



Как создать мультфильм своими руками ?

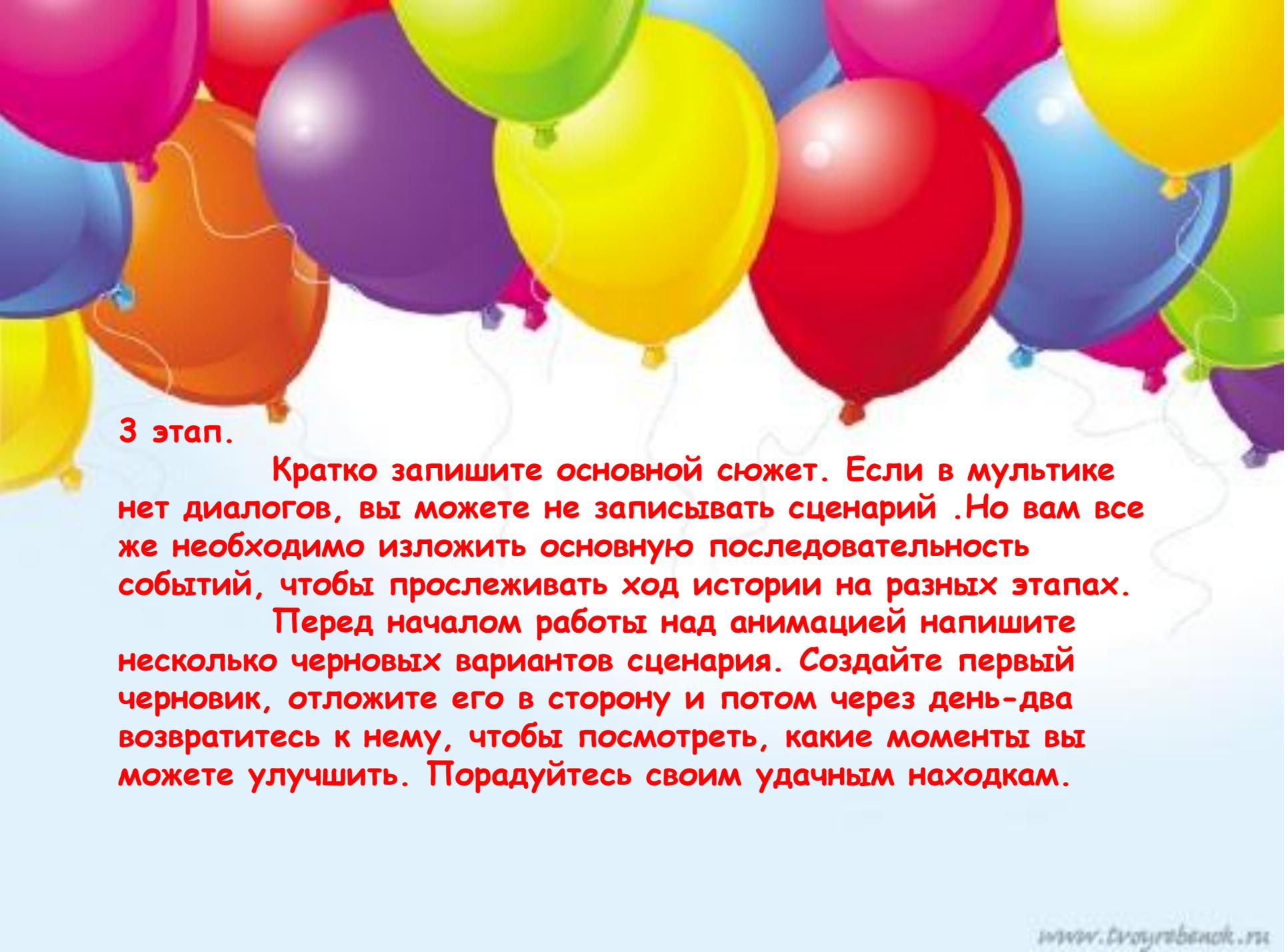


1 этап. Включаем фантазию. О чем мы хотим рассказать, чем хотим поделиться со зрителями ?



2 этап.

Напишите сценарий, если в мультике присутствуют диалоги. Если у вашего персонажа есть реплики, вам понадобится актер, который его озвучит. Ему также нужно будет распечатать сценарий, чтобы знать, когда и что нужно говорить.



3 этап.

Кратко запишите основной сюжет. Если в мультике нет диалогов, вы можете не записывать сценарий. Но вам все же необходимо изложить основную последовательность событий, чтобы прослеживать ход истории на разных этапах.

Перед началом работы над анимацией напишите несколько черновых вариантов сценария. Создайте первый черновик, отложите его в сторону и потом через день-два возвратитесь к нему, чтобы посмотреть, какие моменты вы можете улучшить. Порадуйтесь своим удачным находкам.



Разделите сюжет на главные части. Короткий мультфильм может состоять только с одного эпизода, но если ваша картина длиннее, вам, возможно, понадобится разделить ее на несколько частей или актов, чтобы упростить работу.



Вы также можете делать заметки и писать, что происходит в каждом кадре, чтобы потом могли легко вспомнить.

Ознакомьтесь с разными видами анимации. Она разделяется на такие категории как мультипликация с использованием целлулоидной пленки, кукольная анимация, 2D компьютерная анимация и 3D компьютерная анимация.



Попробуйте себя в кукольной анимации. Пластилиновая мультипликация – самая распространенная форма кукольной анимации, но существуют и другие типы кукол, которые вы можете использовать для создания такого мультфильма.

Вы можете использовать теневые или бумажные куклы, песочную анимацию или что-либо другое, что может менять положение.

Каждое движение должно быть незначительное. Всегда фотографируйте после того, как сделали новое движение.

Редактируйте изображения, просматривая их вместе, быстро чередуя одно за другим. Когда вы наблюдаете за ними таким образом, вы заметите вещи, которые нужно исправить.



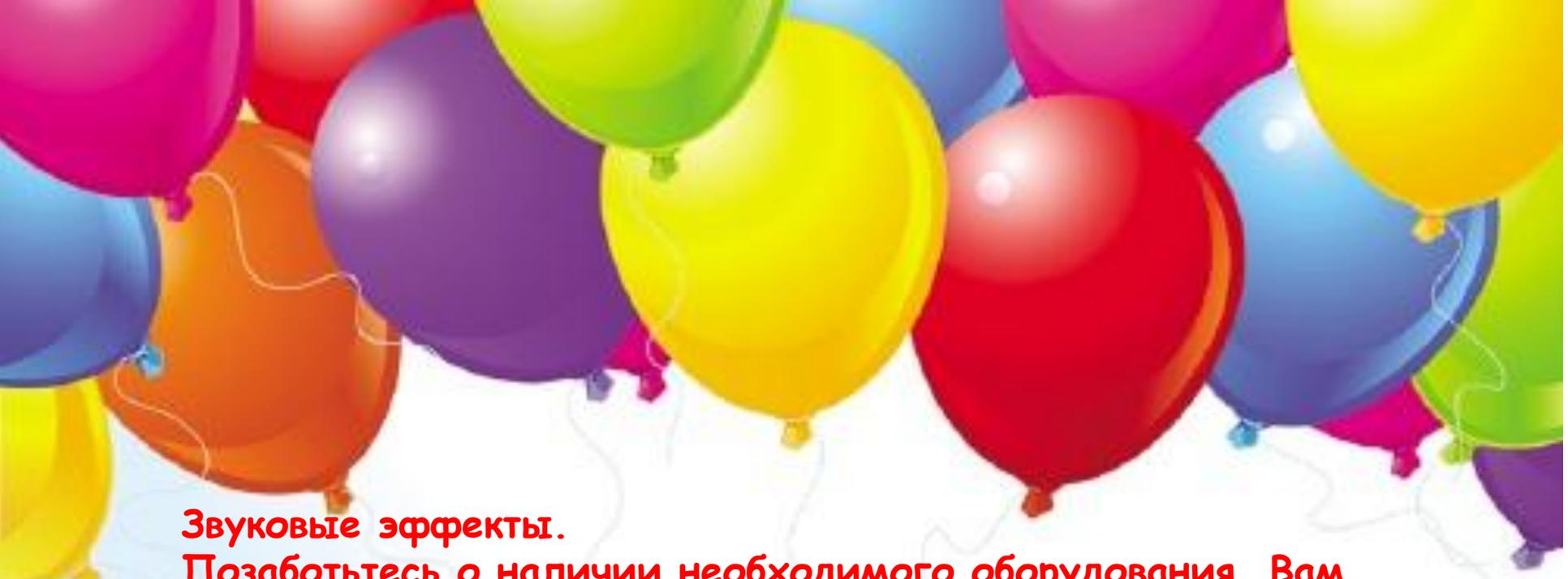
Подумайте о мультфильме, созданном с помощью Adobe Flash. Это очень интересный вид 2 D анимации.



Создавайте 3D мультфильмы с помощью компьютера. Так же как и в случае с 2D анимацией, вам будет необходимо специальное программное обеспечение 3D мультфильмов.

3D компьютерная анимация напоминает кукольную, но графика может варьироваться от примитивных и мозаичных изображений до объектов, которые кажутся реальными.

Так же как и в случае с 2D компьютерной анимацией, каждая программа работает немного по-разному. Это могут быть такие продукты, как, например, Maya и 3D Studio Max.



Звуковые эффекты.

Позаботьтесь о наличии необходимого оборудования. Вам понадобится хороший микрофон и способ предотвратить желаемые звуковые эффекты от возникновения эхо и фонового шума.

Высококачественный микрофон для компьютера будет эффективным для мультфильма новичка, но если вы планируете серьезно продвигать и распространять свой мультфильм, вам придется вложить средства в более профессиональное оборудование.

Работая с маленьким микрофоном, наденьте на него специальный чехол с поролоном, чтобы не создавать эхо и избежать ненужного фонового шума.



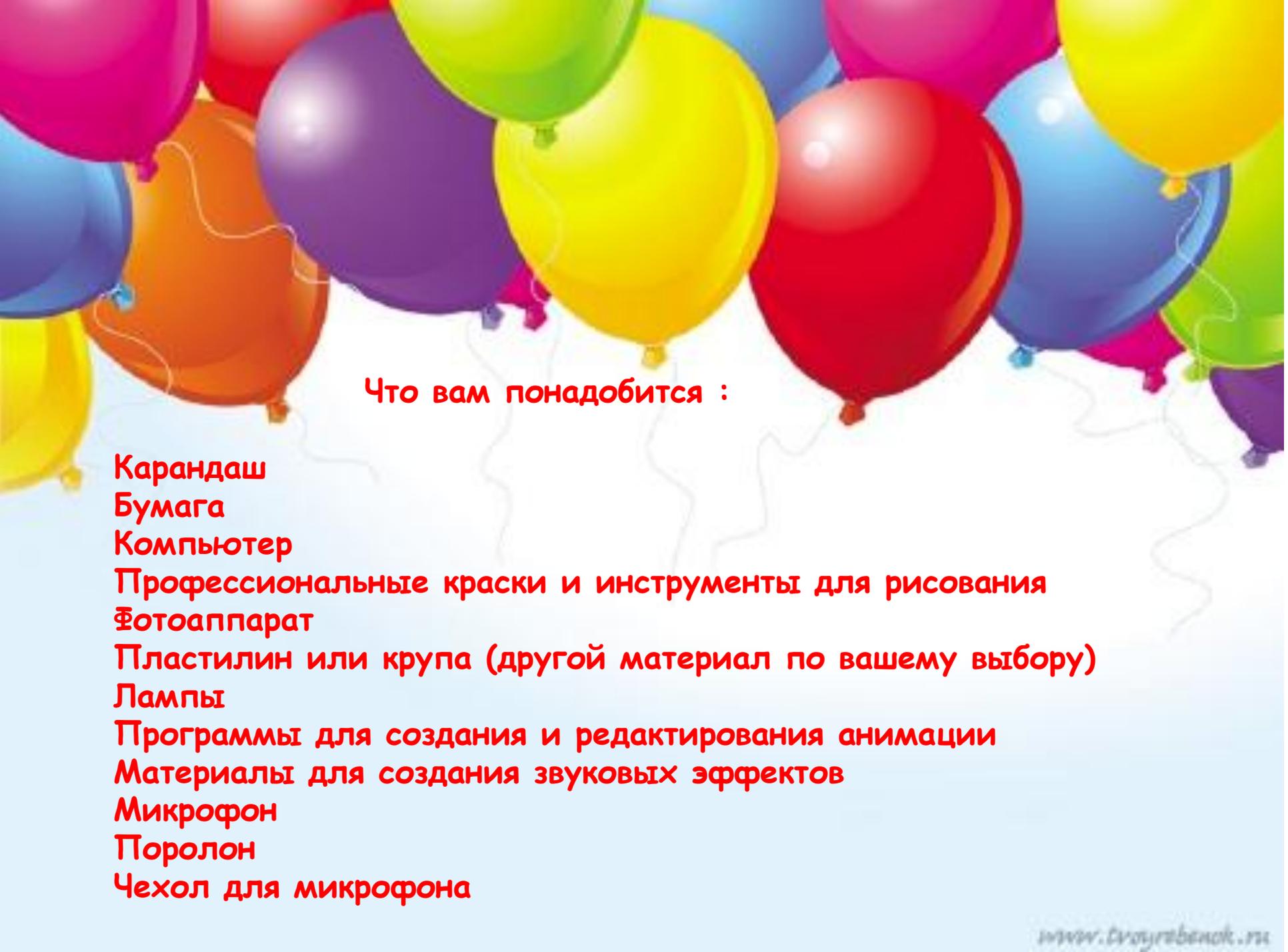
Вот как создать некоторые звуки:

Огонь - помните плотный целлофан.

Шлепок - хлопните в ладоши.

Гром - потрясите кусочек органического стекла или колоду карт.

Кипение воды - опустите трубочку в стакан воды и подуйте.



Что вам понадобится :

Карандаш

Бумага

Компьютер

Профессиональные краски и инструменты для рисования

Фотоаппарат

Пластелин или крупа (другой материал по вашему выбору)

Лампы

Программы для создания и редактирования анимации

Материалы для создания звуковых эффектов

Микрофон

Поролон

Чехол для микрофона



Желаю удачи в создании своего мультфильма



Вот некоторые программы для создания мультфильмов:

<http://scratch.mit.edu/parents/>

Скретч это язык программирования и сетевое сообщество, где дети могут программировать и делиться с другими людьми интерактивными продуктами, такими как игры, мультфильмы и истории. В среде Скретч дети учатся творческому и критическому мышлению.



**Программа для создания мультфильмов
Jasc Animation Shop**

Pencil

ArtRage

MyPaint

ПервоЛого 3.0. (самая простая)



Презентацию подготовила Асташева О.Ю.