Тема Информация и ее свойства

Лекция

Понятие информации и ее свойства. Неопределенность и количество информации

Вопросы лекции:

- 1. Определение информации. Сообщение
- 2. Виды информации
- 3. Свойства информации
- 4. Неопределенность, количество информации и энтропия
- 5. Количество информации, получаемой в процессе сообщения
- 6. Единицы измерения информации

Понятие информации включает три подхода:

- недетерминированный бытовой подход, трактующий информацию, как понятие, используемое применительно к фактам и суждениям, получаемым в повседневной жизни от других живых существ, из средств массовой информации, а также путем наблюдения явлений окружающей среды.
- техноцентрический отождествление информации с данными, например, фразы: "информация хранится на жестком диске, информация обрабатывается компьютером", однако станут ли эти данные информацией, целиком зависит от аппаратных, программных методов и непосредственного участия человека;
- антропоцентрический отождествление информации со сведениями и фактами, которые теоретически могут быть получены и усвоены, т. е. преобразованы в знания. Недостаток этого понимания в том, что нет объяснения абстрактной информации, не имеющей адекватного отображения в природе и обществе (сфера теологии, идеализма, некоторых разделов математики, команды, в том числе команды компьютерных программ и т. п.).

Ни один из подходов не дает достаточно полного понимания, что же такое информация.

В современном представлении информация - это динамический объект, образующийся в ходе диалектического взаимодействия объективных данных и субъективных методов.

Все процессы в неживой природе протекают в виде непрерывного энергетического обмена, а в живой природе, кроме этого протекает направленный обмен веществ.

Информационный обмен - это взаимосвязь, возникающая между процессами энергетического обмена и обмена веществ. Информационный обмен протекает в виде информационных

процессов.

Все процессы в природе сопровождаются сигналами.

Зарегистрированные сигналы отражают **данные**, которые преобразуются, транспортируются и потребляются с помощью методов.

<u>Данные имеют объективную природу</u> - это результат регистрации объективно существовавших сигналов, вызванных изменениями в материальных телах или полях.

Современное научное представление об информации сформулировал Норберт Винер, "отец" кибернетики:

Информация — это обозначение содержания, полученного из внешнего мира в процессе нашего приспособления к нему и приспособления к нему наших чувств.

Люди обмениваются информацией в форме сообщений.

Сообщение — это форма представления информации в виде речи, текстов, жестов, взглядов, изображений, цифровых данных, графиков, таблиц и т.п.

Одно и то же информационное сообщение (статья в газете, объявление, письмо, телеграмма, справка, рассказ, чертёж, радиопередача и т.п.) может содержать разное количество информации для разных людей — в зависимости от их предшествующих знаний, от уровня понимания этого сообщения и интереса к нему.

Так, сообщение, составленное на японском языке, не несёт никакой новой информации человеку, не знающему этого языка, но может быть высокоинформативным для человека, владеющего японским. Никакой новой информации не содержит и сообщение, изложенное на знакомом языке, если его содержание непонятно или уже известно.

Информация есть характеристика не сообщения, а соотношения между сообщением и его потребителем.

Без наличия потребителя, хотя бы потенциального, говорить об информации бессмысленно.

В случаях, когда говорят об автоматизированной работе с информацией посредством каких-либо технических устройств, обычно в первую очередь интересуются не содержанием сообщения, а тем, сколько символов это сообщение содержит.

Применительно к компьютерной обработке данных под информацией понимают некоторую последовательность символических обозначений (букв, цифр, закодированных графических образов и звуков и т.п.), несущую смысловую нагрузку и представленную в понятном компьютеру виде. Каждый новый символ в такой последовательности символов увеличивает информационный объём сообщения.

Методы регистрации и обработки сигналов **субъективны**, т. к. они осуществляются людьми или устройствами ими созданными. Поэтому для получения достоверной информации необходимо использовать **контекстные** методы.

Контекстные методы - это методы, являющиеся **общепринятыми** для работы с данными определенного типа:

- графические данные наблюдение;
- текстовые данные чтение;
- •данные физики аппаратные методы;
- •данные, вводимые в компьютер программные методы и т. п.

Информационный процесс - это всегда цикл образования информации из данных и **немедленное сохранение** её в виде **новых** данных (т. е., данные – информация – новые данные и т. д.)

Само возникновение информации очень непродолжительно, а информационный процесс длится столько, сколько существуют носители информации.

Особенность информационного процесса в вычислительной технике в том, что большинство его этапов происходит без участия человека, **автоматически.** В ходе этих этапов данные, представленные электрическими сигналами, взаимодействуют как с аппаратными, так и с программными методами.

В контексте автоматизации в информатике присутствует двойственность данных и методов.

Примером являются компьютерные программы: с одной стороны они проявляют себя как методы, а с другой - как данные.

В активной фазе программа работает с оборудованием (аппаратом), ее команды управляют процессами компьютера, который обрабатывает данные и взаимодействует с внешним оборудованием. В пассивной фазе программа ничем не отличается от данных: ее точно также можно хранить, передавать, воспроизводить в виде текста и редактировать.

Информация возникает и существует во время диалектического взаимодействия объективных данных и субъективных методов.

Информация может существовать в виде:

- текстов, рисунков, чертежей, фотографий;
- световых или звуковых сигналов;
- радиоволн;
- электрических и нервных импульсов;
- магнитных записей;
- •жестов и мимики;
- запахов и вкусовых ощущений;
- •хромосом, посредством которых передаются по наследству признаки и свойства организмов и т.д.

Предметы, процессы, явления материального или нематериального свойства, рассматриваемые с точки зрения их информационных свойств, называются информационными объектами.

Виды информации

Видов информации, как и видов ее классификации существует достаточно много. Если не учитывать предметную ориентацию информации, то в основу классификации видов информации можно положить пять наиболее основных признаков: место возникновения, стадия обработки, способ отображения, стабильность, функция управления.

Входная (выходная) информация - это информация, поступающая в(из) объект(а). Одна и та же информация может являться одновременно входной для одного объекта и выходной для другого.

Внутренняя (внешняя) информация возникает внутри (за пределами) объекта.

Первичная информация - это та, которая возникает непосредственно в процессе деятельности объекта и регистрируется на начальной стадии. Вторичная информация получается в результате обработки первичной и может быть промежуточной или результативной.

Виды информации

Промежуточная используется в качестве исходных данных для последующей обработки. Результативная получается в процессе обработки первичной и промежуточной информации и используется для выработки решений.

Текстовая информация - это совокупность алфавитных, цифровых и специальных символов, с помощью которых информация отображается на физическом носителе. **Графическая** информация - это различного рода графики, чертежи, схемы, рисунки и т.д.

Переменная информация меняется для каждого случая как по назначению, так и количественно. Постоянная - это многократно используемая в течение длительного времени информация. Она может быть справочной, нормативной.

Понятно, что эта классификация весьма условна, в конкретной ситуации она может иметь другое представление. Например, по предметной ориентации информация бывает экономическая, историческая, техническая и т.д.

Передача информации. Сообщение

В информационном процессе один и тот же объект (или система) может последовательно выступать в роли приёмника, носителя и источника информации для последующих приемников.

Для того чтобы приёмник информации мог воспринять ее от источника, они должны встретиться в одной точке физического пространства, и провести вместе некоторое время.

Информация передаётся в форме сообщений от некоторого источника информации к её приёмнику посредством канала связи между ними. Источник посылает передаваемое сообщение, которое кодируется в передаваемый сигнал. Этот сигнал посылается по каналу связи. В результате в приёмнике появляется принимаемый сигнал, который декодируется и становится принимаемым сообщением.

Сообщение (в пространстве) – совместная, общая часть, непосредственный контакт (место совмещения, соединения) источника и приёмника информации. Именно при непосредственном контакте происходит изменение свойств элементов приёмника информации под воздействием источника. Если сообщение в пространстве не установлено, восприятие информации не возможно.

Передача информации. Сообщение

Воспроизведение информации с целью ее передачи, будет результативно только тогда, когда есть непосредственное сообщение с объектом, способным выступить в роли приемника информации и дальнейшего ее носителя.

Система сообщений (коммуникация, система связи) — последовательная цепь сообщений, обеспечивающая опосредованную передачу информации. При этом установление отдельных сообщений в системе может быть разнесено, как в пространстве, так и во времени.

В информатике под словом "сообщение" чаще всего понимают получаемое или предназначенное для передачи информационное послание: устное сообщение, письмо, записку, message.

Форму процесса сообщения удобно описывать в виде сигнала.

Сигнал (от лат. signum - знак) – представление процесса сообщения в виде изменяющихся во времени значений свойств элементов памяти приёмника информации.

Воспринятый сигнал есть отражение реакции приемника на поведение источника в процессе их сообщения.

Одно из самых распространенных определений сигнала – процесс, несущий информацию.

- 1. Объективность и субъективность информации. Эти понятия всегда взаимосвязаны: то и другое относительно. В информационном процессе из-за субъективности используемых методов степень объективности, всегда понижается. Для большей объективности получаемых данных необходимо применять как можно менее субъективные методы.
- 2. Достоверность информации соответствие получаемой информации объективной реальности окружающего мира. На достоверность информации влияет как объективность данных, так и адекватность методов, применяемых для ее получения.

Иногда **недостоверные** данные могут давать **достоверную** информацию, в частности, когда заранее известна степень их недостоверности. Эти методы основываются на **сортировке**, **фильтрации** и **статистическом анализе** данных.

3. Адекватность информации — степень соответствия информации, полученной потребителем, тому, что автор вложил в ее содержание, т. е. в данные.

Адекватность не следует путать с достоверностью.

Например, заведомо ложное (недостоверное) сообщение в газете 1 апреля тоже адекватно, т. е. **подходит к данному времени,** т. к. трактуется не как информационное, а как развлекательное. Но это же сообщение, опубликованное 2 апреля, уже неадекватно.

Вымысел писателя-фантаста также адекватен, т. к. соответствует стилю жанра и выполняет свою функцию.

4. Актуальность - это степень соответствия информации текущему времени. Часто с актуальностью связывают коммерческую ценность информации.

Достоверная и адекватная информация может приводить к ошибочным выводам (недостоверности новой информации) из-за старения информации в течение информационного процесса. Отсюда значимость методов шифрования, аппаратных методов защиты информации, т. к. из-за продолжительности поиска алгоритмов получения информации она теряет актуальность, или практическую ценность.

- **5. Доступность -** это мера возможности получения информации. При этом имеет значение как доступность данных, так и адекватных методов для их интерпретации.
- **6. Полнота информации -** ее достаточность для принятия управляющего решения. Она зависит как от полноты данных, так и от наличия необходимых методов.

Например, облагая всеми необходимыми данными, мы не можем принять верное решение, т. к. не владеем методом работы с данными.

7. Избыточность информации — в основном воспринимаемое получателем как положительное качество, т. к. позволяет ему меньше напрягать свое внимание и меньше утомляться.

Чем **выше** избыточность, тем **шире** диапазон методов, с помощью которых можно получить более достоверную информацию.

Избыточность позволяет **повышать** достоверность информации, путем применения **специальных методов**, основанных на теории вероятностей и математической статистики. Общий принцип - в результате фильтрации объем данных сокращается, а их достоверность увеличивается.

Особо важное значение избыточность приобретает в информатике, где используется **автоматическая** обработка данных.

Но при этом избыточность имеет и **негативную сторону**, т. к. при увеличении объема растут затраты на хранение, обработку и транспортировку. Для уменьшения этих затрат существуют **методы сжатия данных** (архивация).

Эффективный подбор аппаратных и программных средств и методов, необходимых для **оптимального** решения вопросов **одна из основных задач информатики**.

Неопределенность и количество информации

Получение информации - необходимое условие для снятия неопределенности. Неопределенность возникает в ситуации выбора. Задача, которая решается в ходе снятия неопределенности – уменьшение количества рассматриваемых вариантов (уменьшение разнообразия), и в итоге выбор одного соответствующего ситуации варианта из числа возможных. Снятие неопределенности дает возможность принимать обоснованные решения и действовать. В этом управляющая роль информации.

Представьте, что вы зашли в магазин и попросили продать вам жевательную резинку. Продавщица, у которой, скажем, 16 сортов жевательной резинки, находится в состоянии неопределенности. Она не может выполнить вашу просьбу без получения дополнительной информации. Если вы уточнили, скажем, - «Orbit», и из 16 первоначальных вариантов продавщица рассматривает теперь только 8, вы уменьшили ее неопределенность в два раза (забегая вперед, скажем, что *уменьшение неопределенности вдвое* соответствует получению 1 бита информации). Если вы, просто указали пальцем на витрине, - «вот эту!», то неопределенность была снята полностью. Опять же, забегая вперед, скажем, что этим жестом в данном примере вы сообщили продавщице 4 бита информации.

Единицы измерения информации

В качестве единицы информации Клод Шеннон предложил принять один **бит** (англ. bit — **bi**nary digi**t** — двоичная цифра).

Бит в теории информации — количество информации, необходимое для различения двух равновероятных сообщений (типа "орел"—"решка", "чет"—"нечет" и т.п.).

В вычислительной технике битом называют наименьшую "порцию" памяти компьютера, необходимую для хранения одного из двух знаков "0" и "1", используемых для внутримашинного представления данных и команд.

На практике чаще применяется более крупная единица — **байт**, равная восьми битам. Именно восемь битов требуется для того, чтобы закодировать любой из 256 символов алфавита клавиатуры компьютера (256=28).

Широко используются также ещё более крупные производные единицы информации:

- 1 Килобайт (Кбайт) = 1024 байт = 2¹⁰ байт,
- 1 Мегабайт (Мбайт) = 1024 Кбайт = 2²⁰ байт,
- 1 Гигабайт (Гбайт) = 1024 Мбайт = 2³⁰ байт.
- 1 Терабайт (Тбайт) = 1024 Гбайт = 2⁴⁰ байт,
- 1 Петабайт (Пбайт) = 1024 Тбайт = 2⁵⁰ байт.