


Подготовительная группа

ВОРОТЦА




с подлезанием

Дети становятся парами и идут в обход зала, держась за руки. На сигнал «СТОП!» все останавливаются и поднимают руки вверх, образуя воротца. Первая пара поворачивается кругом, пробегая под воротами до конца колонны и встает последней, говоря «ГОТОВО!». Дети опускают руки и продолжают ходьбу до нового сигнала.




Подготовительная группа В ЧЬЕЙ КОМАНДЕ МЕНЬШЕ МЯЧЕЙ?

с метанием и ловлей



Две команды встают по разные стороны от натянутой сетки. У каждого игрока по мячу. Перебрасывание мячей начинается и заканчивается по сигналу. Затем подсчитывается количество мячей на территории каждой команды. У какой команды на территории меньше мячей, та и выиграла.



Подготовительная группа ДОГОНИ СВОЮ ПАРУ

с бегом

Дети делятся на пары, первые встают ближе к стене, образуя шеренгу, а вторые впереди – на расстоянии 1,5м от первых. Дети после меняются местами.

1.убегающая шеренга стоит спиной к направлению движения, догоняющая - на коленях.

2.убегающая – стоит на коленях, догоняющая – сидя, скрестив ноги.

3.убегающая – сидя, скрестив ноги, догоняющая – лежа на животе.

Подготовительная группа

ЖМУРКИ с бегом

На площадке очерчивают произвольное пространство, за границу которого играющие не могут выходить. Одному из участвующих на глаза одевают повязку. Играющие поворачивают его несколько раз, а сами разбегаются, сохраняя тишину. Водящий, прислушивается к шорохам, старается поймать кого-нибудь из зазевавшихся игроков. Те увертываются от его широко расставленных рук, чем вызывают со стороны водящего больше движения и расторопности. Чтобы водящий не вышел за черту, его предупреждают криком: «ОГОНЬ!». Игрок, переступивший черту, заменяет водящего, и игра начинается снова.

Подготовительная группа ЖМУРКИ С КОЛОКОЛЬЧИКОМ

с бегом

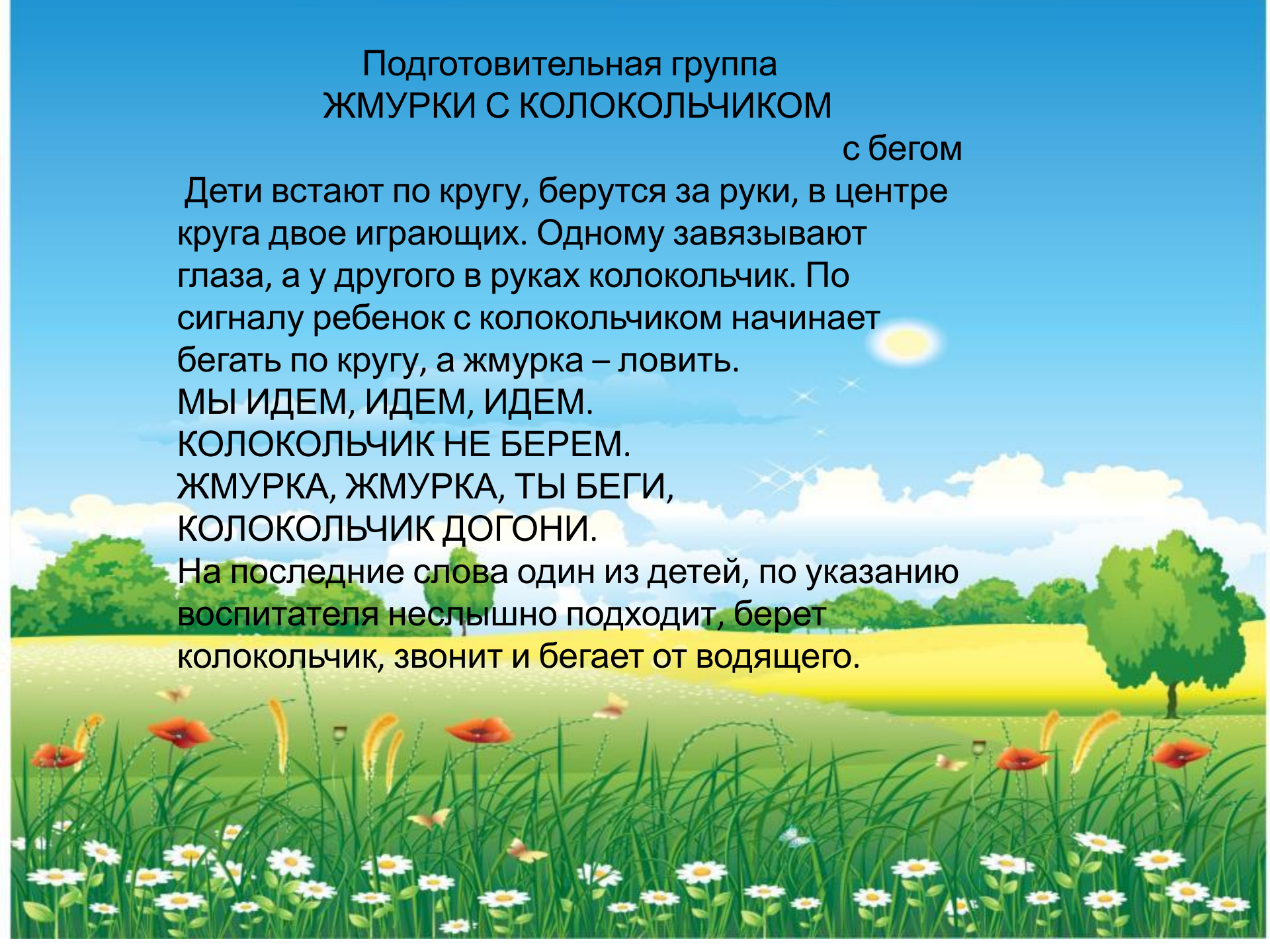
Дети встают по кругу, берутся за руки, в центре круга двое играющих. Одному завязывают глаза, а у другого в руках колокольчик. По сигналу ребенок с колокольчиком начинает бегать по кругу, а жмурка – ловить.

МЫ ИДЕМ, ИДЕМ, ИДЕМ.

КОЛОКОЛЬЧИК НЕ БЕРЕМ.

ЖМУРКА, ЖМУРКА, ТЫ БЕГИ,
КОЛОКОЛЬЧИК ДОГОНИ.

На последние слова один из детей, по указанию воспитателя неслышно подходит, берет колокольчик, звонит и бежит от водящего.



Подготовительная группа
КТО БЫСТРЕЕ ДО КОЛОКОЛЬЧИКА?

с лазаньем и подлезанием

Дети делятся на тройки.

Бег – подтягивание на скамейке –
подлезание – лазанье по гимнастической
стенке, сверху подвешен колокольчик.

Первый позвонивший в колокольчик
получает флажок.



Подготовительная группа СТОП!

С метанием и ловлей

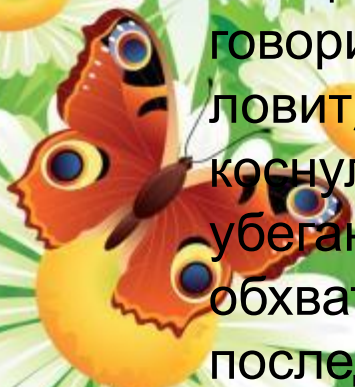
Играющие стоят перед стеной на расстоянии 4-5 шагов. Водящий бросает мяч в стену так, чтобы он отскочил от нее и называет имя, кого он назначает ловить. Последний ловит мяч на лету или быстро поднимает с земли (все остальные разбегаются). Если он поймал мяч, то сразу же бросает в стену и называет другое имя, а если поднимает, то кричит «СТОП!» и не сходя с места бросает мяч в того, кто ближе стоит. Тот в свою очередь быстро берет мяч и кричит «СТОП!» и т.д. От мяча можно увертываться, приседать, подпрыгивать. Но, с места не сходить.

Подготовительная группа
ХИТРАЯ ЛИСА с бегом



Дети идут по кругу и произносят:
ХОДИТ, БРОДИТ ВДОЛЬ СЕЛА
ПЛУТОВКА – РЫЖАЯ ЛИСА.
КАК ЕЕ НАМ УВИДАТЬ?
ЛАП ПЛУТОВКИ ИЗБЕЖАТЬ.

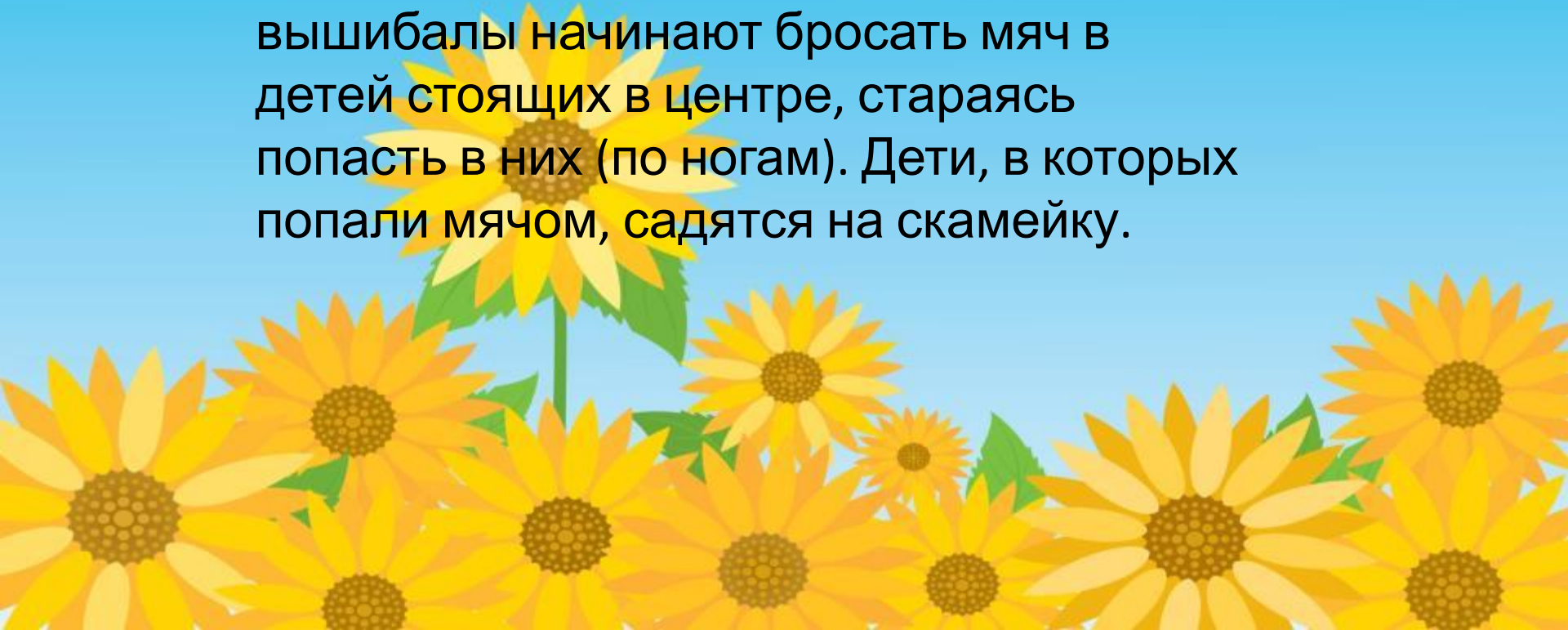
Воспитатель незаметно дотрагивается до ребенка, он становится хитрой лисой. Дети спрашивают 3 раза (вначале тихо, а потом громче): «ХИТРАЯ ЛИСА, ТЫ ГДЕ?». Ребенок, у которого в руке игрушка, выходит в центр круга, поднимает игрушку вверх и говорит: «Я ЗДЕСЬ!». Дети разбегаются, а лиса их ловит, дотрагиваясь игрушкой. Те, кого лиса коснулась, становятся лисятами и тоже ловят убегающих. Но не дотрагиваются, а крепко обхватывая их руками. Победителем оказывается последний пойманный ребенок.



Подготовительная группа ВЫШИБАЛЫ

с метанием

Выбираются водящие – которые будут вышибать. Они стоят по краям зала, дети свободно стоят в центре зала. По сигналу вышибалы начинают бросать мяч в детей стоящих в центре, стараясь попасть в них (по ногам). Дети, в которых попали мячом, садятся на скамейку.



Подготовительная группа ЛЯГУШКИ В БОЛОТЕ

с прыжками

С двух сторон очерчиваются берега, в середине – болото. На одном из берегов находится журавль (за чертой). Лягушки располагаются на кочках (кружки на расстоянии 50см) и говорит:

ВОТ С НАСИЖЕНОЙ ГНИЛУШКИ
В ВОДУ ШЛЕПНУЛИСЬ ЛЯГУШКИ.

СТАЛИ КВАКАТЬ ИЗ ВОДЫ:

-КВА-КЕ-КЕ, КВА-КЕ-КЕ,
БУДЕТ ДОЖДИК НА РЕКЕ.

С окончанием слов лягушки прыгают с кочки в болото. Журавль ловит тех лягушек, которые не успели прыгнуть в болото. Пойманная лягушка идет в гнездо журавля. После того как журавль поймает лягушек, выбирают нового журавля из тех, кто ни разу не был пойман.

Подготовительная группа ДЕНЬ И НОЧЬ

с бегом

Участники игры распределяются на две команды: ДЕНЬ и НОЧЬ. Посередине площадки проводится черта (или цветной шнур). На расстоянии двух шагов от черты, спиной друг к другу, становятся команды – «ДЕНЬ» - «НОЧЬ». По команде педагога «Приготовились!», затем дает сигнал к бегу одной из команд, например «ДЕНЬ!!!». Игроки этой команды убегают за условную черту, а команда «НОЧЬ» быстро поворачивается кругом и догоняет соперников, стараясь дотронуться до них. При названии команд педагог не делает очередности, поэтому каждая команда должна быть готова к бегу.