

**МБОУ СОШ №3 Гороховецкого района
Владимирской области**

Суждения. Умозаключения



**Зарубина Ольга Борисовна, учитель
информатики**

Суждения

**В делах спорных
суждения
различны, но
истина всегда
одна.**



Франческо Петрарка



Суждения

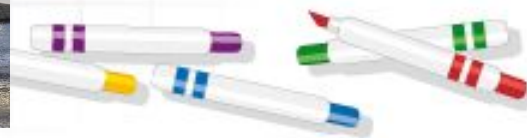
Москва- столица
России.



Как красива
Москва!

Почему Москву
называют
белокаменной?

Все жители
Москвы – руссы



Суждения

Обще- : Частно-
утвердительные : утвердительные



Обще- : Частно-
отрицательные : отрицательные



Необходимость и достаточность

Чтобы сварить
кашу, ...
иметь крупу.

необходим



Чтобы играть в
хоккей, ... иметь
коньки, шайбу и
клюшку.

необходимо
и

достаточно



Тема урока:

Что такое алгоритм? Исполнители вокруг нас



Когда мы действуем по алгоритму?



Происхождение слова «Алгоритм»

В 825 году ученый из города Хорезма Абдулла (или Абу Джафар) Мухаммед бен Муса аль-Хорезми создал книгу по математике, в которой описал способы выполнения арифметических действий над многозначными числами. Само слово «алгоритм» возникло в Европе после перевода на латынь книги этого среднеазиатского математика, в которой его имя писалось как «Алгоритми».



Алгоритм

- Алгоритм – это

Описание конечной последовательности шагов в решении задачи, приводящей от исходных данных к требуемому результату

- Кто разрабатывает алгоритмы?

Человек



Алгоритм

Алгоритм составляется с учетом
исполнителя.

Исполнителем может быть
человек, автомат, компьютер.



Исполнитель

- **Исполнитель** – это



человек, группа людей
или техническое
устройство, способные
выполнять заданные
команды

- **Система команд исполнителя (СКИ)** –
это...

Команды, которые может
выполнить конкретный
исполнитель

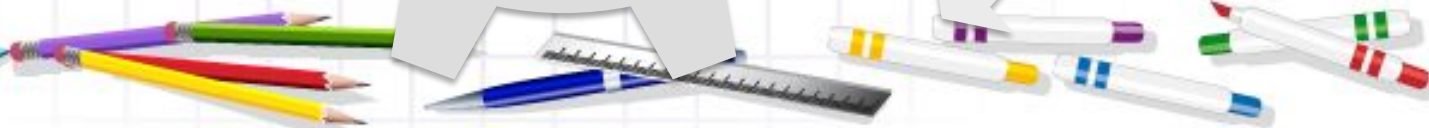


Исполнитель

Действует по алгоритму

Понимает команды

Умеет исполнять команды



Свойства алгоритма

Дискретность

Точность
(однозначность)

Понятность

Результативность

Универсальность
(массовость)

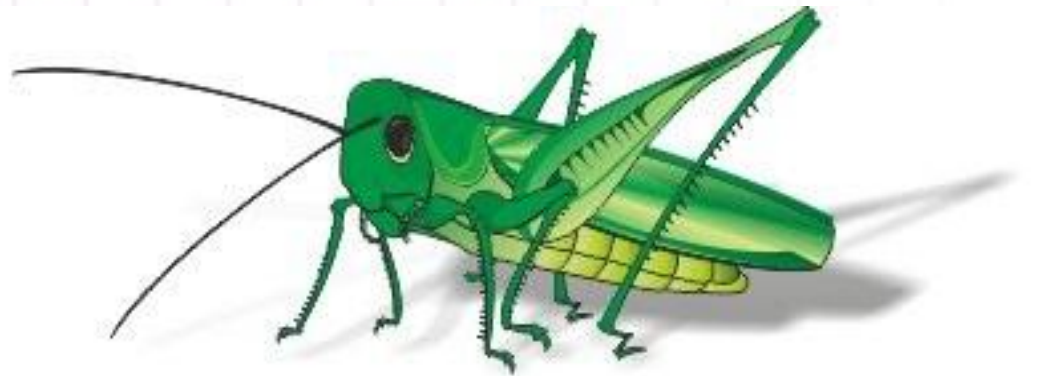


Исполнитель «Кузнечик»

Кузнечик – исполнитель, который может прыгать вперед и назад по координатному лучу на заданное число шагов.

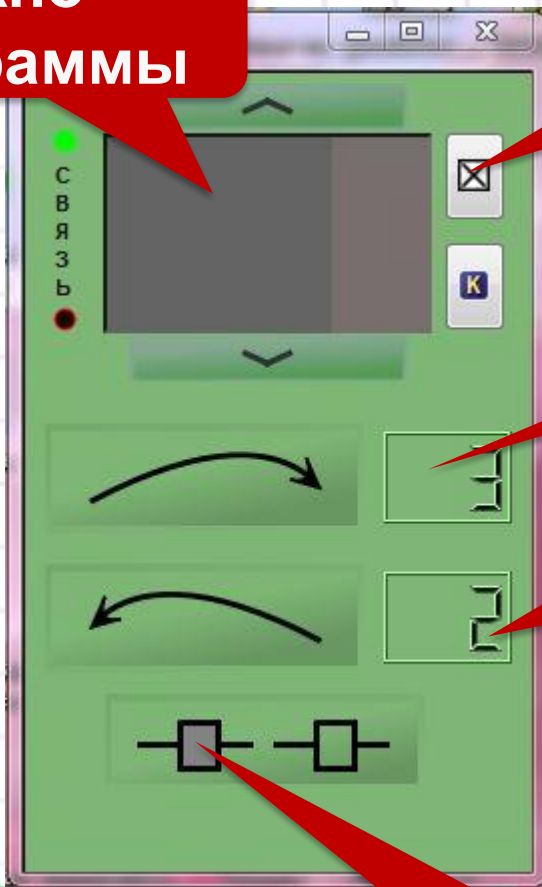
Система команд Кузнечика

- ✓ Вперед <число>
- ✓ Назад <число>



Исполнитель «Кузнечик»

Окно программы



Очистка программы

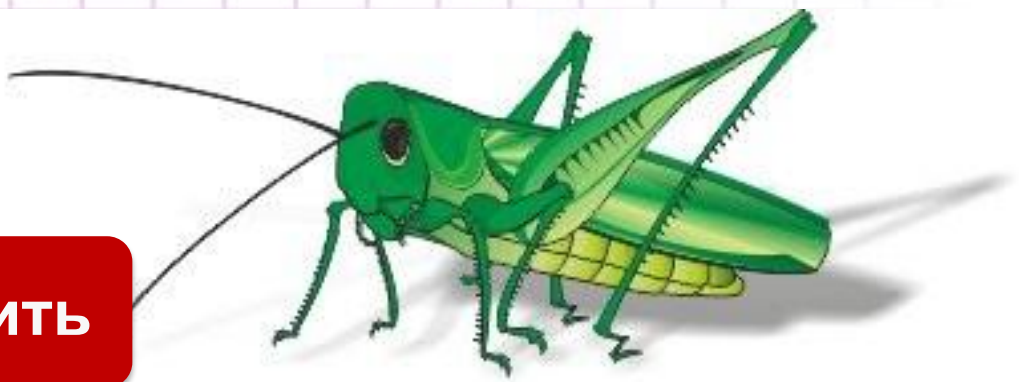
Перемещения кузнечика

3 прыжка вправо

2 прыжка влево



Закрасить



Алгоритм



**Отличн
о**

Хорошо

**Не
очень
хорошо**

1 задание

2 задание

3 задание

Настроение



Самое главное

- ✓ **Рисунки, схемы, чертежи, графики – графические формы представления информации.**
- ✓ **Метод координат – это один из удобных способов представления графической информации с помощью чисел.**



Домашнее задание

- ✓ **Учебник: §2.5;**
- ✓ **Рабочая тетрадь:
№9, 10 - стр.80.**



Подведем итоги



Отлично

Хорошо

**Не
очень
хорошо**

1 задание

2 задание

3 задание

Настроение



**Спасибо за работу,
ребята!**



Ресурсы:

<http://www.infobuy.es> – рисунок «стиральная машина»

<http://msc-progress.com> – рисунок «Москва»

<http://info-poster.eu> – рисунок «Футбол»

<http://www.gurmanoff.ru/> -рисунок «Повар»

<http://finance.rol.ru>– рисунок «робот»

<http://vkurse.ua>– рисунок «Дети на дороге»

<http://www.rb.ru> – рисунок «Расписание дня»

<http://www.presstv.bg> – рисунок «Аль Хорезми»

eremagius.com – рисунок «театр»

ru.123rf.com - рисунок «кардиограмма»

schem.net – рисунок «осциллограмма»

fr.rian.ru – рисунок «ЦУП»

www.tatzpp.ru -рисунок «звездное небо»

geo.historic.ru – рисунок «карта мира»

informatikaiikt.narod.ru - рисунок «график функции»



Зарубина Ольга Борисовна, учитель информатики