

# Использование дидактической игры «Вспоминай-ка» для развития и коррекции познавательных процессов и речи у детей с ограниченными возможностями здоровья.

Составили:

учитель-дефектолог ГБДОУ д/с № 35


Гущина Екатерина Александровна

учитель-логопед ГБДОУ д/с № 35

Шеремет Лариса Викторовна

## Цели и задачи, реализуемые при помощи дидактической игры «Вспоминай-ка»:

- Развитие познавательного интереса.
- Углубление и систематизация знаний и представлений об окружающей действительности.
- Развитие и коррекция познавательных процессов: слухового, зрительного восприятия, внимания, слуховой и зрительной памяти, мышления.
- Активизация пассивного словаря, обогащение и уточнение активного словаря по различным лексическим темам.

- 
- Стимулирование проявления речевой активности.
  - Совершенствование грамматического строя речи.
  - Развитие связной речи.
  - Совершенствование навыка передачи ритмического рисунка слов различной структуры.
  - Работа по автоматизации правильного произношения звуков всех групп.
  - Развитие произвольной регуляции поведения, умения подчинять свое поведение правилам.

# Правила игры:

Возраст детей:  
от 3-х до 7-ми лет.  
Количество  
игроков:  
от 2-х до 4-х.  
Комплектность:  
парные картинки.

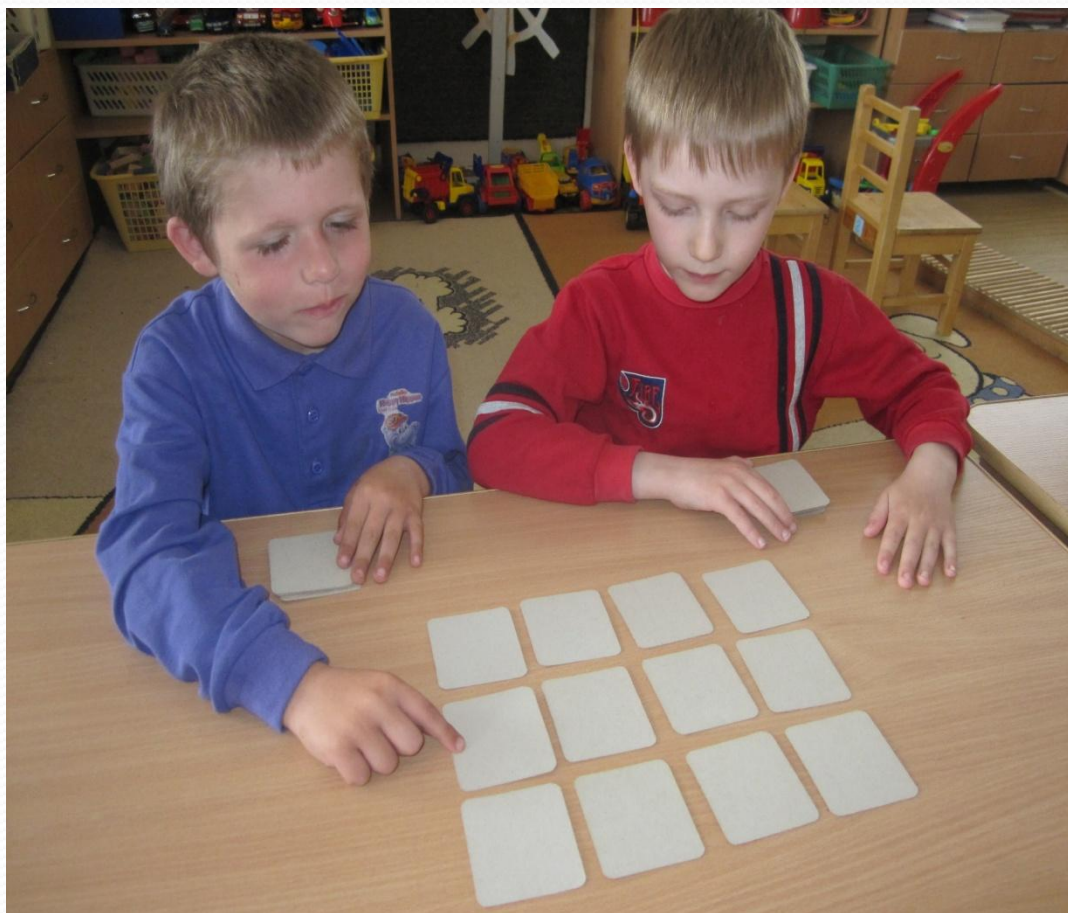


Раскладываем один комплект карточек картинкой вверх. Участникам предлагается назвать и запомнить, что изображено на картинках (количество картинок и время предъявления картинок зависит от возраста и уровня развития детей).



Переворачиваем  
карточки картинкой  
вниз.

Второй комплект  
карточек делится  
поровну между  
участниками игры.

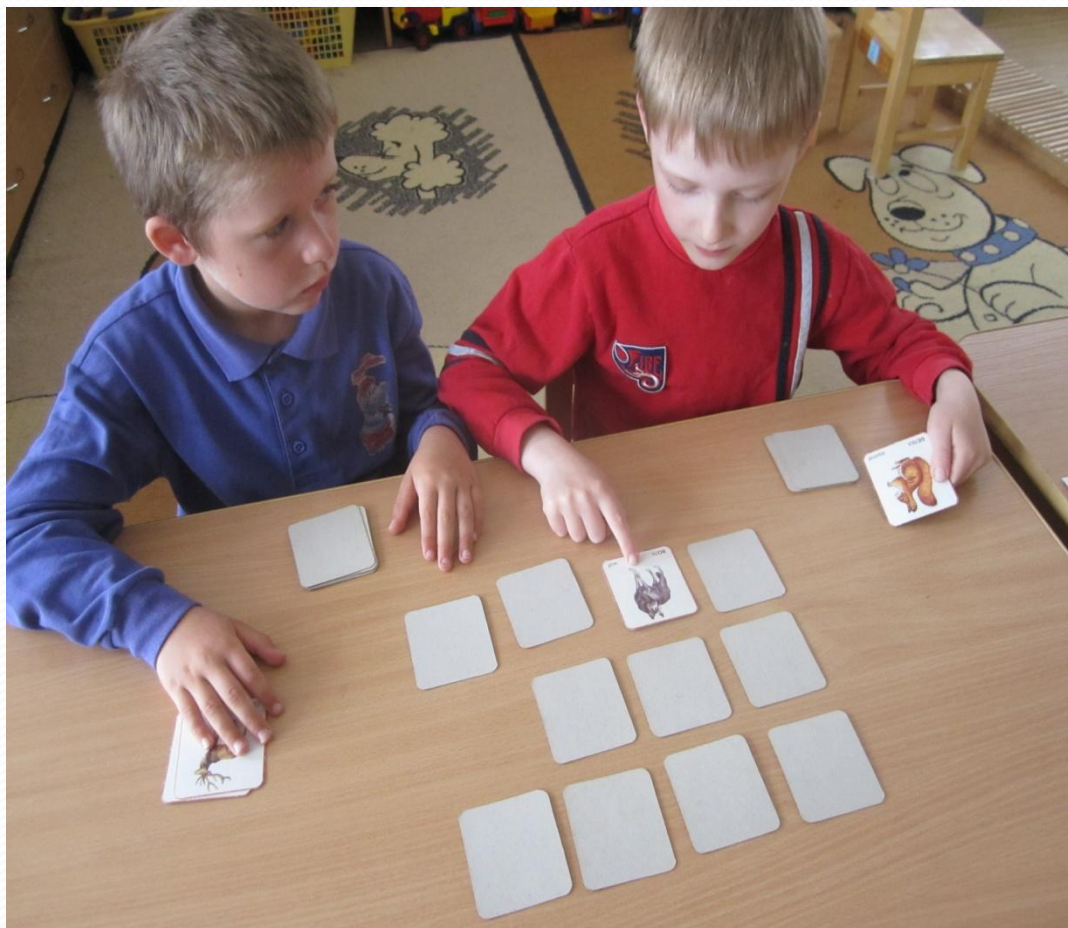


Первый участник игры переворачивает верхнюю карточку и называет предмет, изображенный на картинке. Находит такую же картинку из карточек, расположенных на столе. Если картинка выбрана правильно, ребенку предоставляется право повторного хода. Угаданные картинки ребенок забирает себе.




Если картинка  
выбрана не  
правильно, то ход  
переходит к  
следующему  
участнику, а  
картинки  
возвращаются на  
место (в конец  
стопки)

Игра заканчивается,  
когда у одного из  
участников не  
остается картинок.







**Благодарим за внимание!  
Желаем творческих  
успехов!**