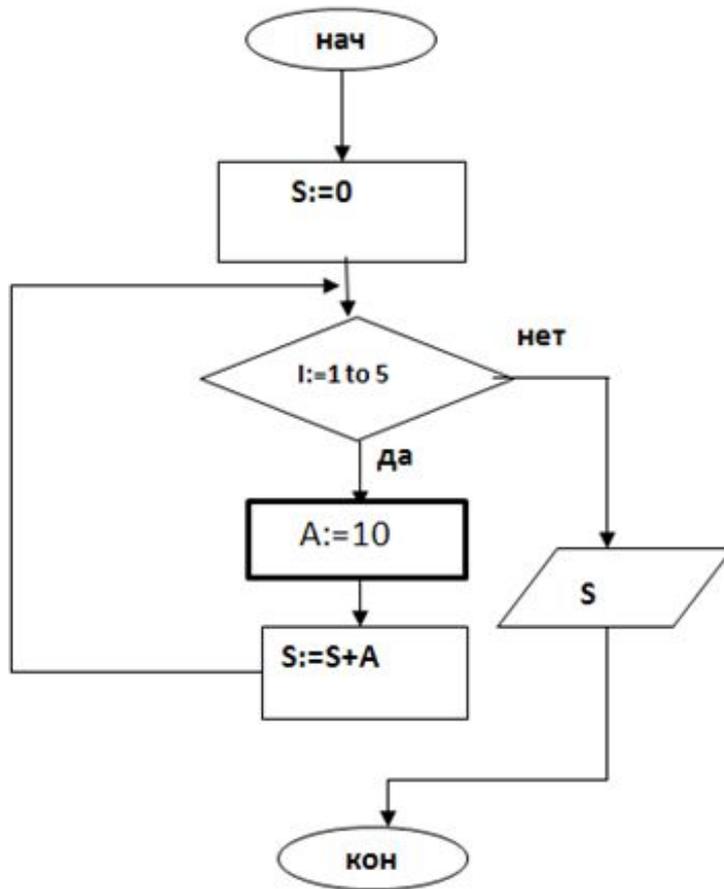


БЛОК - СХЕМА

Предложите решение данной блок-схемы





1) $S:=0; i:=1; a:=10$

$$S:= S+a = 0+10 = 10$$

2) $S:=10; i:=2; a:=10$

$$S:= S+a = 10+10 = 20$$

3) $S:=20; i:=3; a:=10$

$$S:= S+a = 20+10 = 30$$

4) $S:=30; i:=4; a:=10$

$$S:= S+a = 30+10 = 40$$

5) $S:=40; i:=5; a:=10$

$$S:= S+a = 40+10 = 50$$

Ответ: 50



Тема урока:

Алгоритмическая структура «Цикл». Решение задач со счетчиком

- 
- *Тело цикла* – последовательность команд, выполняемая многократно.
 - *Алгоритмическая структура «цикл»* - структура, в которой серия команд (тело цикла) выполняется многократно

Цикл

```
graph TD; A[Цикл] --> B[Цикл со счетчиком  
(тело цикла выполняется  
определенное количество  
раз)]; A --> C[Цикл по условию  
(тело цикла выполняется  
пока истинно условие)]; C --> D[Цикл с  
предусловием]; C --> E[Цикл с  
постусловием];
```

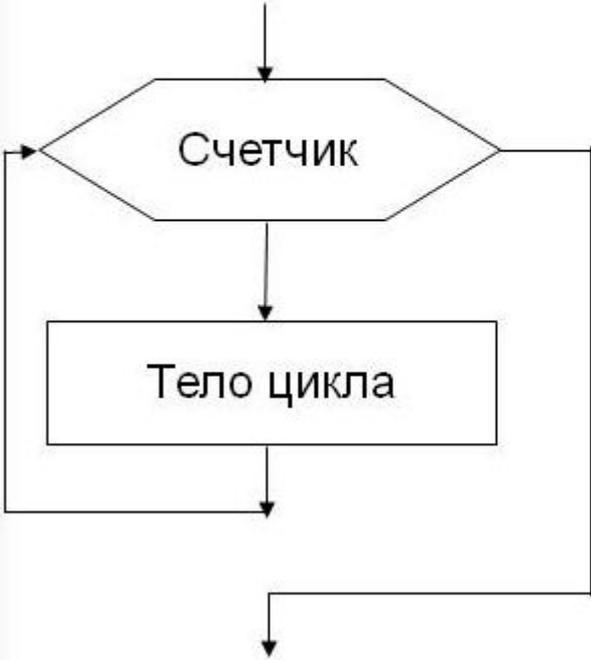
Цикл со счетчиком
(тело цикла выполняется
определенное количество
раз)

Цикл по условию
(тело цикла выполняется
пока истинно условие)

Цикл с
предусловием

Цикл с
постусловием

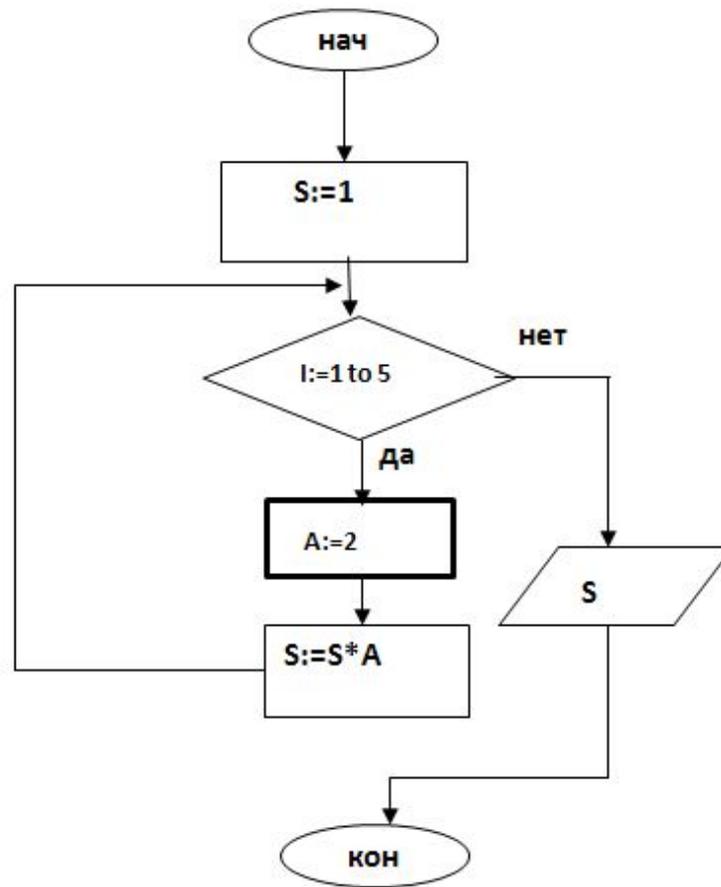
Алгоритмическая структура «цикл со счетчиком»

Блок-схема	Язык программирования Visual Basic
 <pre>graph TD; Start(()) --> Counter{Счетчик}; Counter --> Body[Тело цикла]; Body --> Counter; Counter --> End(())</pre>	<p>For Счетчик=НачЗнач_ To КонЗнач [Step шаг] Тело цикла Next [Счетчик]</p>

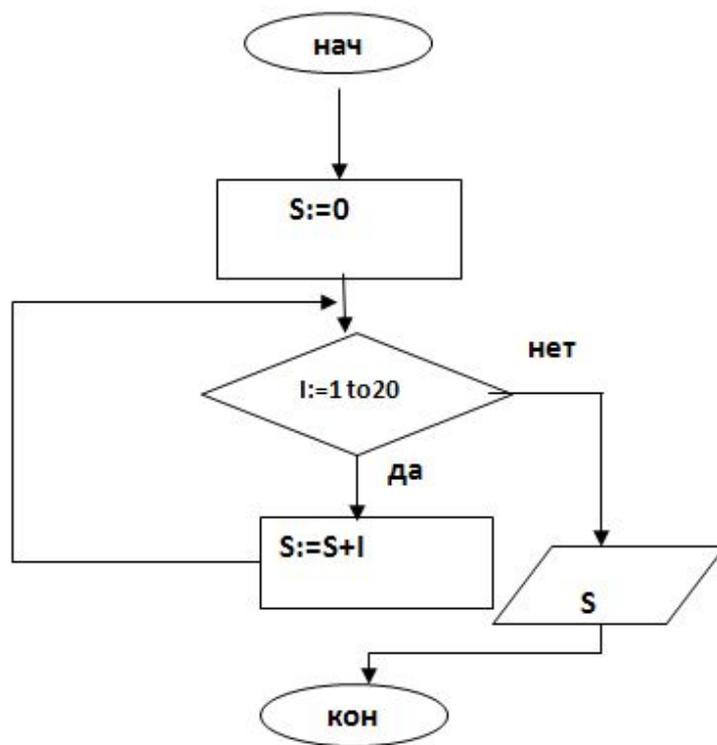
Алгоритмическая структура «цикл с предусловием»

Блок-схема	Язык программирования Visual Basic
	Do While Условие Тело цикла Loop

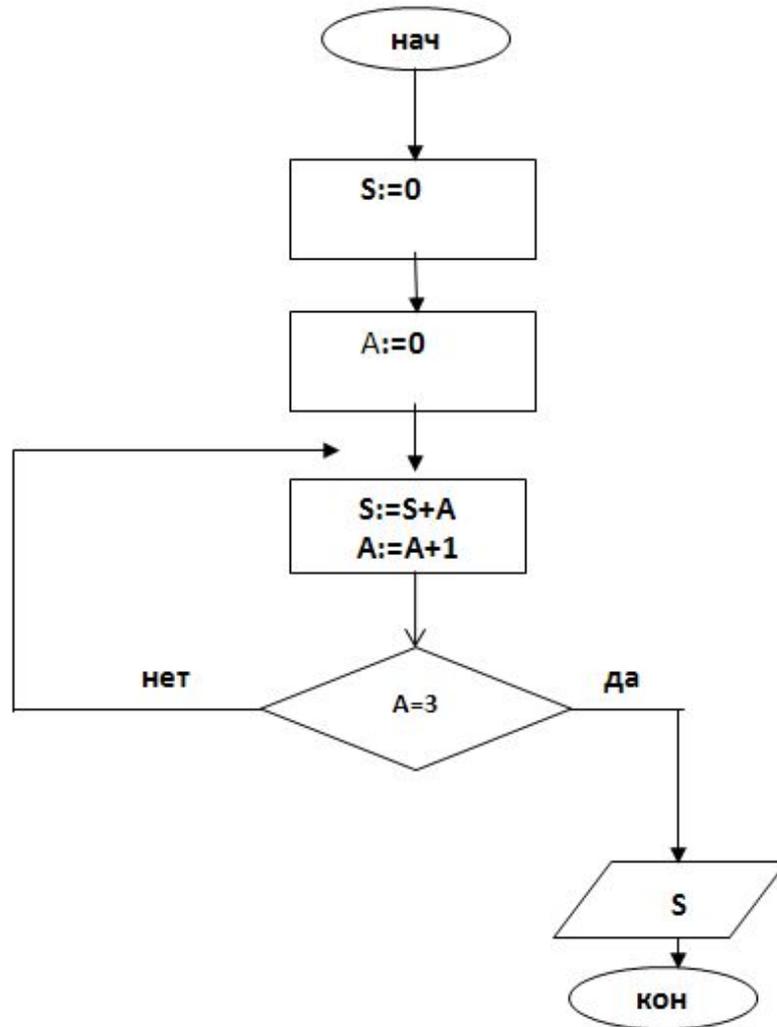
БЛОК - СХЕМА



БЛОК - СХЕМА



БЛОК - СХЕМА





Спасибо за урок!