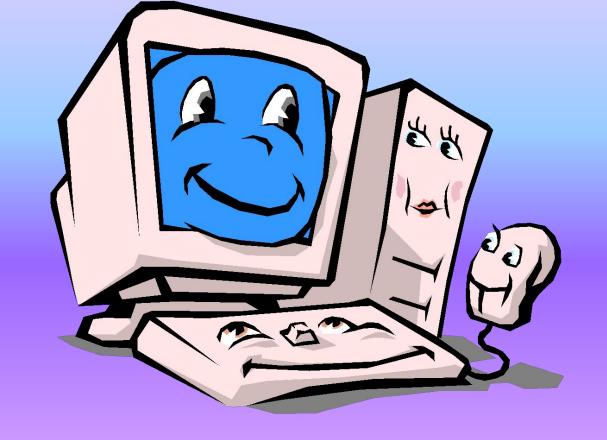
# Внеклассное мероприятие по информатике





## "Кто владеет информацией, Тот владеет миром!"

Информатика важный урок, Её надо всем знать назубок. Да и просто предмет интересный, Это тоже давно нам известно.

Компьютер - вещь довольно важная, Работаем на нём отважно мы. Никуда без Интернета Не зимою и не летом.

Для фантазии простор, Посмотри на монитор: Можно здесь порисовать, Можно в игры поиграть Можно тексты напечатать И другие прочитать.

Без мышки и без клавиш Письмо ты не отправишь. Хочешь знания получить? Информатику учи!



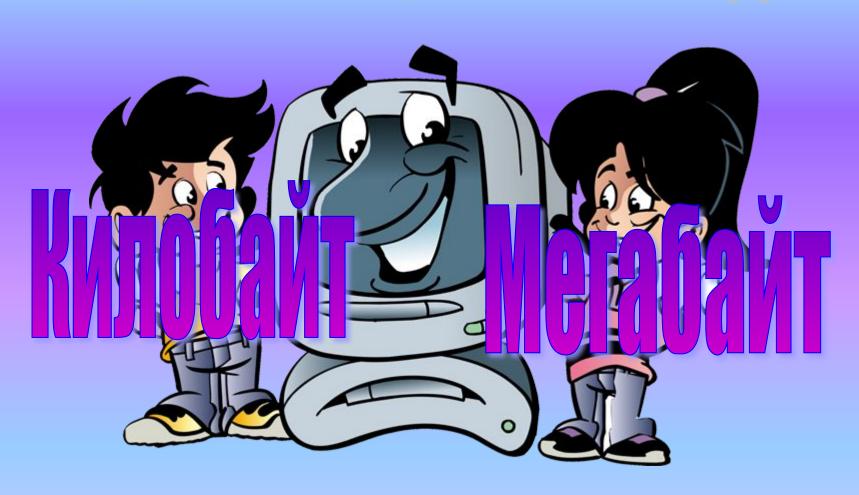
#### КОНКУРСЫ

Разминка.

- Анаграммы.
- Склейка слов.
- Ребусы.
- Конкурс капитанов.
- Опознай пословицу.
- Разгадай кроссворд.



### Приветствуем команды!



#### Разминка



• Мне компьютер строил глазки,

«Виндусом» подмигивал...

Помогите нашей Свете –
 Заблудилась в Интернете!...





#### 1 тур. <u>«Анаграммы»</u>

• Анаграмма — литературный приём, состоящий в перестановке букв или звуков определённого слова (или словосочетания), что в результате даёт другое слово или словосочетание.

#### 1 тур. «Анаграммы»

ретьюпом

компьютер

винчестер

вредайр

драйвер

красен

чесвентир

сканер

демом

модем

локитайб

килобайт

лайф

файл

схеромик ма

микросхем

ротином

монитор

мьпята

память

атексид

дискета

аниш

шина

нирперт

принтер

уншаикни

наушники

#### <u>2 тур.</u> "Дальше, дальше, дальше..."

#### Вопросы для команды 1.

1. Наука о законах, методах и способах накопления, обработки и передачи информации.

Информатика

2. Организованная последовательность действий.

Алгоритм

3. Устройство ввода информации.

Клавиатура

4. Сколько байт в одном килобайте.

1024

5. Устройство ввода в ЭВМ информации непосредственно с листа.

Сканер

6. Минимальная единица измерения количества информации.

Бит

7. Специальный индикатор, указывающий позицию на экране.

Курсор

#### **2** тур.

#### "Дальше, дальше, дальше..."

#### Вопросы для команды 2.

- 1. Центральное устройство компьютера.
- 2. Сколько бит в одном байте.
- 3. Поименованная область внешней памяти.
- 4. Программы для подключения внешней памяти.
- 5. Небольшая программа, которая может приписывать себя к другим программам.
- 6. Что является носителем информации: клавиатура; мышь; магнитный диск; принтер.
- 7. Перечень файлов.

Процессор

8

Файл

Драйверы

Вирус

Магнитный диск

Каталог



#### 3 тур. Склейка слов.

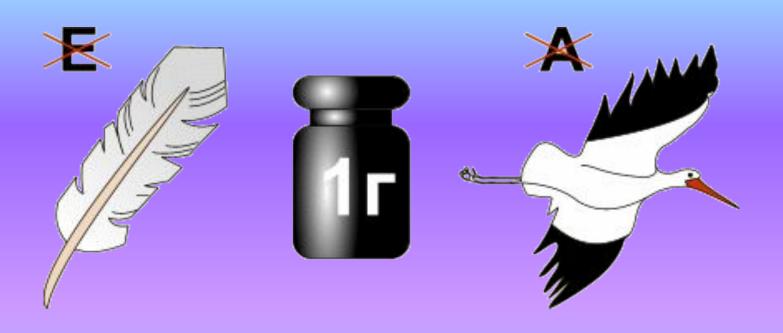
пар			
диск			
КОМ			
кипа			
ГИМН			
бой			
ПОЛ			
бал			
приз			

КОН			
азия			
oca			
yc			
овод			
ПОТ			
рак			
кость			
рис			

#### 3 тур. Склейка слов.

пар	1	КОН
диск		азия
КОМ		oca
кипа		yc
ГИМН		овод
бой		ПОТ
ПОЛ		рак
бал		кость
приз		рис

#### 4 тур. Отгадайка РЕБУС!



## **II POTPAMMICT**

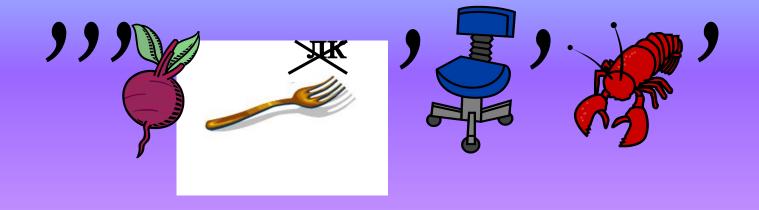


## BUHUGGTEP

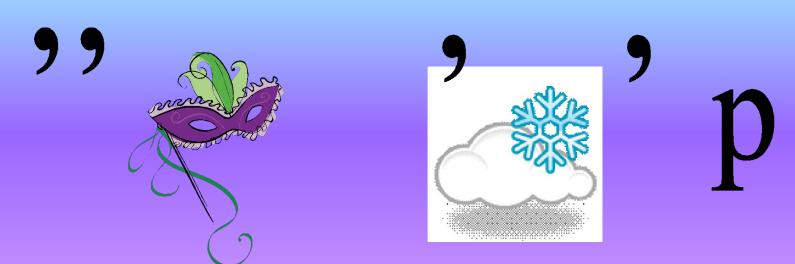




ДИСКОВОД



Клавиатура



## CKAHEP

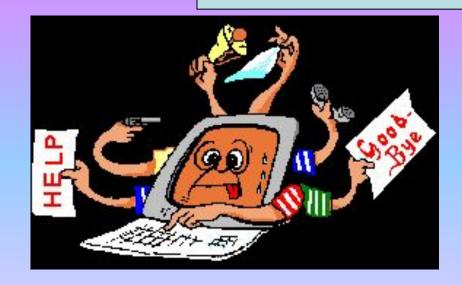
5 тур «Опознай пословицу»



• Скажи мне, какой у тебя компьютер, и я скажу, кто ты.







• Компьютер памятью не испортишь.







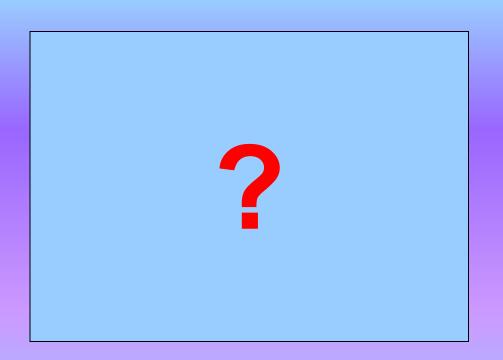
 Дареному компьютеру в системный блок не заглядывают.





• В Силиконовую долину со своим компьютером не ездят.



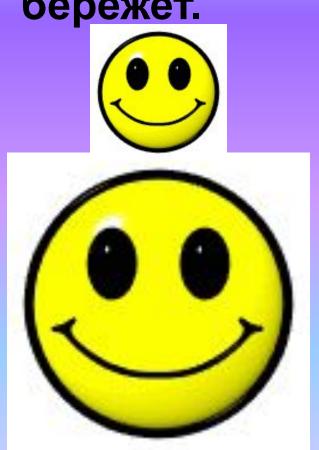


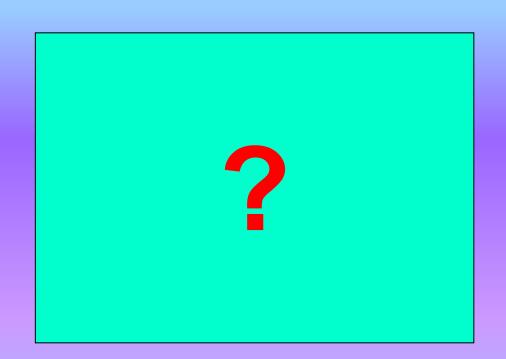
• Утопающий за F1 хватается.





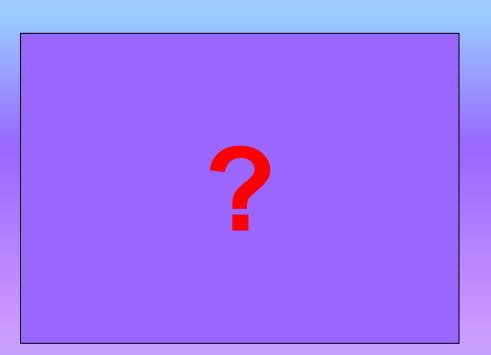
• Бит байт бережет.





• Что из Корзины удалено, то пропало.





• За одного хакера семь кандидатов наук дают.



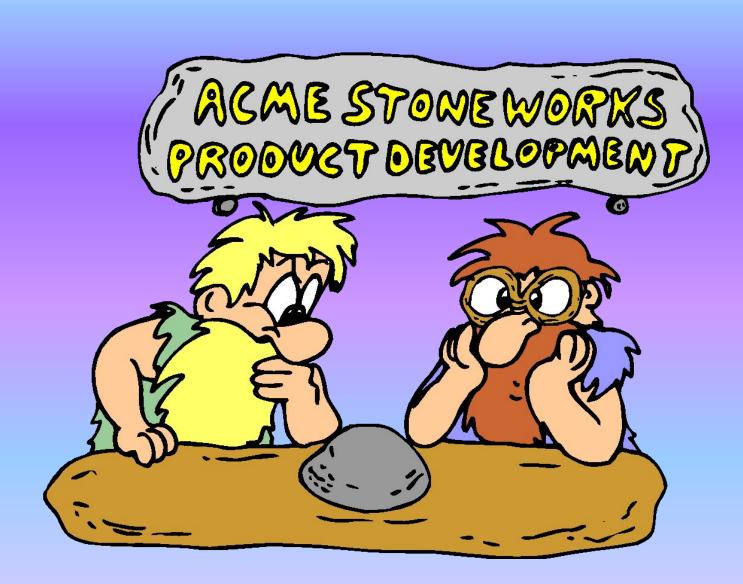


• Всяк Web-дизайнер свой сайт хвалит.





#### 6 тур. «Задание капитанам»



#### конкурс Капитанов!

• Найдите лишнее слово:

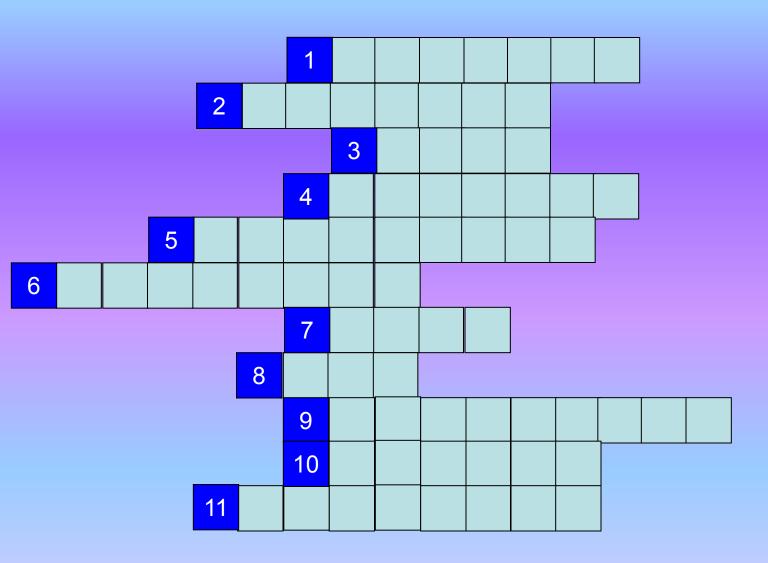


## 7 тур «Разгадай кроссворд»

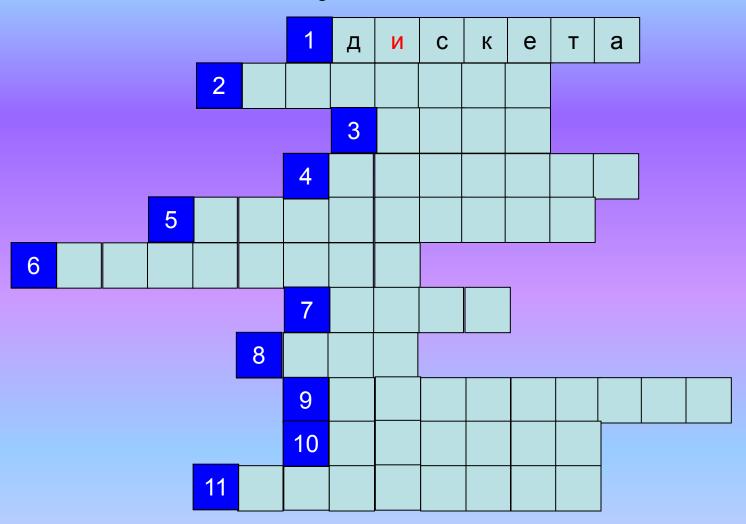
ИДЕЯ !!!



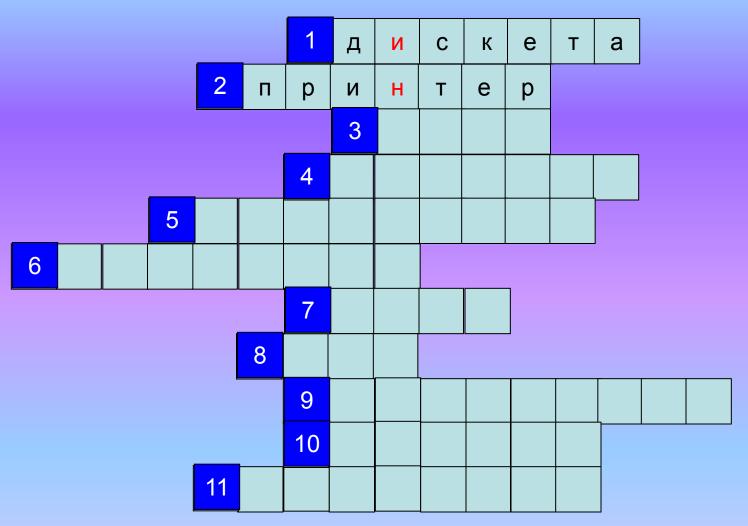
#### 1. Гибкий магнитный диск



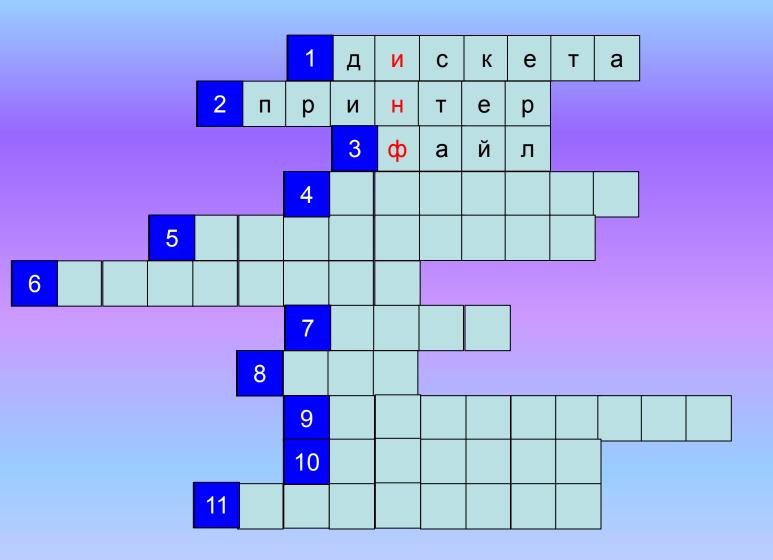
### 2. Устройство вывода информации на бумажный носитель



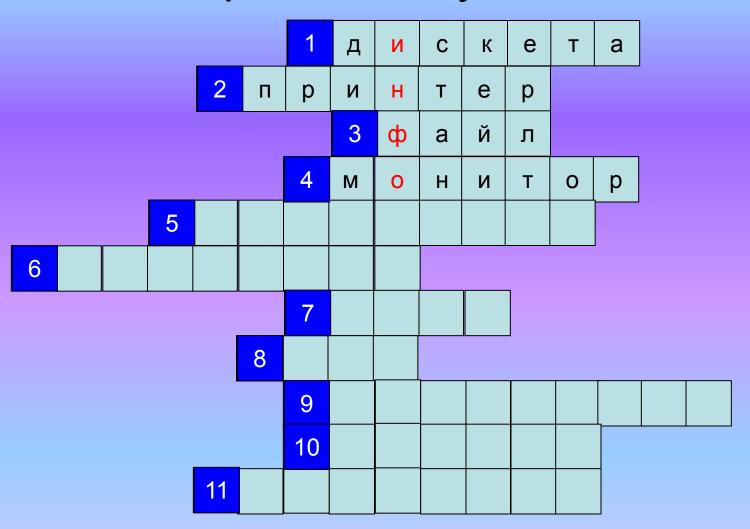
## 3. Информация, хранящаяся на устройстве внешней памяти под определенным именем



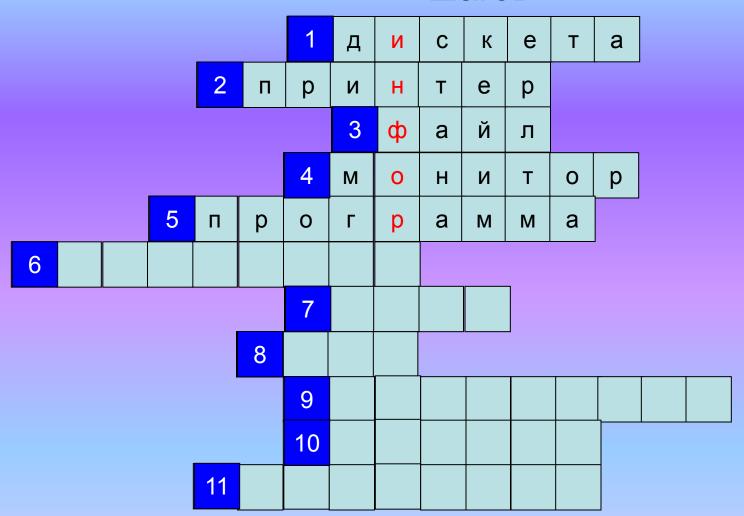
### 4. Устройство вывода информации



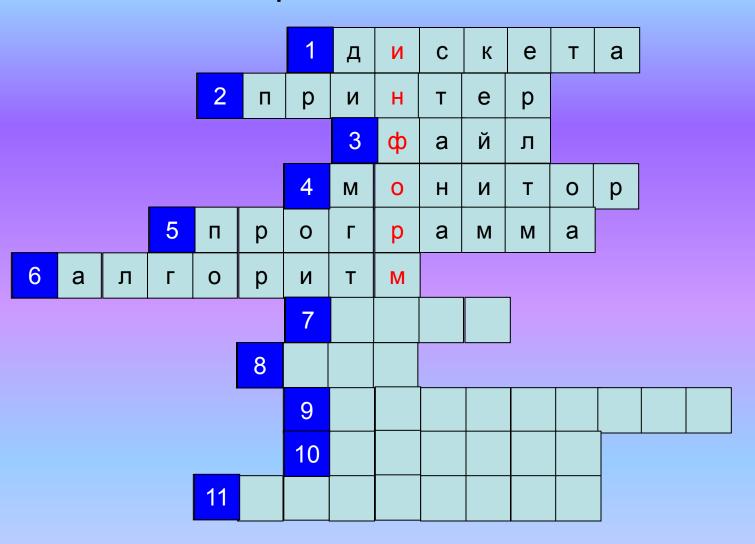
### 5. Алгоритм, записанный на языке, которым пользуется компьютер



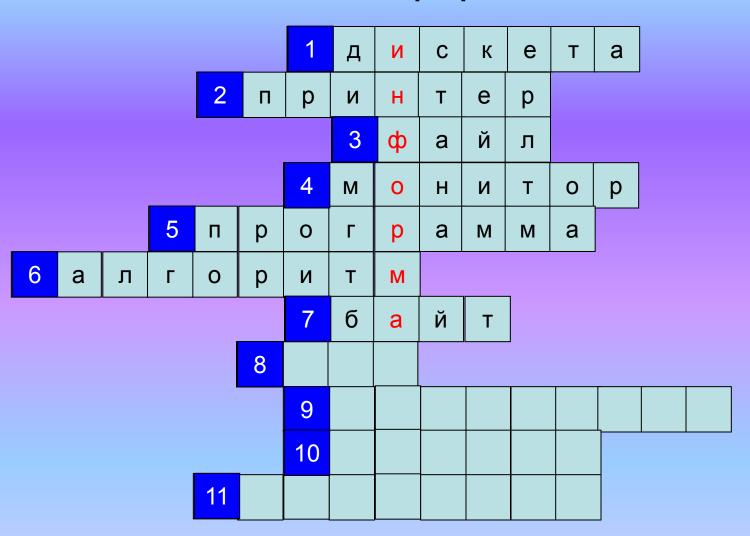
# 6. Совокупность четко сформулированных правил для решения задачи за конечное число шагов



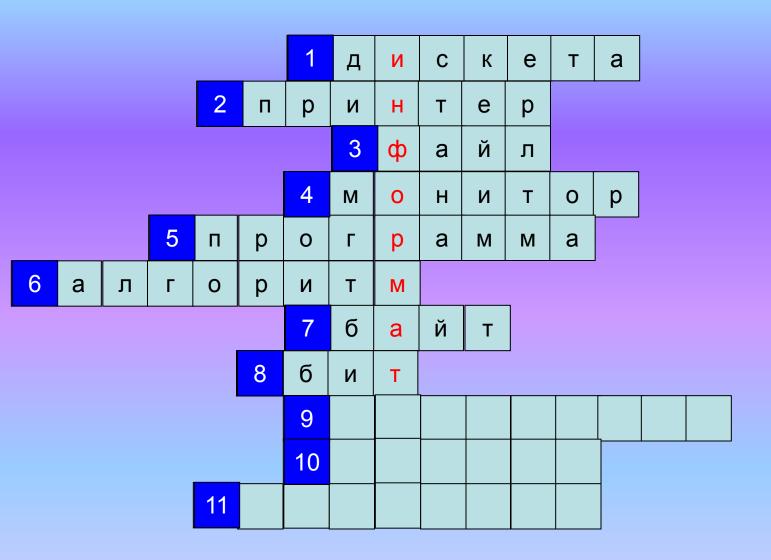
### 7. Единица измерения информации для хранения одного символа



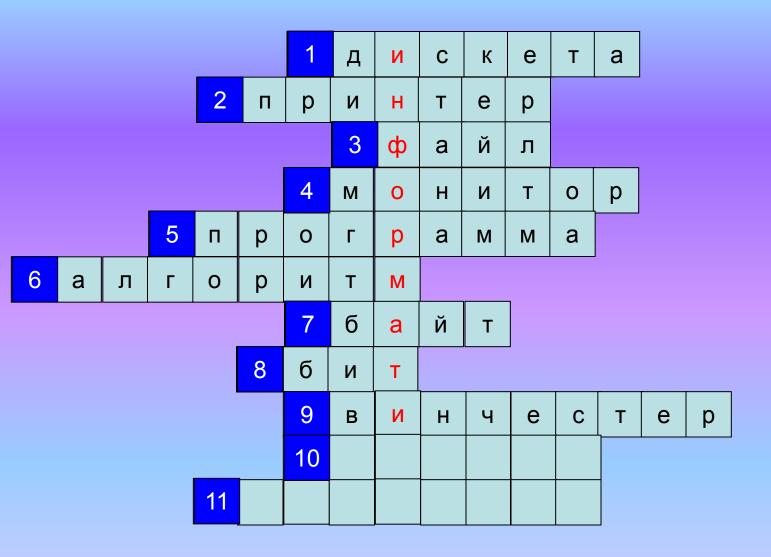
### 8. Наименьшая единица измерения информации



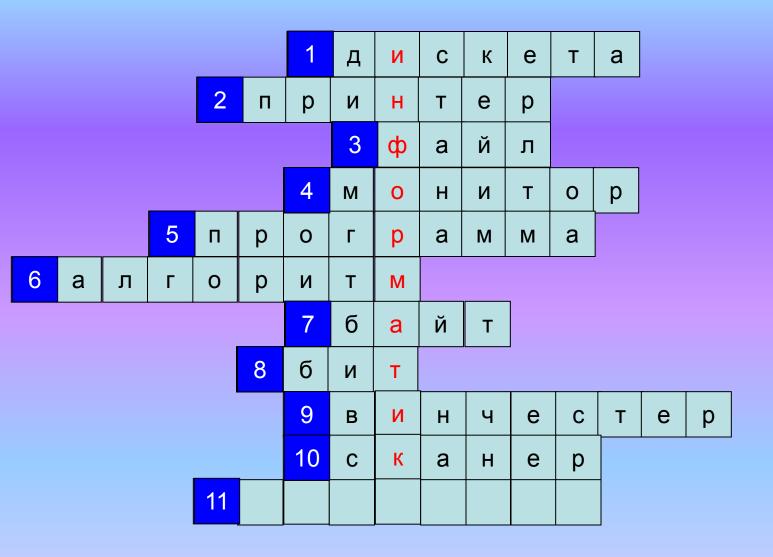
#### 9. Жёсткий диск



#### 10. Оптическое устройство ввода информации



#### 11. Программа для подготовки текста



						1	Д	И	С	К	е	Т	а		
				2	П	р	И	Н	Т	е	р				
							3	ф	а	Й	Л				
						4	М	0	Н	И	Т	0	р		
			5	П	р	0	Γ	p	а	М	М	а			
6	а	Л	Γ	0	р	И	Т	M			_				
						7	б	а	Й	Т					
					8	б	И	Т							
						9	В	И	Н	ч	е	С	Т	е	р
						10	С	К	а	Н	е	р			
				11	р	е	Д	a	К	Т	0	р			

### Проверим результаты у капитанов!

### конкурс Капитанов! Найдите лишнее слово:

Ъ	Е	T	Б	К	O
P	О	К	C	У	P
И	R	Л	Т	A	И
С	В	A	С	И	M
И	К	Ш	A	Б	О

O	Б	Ъ	Е	К	T
К	У	P	С	O	P
И	T	$\boldsymbol{A}$	Л	И	Я
M	A	С	C	И	В
O	Ш	И	Б	К	A

### Подведение итогов турн



#### Награждение коман



### Гимн программист

#### <u>1 - куплет</u>

Может быть просто влияние времени

Может мы стали другим поколением Может судьба и нас научит

иному Но не желаем мы жить по другому.

Жизнь виртуальная в наших сознаниях,

Быть программистами наше призвание.

Щёлкать по клавишам дело занятное,

На фронте компьютера станем солдатами.

<u>Припев:</u>

Давай за жизнь С компьютером всегда

С компьютером всегда.

Давай за тех, Кто создал их тогда. <u>2 - куплет</u>

Мир виртуальная сетка окутала Судьбы связала, сплела, перепутала.

Сети электронной большое сплетение

Двинемся мы на его покорение.
Мысли уверенных станут движением

Мысли уверенных станут движением Всюду, всегда будем в ногу со

временем

Компьютер для всех и компьютер всегда!

Хорошая истина очень проста.

<u>Припев.</u>

<u>3 - куплет</u>

Компьютеры это ни цель и ни средство

Хотели бы вы жить с мечтой по соседству.

А мы вот живём, потому что мечтаем,

Мечты исполняются – это мы знаем.

Пусть счастье у нас не сравнить с Интернетом

И наши решенья сойдутся с ответом

Всем участникам и болельшикам



# Дополнительный тур. «Прочти слова»

К	Й	E
И	C	Б

A	M	Ь
П	R	T

П	Л	A		
P	0	Ь		

P	К	У
O	C	P

C	P	E
E	P	В

Н	П	0
A	К	К