

ОПЕРАТОР ВЫБОРА

CASE



CASE ...OF

Оператор выбора **Case ...of** является обобщением оператора **if**.

Используется в тех случаях, когда условие может принимать более 2-х значений.



- Параметром, по которому осуществляется выбор, служит **ключ** выбора – выражение любого порядкового типа.

Структура оператора:

Case **<ключ>** of

Константа1: оператор;

Константа2: оператор;

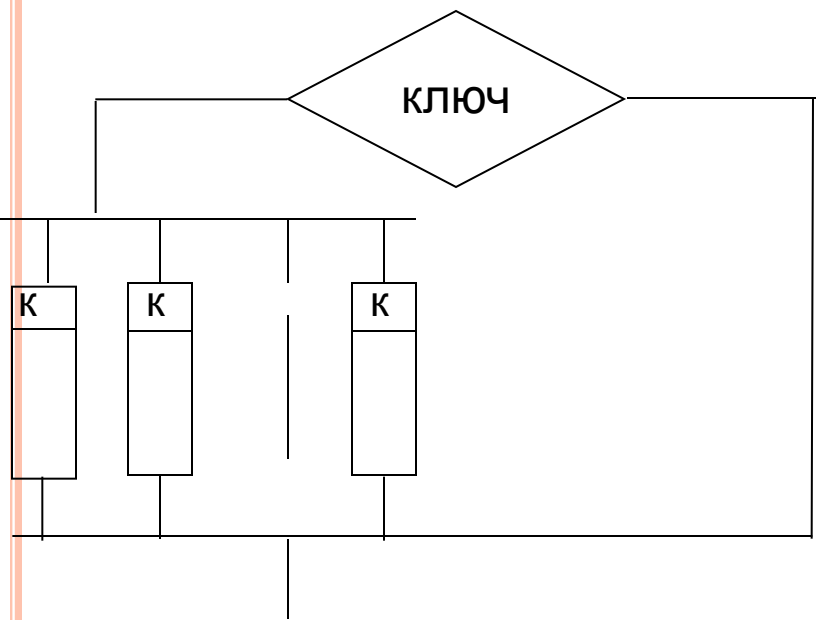
.....

КонстантаN: оператор;

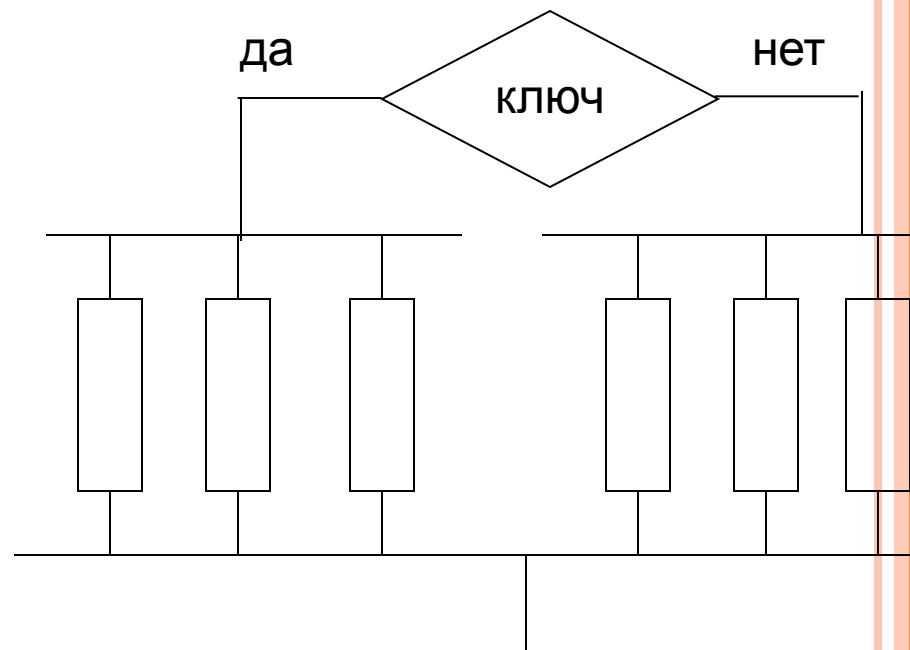
End.

Краткая
форма





**Краткая
форма**



**Полная
форма**



Структура оператора:

Case <ключ> **of**

Константа1: оператор;

Константа2: оператор;

.....

КонстантаN: оператор;

Else

оператор;

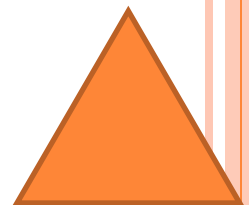
End.

Полная
форма



ЗАДАЧА 1

Программа вводит
число (отметку) и
выводит на экран её
значение



ЗАДАЧА 2

Модифицируйте
программу, когда
пользователь введет
оценку не попадающую
в диапазон 2-5



ВЫПОЛНИТЬ

стр. 22

задание №6.1



ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ

стр.22 -23 выучить,
задание №6.1 выполнить



Порядок выполнения:

1. Вычисляется значение ключа
2. Происходит сравнение ключа с константами
3. Если значение ключа совпадает с одной из констант, то выполняются операторы, стоящие за ней
4. а) Для краткой формы: при несовпадении ключа ни с одной из констант, оператор **Case** пропускается
б) Для полной формы: при несовпадении ключа ни с одной из констант, выполняется оператор за словом **Else**



- Если после какой-то константы в предложенном варианте несколько операторов, то их группа заключается в операторные скобки **Begin....End.**
- Тип данных должен совпадать с типом данных констант

