

Реферат

«Игровые технологии как средства формирования коммуникативной компетенции учащихся»

- Любая деятельность может быть либо технологией, либо искусством. Искусство основано на интуиции, технология- на науке. С искусства все начинается, технологией- заканчивается, чтобы затем все началось сначала.

В. Беспалько

- Цель реферата: показать, как игровые методы обучения на уроках русского языка и литературы способствуют формированию общей лингвистической компетенции учащихся.

Задачи:

1. Рассмотреть использование нетрадиционных технологий обучения в современной школе и критерии их отбора.
2. Раскрыть понятие игровых технологий в обучении.
3. Показать использование игровых технологий в своей практике.
4. Проанализировать успех обучения при использовании игровых технологий.

Разделы:

1. «Роль нетрадиционных технологий обучения в современной школе и их отбор».
2. «Игровые методы обучения в современной школе».
3. Заключение (итоги своей работы).
4. Приложения (методические разработки уроков).

Классификация педагогических игр (по Г.К. Селевко)



- Практическая значимость работы заключается в том, что изложенные в ней положения и рекомендации помогут совершенствовать методику работы учителя- предметника.