

# АВТОМАТИЗАЦІЯ ЗВУКА [С] В НАЧАЛЕ СЛОВА

# Игра «Ромашка»

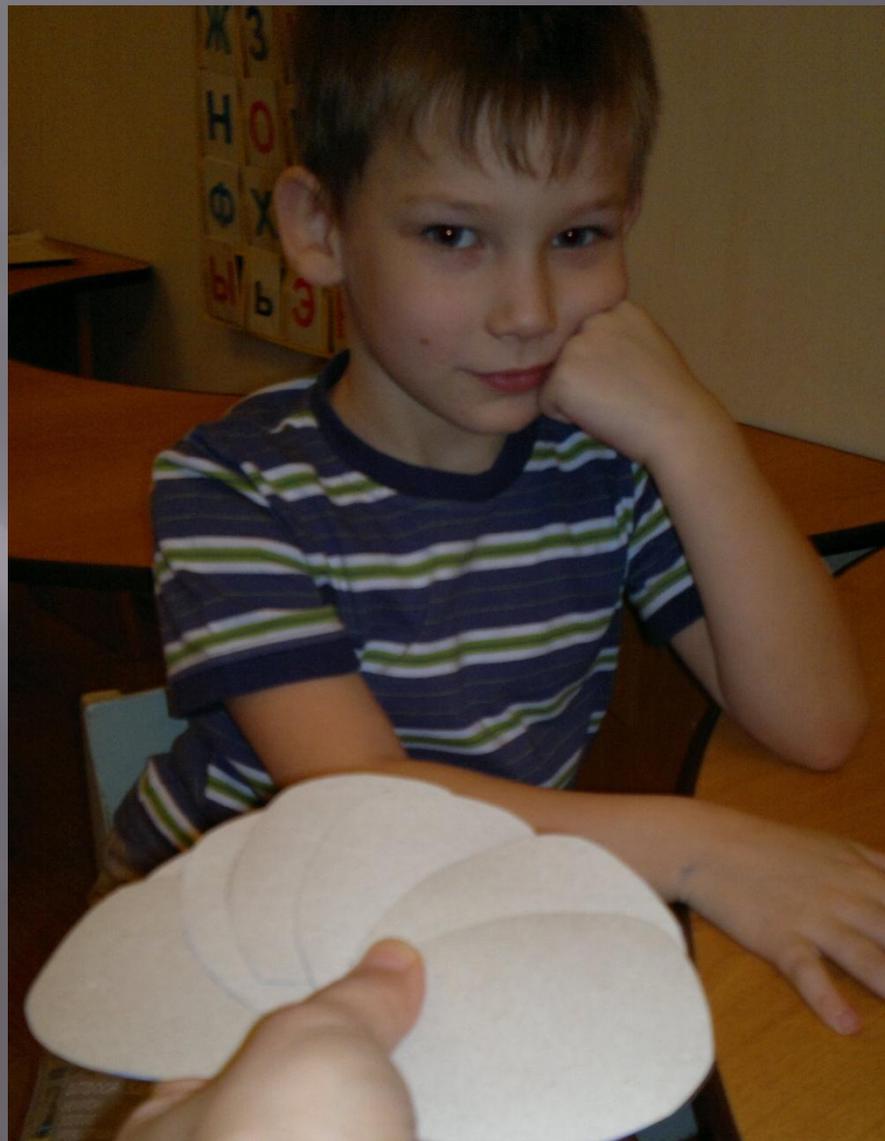
Цель: автоматизация звука [С] в начале слова

Задачи:

- ❑ Закрепить правильное произношение звука в начале слова
- ❑ Уточнение правильной артикуляции звука
- ❑ Уточнение образа буквы звука
- ❑ Пополнение словарного запаса у детей (номинативного и предикативного словаря)
- ❑ Ориентировка на плоскости
- ❑ Закрепление правильного употребления предложно-падежных конструкций
- ❑ Развитие зрительного и слухового внимания, памяти

Вытаскивай лепестки  
и называй, что на  
них изображено.

Какой звук слышится  
во всех этих  
словах?



Дай характеристику  
этому звуку  
(согласный,  
твердый,  
обозначается  
синим  
цветом).

Какой буквой  
обозначается  
этот звук?



Скажи, какой может быть собака; сумка; сосулька и т.д.  
Назови как можно больше слов-признаков



Скажи чего не  
стало?  
(саней, сумки и т.  
д.)



Положи картинку с самоваром перед собой, а картинку с самокатом справа от самовара.

Под картинкой с самокатом положи картинку с соками и т. д.



Посмотри  
внимательно на  
картинки,  
запомни их  
расположение.



Теперь закрой  
глаза, а я  
проверю, как ты  
запомнил.

Ты отлично справился со всеми заданиями.

Мне понравилось с тобой играть. ;-)