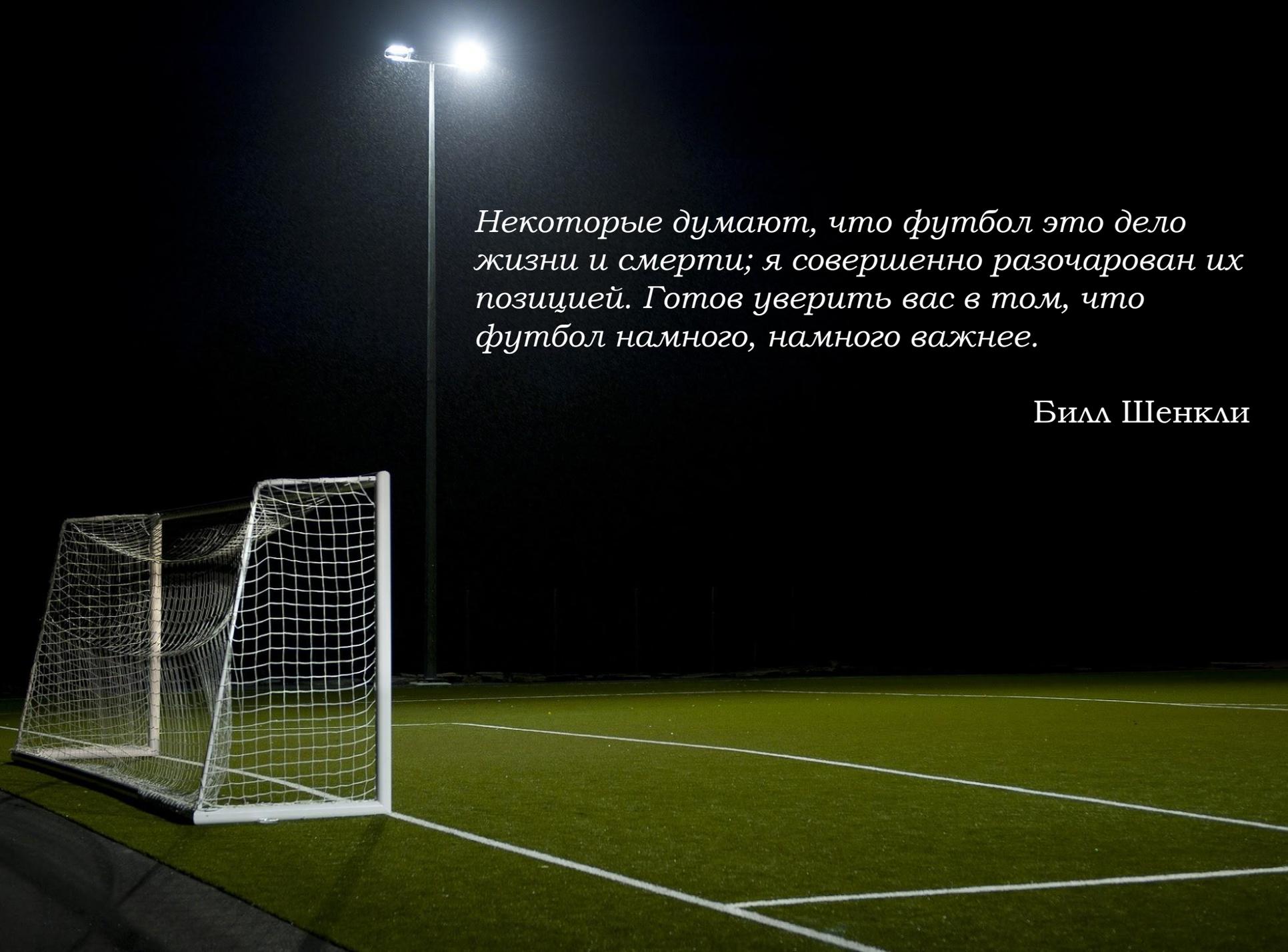


ΦΥΤΒΟΛ



A night-time photograph of a soccer field. In the foreground, two soccer goals with white frames and nets are visible on the left side. The field is illuminated by a tall, thin stadium light pole with two bright lights at the top, casting a strong glow on the green artificial turf. White lines mark the boundaries of the field. The background is dark, suggesting a night sky.

Некоторые думают, что футбол это дело жизни и смерти; я совершенно разочарован их позицией. Готов уверить вас в том, что футбол намного, намного важнее.

Билл Шенкли

Ранние разновидности футбола

В игры с мячом играли во многих странах. В Китае такая разновидность называлась Чжу-Кэ. В древней Спарте игра называлась «Эпискирос», а в Древнем Риме «Харпастум». Где-то в Новое время в Брянских землях проводились игры, инвентарём которых был кожаный мяч, размером с человеческую голову, набитый перьями. Эти состязания наименовались как «шалыга» и «кила». Примерно в XIV веке итальянцы изобрели игру «Кальчо». Именно они завезли эту игру на Британские острова.

Первые правила

В XIX веке футбол в Англии приобрёл популярность сравнимую с крикетом. В него играли в основном в колледжах. Но в некоторых колледжах правила разрешали ведение и передачу мяча руками, а в других напротив, запрещалось. Первая попытка создать единые правила была предпринята в 1846 году, когда встретились представители нескольких колледжей. Они установили первый свод правил. В 1855 году был основан первый специализированный футбольный клуб — «Шеффилд». В 1863 году после долгих переговоров был принят свод правил Футбольной Ассоциации Англии. Также были приняты размеры поля и ворот. А в 1871 году был основан Кубок Англии — старейший футбольный турнир в мире. В 1891 году было принято правило о пенальти. Но сначала пенальти билось не с точки, а с линии, которая также как и сейчас находилась на расстоянии 11 метров от ворот

Футбол в мире

Согласно заявлению ФИФА, в 2001 году в футбол на планете играло около 250 миллионов человек. Из них более 20 миллионов — женщины. Зарегистрировано около 1,5 миллиона команд и 300 000 профессиональных клубов.

В распределении по странам на первом месте по числу играющих в футбол США (примерно 18 миллионов, из которых 40 % женщины), затем идут Индонезия (10 миллионов), Мексика (7,4 миллиона), Китай (7,2 миллиона), Бразилия (7 миллионов), Германия (6,2 миллиона), Бангладеш (5,2 миллиона), Италия (4 миллиона), Россия (3,8 миллиона). Однако количество футболистов в той или иной стране вовсе не говорит о качестве футбола в разных частях мира. Так, чемпионаты мира по футболу выигрывали исключительно европейские и южноамериканские сборные, а в Уругвае, который является двукратным победителем Кубка мира ФИФА, живёт меньше человек, чем в России зарегистрировано футболистов.

ПРАВИЛА ИГРЫ



Есть 17 официальных правил игры, каждое из которых содержит список оговорок и руководящих принципов. Эти правила предназначены для применения на всех уровнях футбола, хотя есть некоторые изменения для таких групп, как юниоры, взрослые, женщины и люди с ограниченными физическими возможностями. Законы очень часто формулировались в общих чертах, которые позволяют упростить их применения в зависимости от характера игры. Правила игры публикуются в ФИФА, но поддерживаются Международным советом футбольных ассоциаций (IFAB).

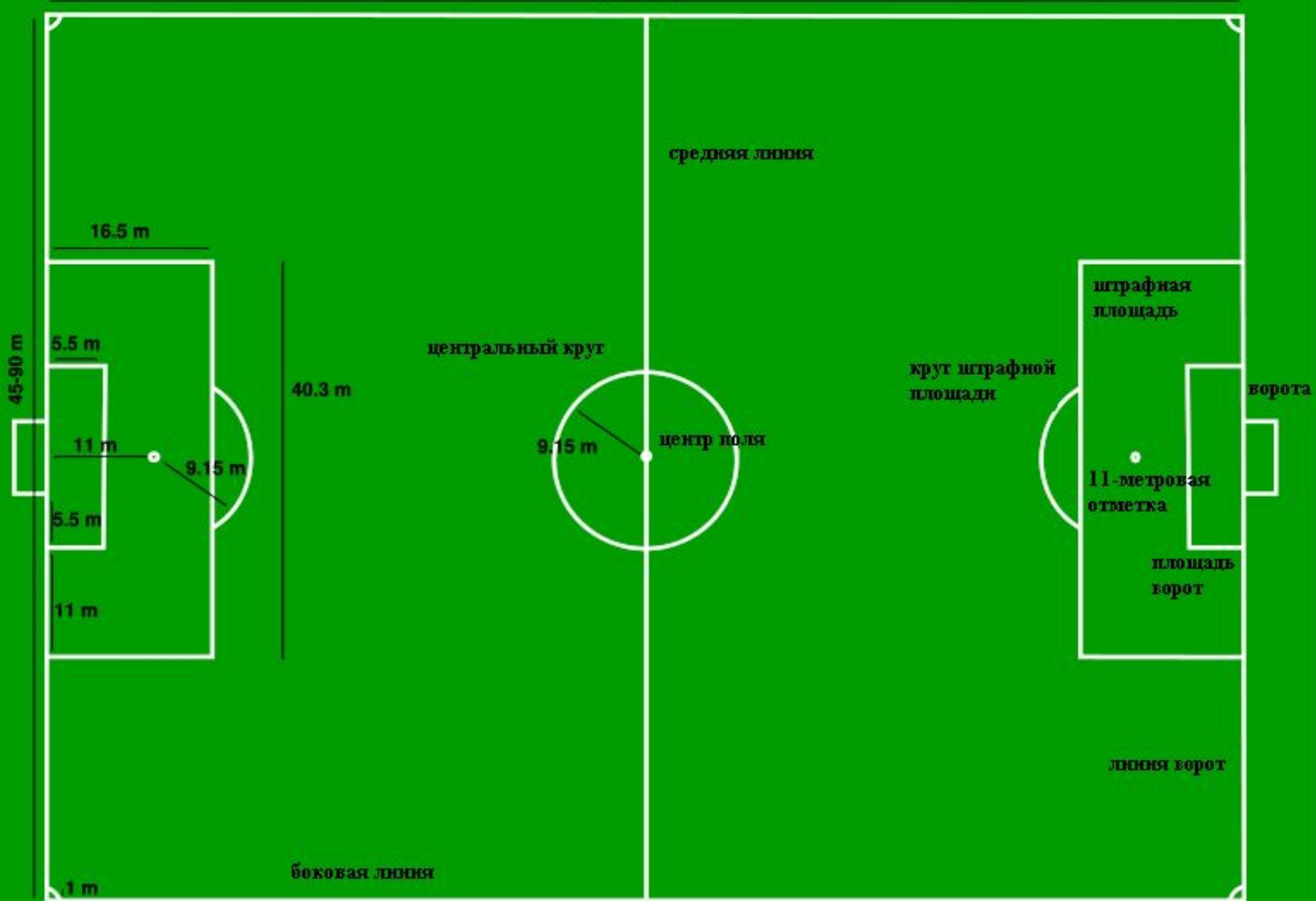
Каждая команда состоит максимум из одиннадцати игроков (без учета запасных), один из которых должен быть вратарём. Правила неофициальных соревнований могут уменьшить количество игроков, максимум до 7. Вратари являются единственными игроками, которым позволено играть руками при условии: они делают это в пределах штрафной площади у своих собственных ворот. Хотя есть различные позиции на поле, эти позиции не обязательны.

Отдельная футбольная игра называется матч, который в свою очередь состоит из двух таймов по 45 минут. Пауза между первым и вторым таймами составляет 15 минут, в течение которой команды отдыхают, а по её окончании меняются воротами.

Цель игры — забить мяч в ворота противника, сделать это как можно большее количество раз и постараться не допустить гола в свои ворота. Матч выигрывает команда, забившая большее количество голов.

В случае, если в течение двух таймов команды забили одинаковое количество голов, то или фиксируется ничья, или победитель выявляется согласно установленному регламенту матча. В этом случае может быть назначено дополнительное время — ещё два тайма по 15 минут каждый. Как правило, между основным и дополнительным временем матча командам предоставляется перерыв. Между дополнительными таймами командам даётся лишь время на смену сторон. Одно время в футболе существовало правило, по которому победителем объявлялась команда, первой забившая гол (правило «золотого гола») или выигрывавшая по окончании любого из дополнительных таймов (правило «серебряного гола»). В настоящий момент дополнительное время либо не играет вовсе, либо играет в полном объёме (2 тайма по 15 минут). Если в течение дополнительного времени победителя выявить не удастся, проводится серия послематчевых пенальти, не являющихся частью матча: по воротам противника с расстояния 11 метров пробиваются по пять ударов разными игроками. Если количество забитых пенальти у обеих команд будет равным, тогда пробиваются по одной паре пенальти, пока не будет выявлен победитель.

90-120 m



ТРЕНИРОВКА

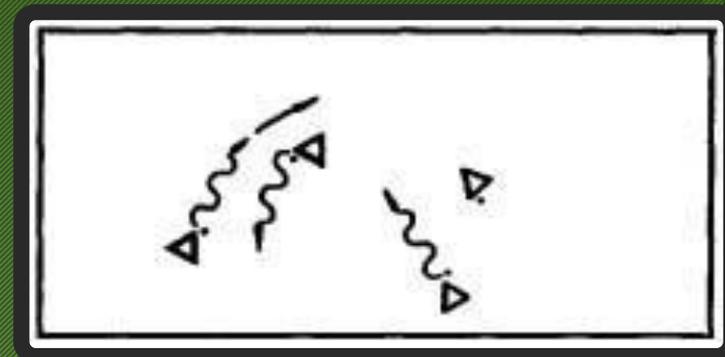
ЮНЫХ ФУТБОЛИСТОВ



1-е тренировочное занятие

(Специальная тренировка с ярко выраженным акцентом на индивидуальной и групповой подготовке)

Рис. 1



Разминка (20 мин)

Футбольное поле делится на 4 площадки, на каждой тренируются по 4 игрока (рис. 1).

Ставятся следующие задачи:

- выполнение передачи в движении игроку, имеющему следующий порядковый номер;
- выполнение определенного вида передачи (внутренней, внешней стороной стопы, подъемом йоги);
- мяч принимается игроком, который после приема мяча делает рывок;
- длинные передачи по воздуху, после выполнения - рывок;
- по сигналу тренера группы переходят на соседнюю площадку, при этом каждый из игроков должен хотя бы раз коснуться мяча;
- самостоятельное выполнение гимнастических упражнений: каждый игрок предлагает партнерам собственную программу;
- игра 2x2 на указанной площадке, время - 2x2 мин.

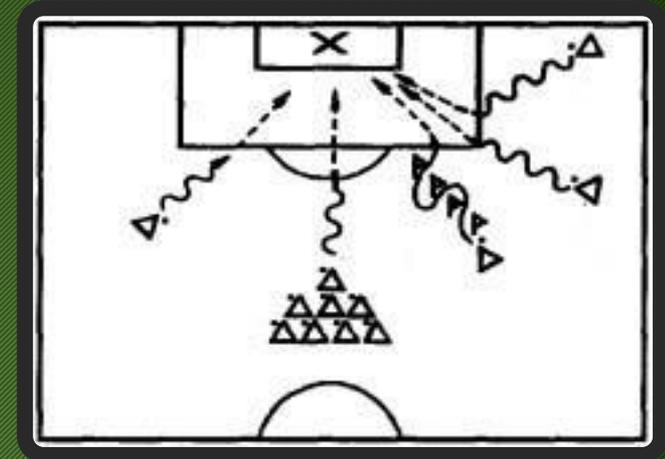
Основная часть (45 мин)

Специальная тренировка игроков линии атаки.

Упражнение 1 (рис. 2). Ведение мяча с различных направлений с завершающим ударом по воротам с расстояния 18 м. Ведение мяча с различных направлений, на пути к воротам игроки обходят несколько стоек.

Упражнение 2 (рис. 3). Удары по воротам после ведения при пассивном сопротивлении защитников, находящихся на расстоянии 20 м. от ворот. Каждый нападающий пытается обыграть своего защитника при помощи обманного движения и нанести удар по воротам.

Рис.2



После того как нападающие выполняют упражнение, они передвигаются немного вправо таким образом, чтобы начинать движение с мячом с новой позиции. Защитники остаются на месте.

Задание может быть усложнено: нападающие стартуют с разных позиций. В первой части защитники противодействуют пассивно, во второй - активно.



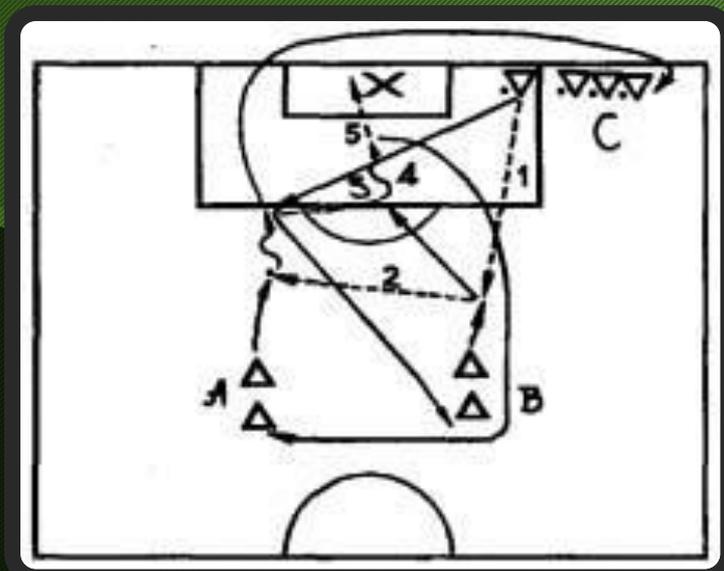
Упражнение 3 (рис. 4). Удары по воротам после ведения и обводки защитника. Четыре игрока с мячами выстраиваются на пересечении линии ворот и боковой линии штрафной площади. Нападающие находятся в 30 м от ворот.

Первый по очереди защитник выполняет передачу первому нападающему и устремляется ему навстречу. Нападающий, обработав мяч, используя обводку, пытается выйти на ударную позицию и пробить по воротам.

Рис.4



Рис.5



Упражнение 4 (рис 5.). Два игрока атаки против одного защитника с последующим ударом по воротам. Группы игроков атаки (А и В) составляют две шеренга напротив ворот, а группа защитников с мячами (С) находится на пересечении линии ворот и боковой линии штрафной площади. Защитник направляет передачу игроку группы В, а сам на границах штрафной пытается воспрепятствовать удару по воротам. Двое атакующих из групп А и В стремятся переиграть одного защитника и нанести завершающий удар после выполнения упражнения происходит смена позиций.

Нападающие должны стремиться к более быстрому и эффективному проведению атакующей комбинации.

Упражнения для игроков, не занятых в специальной тренировке

Игровая форма 1. На площадке размером 30x20 м игра 4x4. Гол засчитывается в том случае, если игрокам атакующей команды удастся с помощью дриблинга завести мяч за линию ворот защищающейся команды.

Игровая форма 2. Квадраты 3x1. Две группы из 4 футболистов заняты в квадратах на площадках размером 15x15 м.

10-минутный бег (легкая пробежка в группах из 4 человек). Направление движения произвольное, однако рекомендуется использовать все поле.

Игровая форма 3. Игра 4x4 на площадке размером 30x20 м. На ее противоположных сторонах размечена зона шириной 3 м, где на равном расстоянии друг от друга расставлены кегли. Команде начисляется очко, если футболистам удастся сбить мячом хотя бы одну из них.

Игра (25 мин)

Игра 8x8 по всему полю в двое ворот. Атакующая команда должна как можно быстрее провести комбинацию и нанести удар. В противном случае мяч передается защищающейся команде. Время, отводимое на выполнение каждого атакующего действия, определяется в зависимости от уровня подготовленности игроков.

2-е тренировочное занятие

В тренировочную группу входят 16 полевых игроков. Перед тренировкой команда разбивается на две группы по 8 футболистов, причем в каждую из них входят и защитники, и нападающие.

Разминка (15 мин)

Обе группы выстраиваются у начала отрезка длиной около 60 м, размеченного 7 флажками. Все игроки поочередно выполняют следующие упражнения:

- бег вокруг флажков (произвольно);
- слаломный бег;
- выполнение различных движений при проходе каждого флажка (приседания, прыжки в седе и т.д.);
- обегание каждого второго флажка, темп бега постепенно увеличивается;
- упражнения на растягивание (самостоятельно);
- передвижение от флажка к флажку, попеременно используя 2 формы бега (первая - обычный бег, ~~бег спиной вперед~~), затем возвращение в медленном темпе в исходное положение;
- бег с поступательным увеличением скорости при переходе к каждому следующему флажку, возвращение в медленном темпе в исходное положение;
- попеременный медленный и быстрый бег от флажка к флажку, возвращение в медленном темпе в исходное положение;'
- упражнения на растягивание (самостоятельно);
- прыжки: у каждого последующего флажка вид прыжков меняется (на двух ногах, на одной, в правую, в левую сторону и т.д.), возвращение в медленном темпе в исходное положение;
- две эстафеты.

Основная часть (45 мни)

Специальная тренировка для игроков линии обороны.

С помощью различных тренировочных форм отрабатываются действия в обороне, в частности отбор мяча. Предпосылкой надежной игры в обороне, по мнению автора, является овладение специфической техникой бега (взрывной темп, изменение направлений), для совершенствования которой отводятся упражнения в первой части тренировочного занятия.

Упражнение 1. Один игрок находится на расстоянии около 15 м от других игроков, его задача - показать группе различные направления бега (направо, налево, вперед, назад). "Ведущий" игрок начинает бег, задает направление, остальные следуют за ним.

Игровые формы. Два футболиста "ловят" остальных в пределах штрафной площади. Пойманные игроки проходят некоторое расстояние в приседе. Когда все игроки пойманы, "вопить" начинает другая пара футболистов.

Упражнение 2. Участвуют два футболиста. Один из них ведет мяч и, выбрав момент, пробрасывает мяч через расставленные ноги соперника. Оба игрока пытаются опередить друг друга и завладеть мячом. После 5 попыток происходит смена задания.

Упражнение 3. Оба игрока находятся на расстоянии 2 м друг от друга. Один из партнеров набрасывает мяч другому, последний головой посылает его через бросающего. Затем оба спортсмена устремляются к мячу. После пяти попыток - смена задания.

Упражнение 4. Не менее 2 футболистов принимают участие в игре в пределах штрафной площади. Атакующая команда пытается переиграть соперников за счет дриблинга и завести мяч за "чужую" боковую линию штрафной. Соперники должны отобрать мяч. Смена задания после того, как мяч попадет за боковую линию защищающейся команды.

Упражнение 5. На двух площадках размером 10x10 м находятся по 4 игрока. На каждую группу игроков - по пять мячей. Один из спортсменов в подкате выбивает мяч, направляя одному из трех партнеров, находящемуся вне игровой площадки. После подката игрок незамедлительно переходит к следующему мячу и т.д. Каждый игрок выполняет упражнение по 3 раза без пауз с высокой интенсивностью.

Упражнение 6. В нем участвуют 8 игроков. Вне игровой площадки две пары футболистов играют по схеме 1x1. Остальные 4 игрока находятся в пределах площадки. В соперничестве с тремя партнерами игрок, владеющий мячом, пытается сохранить контроль над мячом, а затем неожиданно оставляет его. Защитник должен в подкате сыграть в мяч и передать его одному из игроков, который тотчас выполняет передачу одной из играющих пар. Смена задания после выполнения пяти подкатов.

Варианты: упражнение проводится в ситуации, близкой к игровой. Игрок, владеющий мячом, ведет его, не отпуская далеко от стопы, защитник, в свою очередь, ищет удобный

Игра (25 мин)

Данная форма тренировочных занятий завершает программу тренировки. Футболисты отрабатывают игровые действия на позициях.

Игровое поле разделено на 3 зоны: в двух зонах обороны 3 защитника действуют против 3 нападающих. В середине поля играют по 2 футболиста. Атаки ведутся с использованием дальних переводов мяча на половину поля соперника. Игрокам запрещается выходить за пределы своей зоны.

3-е тренировочное занятие

Площадка размером 70х70м. Игроки делятся на 4 группы и коллективно выполняют различные варианты беговых упражнений. Пробегают в медленном темпе 5 кругов, затем на каждой из сторон прямоугольной площадки приступают к выполнению беговых упражнений.

1-я попытка: обычный бег, бег, чередующийся с прыжками, бег спиной вперед, бег приставными шагами.

2-я попытка обычный бег, бег, чередующийся с двумя короткими рывками, ускорение, передвижение в приседе.

Гимнастические упражнения выполняются под руководством тренера. Программа должна содержать преимущественно упражнения на растягивание.

Упражнение 1. Игроки тренируются в парах. Защитник медленно пласируется, а игрок, владеющий мячом, пытается обыграть его с помощью обманного движения.

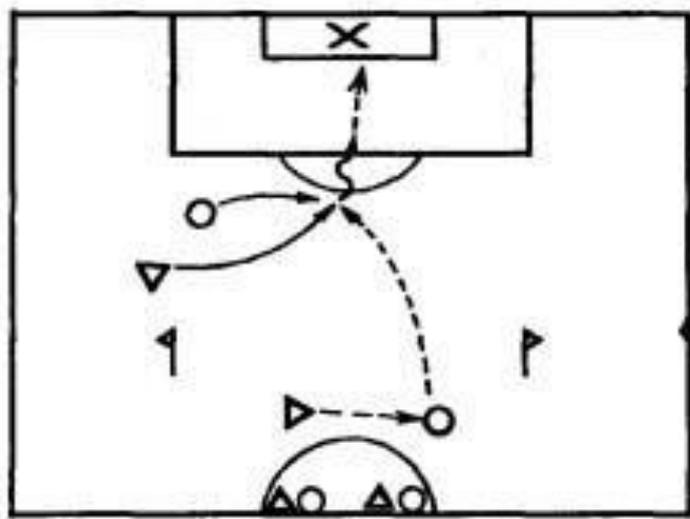
При увеличении скорости выполнения упражнения необходимо следить, чтобы не наступило переутомления. После 10 попыток происходит смена задания.

Упражнение 2. Игра 1х1 в штрафной площади. Каждый защищает свою боковую линию штрафной от атакующих действий соперника. Игрок, владеющий мячом, пытается за счет дриблинга перейти боковую



линию соперника, при потере мяча игроки меняются заданиями.

Рис.7



Упражнение 3 (рис. 6). Удары по воротам после короткого дриблинга футболист, владеющий мячом, играет "в стенку" с партнером, получает мяч и наносит удар по воротам. Затем игроки меняются заданиями.

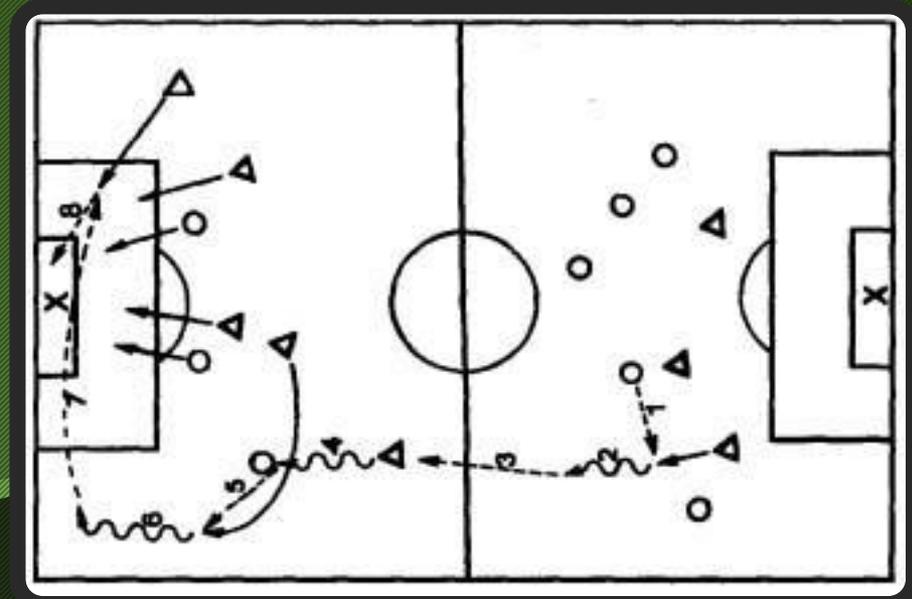
Упражнение 4 (рис. 7). В упражнении участвуют 4 игрока. Первая пара находится в 30 м от ворот напротив друг друга, вторая - с мячом в 40 м. Остальные участники тренировки - в центральном круге. Игроки, владеющие мячом, передают его друг другу, наблюдая за действиями второй пары - нападающего и защитника. Когда нападающий освобождается от опеки защитника, ему следует передача, он стремится уйти от опекуна и нанести удар по воротам. После выполнения упражнения пары меняются заданиями.

Рис.8

Игра (20 мин)

Участвуют 2 команды по 8 человек. 3 защитника каждой команды действуют только на своей половине поля, тогда

Как 5 нападающих - только на половине поля соперника.



При овладении мячом защитники пытаются передать мяч своим нападающим на половину поля соперника, которые стремятся провести результативную атаку (рис. 8).

Варианты: ограниченное число касаний мяча нападающими (вплоть до одного); засчитываются только голы, забитые после передач с флангов.

ТАКТИЧЕСКИЕ ПОСТРОЕНИЯ



Бразильская система

С середины 50-х годов схемы игры с тремя защитниками начали постепенно изменяться. В первую очередь — в линии нападения. Средний нападающий все чаще отходил назад и выполнял роль организатора атак.

25 ноября 1953 года в Лондон на товарищеский матч против Англии приехала команда Венгрии. Журналисты и комментаторы были удивлены игрой номинального центрфорварда гостей Нандора Хидегкути, который постоянно оттягивался назад, вынуждая своего опекуна Гарри Джонстона идти за ним до середины поля. Английский защитник не был готов к таким ситуациям, не знал, что делать, и оставлял за спиной большую дыру в центре обороны. Венгрия разгромила Польше 6:3. Впервые за всю историю английского футбола хозяева проиграли сборной с континента. Венгры были одними из пионеров схемы 4-2-4.

Окончательно мир принял новинку после чемпионата мира 1958 года, на котором такую расстановку использовала Бразилия, которая стала чемпионом. Таким образом отбор мяча. В этой системе повысились надёжный залог того, что контратаку соперника можно будет остановить достойными силами. Таким образом отбор мяча. В этой системе повысились возможности полузащитников — теперь они могли концентрироваться и на атакующих действиях (тогда как в схеме 3-2-5 полузащитники неотступно покрывали инсайдов соперника). Когда команда оборонялась, глубоко до середины поля возвращались все четыре нападающих. Таким образом они создавали себе простор для маневров и избегали попадания в офсайд.

Схема 4-2-4
(«бразильская»)



Схему 3-2-5 часто называют «W-M»



В 1925 году ФИФА изменила правило про положение «вне игры»: теперь игрок не был «вне игры», если в момент передачи (на него) перед ним стояло как минимум два футболиста (то есть, в большинстве случаев — вратарь и один полевой игрок).

До этого правило предусматривало трёх прерывали атаки противника — даже если самих ворот, другой защитник выбежал чуть ли не в центр поля и вся территория между ними была зоной офсайда. С 1925 года нападающие получили большую свободу действия по всей ширине поля. Одним пасом форварду можно было вывести его на опасную позицию как справа, так и слева. Два защитника уже не могли контролировать всю ширину поля. Нужно было оттянуть назад дополнительного игрока.

Задачи игроков в системе 3-2-5:

- 3 защитника. Правый защитник покрывает левого крайнего нападающего противника, левый — правого крайнего нападающего противника, левый — правого крайнего нападающего противника.
- 2 полузащитника играют против двух полусредних нападающих («инсайдов»). Большую часть времени помогают обороне.
- Первая линия нападения — два инсайда. Игроки играют полусредними и тремя нападающими на острие. Задачи: вывести на хорошую позицию одного из трёх форвардов впереди, а во время обороны отойти назад, мешая соперникам разыгрывать мяч в середине поля.
- Ближайшие к воротам противника — два крайних и средний нападающих. Задачи крайних: на скорости пройти флангом и дать пас среднему, который играет в штрафной площадке. Оборонительных функций практически не имели.

Схема с тремя защитниками — 3-2-5 («W-M», либо «Дубль-ВЭ»)



После отбора мяча за

вперед через свободную фланговую зону. По сути команда строит игру на контратаках. Желательна высокая физическая готовность всех игроков без исключения, высокая скорость у фланговых полузащитников. У форвардов желательна способность играть в жёсткий силовой футбол, принимать и сохранять мяч в условиях сильного противодействия, будучи в численном меньшинстве на своём участке поля.

Схема 4-4-2

В этой схеме — два чистых нападающих. Пародоксально, но в современных условиях схема 4-4-2 является по сути оборонительной. Это связано с тем, что наиболее распространёнными сегодня схемами являются 4-2-3-1 и 4-3-3, в которых подразумеваются три центральных полузащитника. В схеме 4-4-2 им противостоят только два центральных полузащитника, больше ориентированных на оборонительные действия. Таким образом преимущество в центральной зоне получает соперник, а позиционное развитие своих атак через центр становится трудным.



Классическая «пирамида»

В 1883 году команда Кембриджского университета вышла на игру с двумя защитниками и тремя полузащитниками, перед которыми играло пять форвардов (2-3-5). Крайние полузащитники во время обороны следили за флангами, а средний играл ближе к нападению и часто становился одним из самых результативных игроков (например, Дьёрдь Шароши). Немного назад, создавая простор для фланговых ведущих команд в начале XX века (до 1930-х годов).

Основные вариации:

Итальянская система

Отличалась особой ролью полусредних нападающих («инсайдов») — сразу после потери мяча они атаковали футболистов противника, становясь вместе с полузащитниками своеобразными «волнорезами» на дороге противника. Три форварда играли на острие: два крайних и центральный. Как правило, это были быстрые, жёсткие игроки с сильным и точным ударом (Сильвио Пиола, Раймундо Орси).

Австрийская система

Её разработали в 30-х годах. Основа совпадала с классической «пирамидальной». В обороне наибольшее внимание уделяли внутренней зоне перед своими воротами и густо заставляли игроками. Эта система была рассчитана на атаку — кроме пяти нападающих для создания численного преимущества в нападении шли один-два полузащитника. Таким образом можно было долгое время держать ворота противника в осаде. При свободной игре такое позиционирование практически идеально. Но из-за несовершенства системы во время быстрого перехода от атаки к обороне защитники имели серьёзные проблемы. Окончательно австрийцы отказались от такой расстановки только после чемпионата мира 1954 года.

Швейцарская система «замок»

Швейцарские тренеры, понимая слабость национального футбола, старались расставить защитников как можно надёжнее. Главная идея системы «замок» — задний защитник. Он стоял позади линии четырёх игроков обороны и атаковал каждого, кто прорывался через первый эшелон защиты. Швейцарская система не сбалансирована, поскольку опирается только на защиту. Швейцарская система не играть на результат с такой расстановкой. В то же время, это был важный шаг к совершенствованию игры в защите — швейцарцы показали умения соединять и тактическую опеку, и зонную оборону.

Схема 2-3-5 («Пирамида»)



Золотым веком данной

Легко видеть, что игроки, расположившиеся по данной схеме, покрывают все поле. При развитии атаки остаются в штрафной и около участвуют шесть человек, а защитники находятся в штрафной и около неё, защита выдвигается к центральной линии — чтобы не создавать разрывов между полузащитой и защитой. Это автоматически влечёт за собой выбор в пользу прессинга в зоне мяча. А значит, от защитников требуется командного построения с контратаками, которые начинаются длинным пасом на ход нападающим, а полузащите — быстро накрыть игрока, владеющего мячом, чтобы свести подобные контратаки к минимуму.

Происхождение и история

Эта схема игры ведёт своё начало как и многие схемы от 4-2-4. Успехи сборной Бразилии на чемпионатах мира сделали её популярной во всём мире. Однако, широкое использование показало не только её сильные стороны, а именно атаку, но и слабости — в первую очередь оборонительные. Поэтому, было решено «пожертвовать» одним форвардом и перевести его в полузащиту. Так и появилась эта схема 4-3-3.

Именно этой схеме придерживался «Аякс», трижды побеждавший в финалах Кубка Чемпионов. Именно эта схема была основной для сборной Нидерландов, которая подарила миру «тотальный футбол». Постепенно, она уступила первенство схеме 4-4-2, которая имеет больший акцент на оборону и позволяет строить сбалансированную команду даже при отсутствии высококлассных игроков. Но и по сей день она применяется (в основном клубами в Нидерландах и национальной сборной этой страны), хотя сейчас роли игроков в этой схеме несколько отличаются от тех, что были в «классической» 4-3-3. Если смотреть сейчас, то все знают что испанская «Барселона», лучшая команда мира 2009 года, установила мировой рекорд (выиграв сразу шесть кубков за сезон) именно благодаря этой схеме. Смысл схемы — полный, или тотальный контроль мяча весь матч. Поэтому понятно, что для применения данной схемы нужны игроки высокого класса.

Схема 4-3-3 («Тотальный футбол»)

Защита

Защита в данной схеме состоит из четырёх игроков: двух центральных защитников и двух крайних. Однако стоит отметить, что действуют они несколько иначе, чем в обычной схеме «четыре в линию». Когда команда атакует, один из двух центральных защитников выдвигается вперед. Тем самым он позволяет центральному полузащитнику активной идти вперед и является игроком, которому можно отдать назад мяч, в случае, когда впереди вариантов нет. Фактически, этот игрок выполняет функции опорного полузащитника. В обороне этот игрок обычно «встречает» форварда, владеющего мячом, а второй центральный защитник, опекает второго форварда, но действует больше как чистильщик, располагаясь глубже. В то же время крайние защитники часто выдвигаются к центральной линии, для помощи атакующим хавам.

Полузащита

Три полузащитника располагаются рядом и в обороне должны перекрывать всю ширину поля. Естественно, что такая задача весьма нелегка, и они должны очень много двигаться. В атаке они должны контролировать мяч и снабжать передачами форвардов. В силу того, что полузащитников всего лишь три — все задачи эти довольно сложны. Игроки середины поля должны быть техничными, уметь пасовать, открываться под мяч и взаимодействовать с партнерами. В обороне они должны уметь хорошо играть позиционно.

Особая роль в этой схеме отводится центральному полузащитнику. Фактически, этот игрок в одиночку контролирует наиболее важный участок в центре поля. На него падает огромная нагрузка. Это должен быть очень сильный игрок, универсал, способный и обороняться, и атаковать, выносливый и работоспособный.

Атака

Наличие крайних форвардов вот основная атакующая сила этой схемы. Вообще, позиция на фланге не зря считается одной из самых удобных для развития атаки — отсюда можно сделать навес, можно отдать пас низом, можно сместиться в центр и атаковать ворота. Когда мяч находится на одном из флангов, крайний форвард с противоположного фланга часто смещается в центр. Крайние форварды, поэтому, обязаны уметь подавать мяч с фланга, уметь обыгрывать соперника, пасовать и бить.

Центральный форвард — основная ударная сила. Он принимает передачи от фланговых форвардов и полузащитников и атакует ворота. В принципе — это игрок штрафной, так называемый реализатор. Однако нельзя забывать, например, о том, что Йохан Кройф, будучи номинальным нападающим, часто смещался как по фронту атаки, так и в глубину. Так же действует и Лионель Месси в современной "Барселоне". В последующем Йохан Кройф стал тренером каталонского клуба «Барселона».

Задача форвардов в обороне — прессинг: они не должны выключаться из игры, потеряв мяч, иначе это обернется опаснейшими контратаками — ведь полузащита располагается на одной линии с мячом или даже впереди него. Прессинг в исполнении форвардов позволяет полузащите отойти назад и организовать оборону.

Сильные стороны построения

Сильной стороной этой схемы является атака. Само начальное расположение трех форвардов дает команде больше возможностей для продолжения атаки. Команде легко поддерживать как ширину атаки (это делают крайние форварды), так и её глубину (это задача центрфорварда). Во всех трёх линиях в каждой из зон (центр и фланги) есть свой игрок, что помогает в развитии атаки.

Слабые стороны построения

Слабостью этой схемы игры является оборона. Три форварда, а иногда и увлекшиеся атакой полузащитники часто выключаются из игры первым же пасом атакующей команды. В результате, на защиту падает большая ответственность. Защитники должны уметь контролировать обширное пространство, они должны уметь опекать игроков атаки соперника. Они должны читать игру, должны догонять нападающих соперника, если те смогли получить мяч на ход.

Чтобы облегчить жизнь защите — полузащита должна активно прессинговать соперника сразу после потери мяча. Это требует от защитников умения играть позиционно, физической готовности, выносливости и работоспособности.

Для успешного развития атаки полузащитники должны уметь быстро доставлять его в линию атаки, что требует от них соответствующих навыков. То есть, все три полузащитника в значительной степени должны быть универсалами, способными успешно атаковать и обороняться.

КОНЕЦ



Выполнил: Коряков С.
Н.