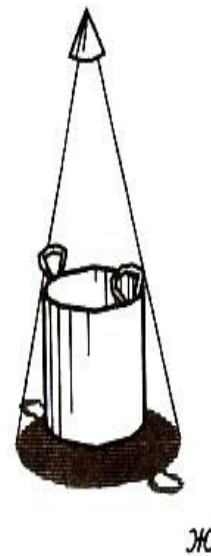
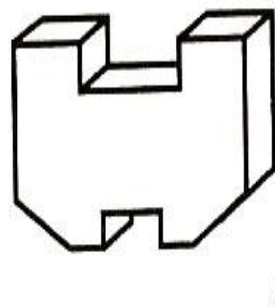
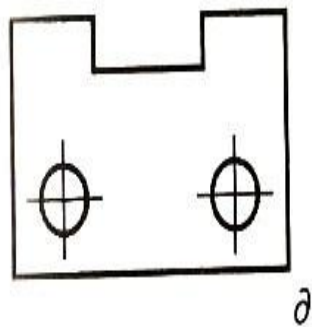
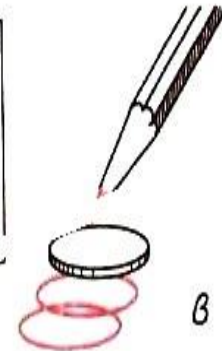
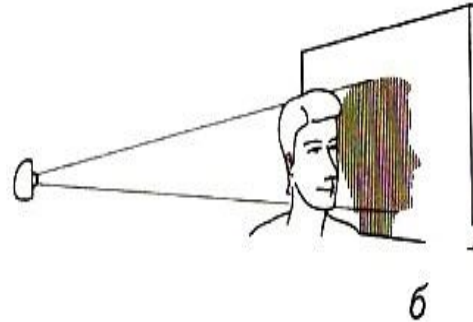
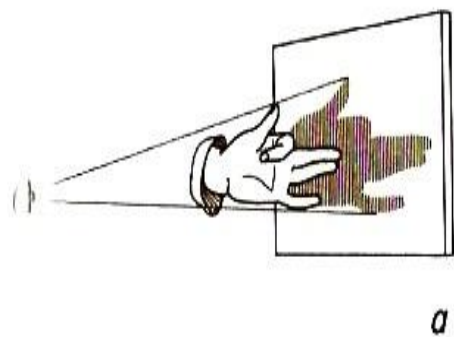
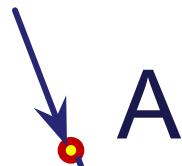

Процедирование

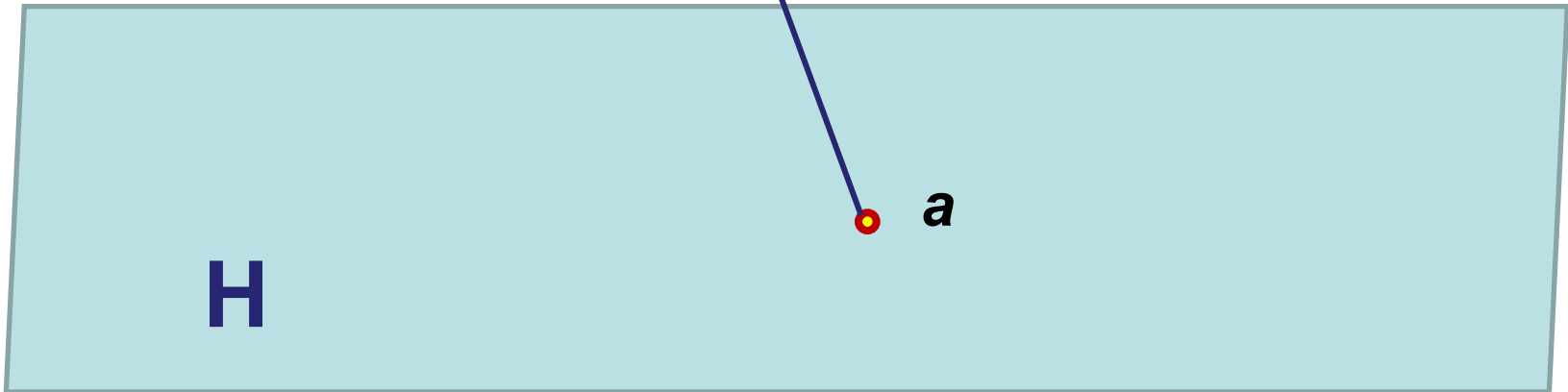
**Проецирование –
это процесс
построения
проекции предмета
на плоскости**

Проецирование объектов





Точки, взятые на предмете, обозначают прописными (главными) буквами, а их проекции – строчными

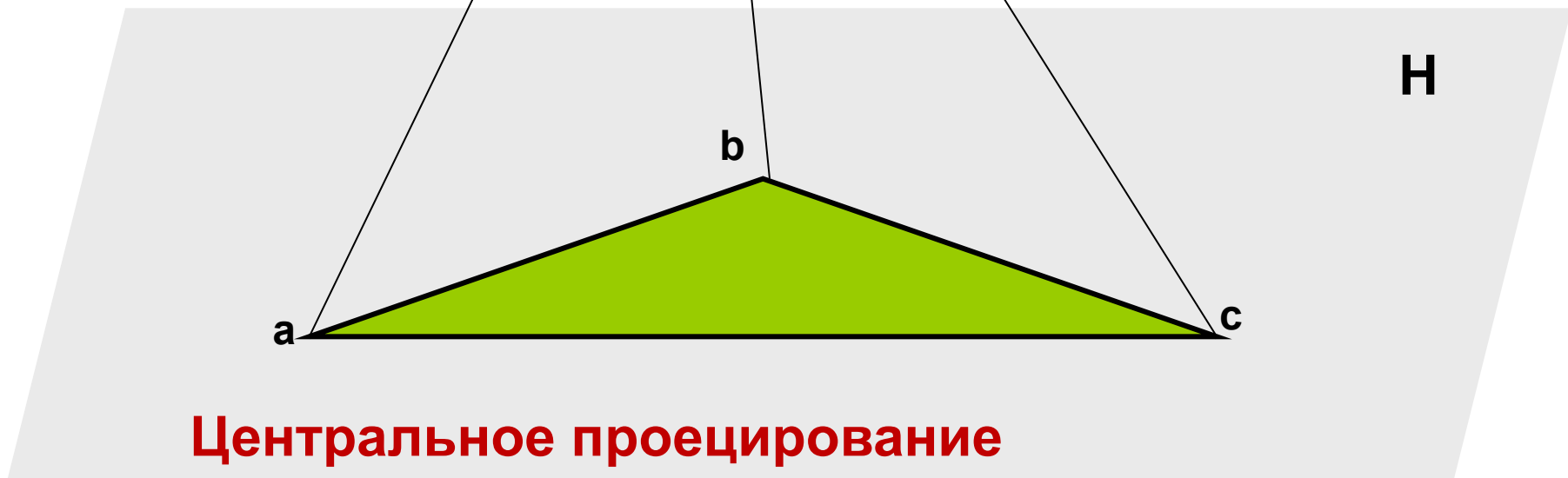


Чтобы построить проекцию какой-либо фигуры на плоскости, необходимо через точки этой фигуры провести воображаемые проецирующие лучи до пересечения их с плоскостью.

Если проецирующие лучи, проекция предмета, проецирование называется

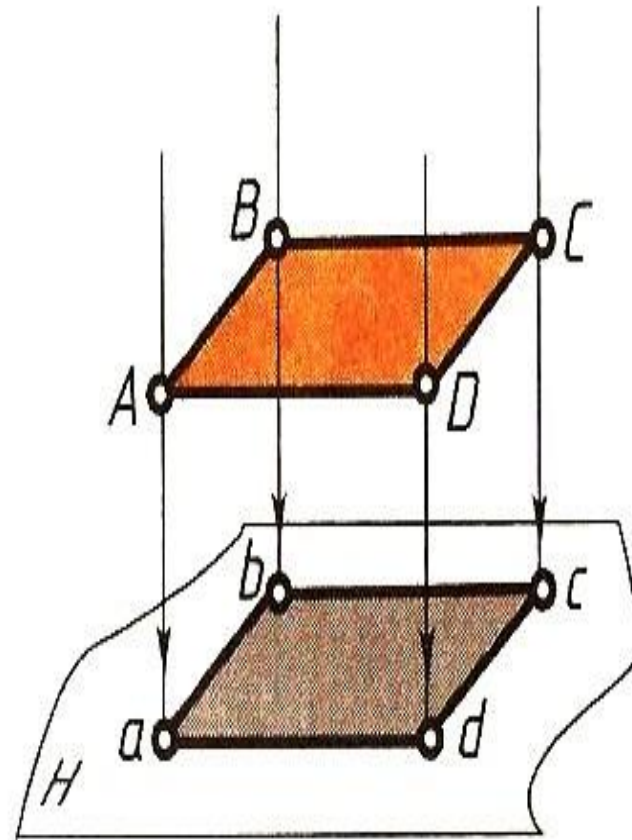
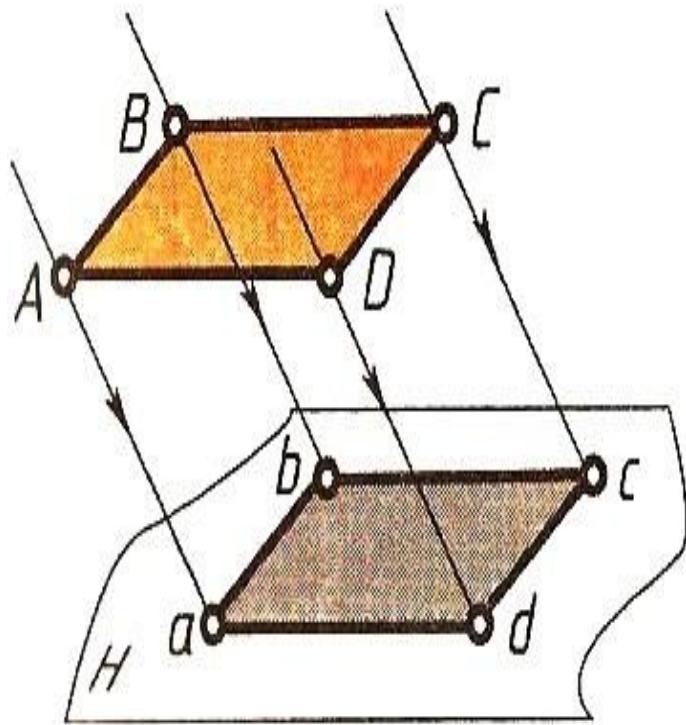
с помощью которых строится
исходят из одной точки,

ЦЕНТРАЛЬНЫМ

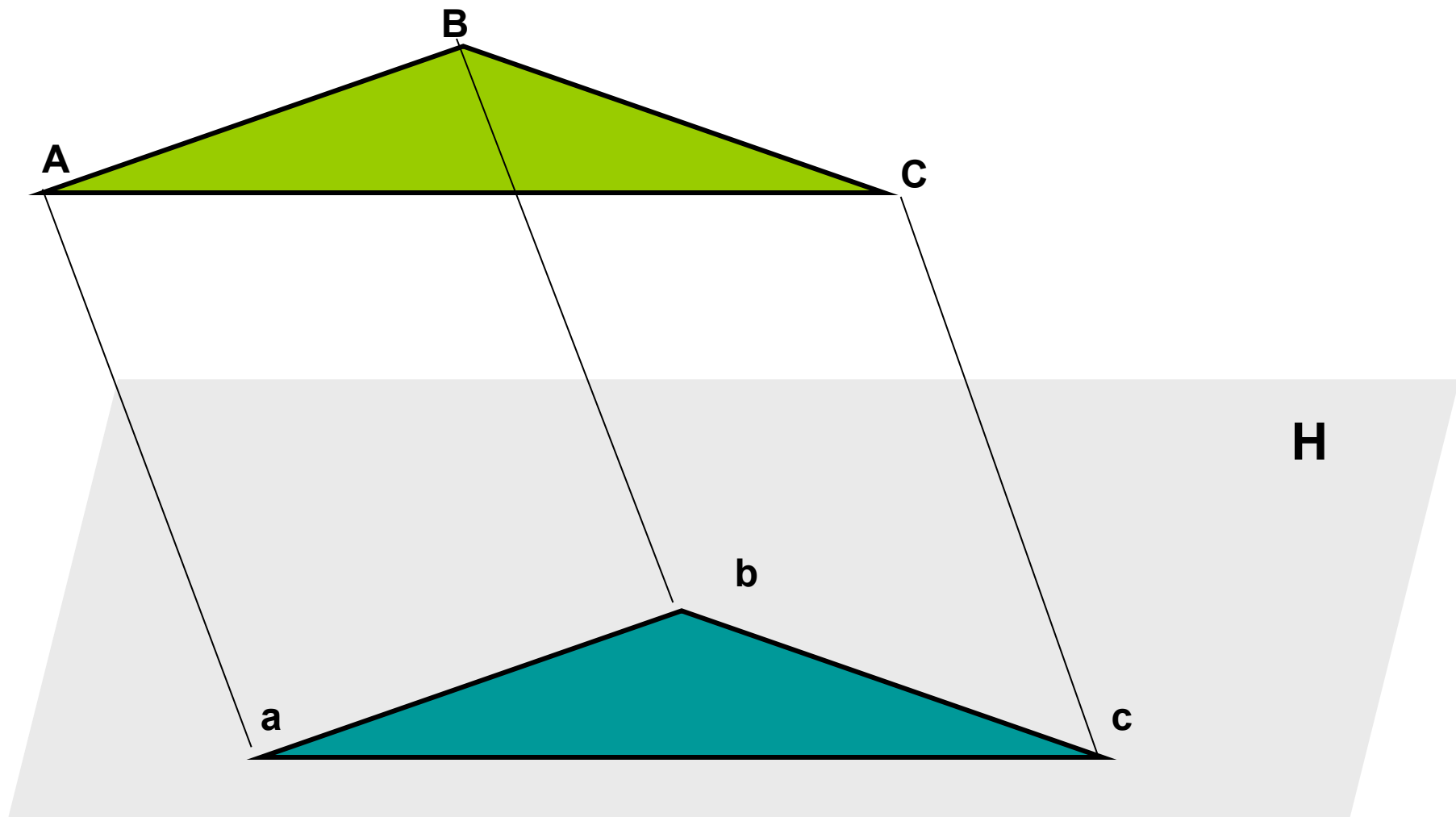


Центральное проецирование

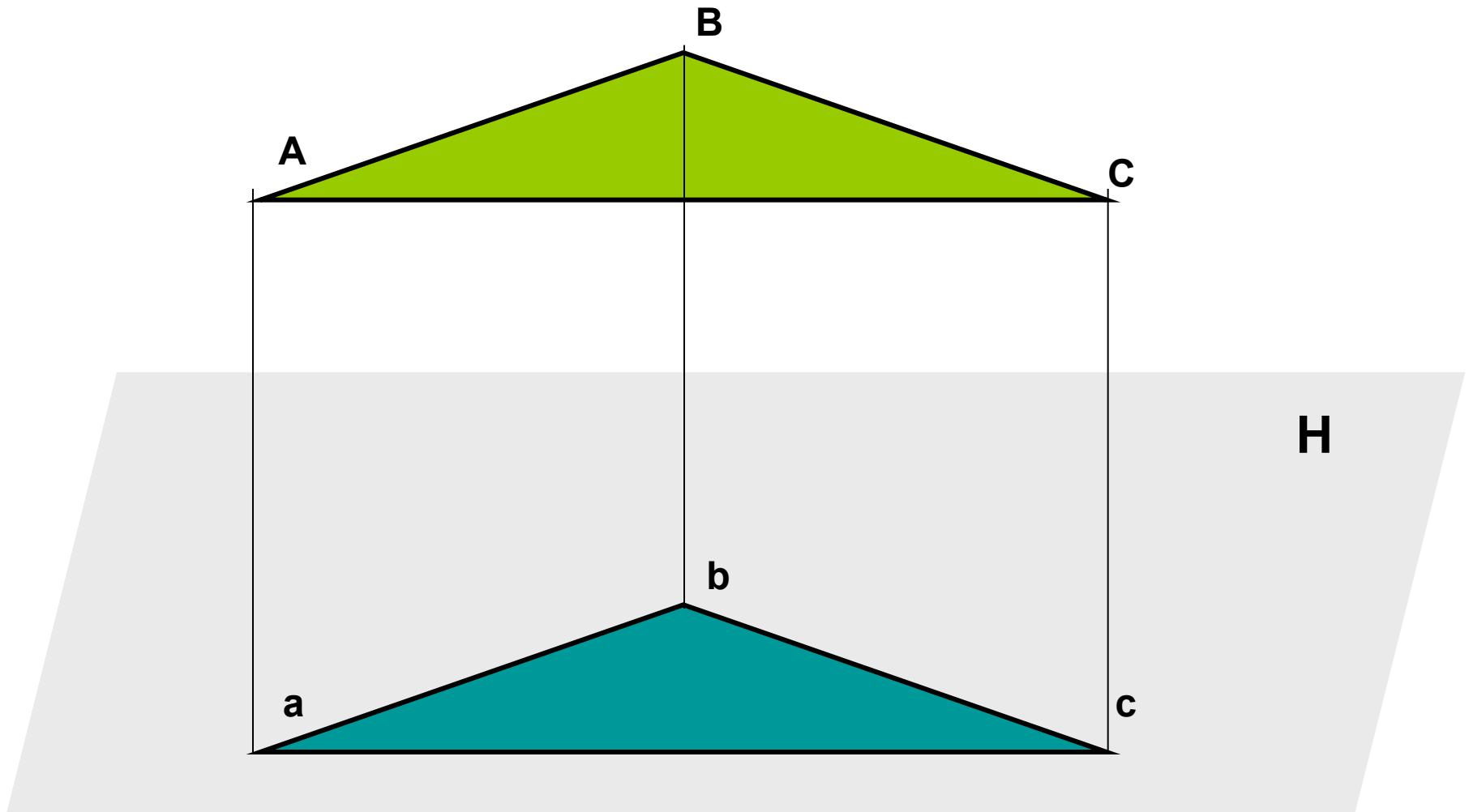
Если проецирующие лучи параллельны друг другу, то проецирование называется ПАРАЛЛЕЛЬНЫМ.



Если при параллельном проецировании все лучи падают на плоскость проекций под одинаковым острым углом, то проецирование называется **КОСОУГОЛЬНЫМ**



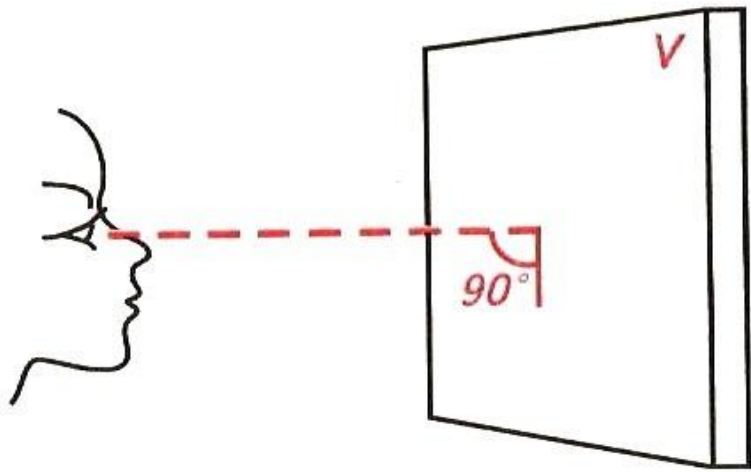
Если при проецировании все лучи падают на плоскость проекций под одинаковым **прямым углом**, то проецирование называется **ПРЯМОУГОЛЬНЫМ**



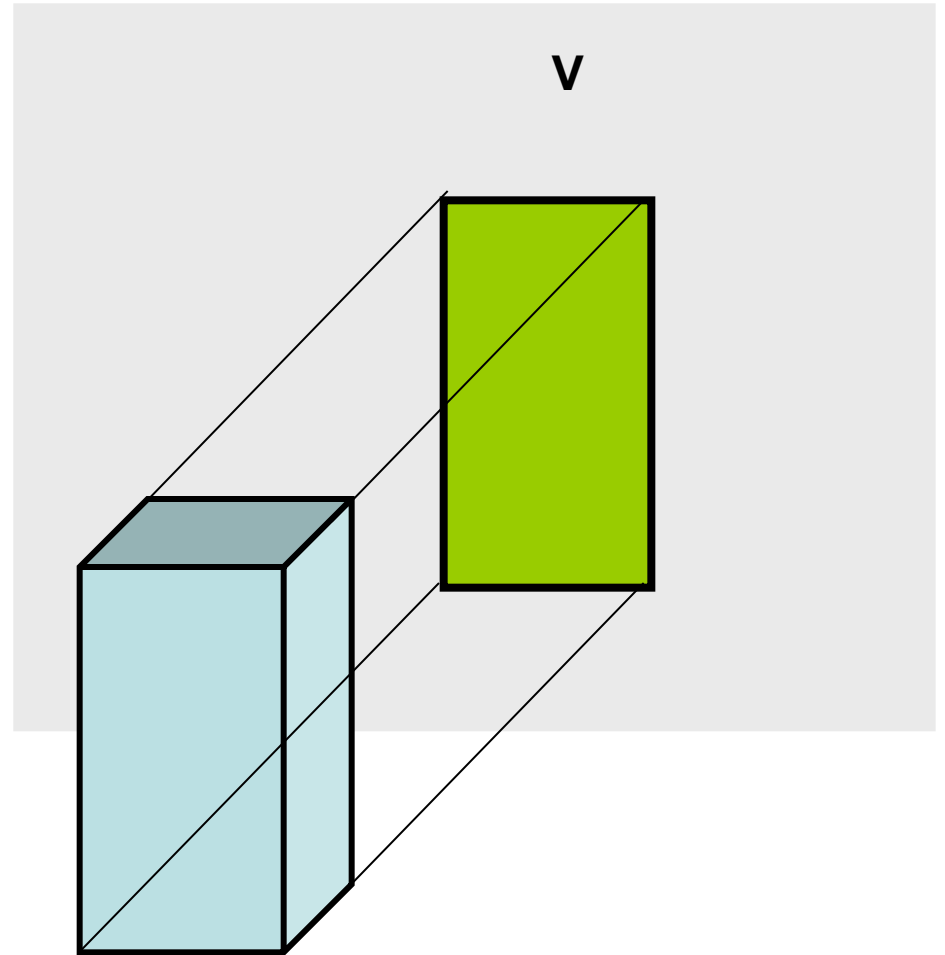
Прямоугольное проецирование используется для построения изображений на чертеже.

Проецирование на три плоскости проекций

Вертикальную плоскость,
расположенную перед зрителем,
называют **ФРОНТАЛЬНОЙ**
плоскостью проекций – V
(от французского слова «фронталь»,
что означает «лицом к зрителю»).



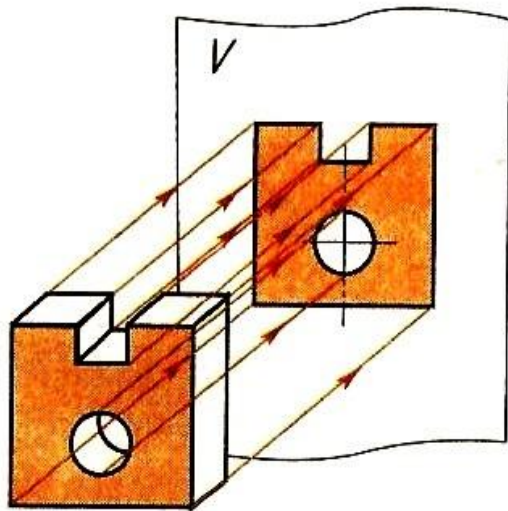
Положение фронтальной плоскости проекций



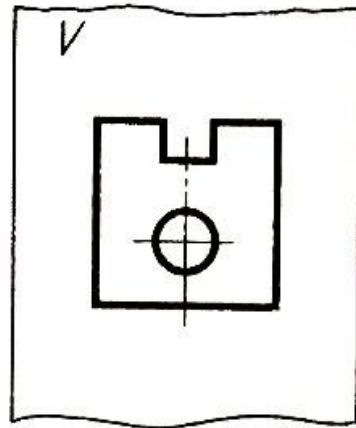
Для данной детали достаточно спроецировать деталь на одну плоскость проекций.

По полученной проекции мы сможем судить о длине и высоте детали, о диаметре отверстия.

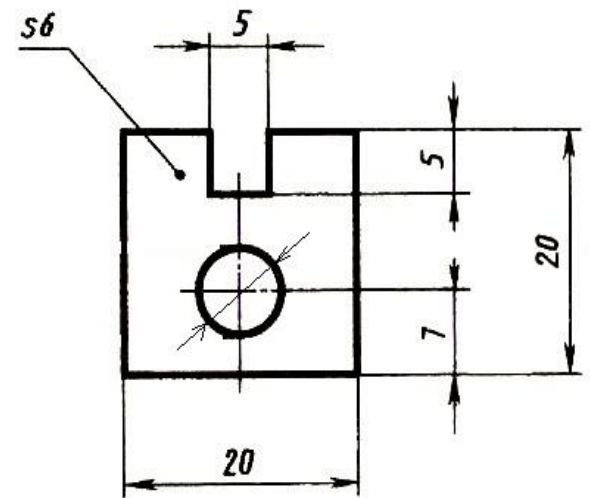
А какова толщина или ширина данного предмета?



a)



б)

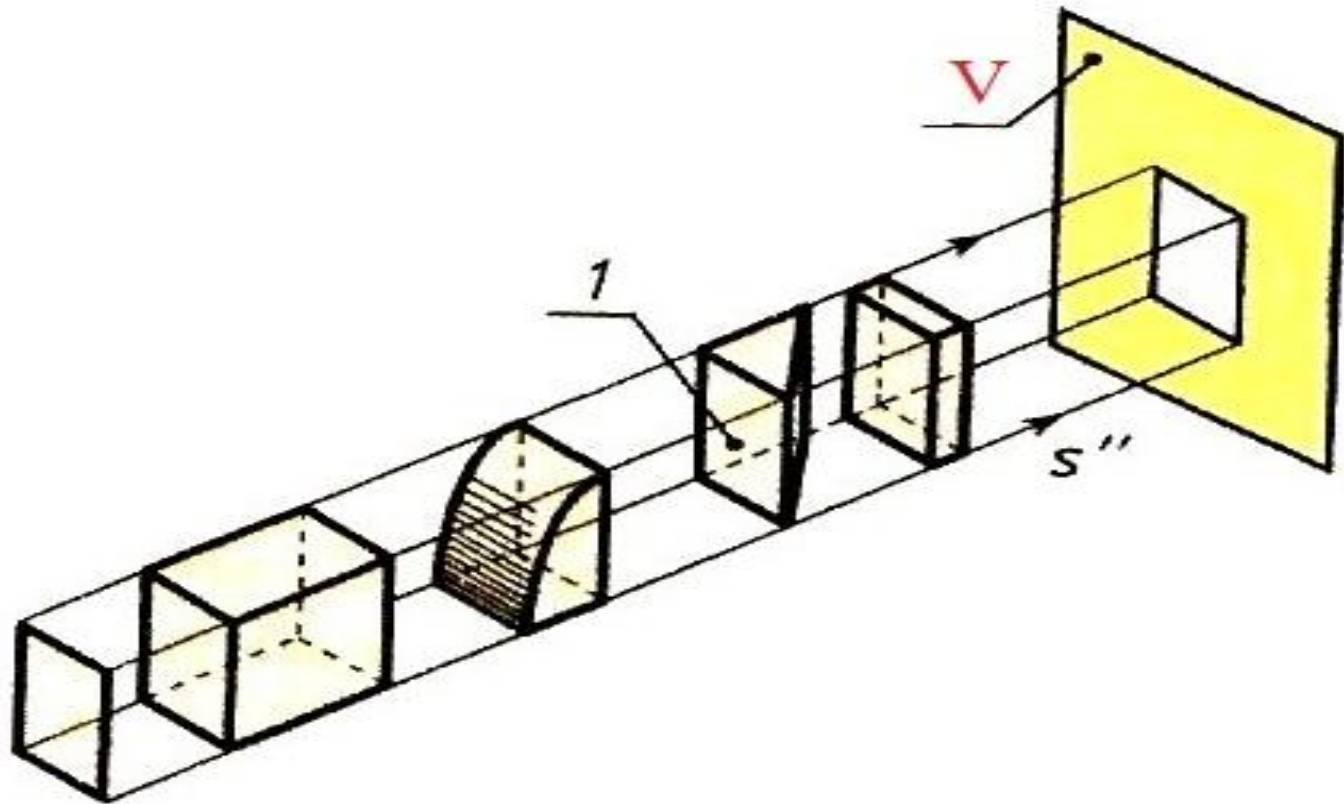


Чертеж детали

Проецирование на одну плоскость проекций

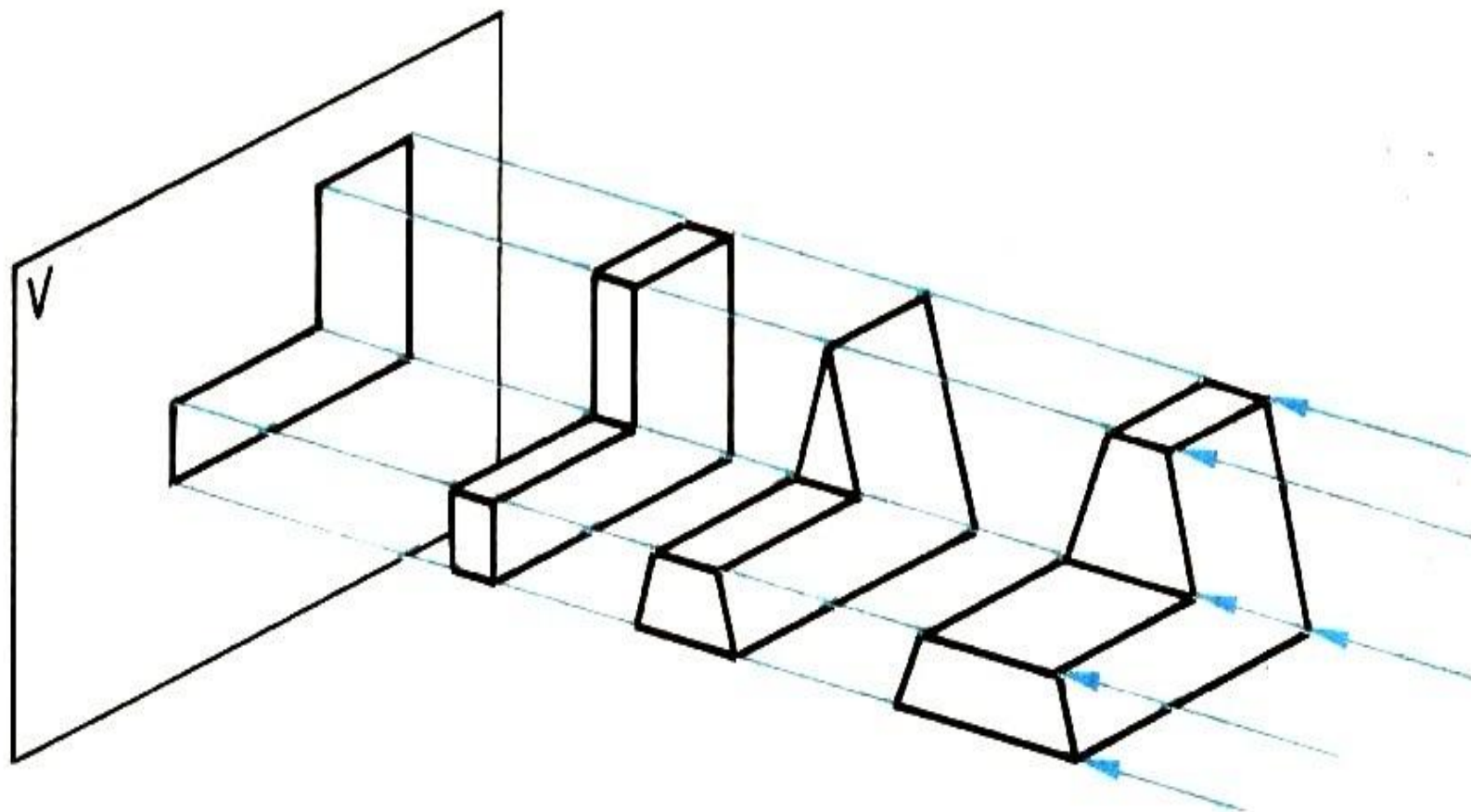
Чтобы по чертежу можно было полностью судить о форме детали, на чертеже указывают толщину (s) данного предмета. Но так поступают, если предмет несложной формы, т.е. его условно можно считать «плоским».

Одна V – фронтальная проекция не всегда однозначно определяет геометрическую форму предмета.



Различные
геометрические фигуры одинаково
проецируются на V

Проецирование на V- фронтальную плоскость проекций

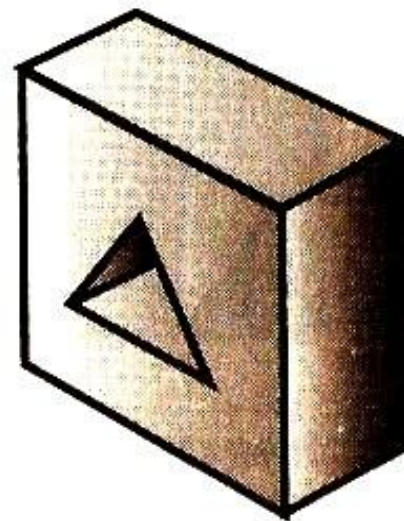
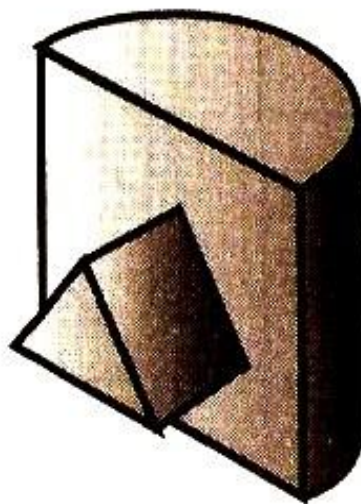
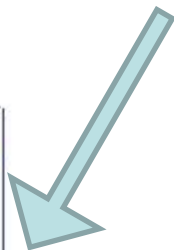


Одна и та же проекция может соответствовать разным по форме объектам

Например, по одной **V** плоскости **нельзя** однозначно
определить форму детали.

Можно мысленно подобрать и другие предметы, которые также
будут иметь своей проекций

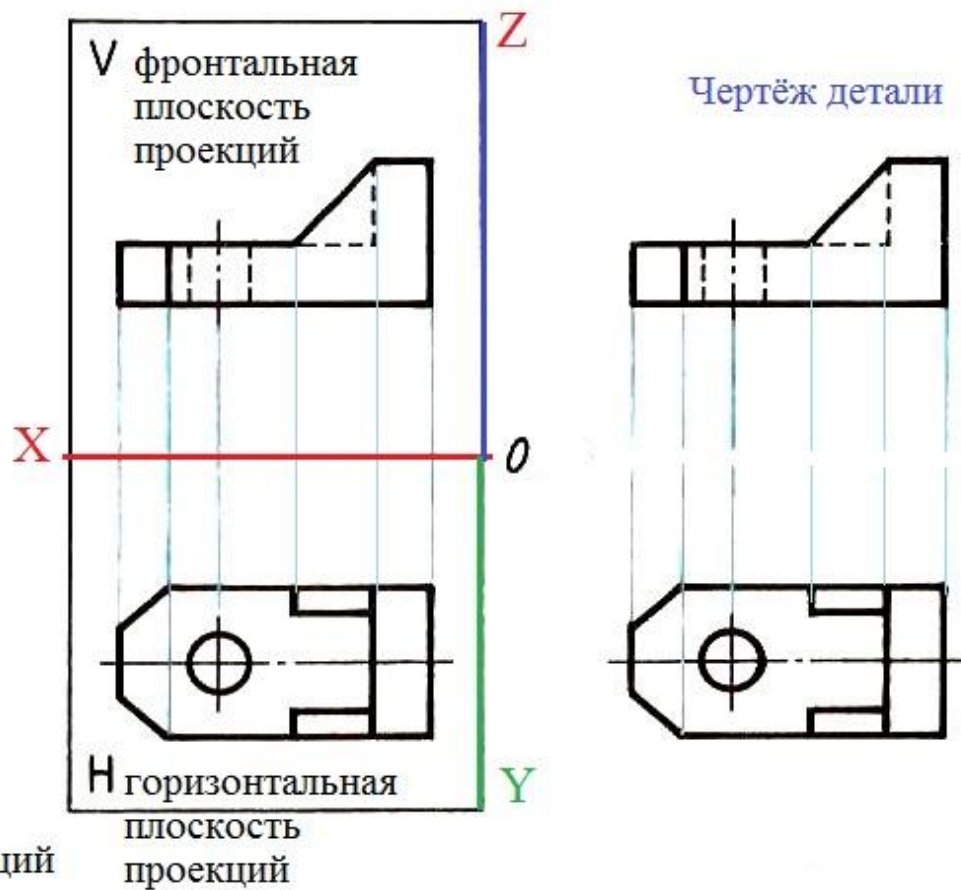
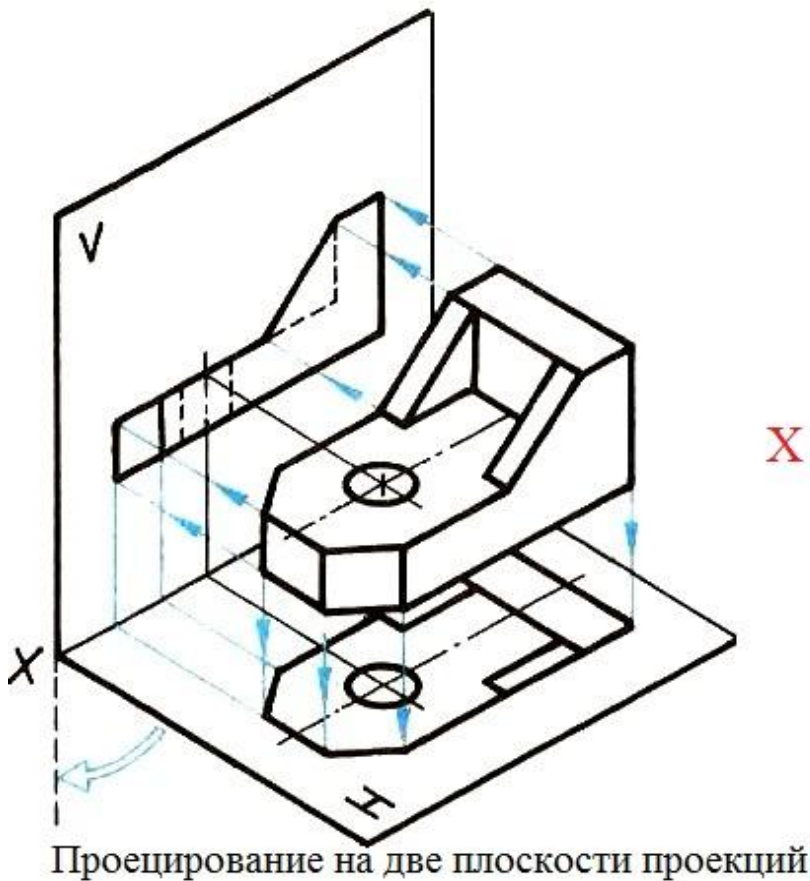
данный чертеж.

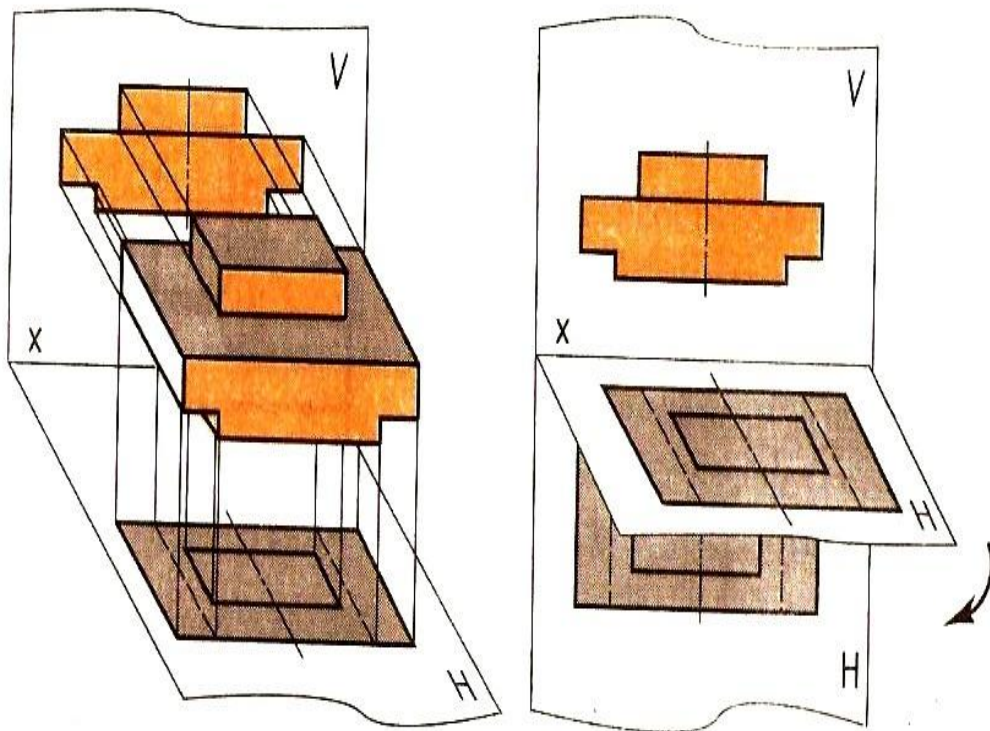


V-плоскость проекций показывает **длину и высоту детали**

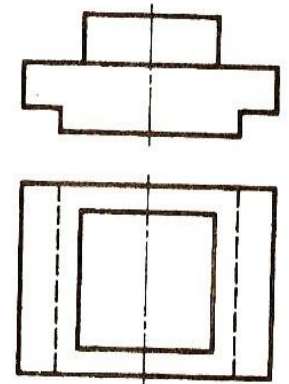
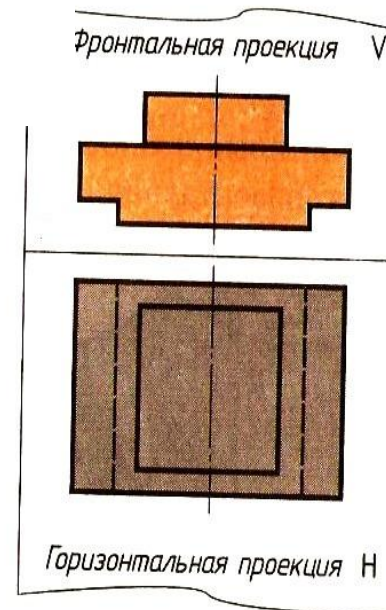
Проецирование на две плоскости проекций

V- фронтальную (главный вид детали)
H – горизонтальную (вид сверху)

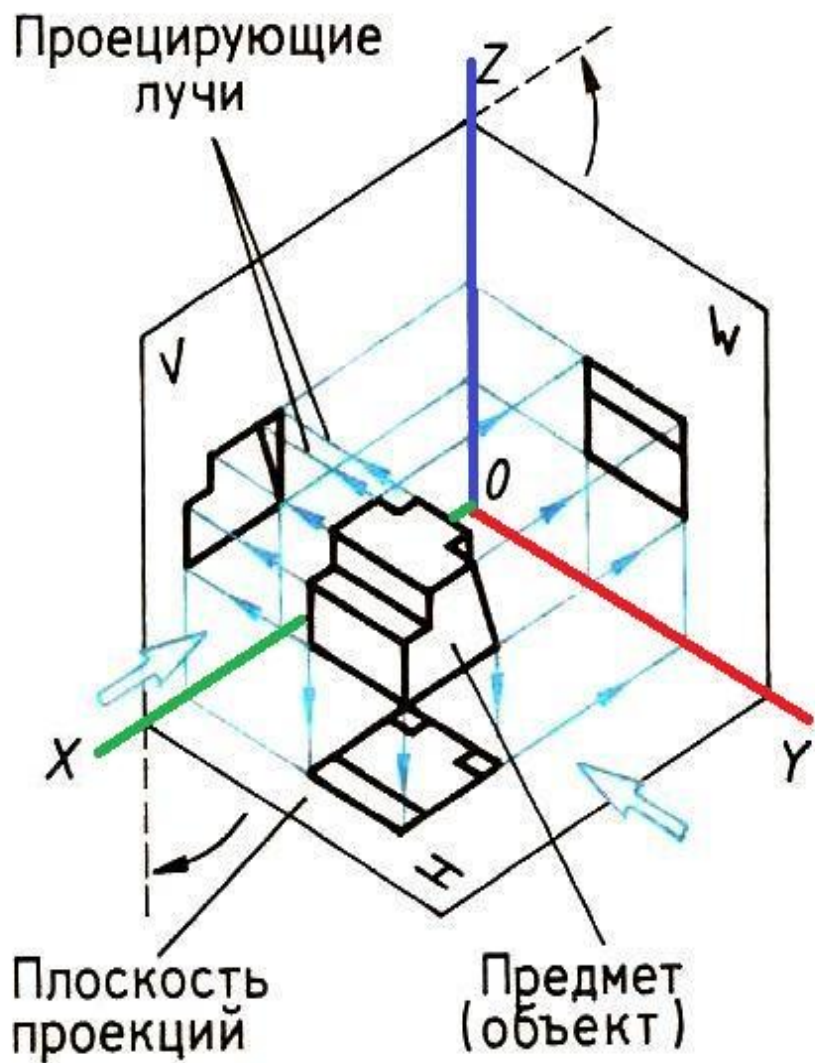




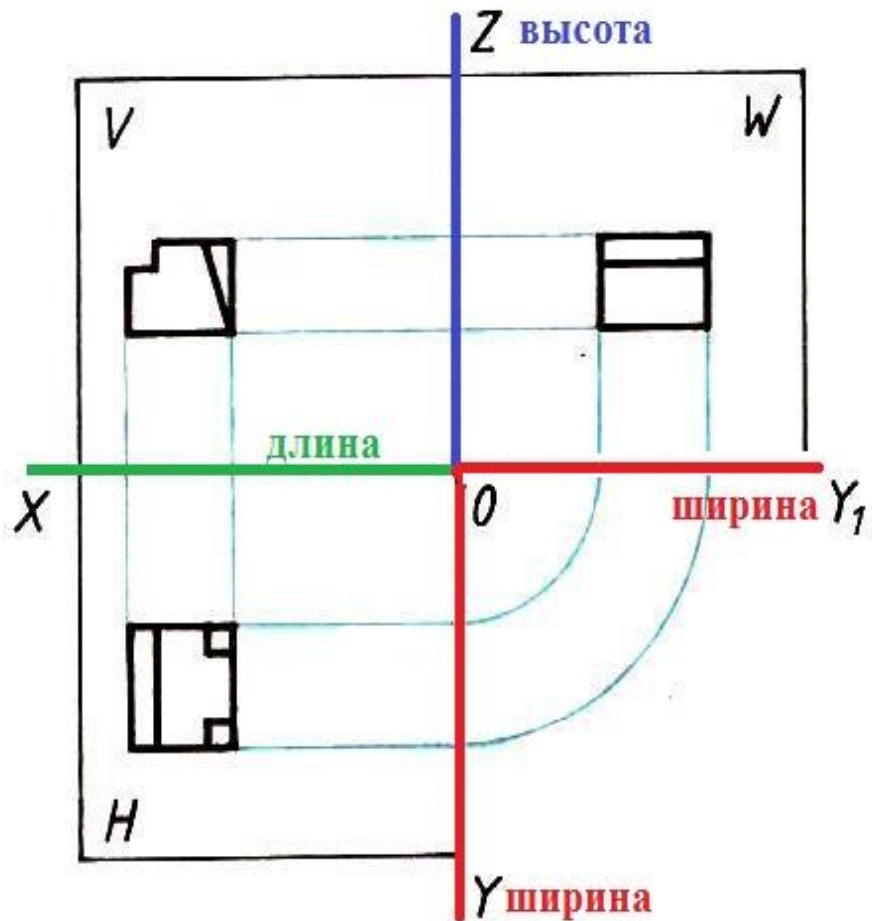
Проецирование на две плоскости проекций



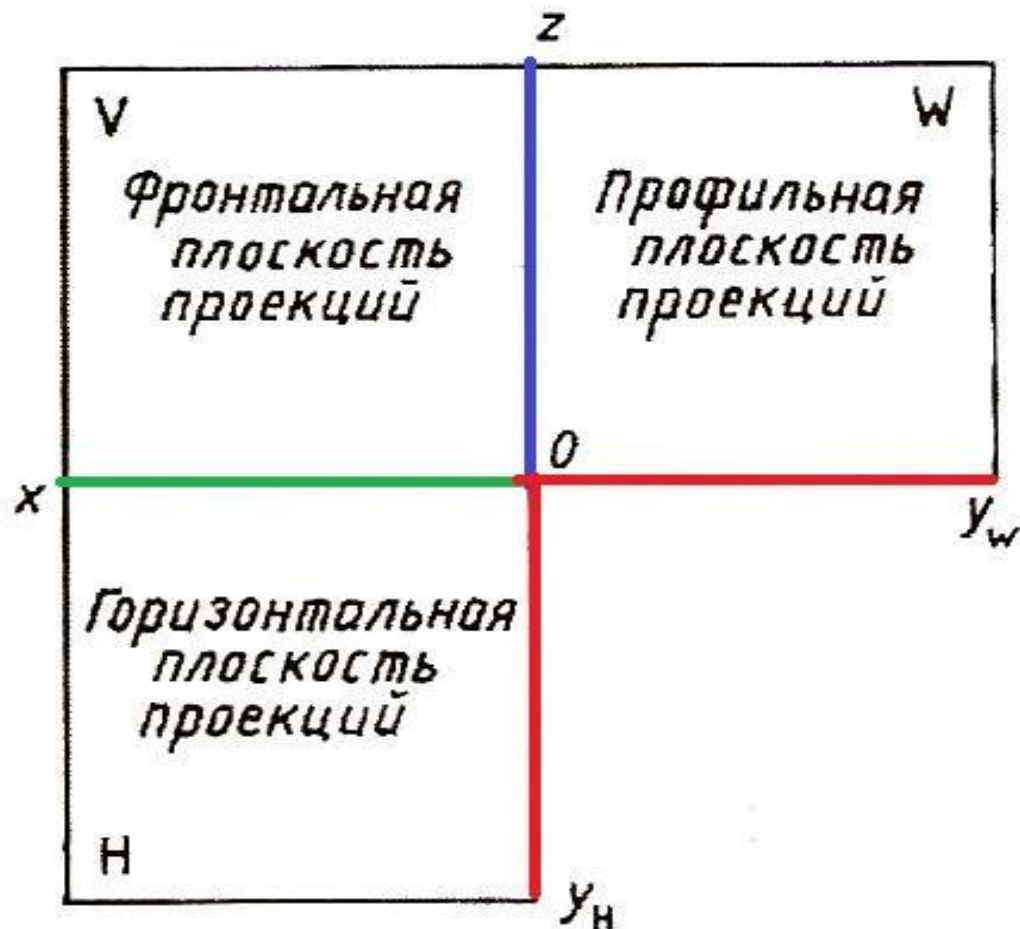
Проецирование на три плоскости проекций



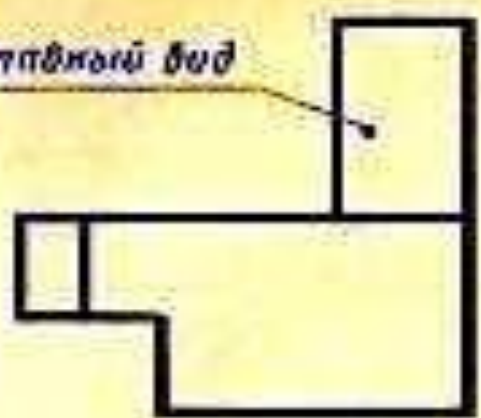
Прямоугольная проекция



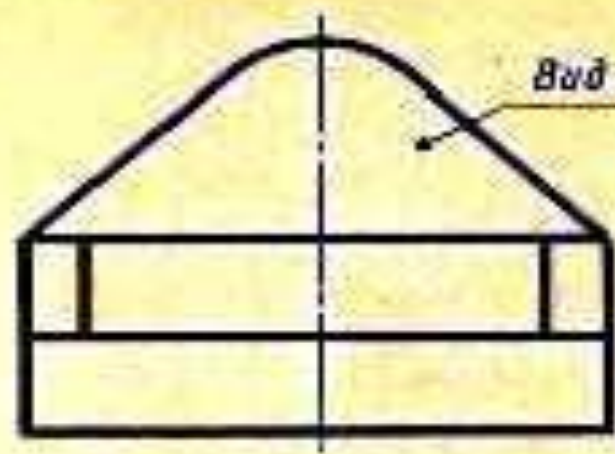
Проецирование на три плоскости проекций



Горбный вид



Вид слева



Вид сверху

