

# Кодирование и декодирование информации



# Игра "Информация - код"

- Музыка



- Управление движением



- Речь человека

- Обозначения явл

А, Б, В, Г, Д



- Математические выражения

$+$ ,  $·$ ,  $()$ ,  $-$ ,  $25$ ,  $∴$ ,  $=$



# Ответьте на вопросы?

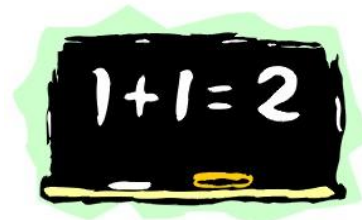
- Что такое код?
- Что такое кодирование?
- Как называется способ кодирования с помощью чисел?



acer

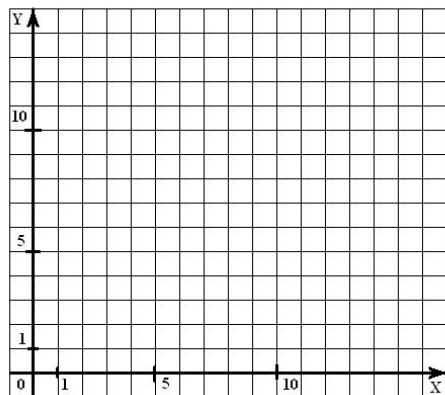
# Метод координат

Метод координат –  
один из удобных способов  
представления графической  
информации с помощью чисел.



# Метод координат

Прямоугольная  
(декартова система координат)  
названа в честь французского  
ученого XVI века Рене Декарта

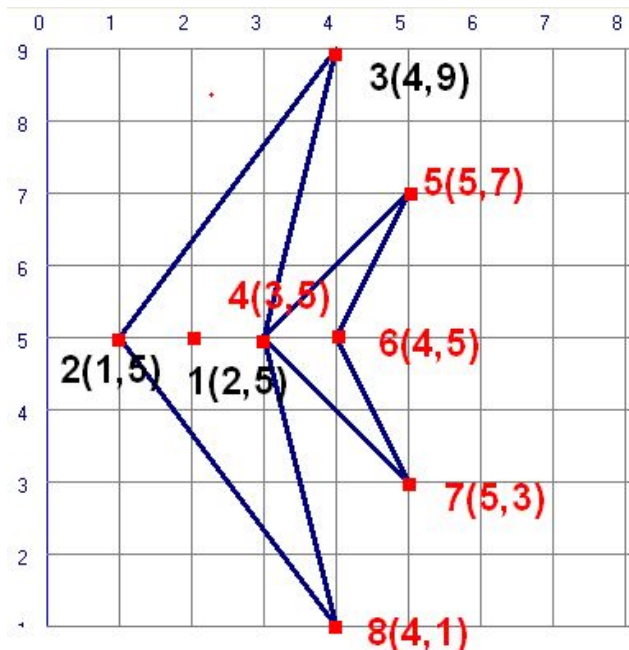


acer

# Метод координат

В качестве примера давайте рассмотрим построение изображения по следующей цепочке координат:

- 1 ( 2,5 );
- 2 ( 1,5 );
- 3 ( 4,9 );
- 4 ( 3,5 );
- 5 ( 5,7 );
- 6 ( 4,5 );
- 7 ( 5,3 );
- 8 ( 4,1 )



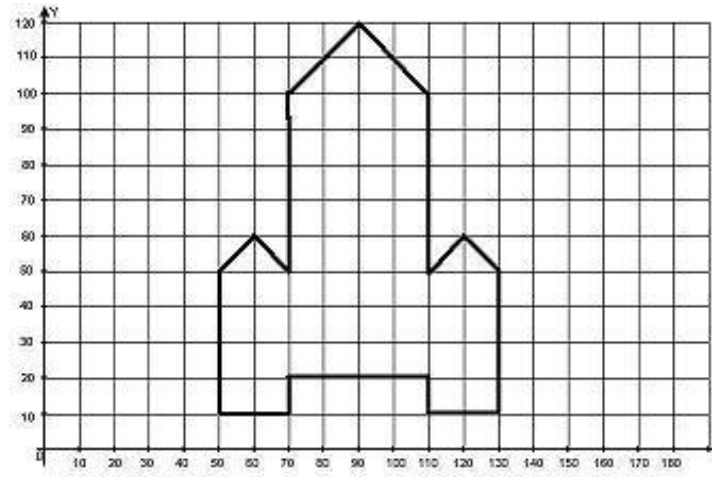


## Отметьте точки:

1(70,20), 2(70,10), 3(50,10), 4(50,50), 5(60,60), 6(70,50), 7(70,100),  
8(90,120), 9(110,100), 10(110,50), 11(120,60), 12(130,50),  
13(130,10), 14(110,10), 15(110,20)

Соедините точки:

1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 6 – 7 – 8 – 9 – 10 – 11 – 12 – 13 – 14 – 15 – 1



Помни, первое число - по оси OX, второе по оси OY.





1(40,10), 2(40,80), 3(150,80), 4(150,10), 5(50,20), 6(50,70), 7(140,70),  
8(140,20),9(60,100), 10(160,100), 11(160,20), 12(80,120), 13(100,90),  
14(120,120)

Соедините точки:

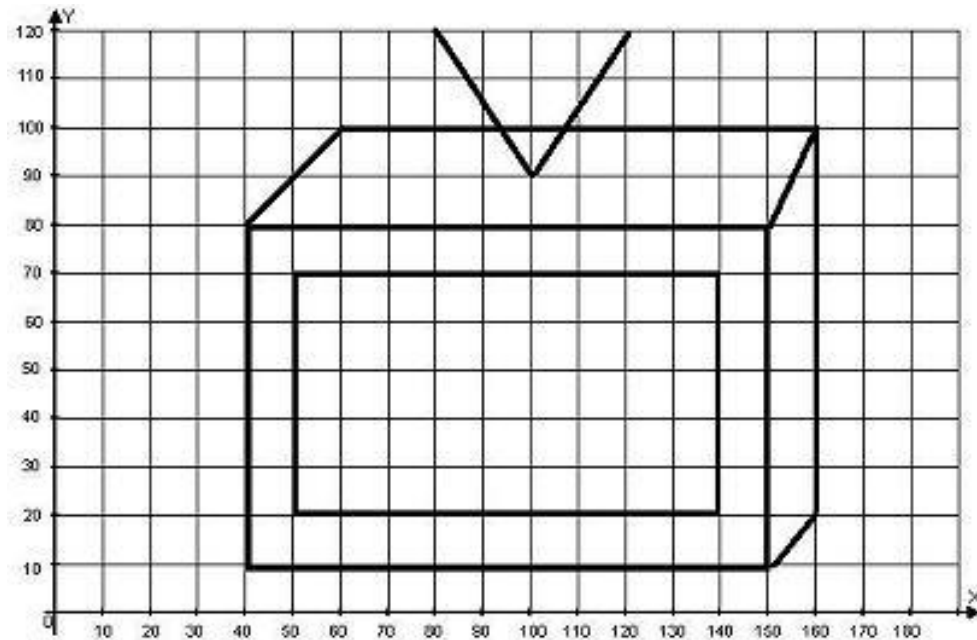
1 – 2 – 3 – 4 – 1

5 – 6 – 7 – 8 – 5

2 – 9 – 10 – 3

10 – 11 – 4

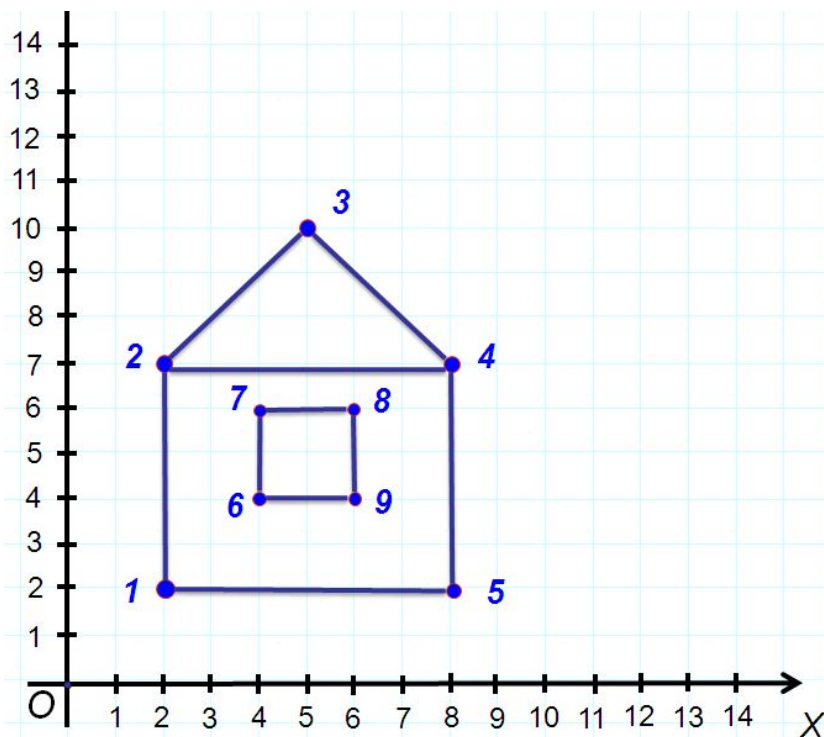
12 – 13 – 14



**Помни, первое число - по оси OX, второе по оси OY.**



Используя **Метод координат**, закодируй графическое изображение. Координаты точек запиши в прямоугольник справа. **Помни, первое число - по оси ОХ, второе по оси ОУ.**



- 1(2,2)
- 2(2,7)
- 3(5,10)
- 4(8,7)
- 5(8,2)
- 6(4,4)
- 7(4,6)
- 8(6,6)
- 9(6,4)





9	X	1	=	9
9	X	2	=	18
9	X	3	=	27
9	X	4	=	36
9	X	5	=	45
9	X	6	=	54
9	X	7	=	63
9	X	8	=	72
9	X	9	=	81
9	X	10	=	90



acer

А  
Д  
З  
Л  
П  
У  
Ч  
Ы

Б  
Е  
И  
М  
Р  
Ф  
Ш  
Ь

В  
Ё  
Й  
Н  
С  
Х  
Щ  
Э

Г  
Ж  
К  
О  
Т  
Ц  
Ъ  
Ю

Я

6

4



acer

**жуцёг льл,  
г ргмжиыя – дзузёл**

*Друга ищи, а найдёшь – береги;*

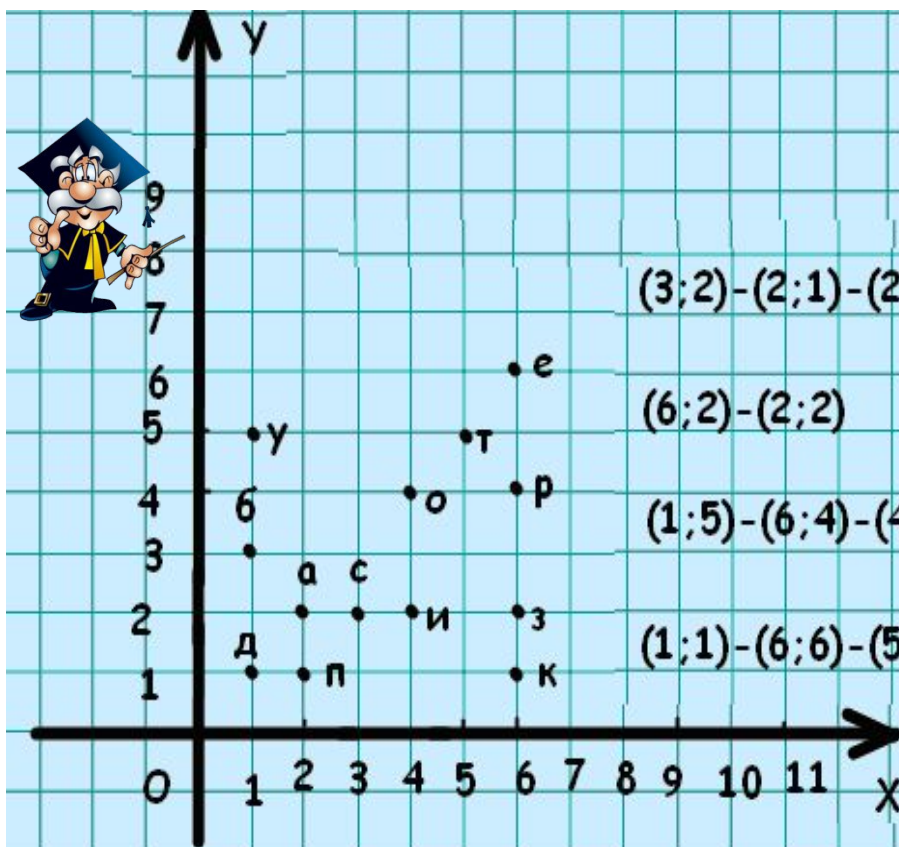


# Задание на смекалку

- В этой таблице спрятаны обрывки \_записок Зайца (А2, Г6, Г1, А6, В3, Б1, Г4, Б4); Волка (А3, Г2, Б3, Г5, Б2, Б6, В2, В6); и записки для тебя (В5, А1, Г3, А4, В1). Восстанови эти записки (не забудь разделить текст на слова).

	1	2	3	4	5	6
А	Мол	Гла	Оди	ц.У	яжа	яза
Б	-е	шо	яцх	оги.	юут	адв
В	РА!	алу	йца	цаф	Ты -	чше.
Г	едл	нза	оде	гон	оро	вно





$$(3;2)-(2;1)-(2;2)-(3;2)-(4;2)-(1;3)-(4;4)$$

$$(6;2)-(2;2)$$

$$(1;5)-(6;4)-(4;4)-6;1)$$

$$(1;1)-(6;6)-(5;5)-(4;2)$$



acer





С П А С И Б О

з а у р о к

д е т и !

