

Урок информатики 5 класс

Автор: учитель
информатики и ИКТ
МОУ СОШ № 1 г.
Новоузенска
Чеботарёва Е.Н.



Тема урока:

"Компьютерная графика"



Цель урока:

- *сформировать представление учащихся о графическом редакторе, о его возможностях.*

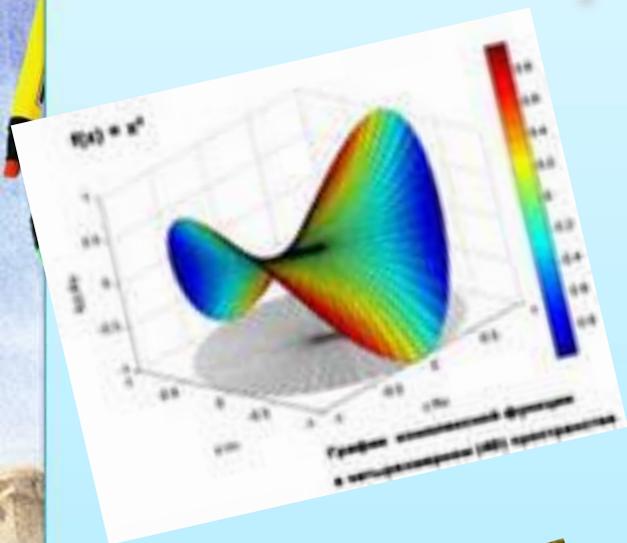


Структура урока

- Организационный момент.
- Актуализация и проверка усвоения изученного материала.
- Изучение нового материала.
- Физкультминутка.
- Практическая работа.
- Подведение итогов урока.
- Домашнее задание.



Области применения компьютерной графики

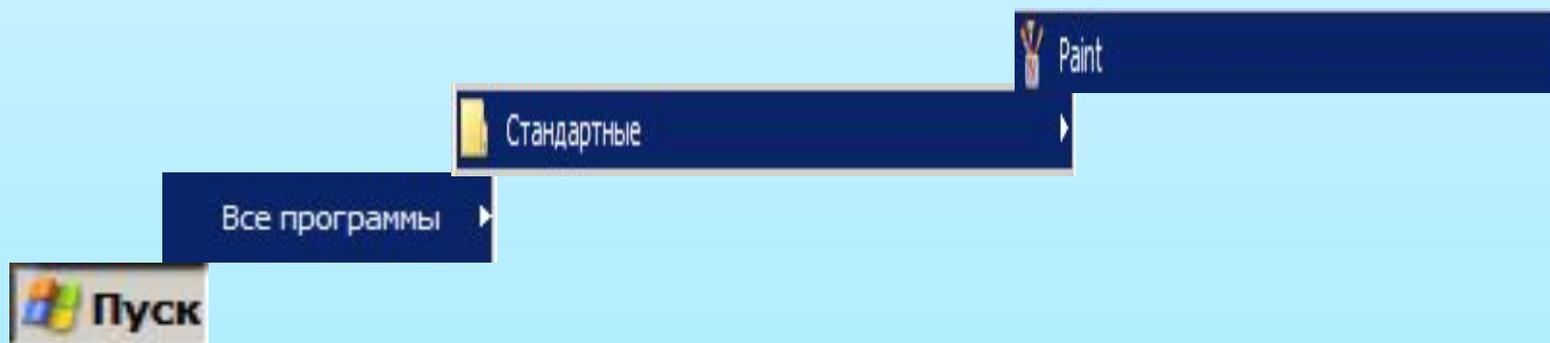


Графический редактор -

**это программа,
предназначенная для
создания картинок,
поздравительных открыток,
рекламных объявлений,
приглашений, иллюстраций к
докладам и других
изображений.**



**В группе программ
Стандартные находится
графический редактор Paint.**

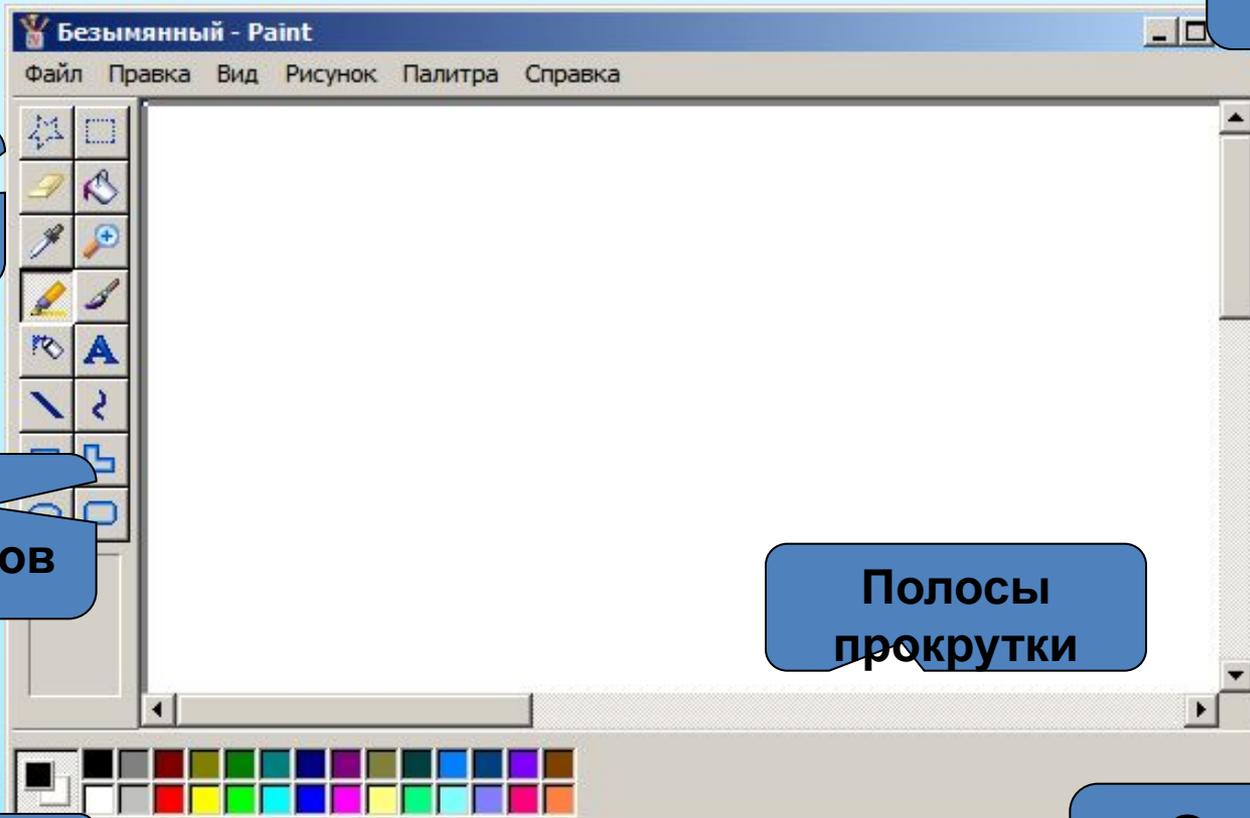


Элементы окна графического редактора Paint.

Строка заголовка

Рабочая область

Строка меню



Панель инструментов

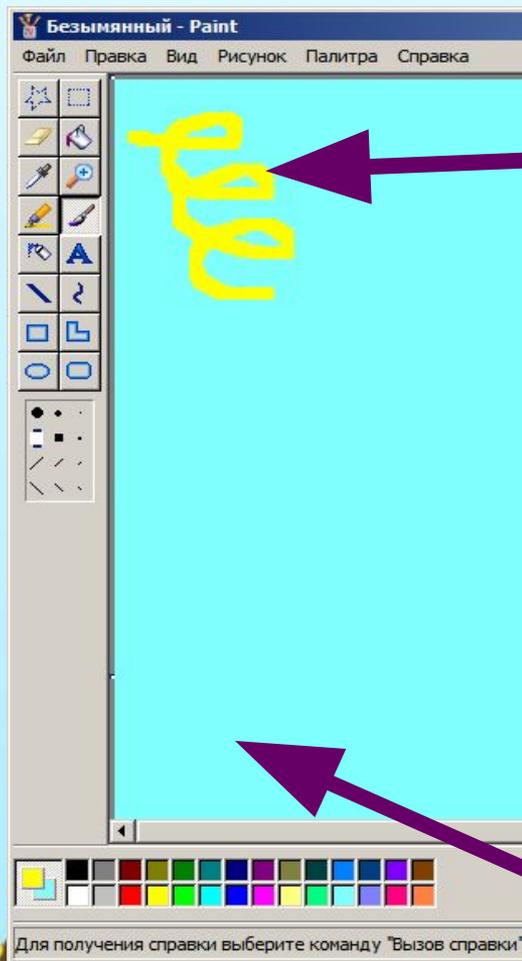
Полосы прокрутки

Полосы прокрутки

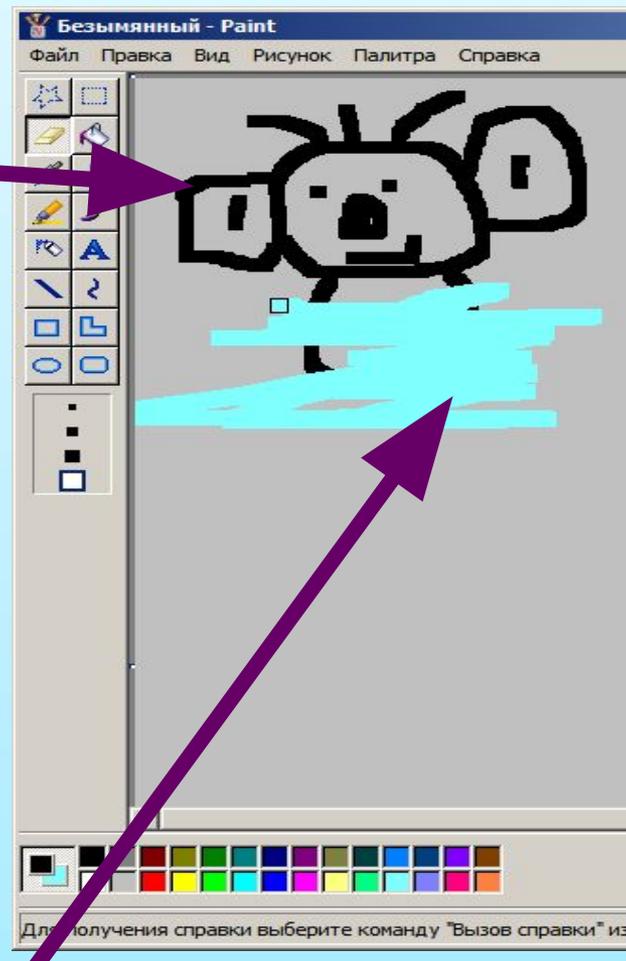
Палитра

Строка состояния

Выбор цвета

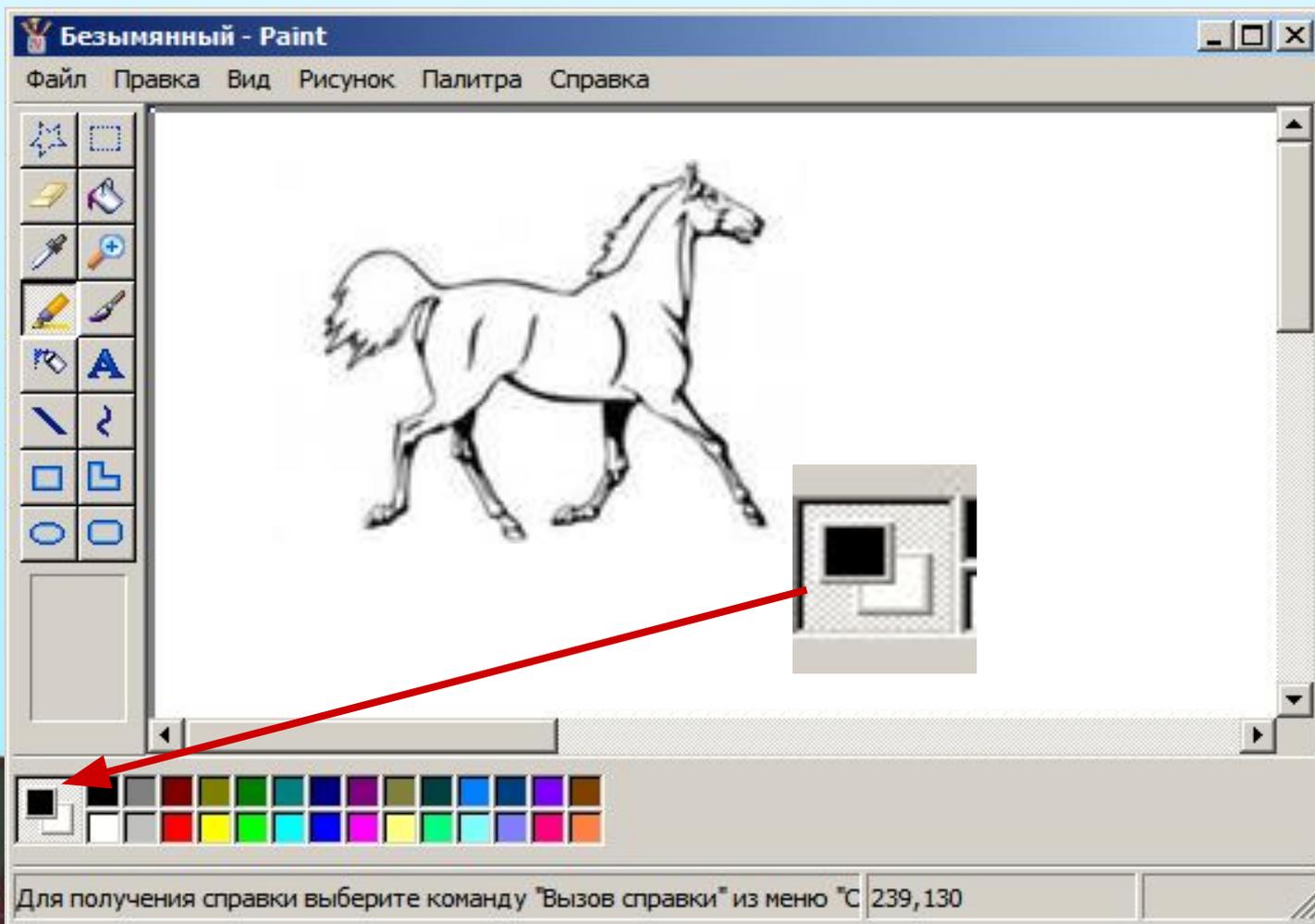


Основной
цвет



Фоновый
цвет

По умолчанию используется чёрный основной и белый фоновый цвета.



Панель инструментов

Выделение произвольной области



Выделение прямоугольной области

Ластик



Заливка

Выбор цвета (пипетка)



Масштаб (лупа)

Карандаш



Кисть

Распылитель



Надпись

Линия



Кривая

Прямоугольник



Многоугольник

Эллипс (овал)



Скругленный прямоугольник

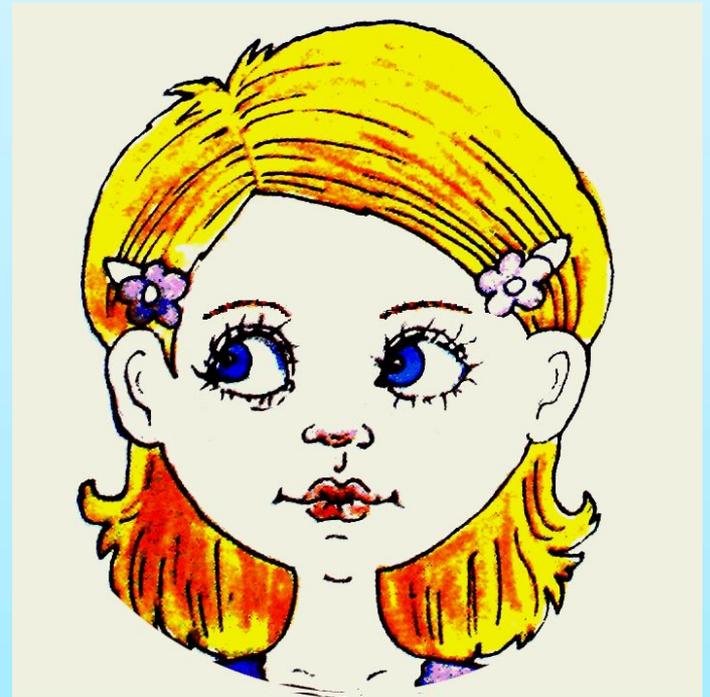


Физкультминутка

«В разные стороны»

Круговые движения
глазных яблок:

- по часовой стрелке
- против часовой стрелки



«Близко - далеко»

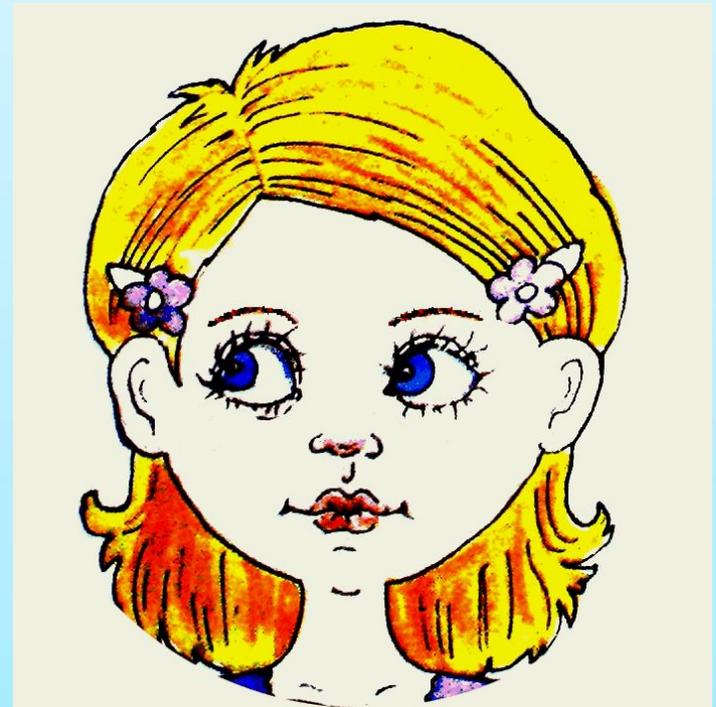
Приближайте и
отводите
пальчик



«Велотренажёр для глаз»

Перемещение взгляда
в разных
направлениях:

- вверх-вниз;
- вправо-влево;



«Жмурки»

- Крепко зажмурьте глаза;
- Широко откройте глаза



«Моргание»



«СОН»

- **Закройте глаза**

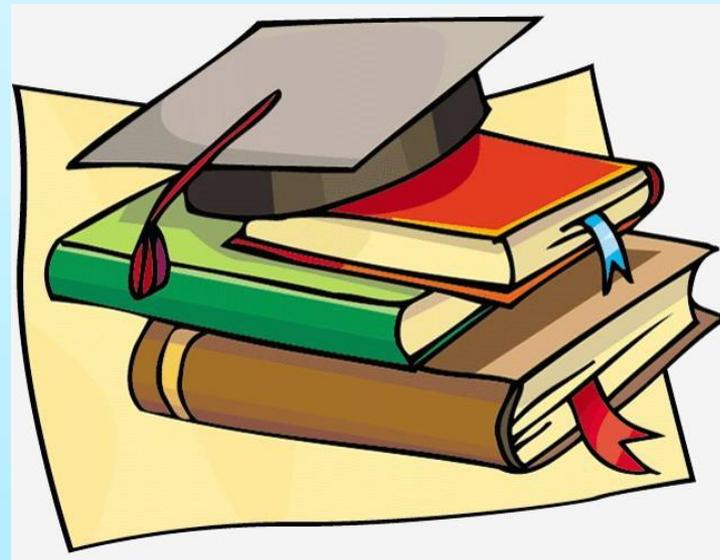


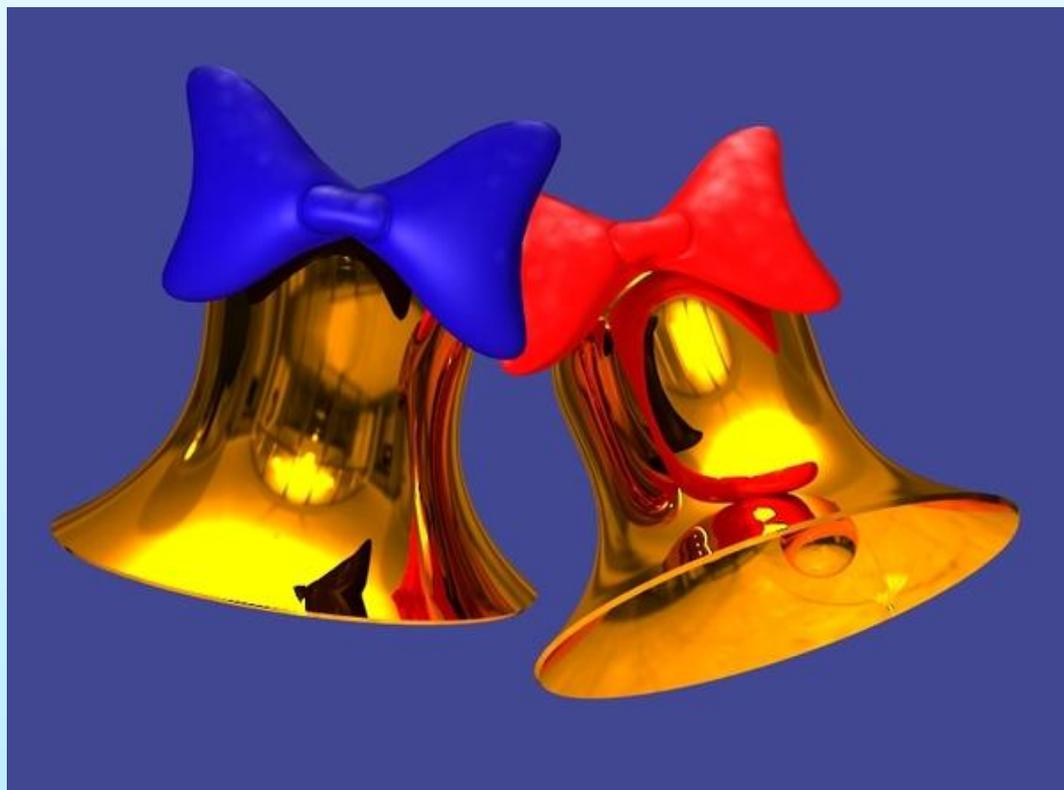
Практическая работа №10.
**«Знакомимся с инструментами
графического редактора».**
(Задания 1-3, стр. 165-168)



Домашнее задание

- **Учебник: § 2.10 (стр. 95 – 101);**
- **Рабочая тетрадь: №№ 51, 52 стр. 84.**
- **Творческое задание* (по желанию): выполнить рисунок в графическом редакторе Paint.**





СПАСИБО ЗА УРОК!

