

АВТОМАТИЗАЦІЯ ЗВУКА [С] В НАЧАЛЕ СЛОВА

Игра «Ромашка»

Цель: автоматизация звука [С] в начале слова

Задачи:

- ❑ Закрепить правильное произношение звука в начале слова
- ❑ Уточнение правильной артикуляции звука
- ❑ Уточнение образа буквы звука
- ❑ Пополнение словарного запаса у детей (номинативного и предикативного словаря)
- ❑ Ориентировка на плоскости
- ❑ Закрепление правильного употребления предложно-падежных конструкций
- ❑ Развитие зрительного и слухового внимания, памяти

Вытаскивай лепестки
и называй, что на
них изображено.

Какой звук слышится
во всех этих
словах?



Дай характеристику
этому звуку
(согласный,
твердый,
обозначается
синим
цветом).

Какой буквой
обозначается
этот звук?



Скажи, какой может быть собака; сумка; сосулька и т.д.
Назови как можно больше слов-признаков



Скажи чего не
стало?
(саней, сумки и т.
д.)



Положи картинку с самоваром перед собой, а картинку с самокатом справа от самовара.

Под картинкой с самокатом положи картинку с соками и т. д.



Посмотри
внимательно на
картинки,
запомни их
расположение.



Теперь закрой
глаза, а я
проверю, как ты
запомнил.

Ты отлично справился со всеми заданиями.

Мне понравилось с тобой играть. ;-)