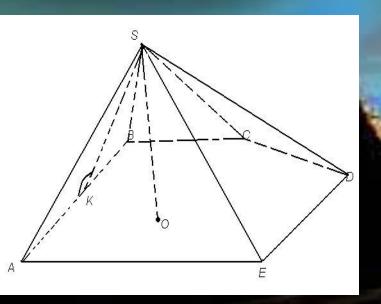


II H Da M H A A

Стоит на земле пирамида, и Боги о ней говорят. На ней не реанье, не хламида, а вечного камня наряд. Она здесь стоит не устала, хотя минуло много веков, Она головою достала до самых, седых облаков. Что людям она сохранила? Великих камней забитые? Зрачки жельного Нила лениво глядят на нее. Кто спит в этой древной мгле? Расскажут ли камни о пом. Как всех их слезами солити и крозью крошили потом. Стоит на земле пирамида, и боги о ней говорят. На ней не рваны, не хламида, а вечного камня наряд

Прамида- называется многогранник, который состоит из плоского многоугольника (основания пирамиды), точка, не лежащей в плоскости основания(вершины пирамиды), и всех отрезков, соединяющих вершину пирамиды с точками основания.



SABCDE – пирамида,

ABCDE – основание пирамиды, S – вершина пирамиды,

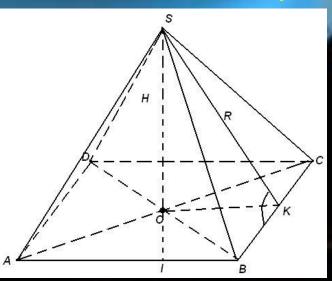
SO = высота пирамиды (SO = H, SO \bot (ABCDE)),

SK – высота боковой грани (SK _ AB, SK = h).

1. Высота пирамиды:		Перпендикуляр, опущенный из вершины пирамиды на плоскость основания.	
2. Боковые грани:		ASB, SBC, SDC, SDE, SAE.	
3. Боковые ребра:		SA, SB, SC, SD, SE.	
4. Боковая поверхность пирамиды равна сумме площадей боковых граней пирамиды.	5. Попная поверхност пирамиды сумме боко поверхност пирамиды основания	равна вой пи и площади	6. Объем пирамиды равен произведению одной третьей площади основания пирамиды на ев высоту.
$S(\delta o \kappa.) = S(SAB) + S(SBC) + S(SCD) + S(SCD) + S(SEA)$	S(полн.) = S + S(осн.)	S(бок.) +	V = 1/3 S(осн.) * H

Правильная пирамида

Пирамида называется <u>правильной</u>, если ее основание является правильным n – угольником, а основание высоты пирамиды совпадает с центром этого n- угольника.



Осью правильной пирамиды называется прямая, содержащая высоту пирамиды.

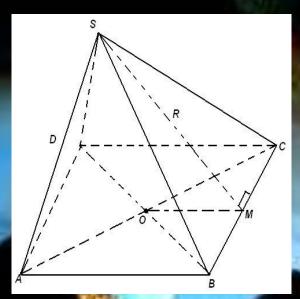
Апофемой правильной пирамиды называется высота боковой гран

H – высота, SO – ось, R - апофема

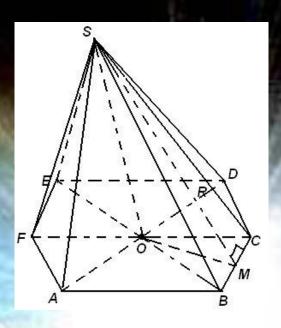


ABC – правильный; О – точка пересечения медиан (высот и биссектрис), центр вписанной и описанной окружностей.

Греугольная Четырехугольная Шестиугольная



<mark>ABCD – квад</mark>рат; О – точка пересечения диагоналей.



ABCDEF – правильные шестиугольник;

0 – точка диагоналей А

