

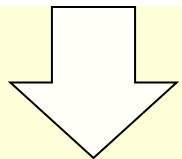
# Координаты,

# координаты,

# координаты...

Экватор

0°



Робинзон Крузо

Исторический залив

Остров сокровищ



Спортивный остров

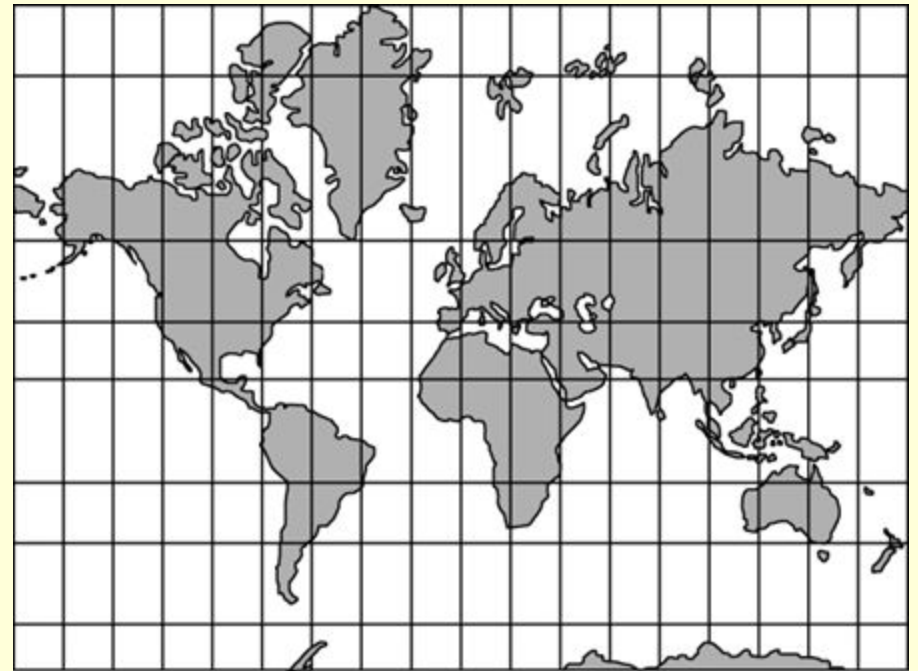
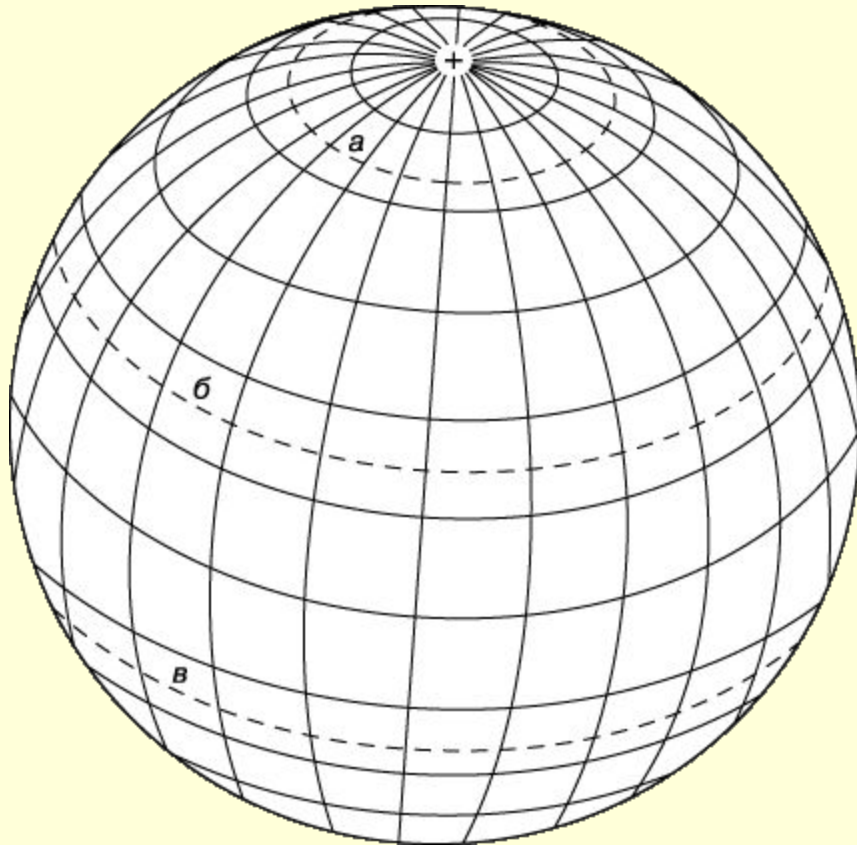
Бухта знаний



**Чтобы правильно занять свое место в кинотеатре, нужно знать две координаты - ряд и место;**



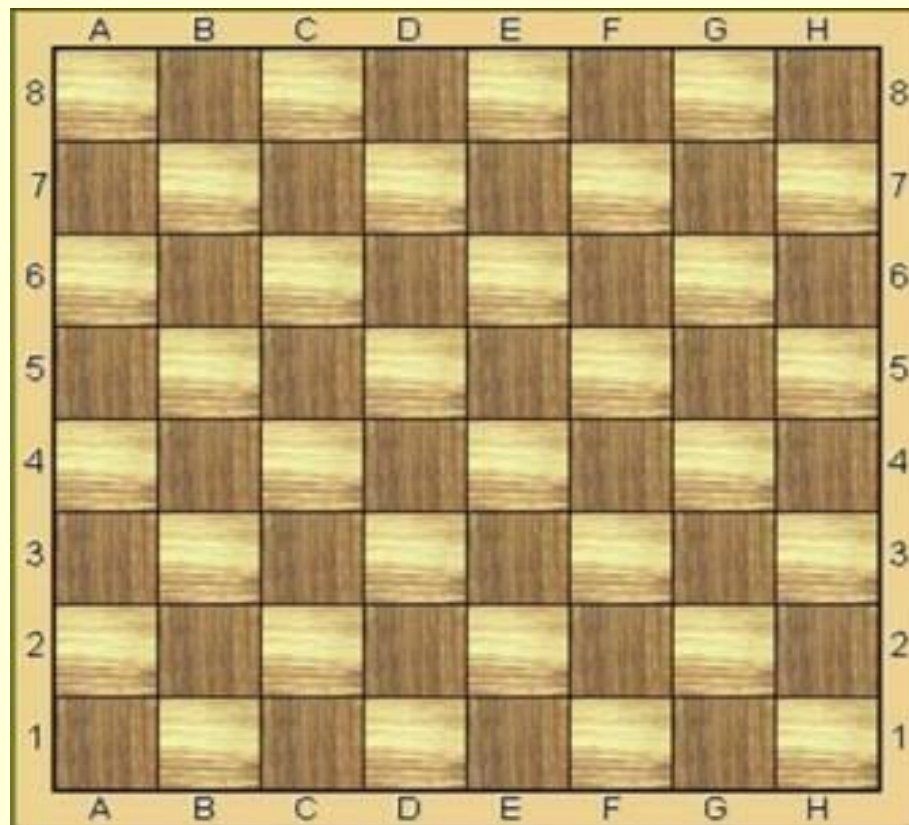
# Система географических координат



**широта –  
параллели,  
долгота -  
меридианы**

Те, кто в детстве играл в морской бой, помнят, что каждая клетка на игровом поле определялась **двумя координатами - буквой и цифрой**

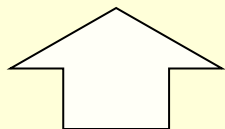
	1	2	3	4
А				
Б				
В				
Г				



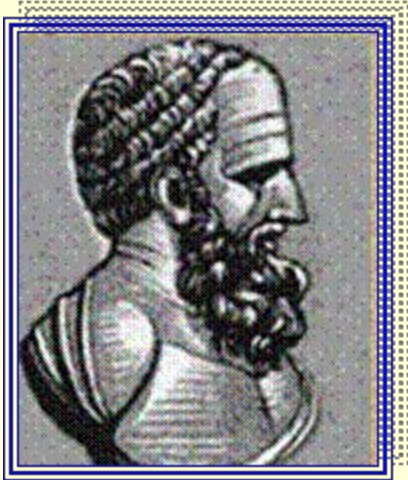
**аналогично в шахматах**



**С помощью координатной сетки летчики, моряки определяют местоположение объектов;**

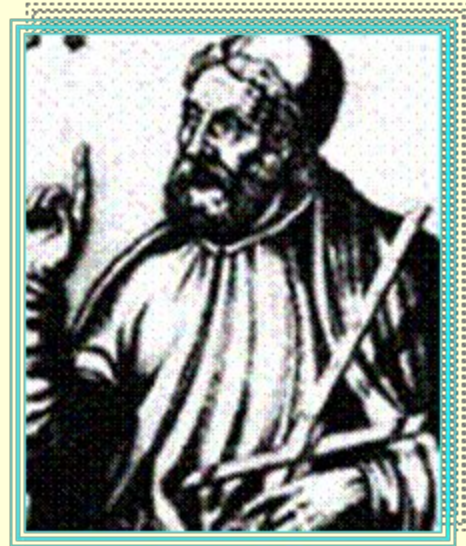


# Линия времени



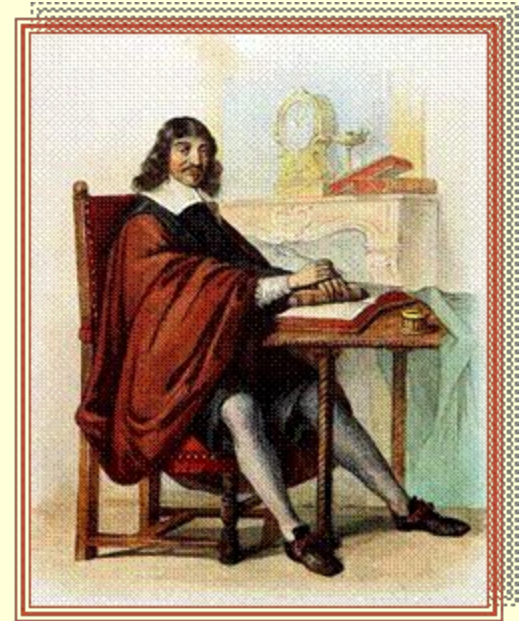
Гиппарх

100 лет  
до н.э.



Птолемей

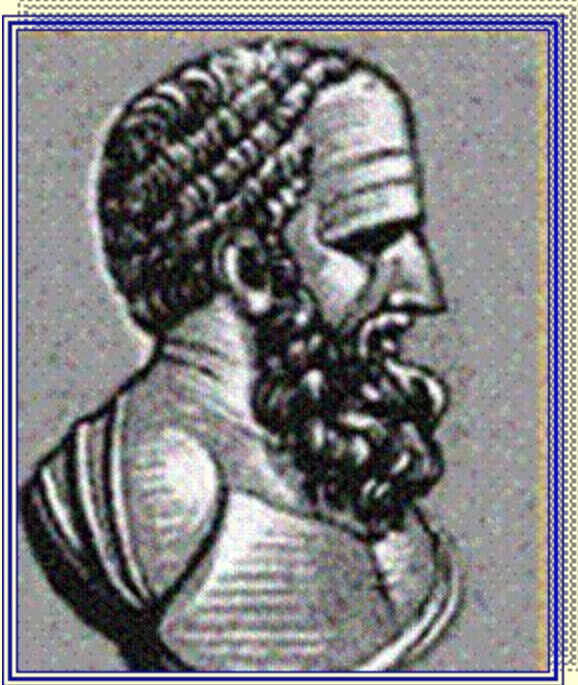
II век н.  
э.



Рене Декарт

XVII век





Более чем за 100 лет до н.э  
греческий ученый **Гиппарх**  
предложил опоясать на  
карте земной шар  
параллелями и  
меридианами и ввести  
теперь хорошо известные  
географические  
**координаты**: широту и  
долготу и обозначить их  
числами.





Во II веке н.э.  
знаменитый  
древнегреческий  
астроном  
Клавдий  
Птолемей уже  
пользовался  
долготой и  
широтой в  
качестве  
географических  
координат.



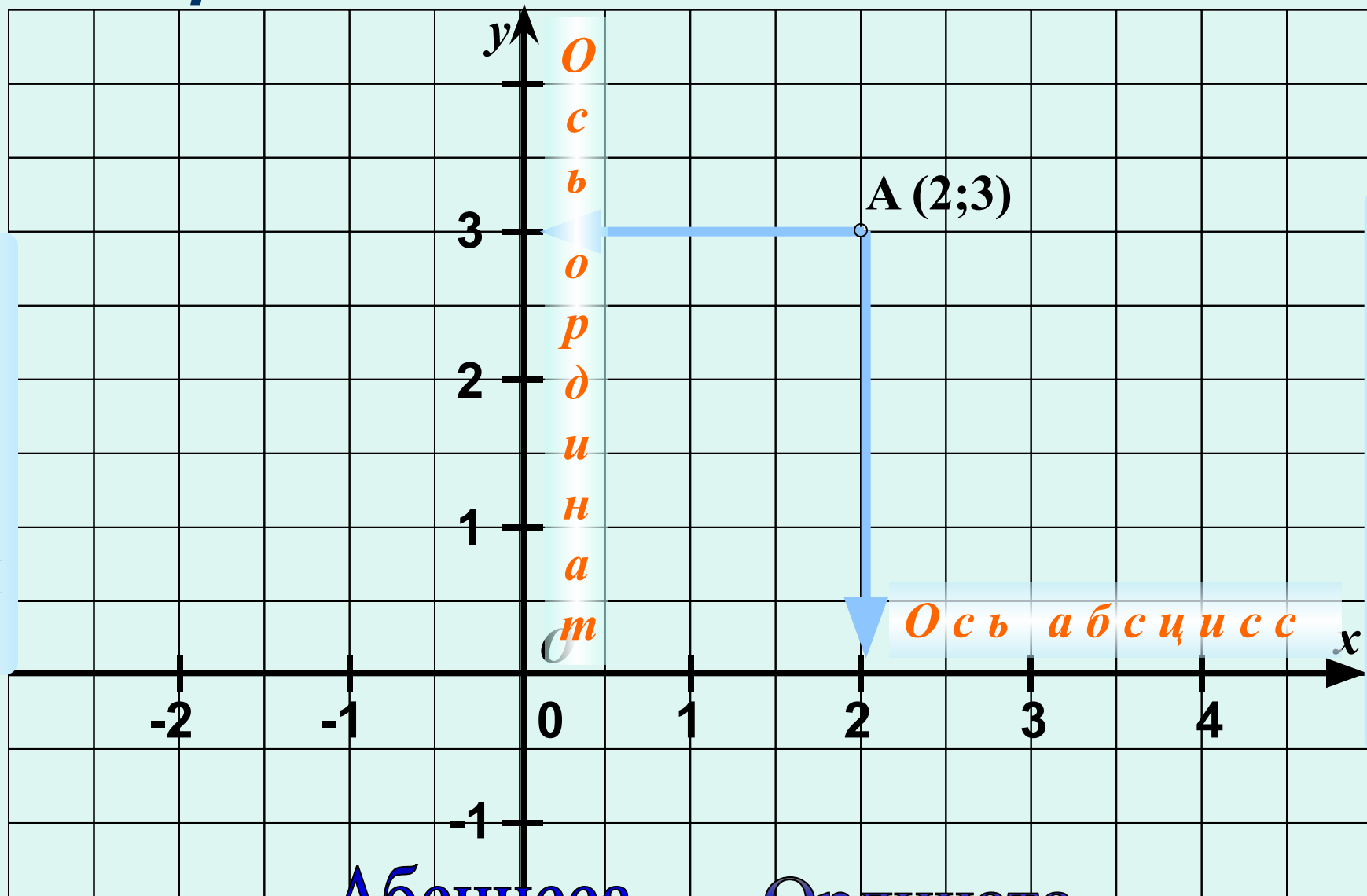


**Рене Декарт (1596-1650)**  
французский философ,  
естествоиспытатель,  
математик. Целью  
Декарта было описание  
природы при помощи  
математических законов.  
Автор координатной  
плоскости, поэтому ее  
часто называют  
декартовой системой  
координат.





# Координатная плоскость



СИСТЕМА

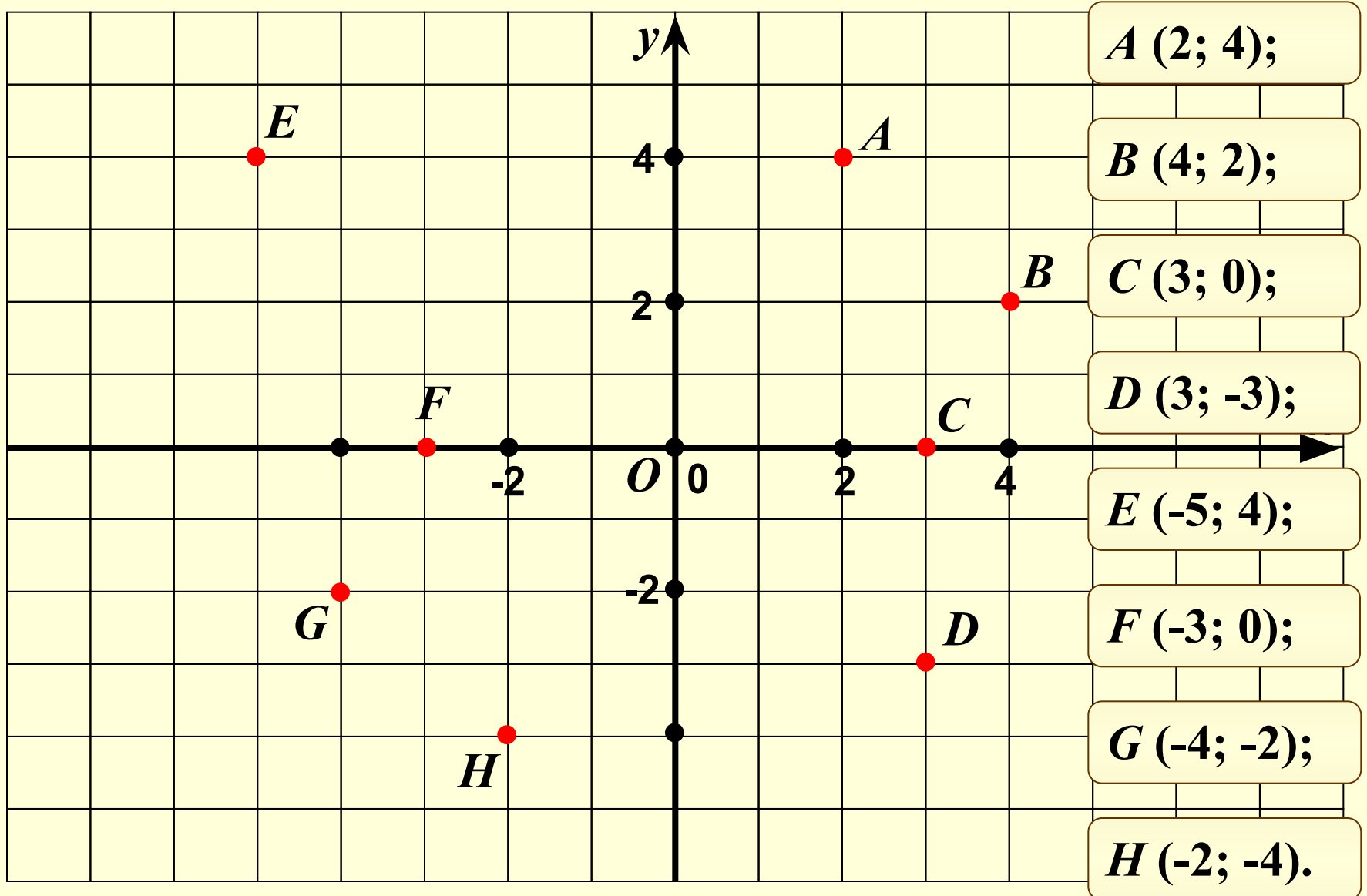
КООРДИНАТ

О  
с  
ь  
о  
р  
д  
и  
н  
а  
т

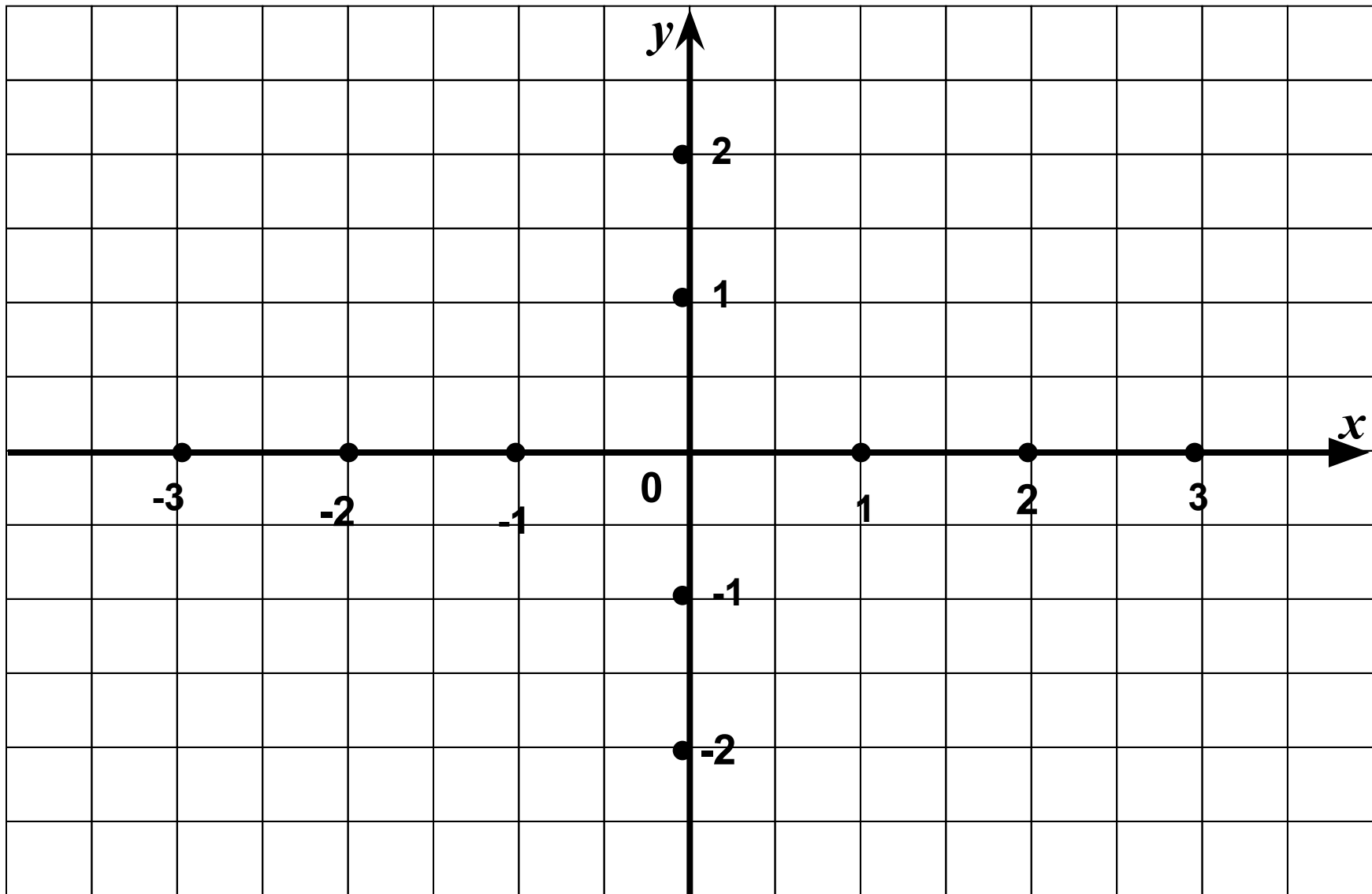
Ось абсцисс

Абсцисса ↘ ↙ Ордината  
A(2;3)

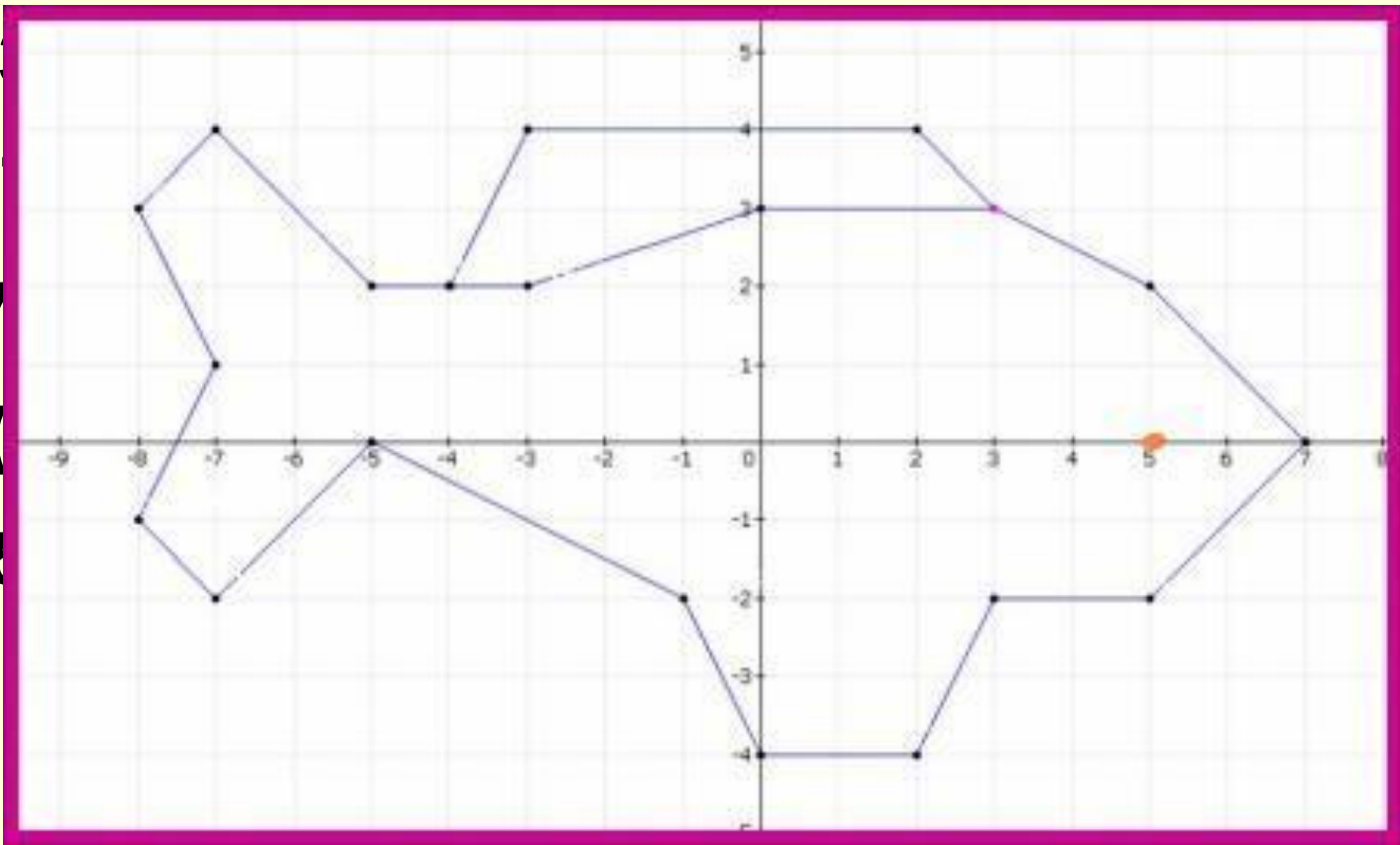
Укажите координаты точек. Назовите абсциссу и ординату.





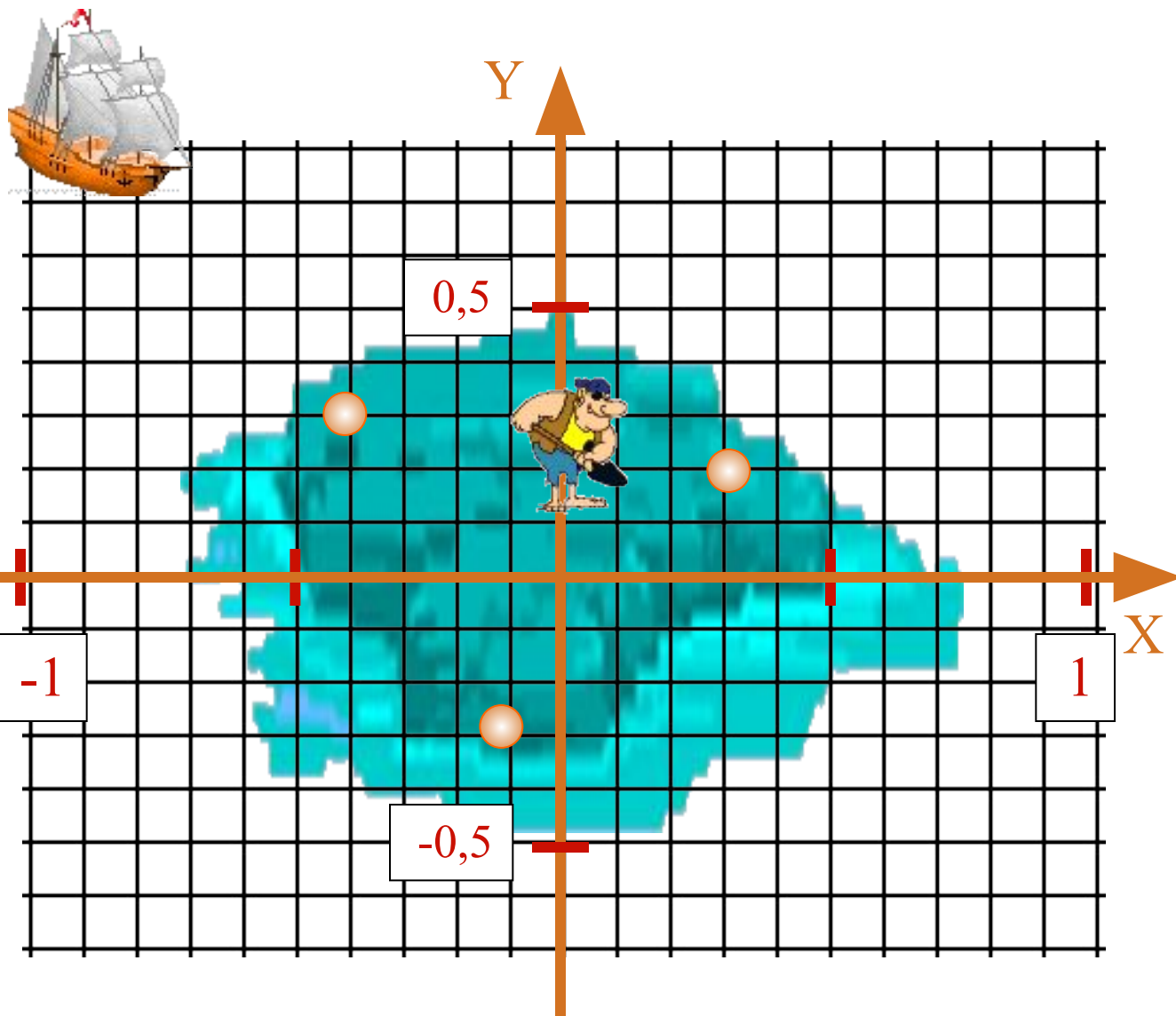








(  
(-  
(-7  
(  
(5



назад





-   $(0,3; -0,4)$
-   $(-0,1; -0,3)$
-   $(-0,3; -0,1)$
-   $(0,2; 0,3)$
-   $(-0,4; 0,3)$
-   $(0,3; 0,2)$

Определите координаты зарытых кладов и получите сокровища капитана Флинта.



ПРИЗ В СТУДИЮ!!!







Тебе не повезло,  
дружок!!!

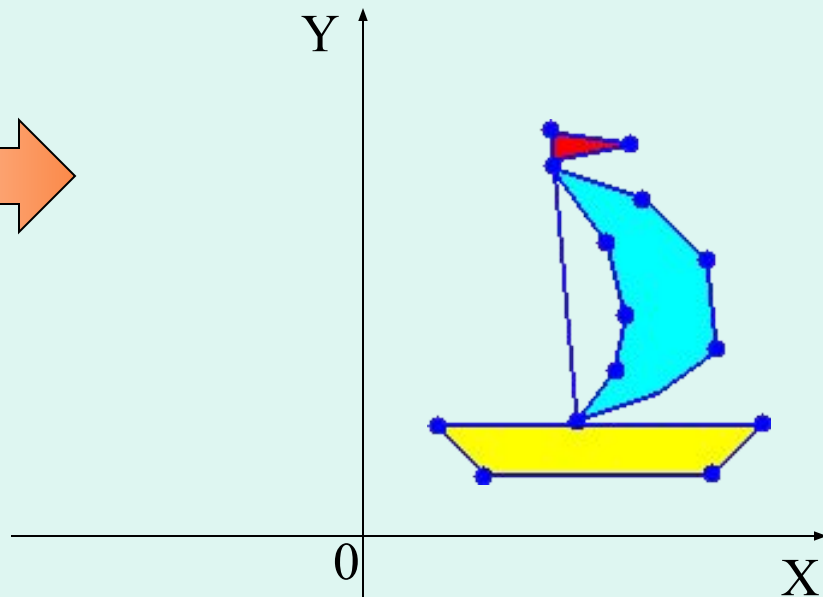
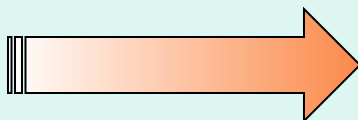
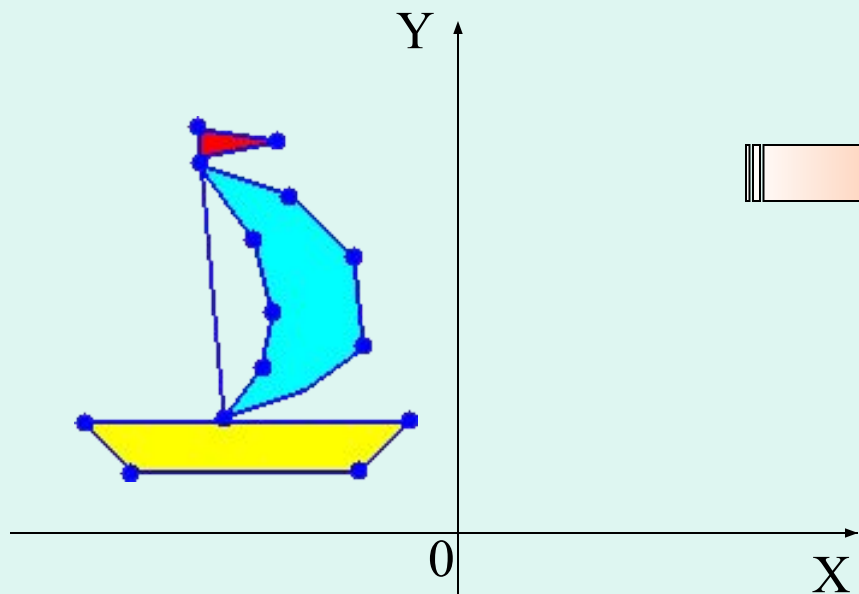


# ШКОЛА РОБИНЗОНА КРУЗО

Нарисуйте парусник по координатам!

$(-7;3)$	$(-7;3)$	$(-8;10)$	$(-8;10)$
$(-10;3)$	$(-3;4)$	$(-6; 8)$	$(-8;11)$
$(-9;1)$	$(-2;6)$	$(-5, 6)$	$(-8;12)$
$(-3;1)$	$(-2;8)$	$(-6;4)$	$(-6;11)$
$(-1;3)$	$(-4;9)$	$(-7;3)$	$(-8;11)$





Передвиньте  
парусник на 12  
единичных  
отрезков на  
ВОСТОК.





# Итог урока

## Выбор за вами

Важная тема

Здорово

Оценка урока  
- хорошо

Урок  
понравился

Свой вариант

Спасибо  
Декарту

Есть  
вопросы

Было скучно

Мне было  
интересно

Доволен  
оценкой

Ничего  
особенного

Я молодец!

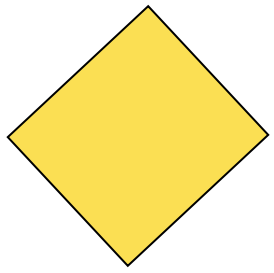
Узнал(а)  
много нового

Ничего не  
понятно

Легкая тема

Оценка урока  
- отлично





# Зарядка для глаз

