

Авторская дидактическая игра «Цветная пирамида»

МБДОУ № 6

воспитатель 1 младшей группы
Курмилева Любовь Николаевна

дидактические задачи.



1. Учить детей исследовать различные поверхности



2. Определять особенности поверхности (мягкая, шершавая, гладкая, пушистая)



3. Развивать мелкую моторику пальцев, путем ощупывания, поглаживания



Игровые правила

- отгадывать
знакомые
предметы на
ощупь.

-Игровые действия

- ощупывание
предмета



ХОД ИГРЫ

*В ПРОЦЕССЕ ИГРЫ
ВОСПИТАТЕЛЬ
ПРЕДЛАГАЕТ ДЕТЯМ
ПИРАМИДУ.*

- ПРОВЕДЕНИЕ КРАТКОЙ БЕСЕДЫ С ДЕТЬМИ;
- ЗРИТЕЛЬНОЕ ОБСЛЕДОВАНИЕ ДЕТЬМИ ПРЕДМЕТОВ, РАСПОЛОЖЕННЫХ НА ПОВЕРХНОСТИ ПИРАМИДЫ,
- ТАКТИЛЬНОЕ ВОСПРИЯТИЕ ПРЕДМЕТОВ ДЕТЬМИ



Спасибо за внимание.