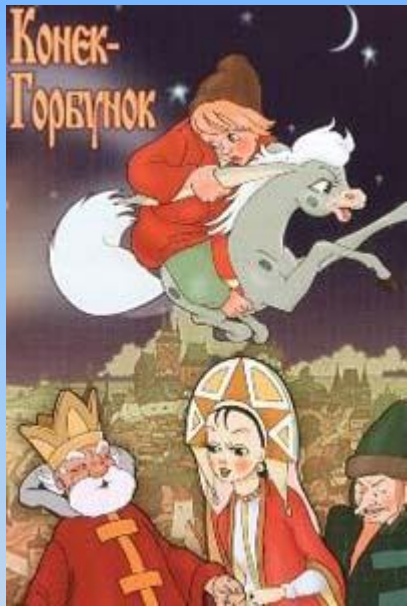


***Тема:***  
***«Текст и текстовый редактор»***

- Текст- это информационный объект.

# Прочитайте текст



Конек-горбунок – герой сказки. По сравнению с настоящим конем он небольшого роста и обладает волшебными свойствами.

Например, он может исполнять желания своего хозяина и молниеносно доставлять его туда, куда тот захочет.

1. Текст на русском языке.
2. Состоит из 3 предложений.
3. В нем 2 абзаца, 8 строк, 30 слов, 190 знаком без пробелов, 220 знаков с пробелами.

В виде текста можно представлять информацию о:

- Внешнем виде объекта
- Назначении объекта
- Элементарном составе объекта
- Отношениях объекта с другими объектами
- Действиях объекта

**Информационный объект (текст, например) отражает лишь отдельные свойства *описываемого объекта*. Это и есть существенное свойство *описываемого объекта*.**

**Текст - это  
закодированная  
информация.**

Древние египтяне оставили  
многочисленные памятники  
письменности **на камне**  
(стенах гробниц и храмов,  
стенах и скульптурах).





Жители Междуречья  
использовали для письма  
глину, имеющуюся на этой  
территории в огромном  
количестве. Писали они на  
глиняных табличках.



Китайские писцы  
приспособились писать  
также на деревянных и  
бамбуковых планках и  
дощечках.

Во многих странах в  
повседневном  
употреблении были  
восковые таблички.

Среди древних  
специально  
изготавливаемых мягких  
материалов для  
письма одним из  
самых  
распространенных  
был пергамент.

**Текстовый редактор** - это компьютерная программа, предназначенная для создания и обработки текстов.

Большую роль в жизни людей играют изображения объектов, так как сами объекты не всегда доступны для наблюдения.

Изображение несёт нам информацию об объекте.



# Изображение – это информационный





Изображение объекта люди используют для хранения информации или передачи её другим людям.

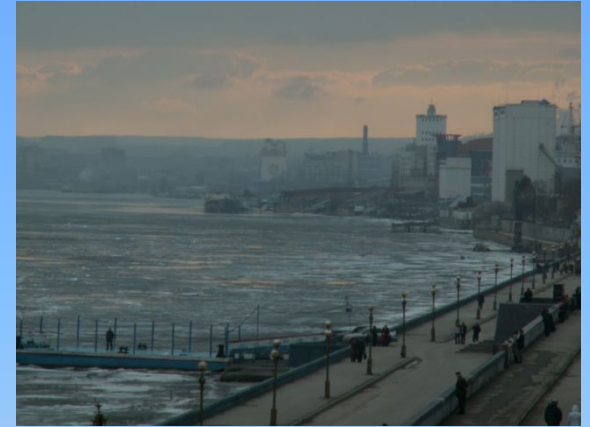
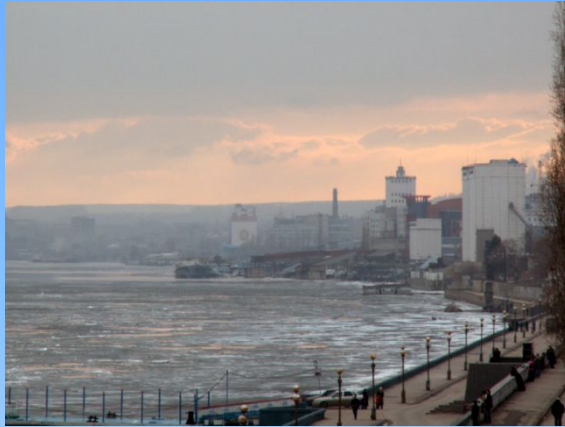
Изображение – это образная информация.



Изображение – это наглядный способ представления информации.



# Изображение – это графические данные об объекте.



Для работы с изображениями  
существует в памяти компьютера  
особая программа – графический  
редактор

