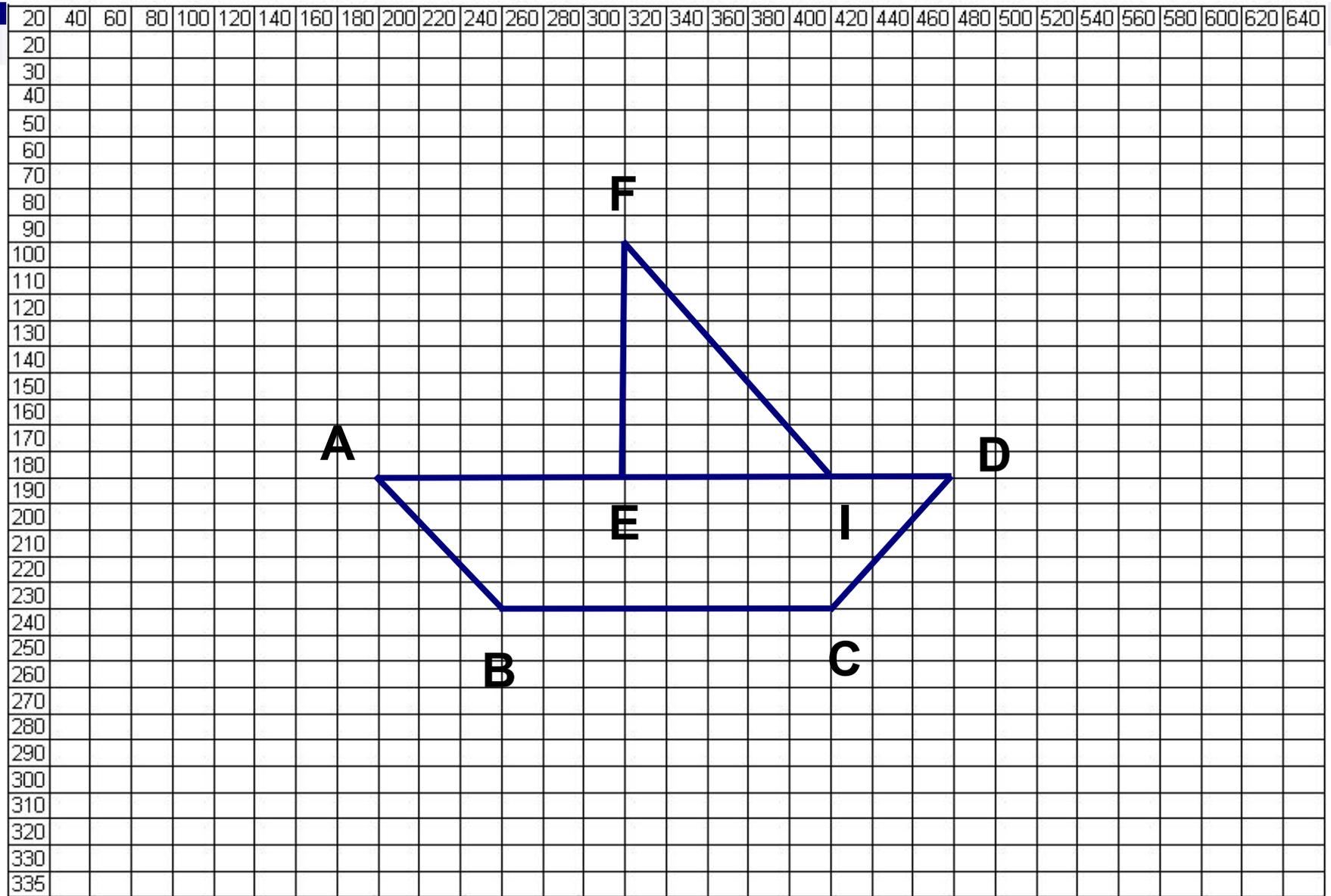




# **Рисование линии в среде программирования Basic**



Y A(180,180); B(240,230); C(400,230); D(460,180); E(300,180); F(300,90);  
I(400,180). Соедините: A-B-C-D-A; E-F-I

## Прямые линии – отрезки

Оператор LINE предназначен для рисования отрезка, соединяющего две произвольные точки экрана.

Формат:

**LINE(X1,Y1)-(X2,Y2),C**

(X1,Y1) - координаты начала отрезка.

(X2,Y2) - координаты конца отрезка.

C - цвет.

