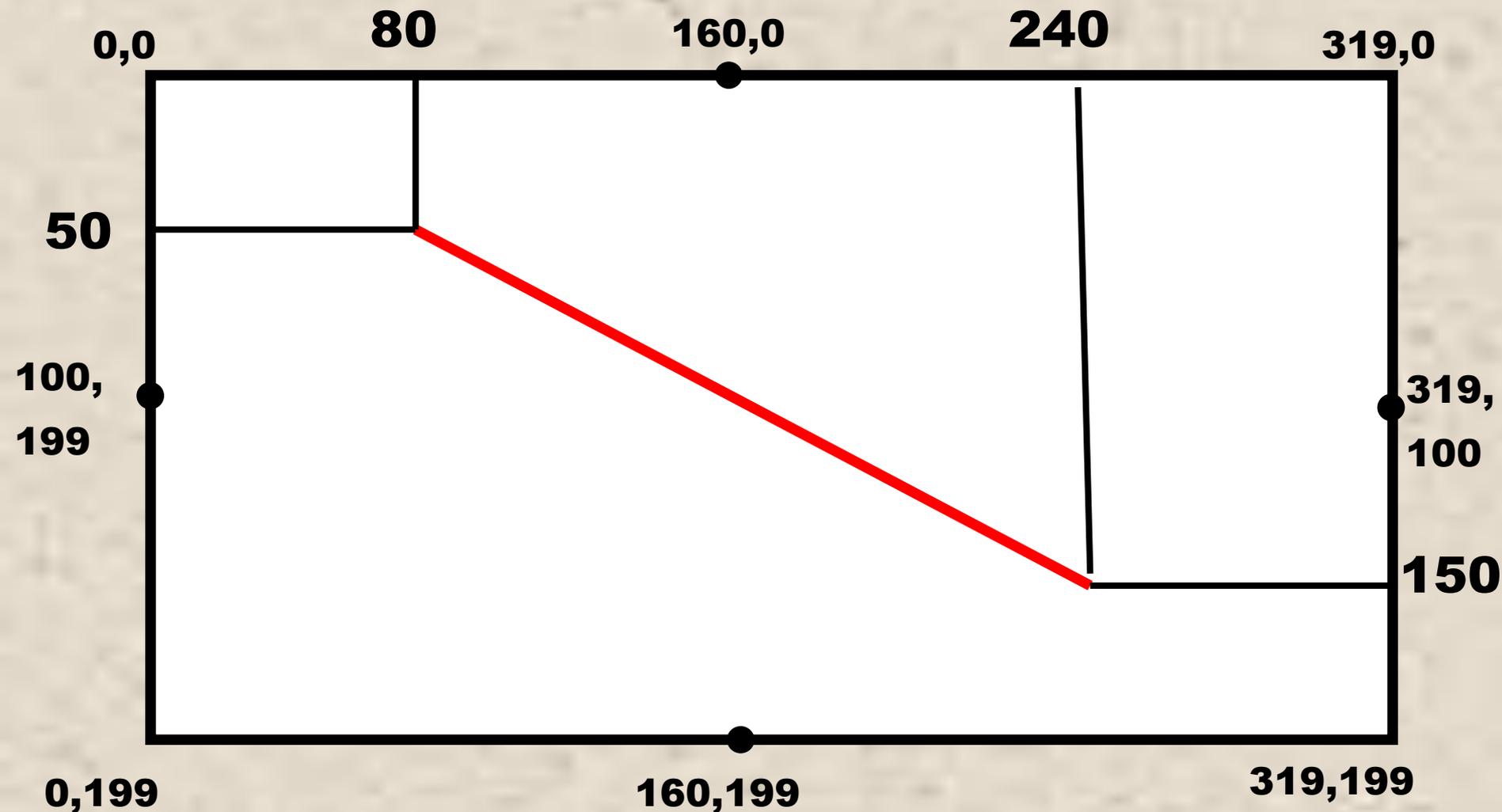


координаты углов

координаты центра экрана

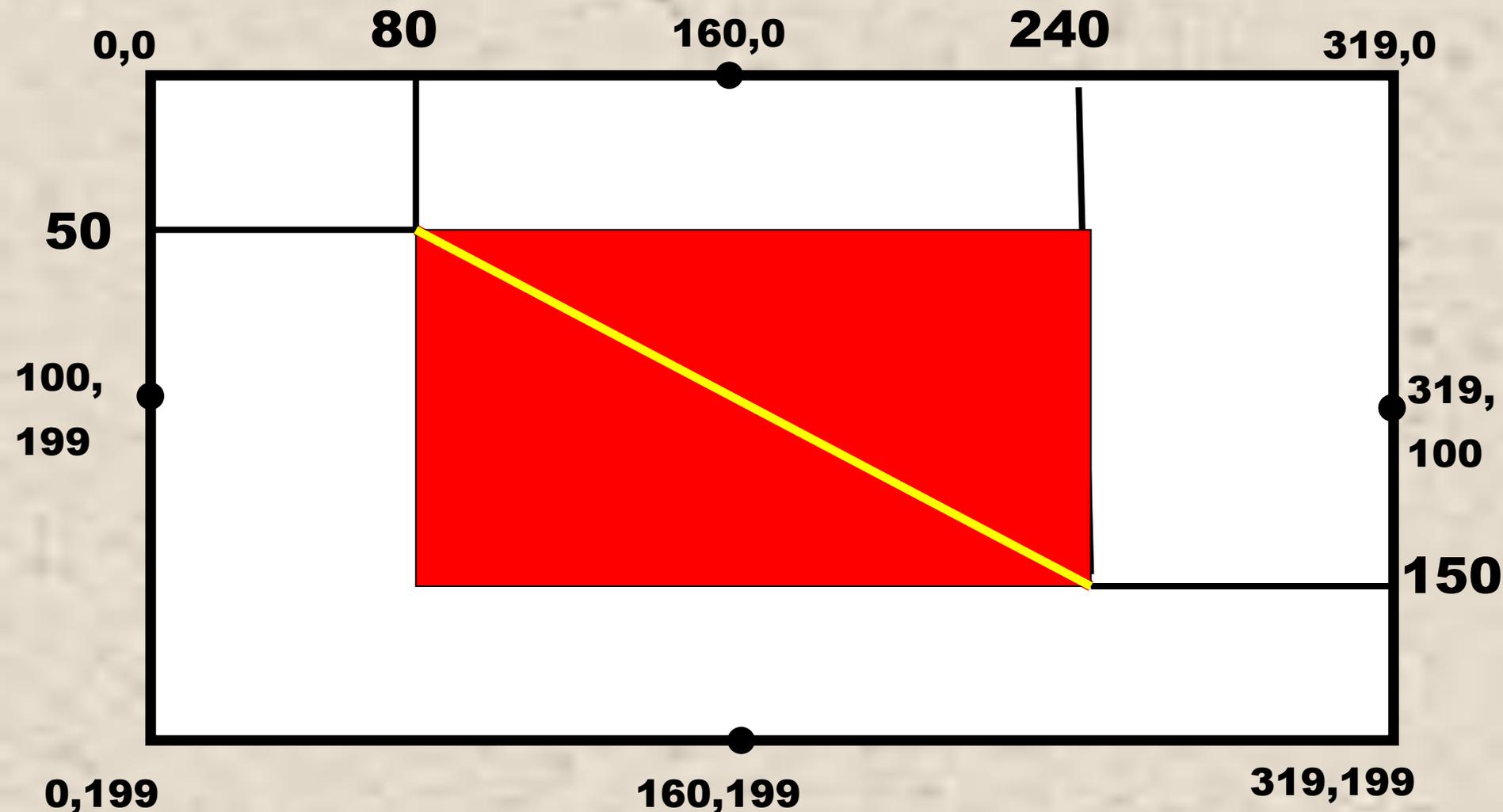
Оператор **LINE (80,50) – (240,150),2**

*нарисует линию **красного цвета***



Оператор **LINE (80,50) – (240,150),2,BF**

нарисует прямоугольник и закрасит *его красным цветом*



CIRCLE строит окружности

CIRCLE (n, m), R, c

где :

координаты
центра окружности

↑

радиус

↑

↑

ЦВЕТ ЛИНИИ

PAINT закрашивает окружности

PAINT (n-2, m-2), c1, c

координаты
центра окружности

↑

ЦВЕТ ЗАЛИВКИ

↑

↑

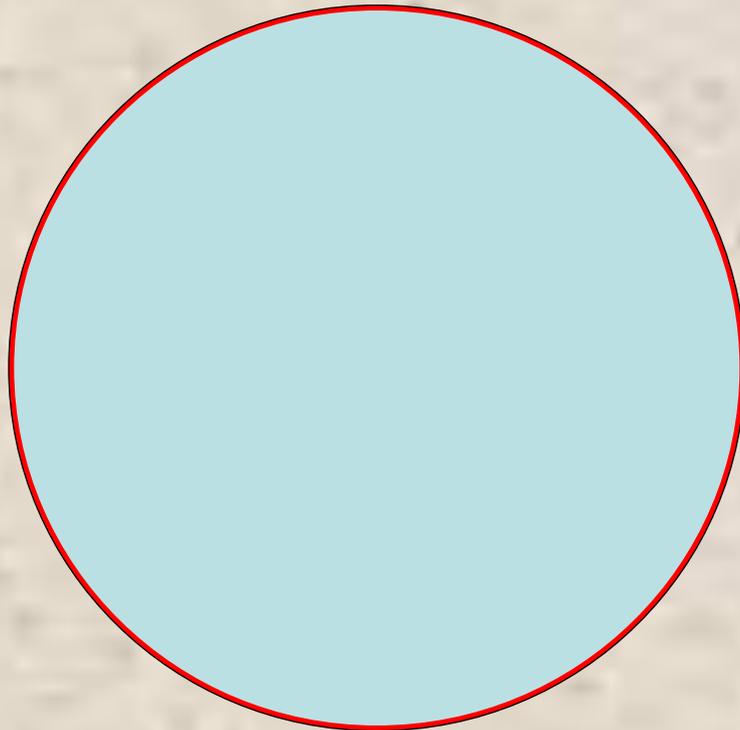
ЦВЕТ ЛИНИИ

CIRCLE (160, 100), 80, 2

нарисует окружность *радиусом 80 красного цвета*

PAINT (158, 98), 3, 2

закрасит эту окружность голубым цветом







Верно или нет?

CLS – *рисует линии*

SCREEN 1, 0 – *оператор очистки экрана*

COLOR 7, 11, 3 – *выбор режима изображения*

LINE (100, 160) - (0, 100), 2 - *оператор цветности*

CLS - *оператор очистки экрана*

SCREEN 1, 0 - *выбор режима изображения*

COLOR 7, 11, 3 - *оператор цветности*

Верно или нет?

CIRCLE (160,100), 80,2 – *закрашивает окружности*

PAINT (160,100),1,3 – *рисует и закрашивает
прямоугольники*

LINE (100, 160) - (0, 100), 2, BF - *рисует
окружности*

CIRCLE (160,100), 80,2 – *рисует окружности*

PAINT (160,100),1,3 – *закрашивает окружности*

LINE (100, 160) - (0, 100), 2, BF - *рисует и
закрашивает прямоугольники*

Какой из вариантов программы записан правильно?

1

10 CLS

20 COLOR 15, 1, 8

30 SCREEN 1, 0

2

10 CLS

20 SCREEN 1, 0

30 COLOR 15, 1, 8

Задание:

Используя графические операторы языка написать программу, результатом работы которой будет новогодний рисунок.

