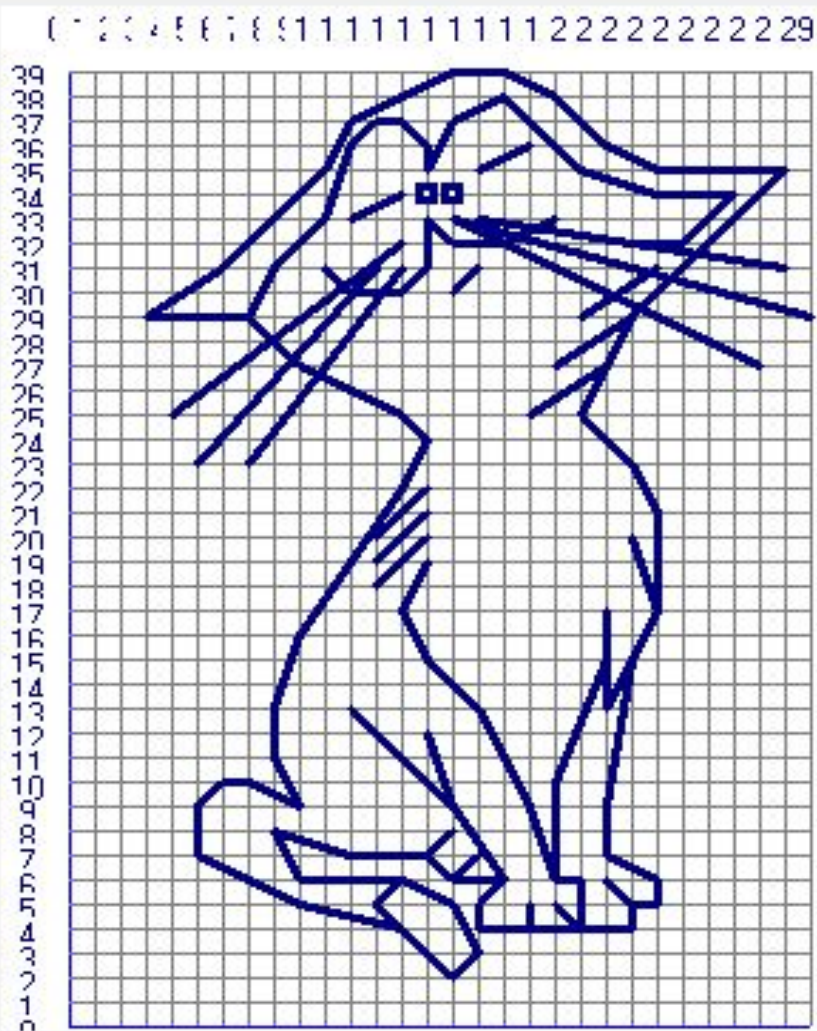


Рисуем в координатной плоскости

Программа *KOODRAW*

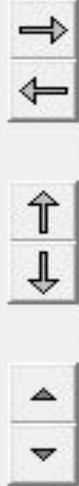
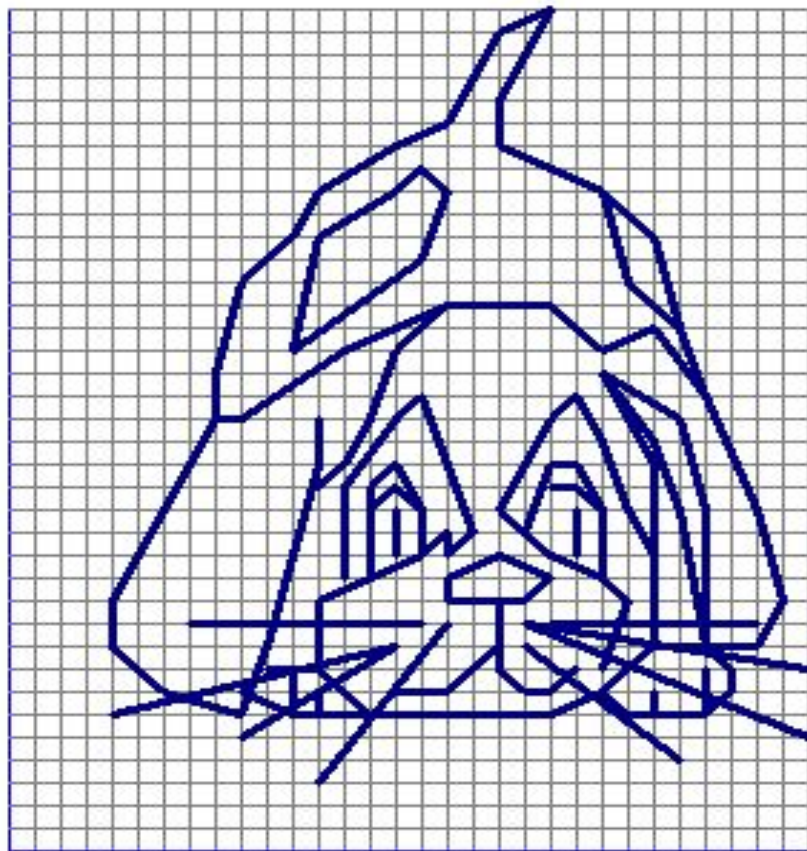
X	Y	
22.0	20.0	+
23.0	17.0	
23.0	21.0	
22.0	23.0	
21.0	24.0	
20.0	25.0	
21.0	27.0	
22.0	29.0	
24.0	31.0	
26.0	33.0	
28.0	35.0	
23.0	35.0	
21.0	36.0	
19.0	38.0	
17.0	39.0	
15.0	39.0	
13.0	38.0	
11.0	37.0	
10.0	35.0	
8.0	33.0	
6.0	31.0	



X	Y	
8.0	19.0	+
9.0	19.0	
13.0	22.0	
15.0	23.0	
17.0	24.0	
21.0	24.0	
23.0	22.0	
25.0	23.0	
27.0	20.0	
29.0	15.0	
30.0	11.0	
29.0	9.0	
25.0	9.0	
25.0	17.0	
23.0	21.0	
26.0	19.0	
27.0	15.0	
27.0	9.0	
26.0	15.0	
25.0	18.0	
23.0	21.0	

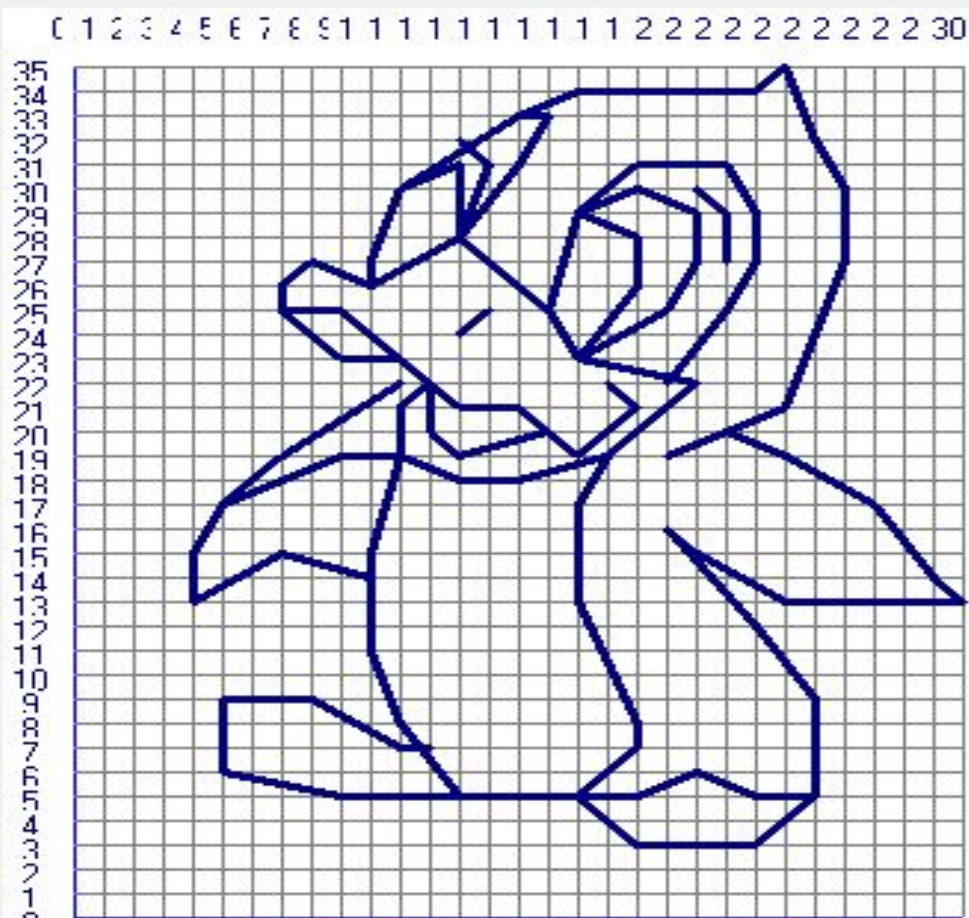
0 2 3 4 5 6 7 8 9 11 11 11 11 11 11 11 12 22 22 22 22 22 22 3 3 1

37
36
35
34
33
32
31
30
29
28
27
26
25
24
23
22
21
20
19
18
17
16
15
14
13
12
11
10
9
8
7
6
5
4
3
2
1
0



Рисуем по координатам. Файл Ъ\пингвин 17

X	Y	
16.0	20.0	+
13.0	19.0	
12.0	20.0	
12.0	22.0	
11.0	21.0	
11.0	19.0	
13.0	18.0	
15.0	18.0	
18.0	19.0	
21.0	22.0	
17.0	23.0	
16.0	25.0	
13.0	28.0	
10.0	26.0	
8.0	27.0	
7.0	26.0	
7.0	25.0	
9.0	25.0	
11.0	23.0	
13.0	21.0	
15.0	21.0	



Загрузить

Сохранить

Нарисовать

119 строк

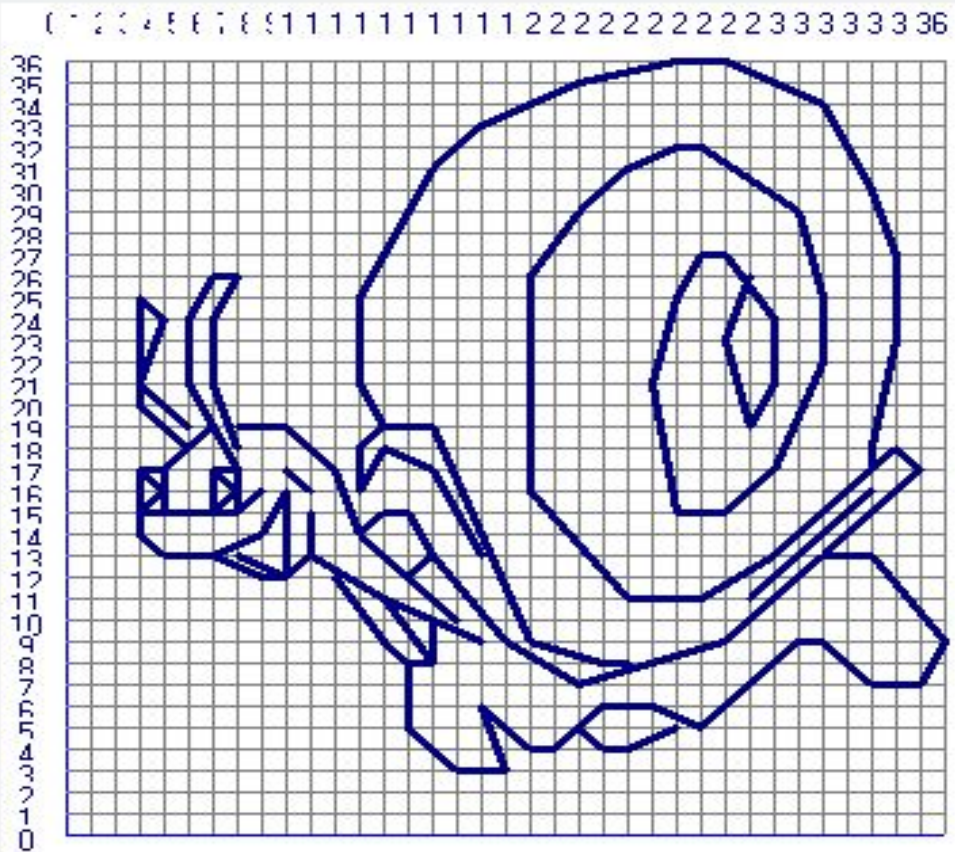
Очистить

Печатать



Рисуем по координатам. Файл ь\улитка04

X	Y	
16.0	10.0	+
15.0	11.0	
14.0	12.0	
12.0	14.0	
11.0	17.0	
9.0	19.0	
7.0	19.0	
7.0	17.0	+
6.0	19.0	
5.0	21.0	
5.0	24.0	
6.0	26.0	
7.0	26.0	
6.0	24.0	
6.0	21.0	
7.0	18.0	
5.0	19.0	+
4.0	20.0	
3.0	21.0	
4.0	24.0	
3.0	25.0	



Загрузить

Сохранить

Нарисовать

151 строк

Очистить

Печатать

?