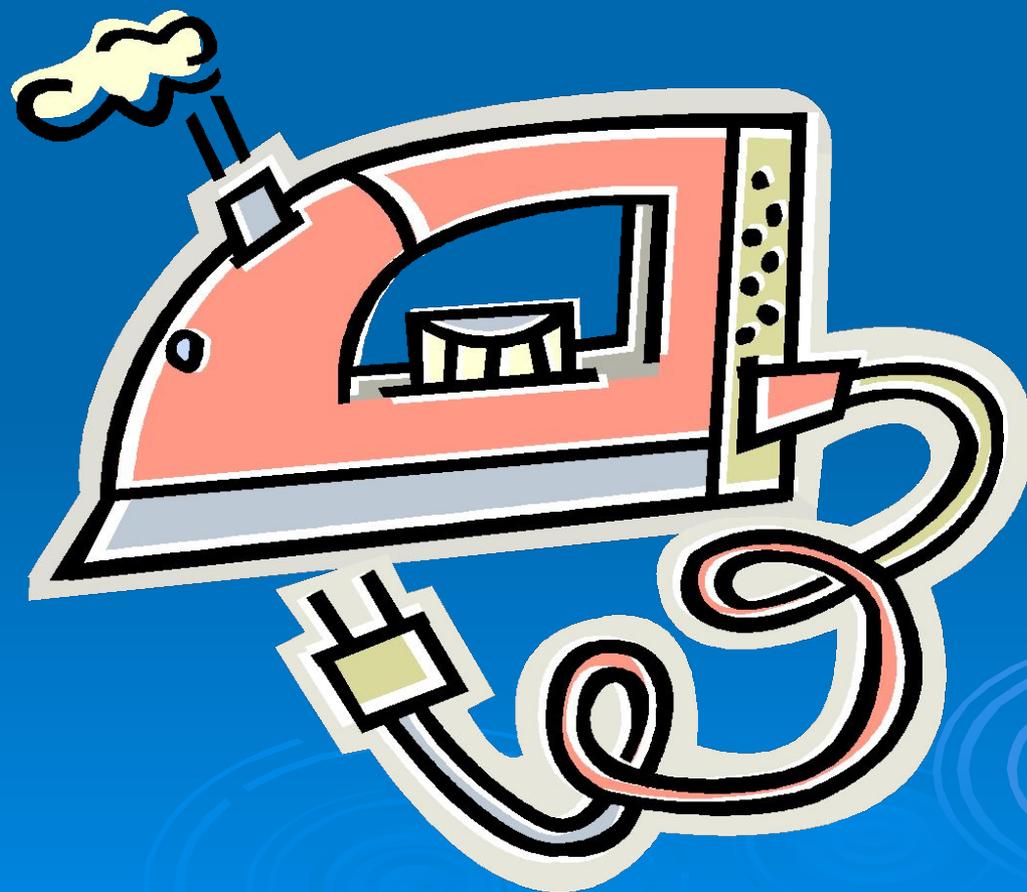
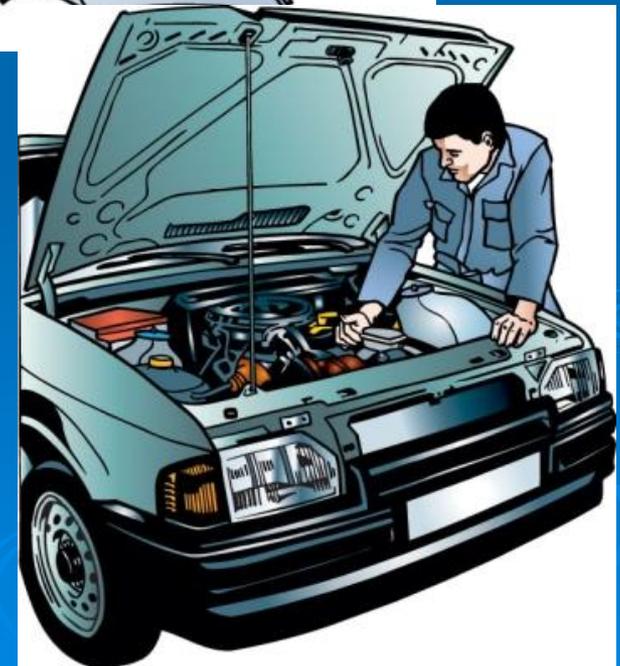


# Действия объекта



# Назовите действия объекта



# О чём идёт речь?

1. Открыть кран;
2. Взять мыло;
3. Смочить мыло водой;
4. Намылить руки;
5. Потереть их;
6. Смыть руки водой;
7. Закрыть кран.
8. Стоп.

# Пришить пуговицу.

1. Взять пуговицу;
2. Взять иголку с ниткой;
3. Приложить пуговицу к ткани;
4. Иголкой сквозь отверстие проткнуть ткань;
5. Протянуть нитку;
6. Повторить действия 4 и 5 несколько раз;
7. Завязать нитку;
8. Отрезать нитку.
9. Стоп.

**Действие объекта можно  
представить в виде  
последовательности «шагов».**

**Последовательность команд,  
записанных на понятном  
компьютеру языке, называется  
«алгоритм».**

Помоги Буратино правильно закопать золотые червонцы на Поле чудес.

### Алгоритм «ЗАКОПАЙ ЧЕРВОНЦЫ!»

1. \_\_\_\_\_.
2. \_\_\_\_\_.
3. \_\_\_\_\_.
4. \_\_\_\_\_.
5. \_\_\_\_\_.
6. \_\_\_\_\_.



Положи деньги в ямку

Полей водой

Выкопай ямку

Стоп

Засыпь ямку землёй

Скажи: «Крекс, фекс, пекс»