

Игра

"Географический калейдоскоп"



ПОДГОТОВИЛА УЧИТЕЛЬ
ГЕОГРАФИИ

ГБОУ СОШ № 329
ЛИТВИНЧУК С.Г.

Тематика игры

1. Конкурс – разминка «Вглубь океана – за тайной»
2. Конкурс «Блиц - вопросы»
3. Конкурс «Загадочная «А»
4. Конкурс «Города в конверте»
5. Конкурс художников.
6. Конкурс «Служба спасения»
7. Конкурс «Географические анаграммы»
8. Конкурс пантомимы.
9. Конкурс «Звуки природы»
10. Конкурс «Собери карту»
11. Конкурс «Угадай мелодию».

Конкурс – разминка

«Вглубь океана – за тайной»



Конкурс «Блиц-вопросы»



Конкурс «Загадочная «А»»

Заполните клетки буквами, не изменяя положение буквы «А», и напишите названия:

1-я команда – названия двух государств, города, реки.

а а а

а а а

а а а

а а а

2-я команда – названия четырех озёр

а а а

а а а

а а а

а а а

Конкурс «Города в конверте»

Составьте названия городов путём перестановки букв в словах, составьте третье слово – крупный город, все буквы должны быть использованы.

Например: Город+нов = НОВГОРОД



Конкурс художников.



Конкурс «Служба спасения»

- Команда должна определить по координатам район, в котором находятся терпящие бедствие. Далее команда должна предположить. Какое именно стихийное бедствие имеет место в данном районе и перечислить средства и приспособления, необходимые для спасения людей, а также способ действия спасателей.

Перечень стихийных бедствий и чрезвычайных ситуаций выдаётся каждой команде:

- Шторм на море
- Лесной пожар
- Извержение вулкана
- Цунами
- Вмерзание судна в лёд
- Снежная лавина
- Песчаная буря
- Увязание в болоте
- Потеря ориентации в пещере
- Оползень



Конкурс «Географические анаграммы»

В каждом слове переставьте буквы так, чтобы
получились названия городов или рек.

- 1.Дно-
- 2.Рука-
- 3.Игра-
- 4.Веки-
- 5.Нева-
- 6.Куба-



Конкурс пантомимы.



Конкурс «Звуки природы»

Участники игры слушают звуки природы и
пытаются их объяснить



Конкурс «Собери карту»

Команды получают разрезанные контурные карты.

Сложив их, они должны назвать природный комплекс и рассказать как можно больше о нём.



Конкурс «Угадай мелодию».

Звучат отрывки песен, за одну минуту представители от каждой команды должны записать как можно больше названий песен или слов из них на тему: «Природа и человек неразделимы».



СПАСИБО ЗА ИГРУ.

