

МБОУ «Средняя общеобразовательная школа № 25»

**Презентация по теме:  
«Знакомство с графическим  
учебным исполнителем РОБОТ»**

Автор-составитель:  
Макарова Е.Л.,  
учитель информатики



```
1 | использовать Робот
2 алг
3 нач
4 -
5 кон
6
```

# Простые команды Робота

У Робота тоже есть система команд. Рассмотрим простые команды Робота.

Всего их 5:

**вверх**

**вниз**

**влево**

**вправо**

**закрасить**

# Результат выполнения команд:

**вверх** — переместить Робота на одну  
клетку вверх

**вниз** — переместить Робота на одну клетку  
вниз

**влево** — переместить Робота на одну  
клетку влево

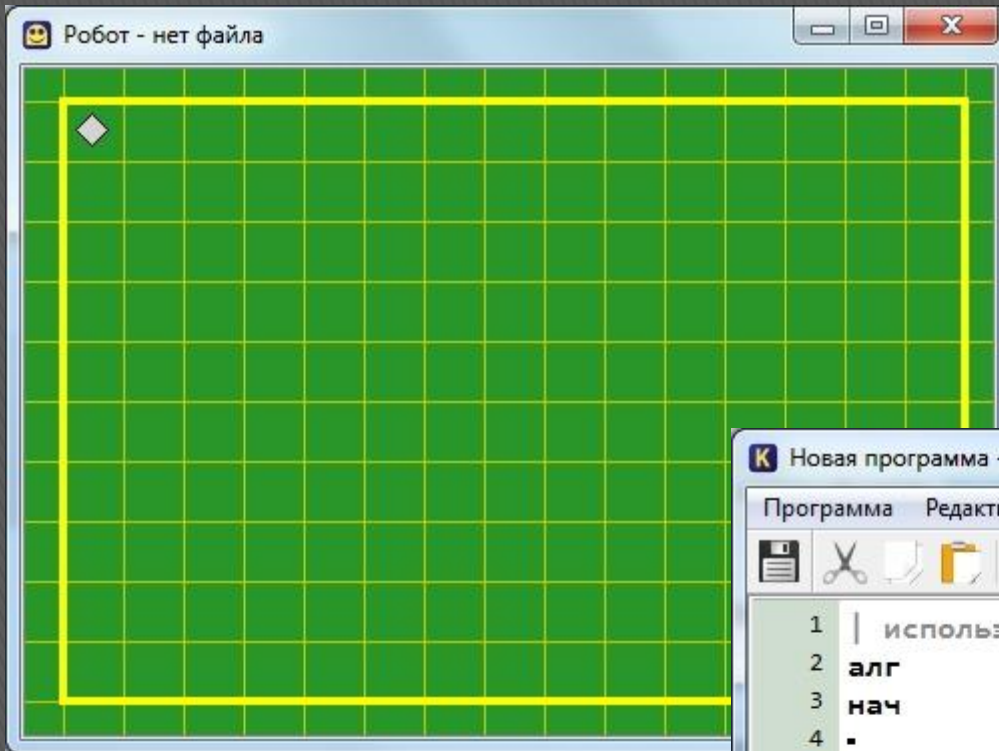
**вправо** — переместить Робота на одну  
клетку вправо

**закрасить** — закрасить текущую клетку  
(клетку в которой находится Робот).

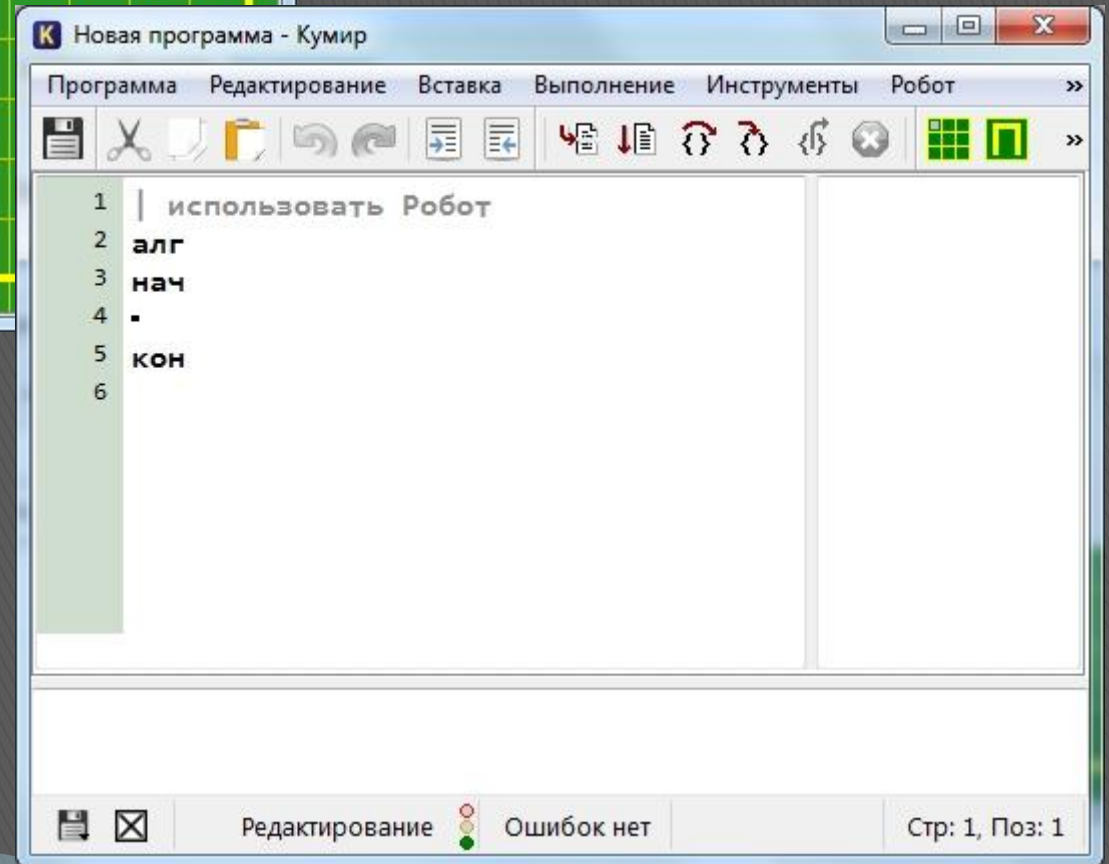
**Эти команды можно писать с клавиатуры, а можно использовать горячие клавиши (нажав их команды будут вставляться автоматически):**

- вверх — Escape, Up (стрелка вверх)**
- вниз — Escape, Down (стрелка вниз)**
- влево — Escape, Left (стрелка влево)**
- вправо — Escape, Right (стрелка вправо)**
- закрасить — Escape, Space (пробел)**

# *Первая программа для Робота*



*Стартовая обстановка Робота*



использовать Робот

алг Квадрат

нач

закрасить

вправо

закрасить

вправо

закрасить

вниз

закрасить

вниз

закрасить

влево

закрасить

влево

закрасить

вверх

закрасить

конец



Робот - нет файла

