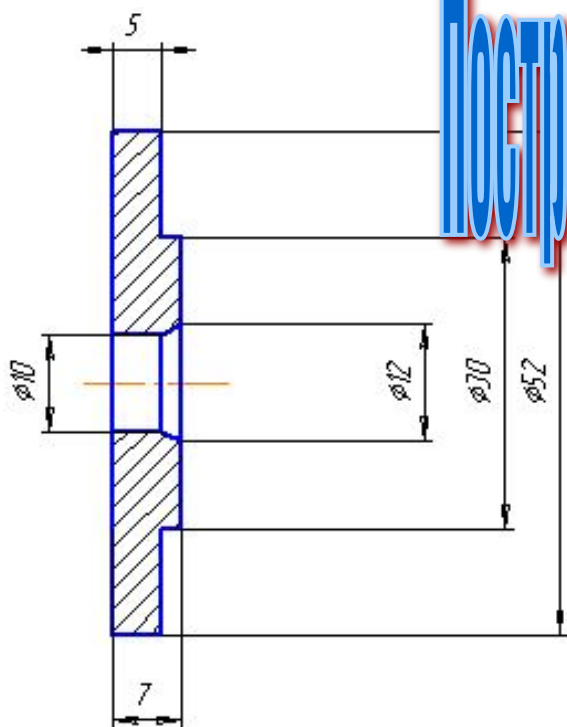
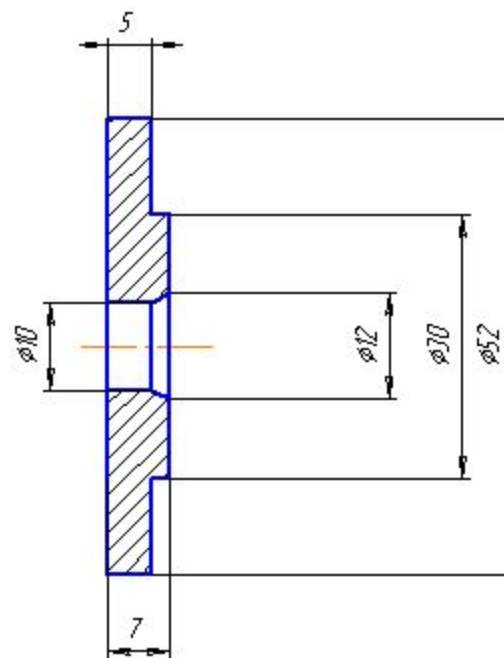


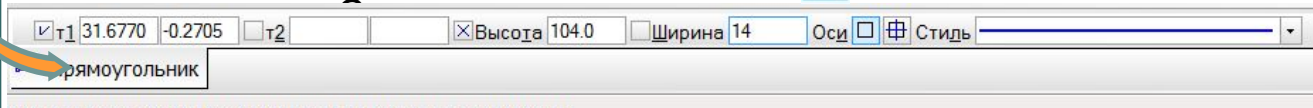
# Построение чертежа детали «Бедло» в КОМПАС 3D v11.0



- 
- Запустите КОМПАС
  - Вызовите команду из **Главного меню Файл - Создать**
  - В появившемся окне **Новый документ** на вкладке **Новые документы** выберите документ типа **Чертёж** и щелкните по кнопке ОК.
  - Сохраните этот документ под именем *Седло*. Для этого необходимо выбрать из **Главного меню** пункт **Файл - Сохранить как...**, указать в появившемся окне папку, где будет сохранен данный документ, а в поле **Имя** набрать *Седло*.
  - В появившемся окне **Информация о документе** на вкладке **Общие сведения** введите информацию об авторе и комментарии к документу (этот пункт выполнять необязательно).



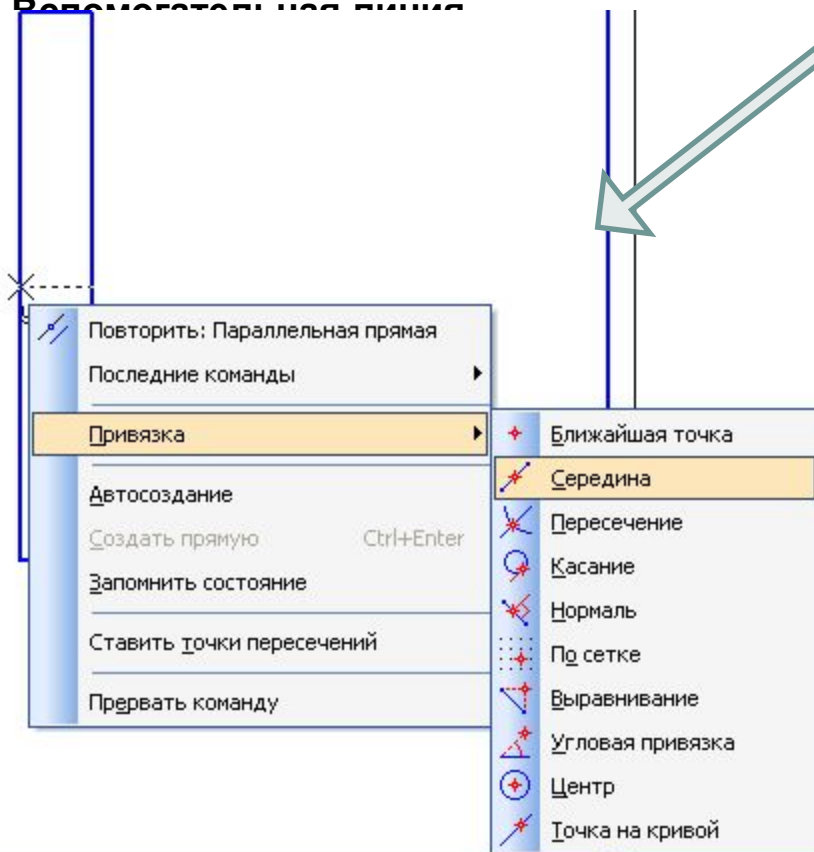
1. Выбрать на панели **Геометрия** инструмент **Прямоугольник**. В появившейся **Панели Свойств** установить размеры прямоугольника и



1\*. Появится прямоугольник



2. Далее необходимо провести линию, проходящую через центр фигуры:  
Выбираем инструмент

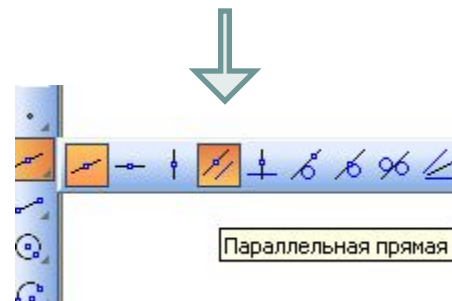



- 2\* Поднесем курсор к фигуре, правой кнопкой выбрать – **Привязка - Середина**, Отметим точки для проведения прямой, Получим:



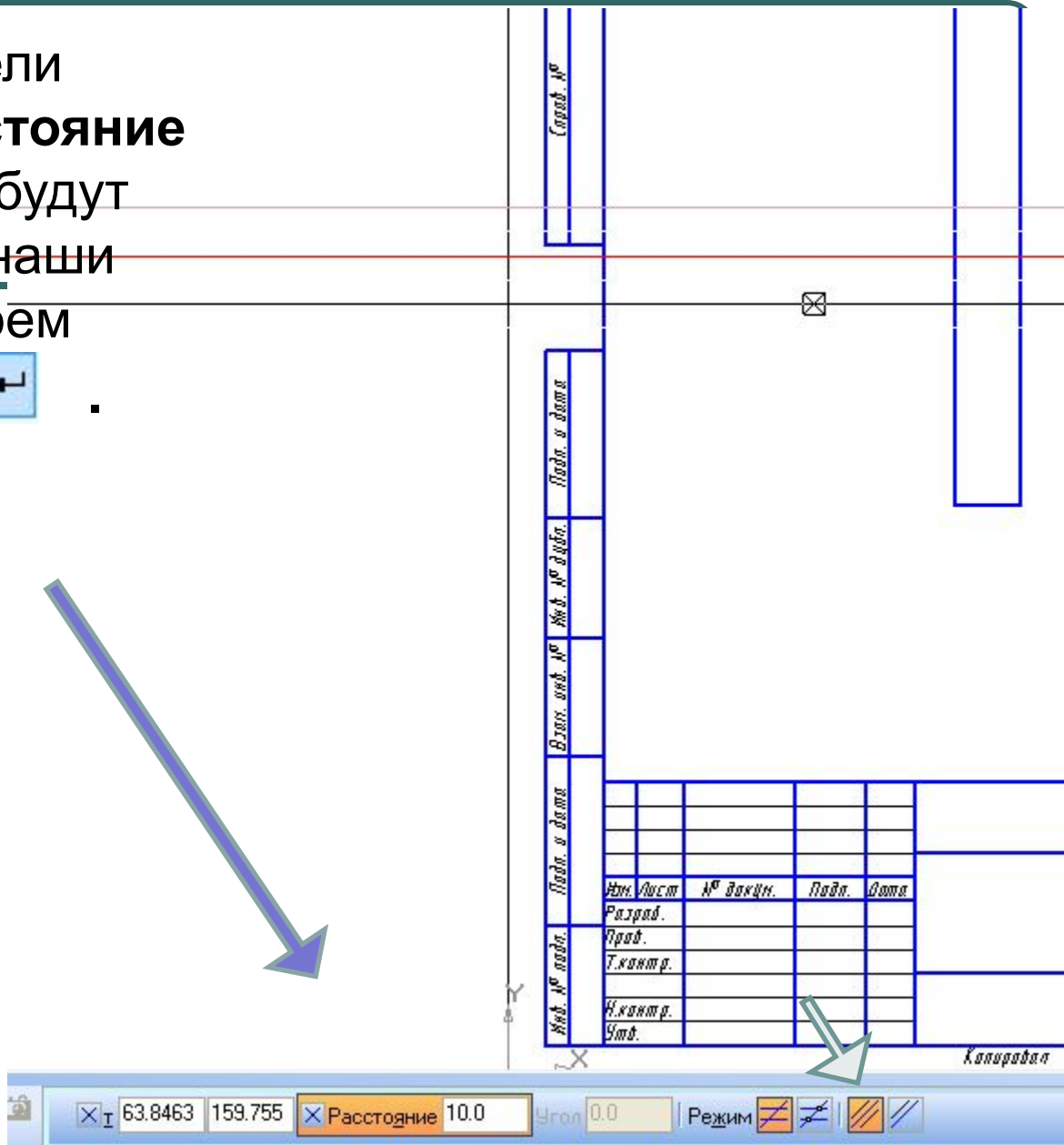
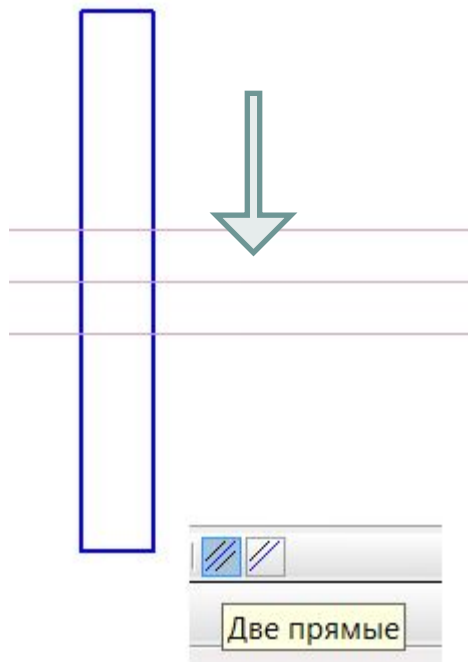
3. Далее проведем параллельные прямые для полученной прямой. Для этого выберем инструмент

**Вспомогательная линия - Параллельная прямая**

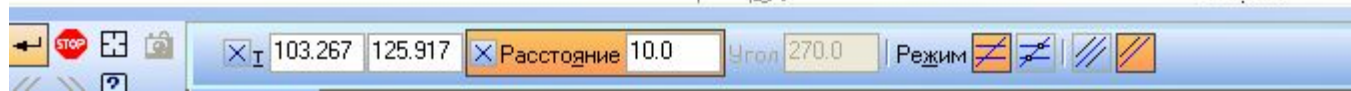
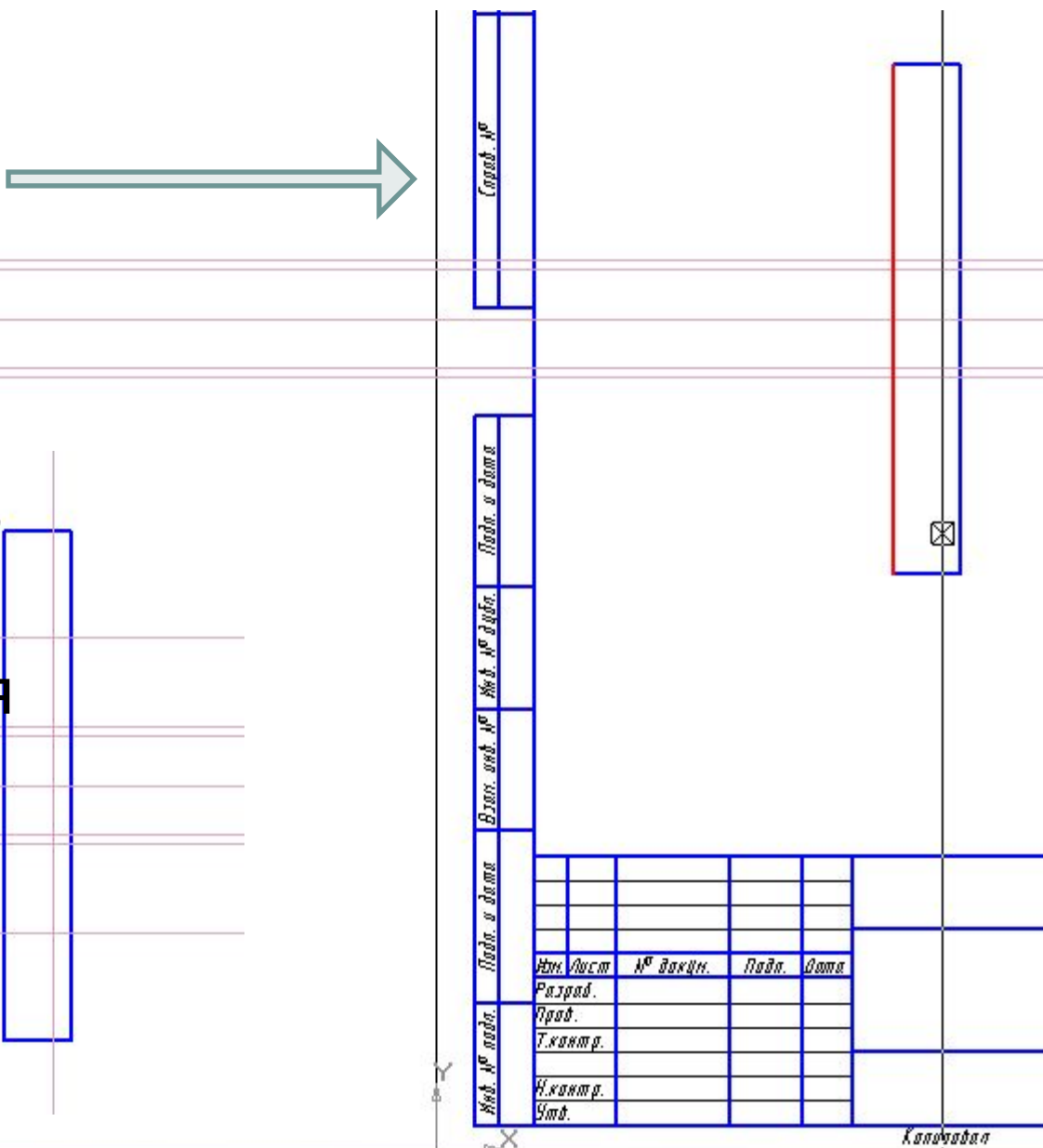


- В появившейся панели свойств в Окне **Расстояние** отметим на сколько будут удалены от прямой наши прямые (10) и выберем **Режим «2 прямые»**,  .

Получиться:

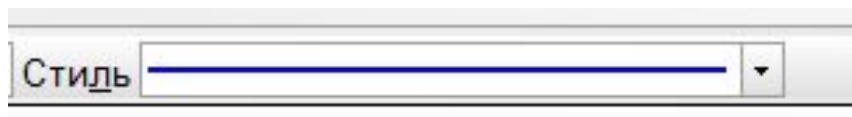


- Далее проведём остальные дополнительные линии, в соответствии с чертежом, учитывая масштаб (2:1).
- В итоге получится



Далее выбираем на панели **Геометрия** инструмент **Отрезок**, выбираем тип линии

*Основная*



и обводим контур нашей детали.

Проведем ось симметрии, используя тот же инструмент **Отрезок**, но тип линии - *Осевая*

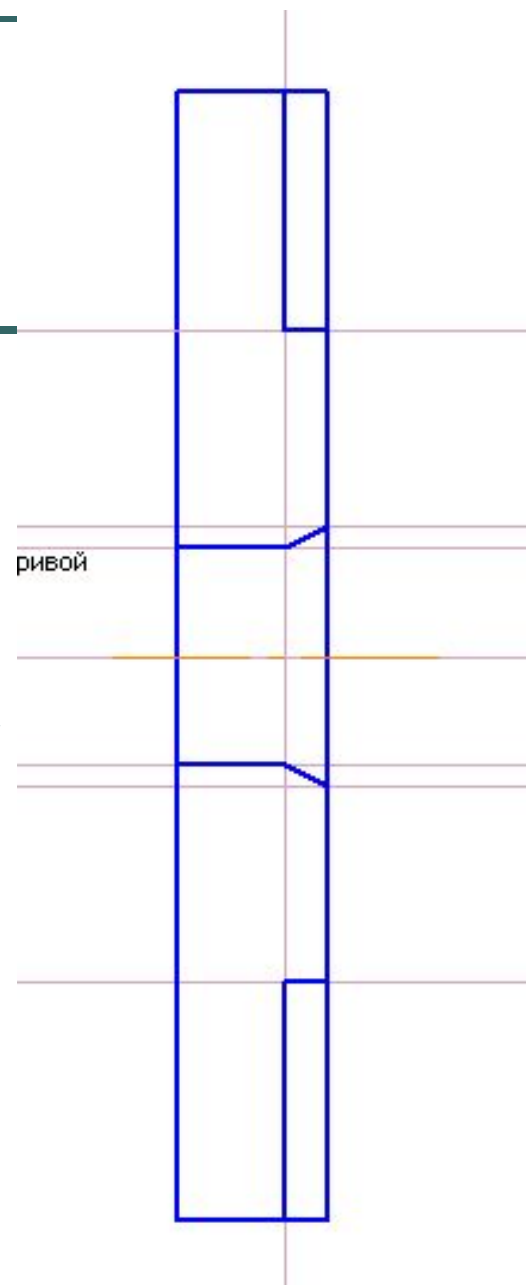
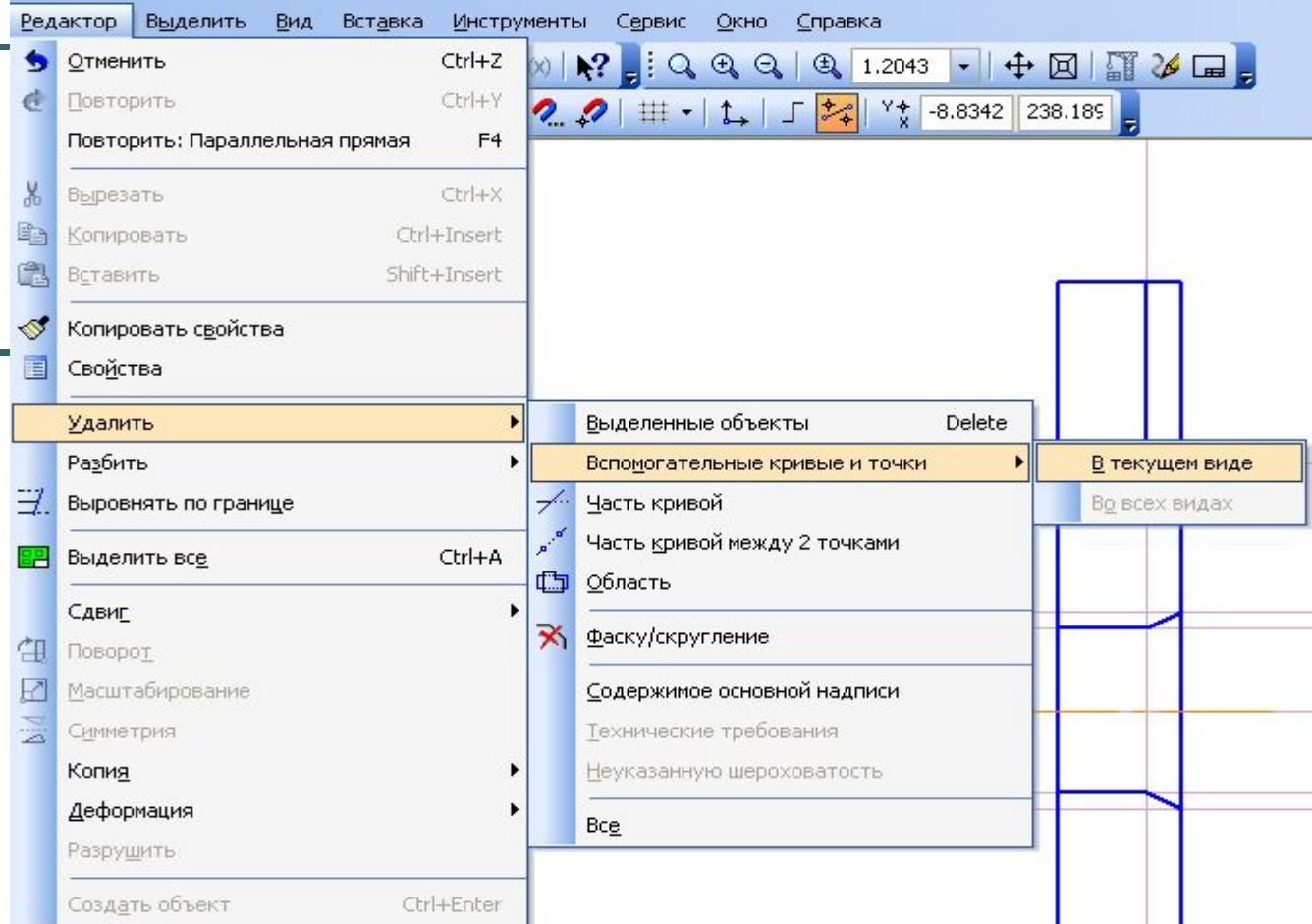
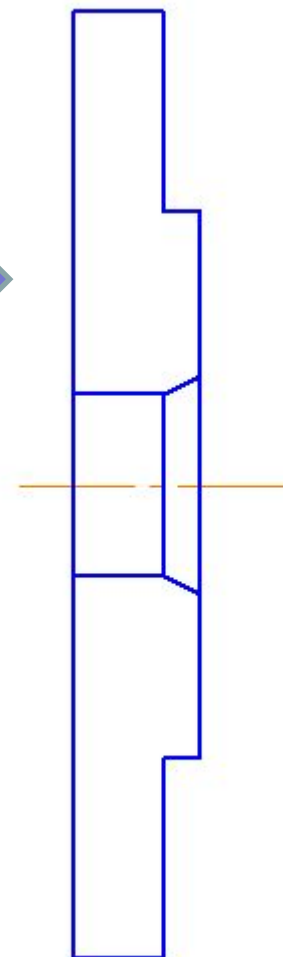
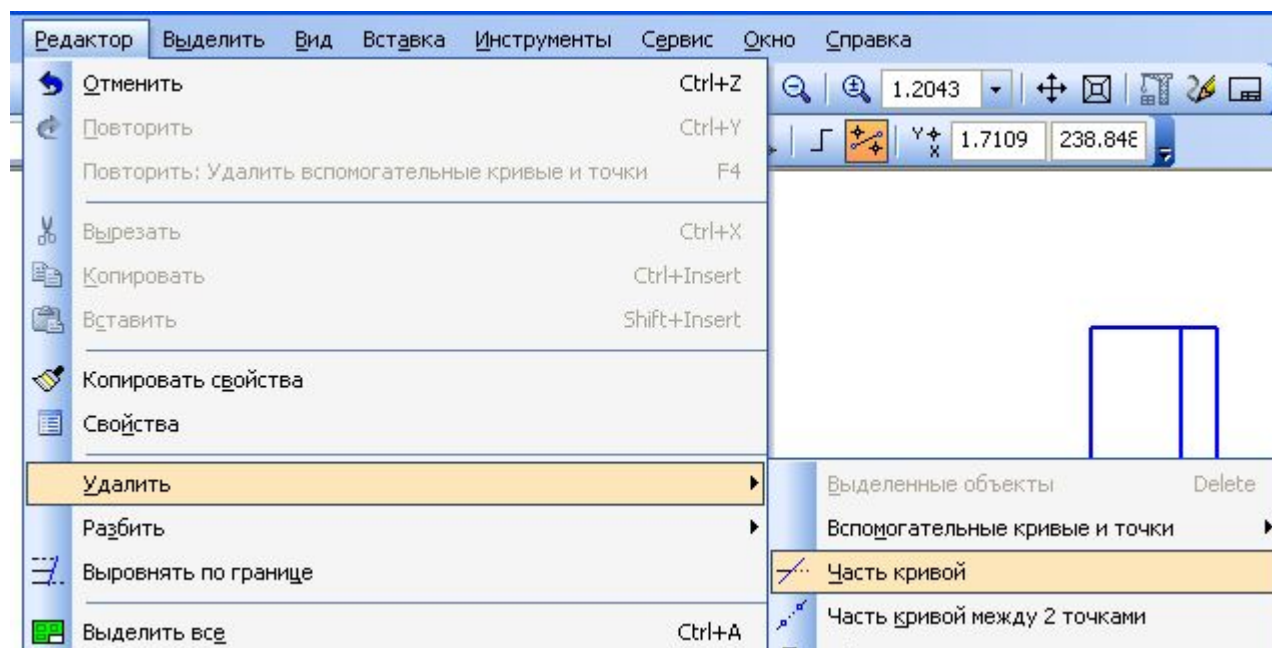


Чертёж почти готов, теперь удалите вспомогательные прямые.



Чтобы не делать это в ручную, разработчики компании АСКОН, создали специальный инструмент, расположенный в **Главном меню: Редактор - Удалить - Вспомогательные кривые и точки – В текущем виде**

Далее необходимо удалить ненужные части чертежа , используя пункт меню **Редактор - Удалить - Часть кривой** – и появившейся рамкой удаляем ненужные части до получения фигуры

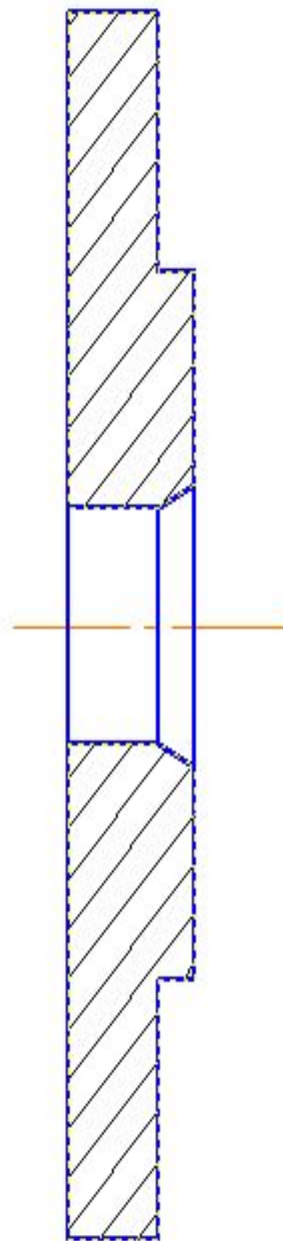




Справ. №

Подп. и дата

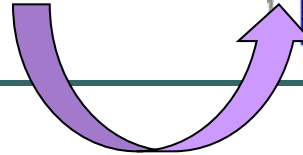
Штриховка




На панели инструментов Геометрия щелкните по кнопке (Штриховка), а затем щелкните левой кнопкой мыши в той области чертежа, где вы хотите задать штриховку. Обратите внимание, что штриховка будет создана внутри замкнутого контура, границы которого будут определены автоматически

Размеры

Линейный размер



# Чертёж готов

- Чертеж детали создан и все необходимые размеры нанесены. Теперь можно перейти к редактированию полей основной надписи чертежа, для чего достаточно щелкнуть в том поле, содержимое которого вы хотите изменить, и ввести нужную информацию.
- По окончании работы с основной надписью, чтобы сохранить внесенные изменения, щелкните по кнопке  (Создать объект). Чертеж готов и оформлен

| Чертеж  |      |          |       |      |
|---------|------|----------|-------|------|
| Изм.    | Лист | № докум. | Подп. | Дата |
| Разраб. |      |          |       |      |
| Проб.   |      |          |       |      |
| Технот. |      |          |       |      |

*Седло*

| Лист | Масса | Масштаб |
|------|-------|---------|
|      |       | 2:1     |
| Лист | Лист  |         |

# Использованная литература

---

1. Михалкин К.С., Хабаров С.К.. КОМПАС – 3D v6. Практическое руководство. - М.: ООО»Бином - Пресс»,2004
2. Потемкин А. Твердотельное моделирование в системе КОМПАС-3D. – Сп.-б.: "БХВ - Санкт-Петербург" · 2003 г
3. <http://ascon.ru/>