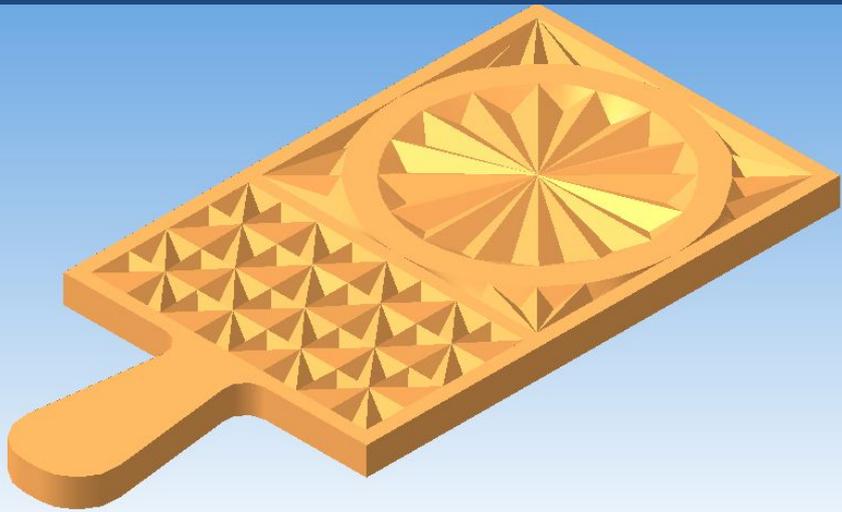


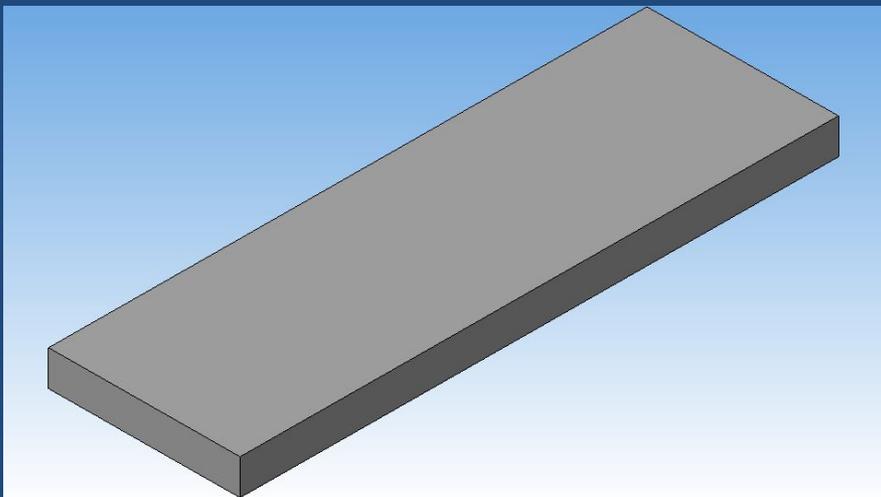
Создание трёхмерных моделей
изделий из древесины,
отделанных геометрической
резьбой,
в программе КОМПАС 3D LT



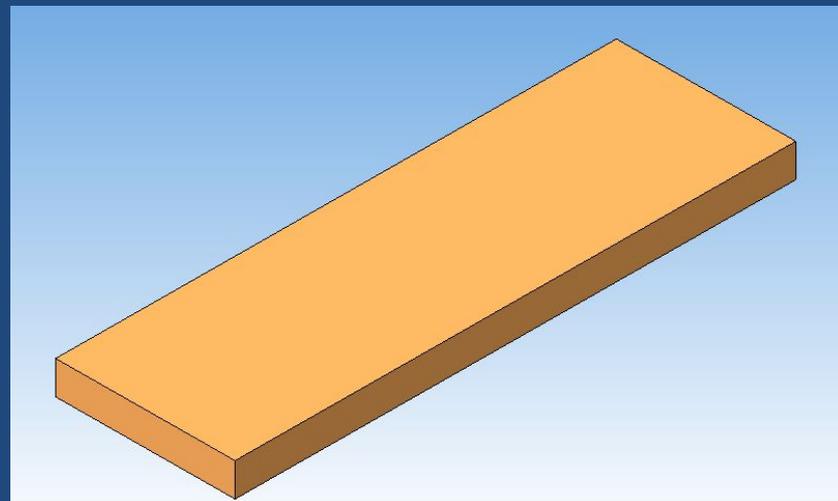
Автор: Тазетдинов Шамиль
Хасиятуллович, учитель
МБОУ

«Стародрожжановская
средняя
общеобразовательная
школа № 1»

Дрожжановского
муниципального района

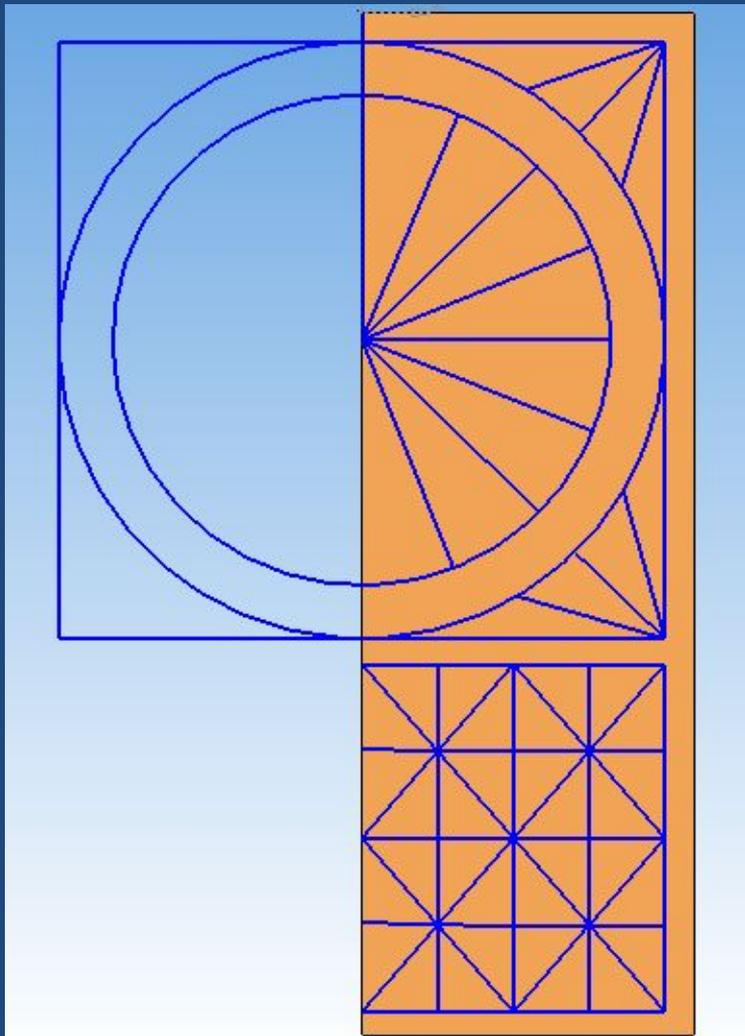


1. На плоскости ZX прямоугольник, выдавить его и создать призму высотой 20 мм

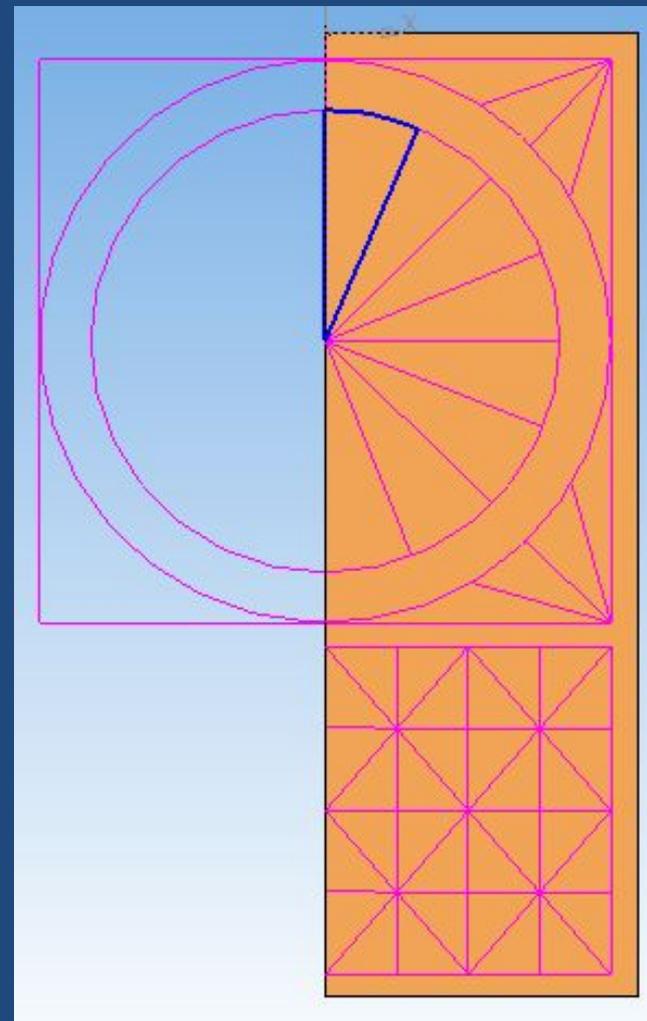


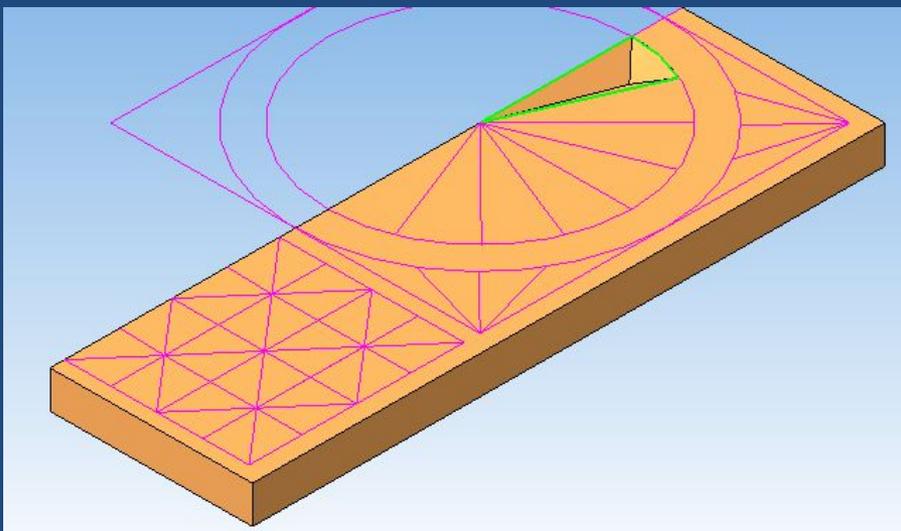
2. Используя свойства детали, выполнить окраску на цвет древесины

3. На верхней плоскости
построить геометрические
фигуры будущего орнамента

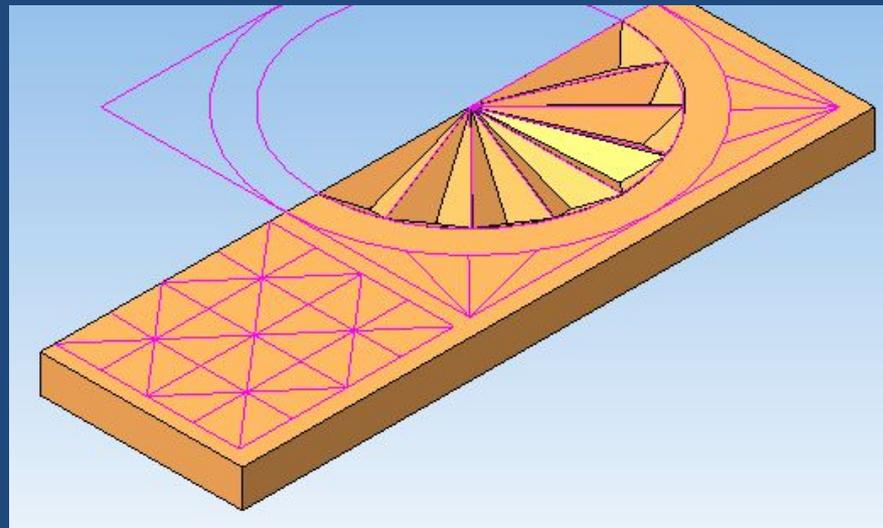


4. Закрывать эскиз. Открыть
новый эскиз и построить
первый элемент узора

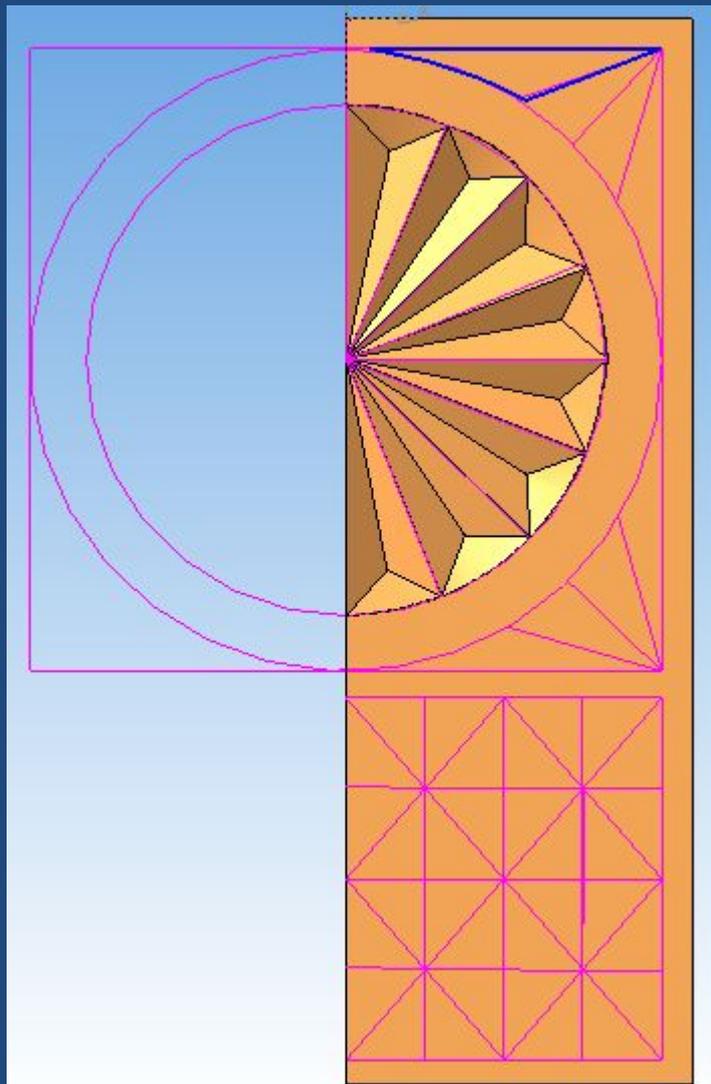




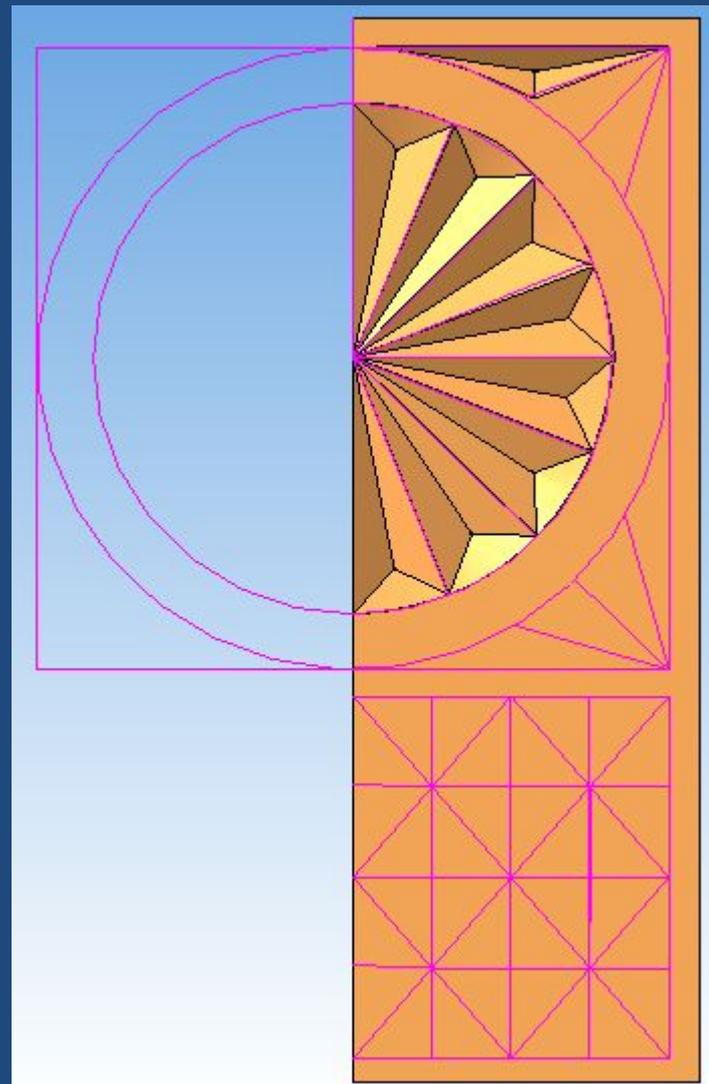
5. Вырезать первый элемент, используя операцию **вырезать выдавливанием**, указав предварительно высоту и необходимый уклон



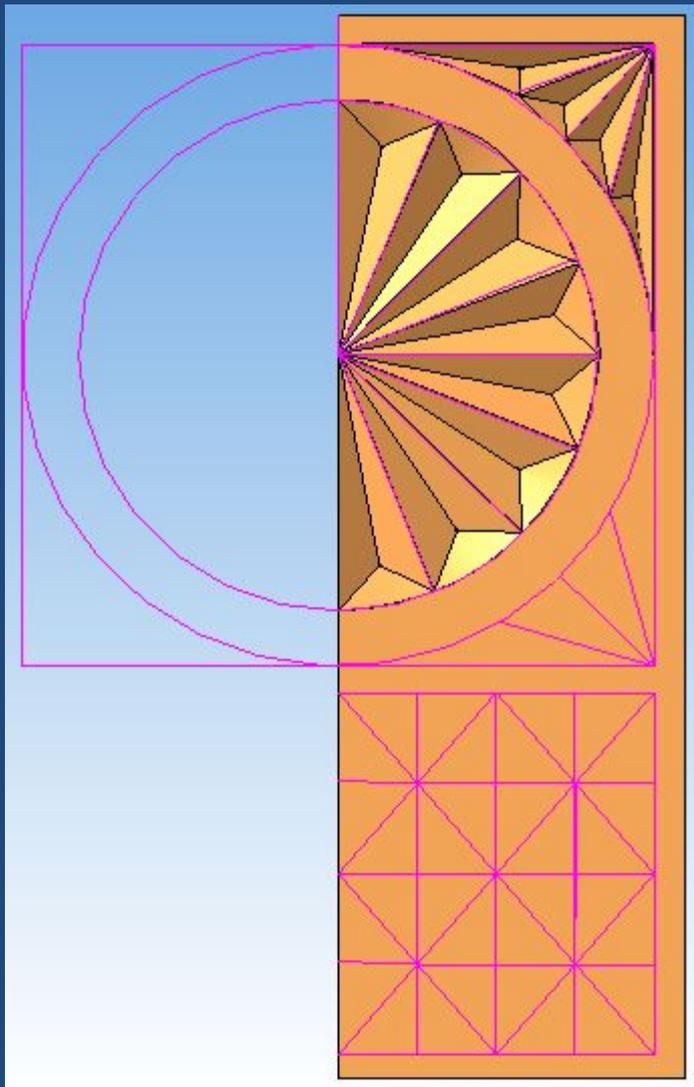
6. Повторить операцию 5 для остальных элементов данного орнамента



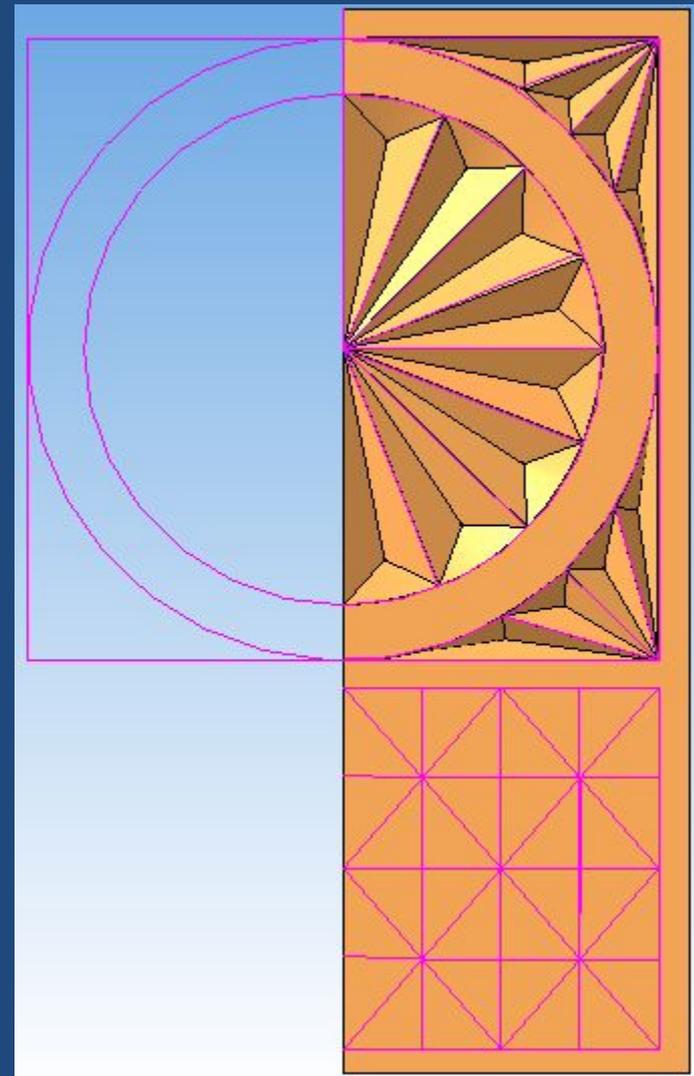
7. Построить на верхней плоскости угловой треугольник



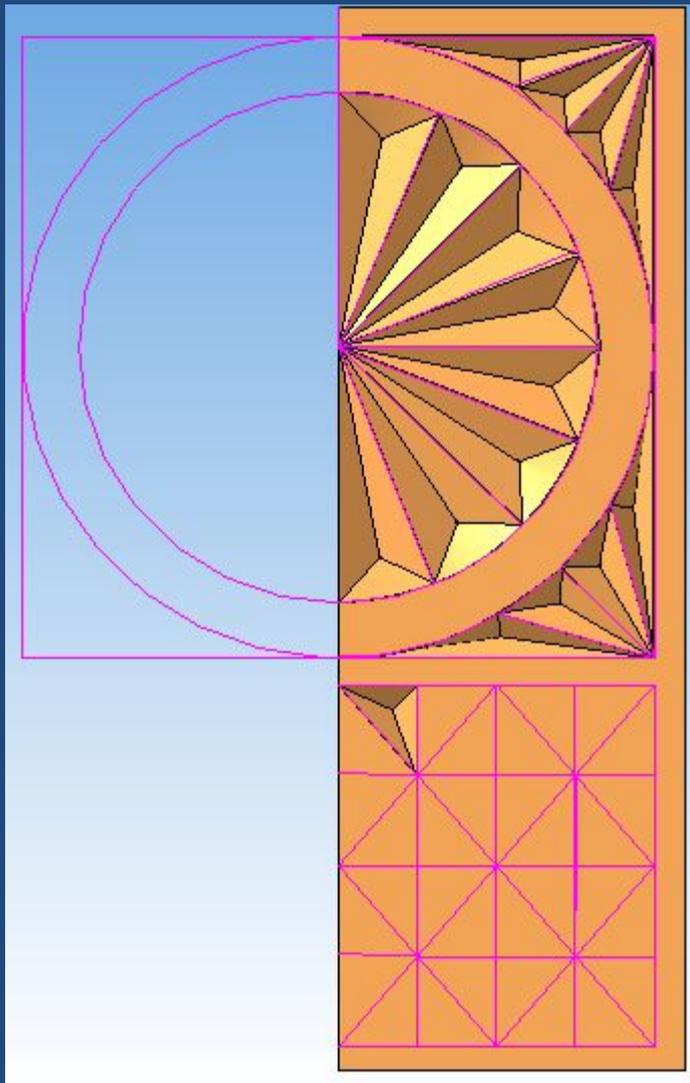
8. Вырезать треугольник углового орнамента



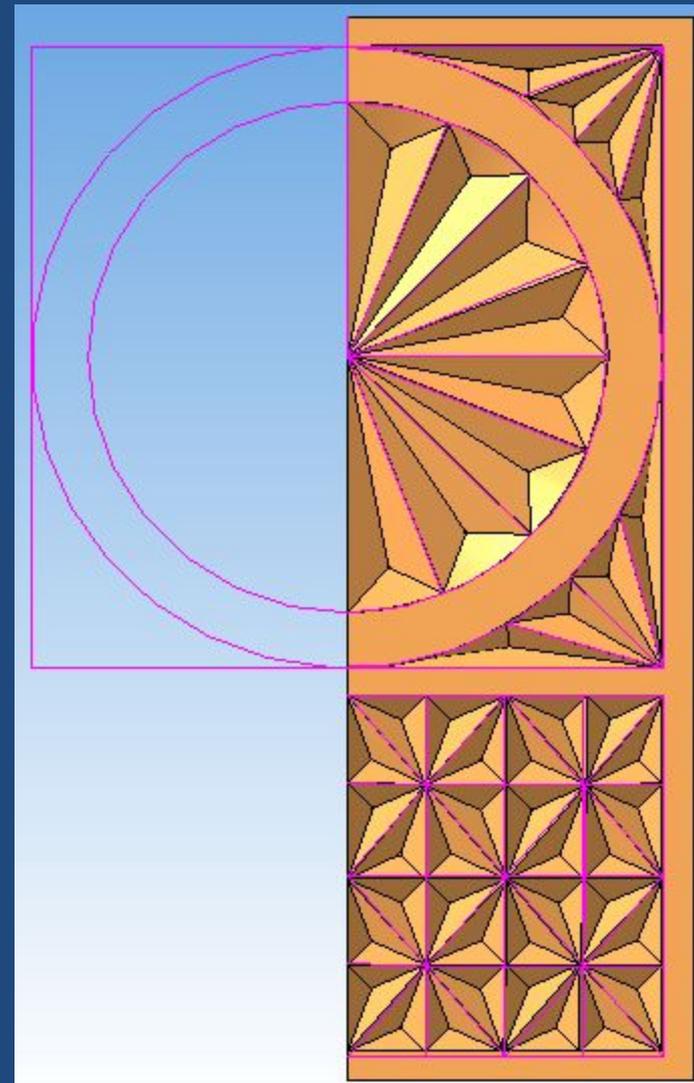
9. Повторить операцию 8 для остальных элементов



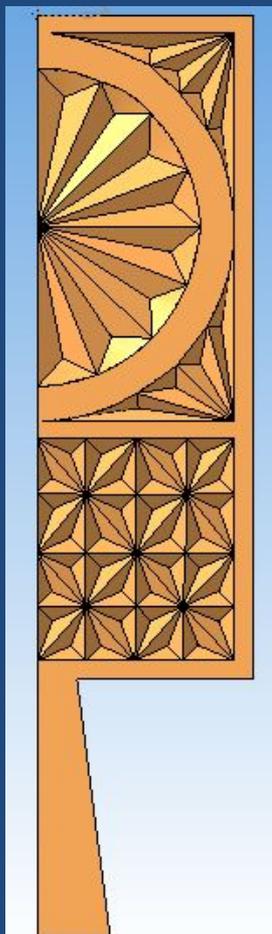
10. Построить элементы орнамента для нижнего угла



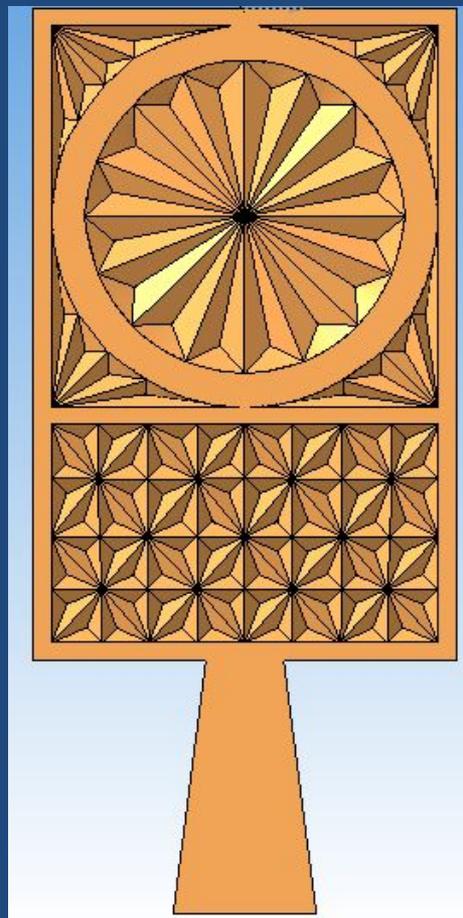
11. Построить элемент
орнамента в прямоугольнике



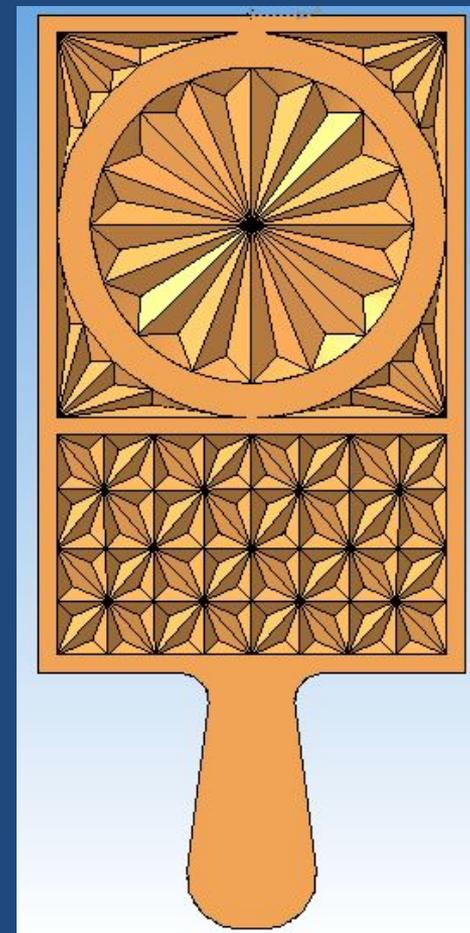
12. Повторить операцию для
остальных элементов



13. Построить
часть ручки



14. Построить
другую половину
изделия, используя
зеркальный массив



15. Скруглить углы
ручки

Разделочная доска является лишь примером. Используя данную методику можно построить практически трехмерную модель любого изделия с элементами геометрической резьбы. Желаю всем успехов!

