



# Обыкновенные дроби

Применение игровой  
технологии



**Цель урока:** закрепление знаний по теме «Обыкновенные дроби».

**Цель игры:** добыть сокровища, отгадав слово.

Для этого необходимо заработать ключи, верно выполнив задания.

# Условия игры:

**Для выполнения задания участники будут приглашаться по одному, остальные в это время выполняют задание вместе в тетрадах. Если задание участником будет выполнено неверно, то команда может исправить ошибку, но при этом теряется подсказка. В течение игры разрешается воспользоваться двумя подсказками**

Игра «ФОРТ БАЙЯР»

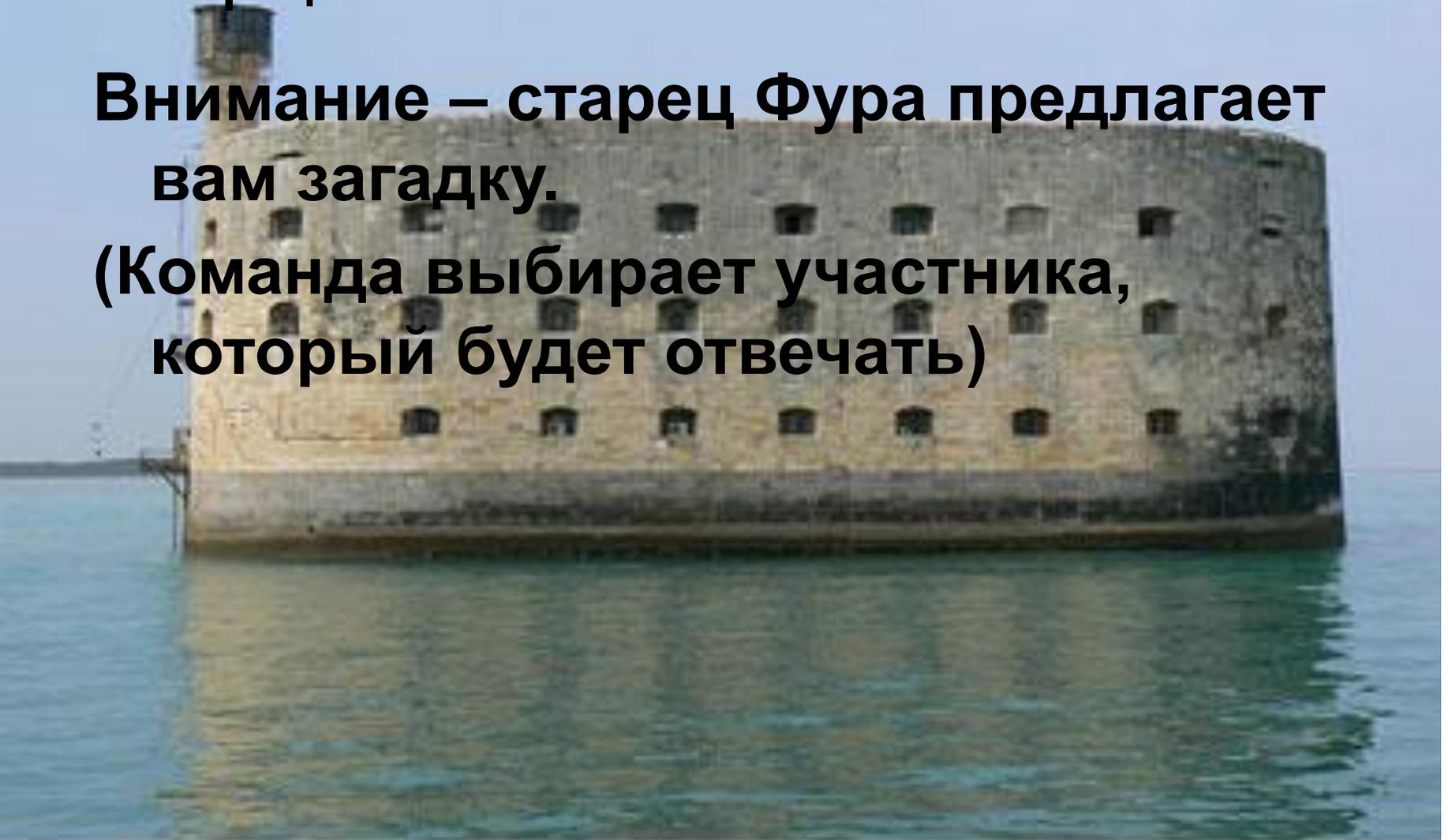
Предстоит побороться за  
сокровища, пройти  
множество испытаний.

Желаю успеха!

**Первое испытание – встреча со старцем ФУРА.**

**Внимание – старец Фура предлагает вам загадку.**

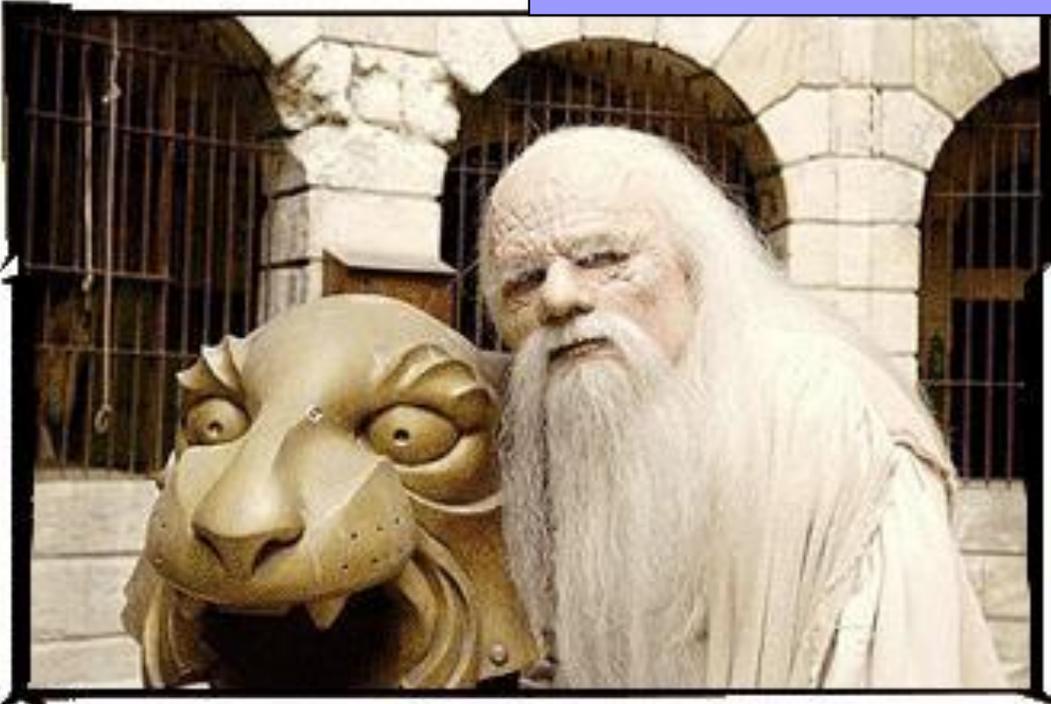
**(Команда выбирает участника, который будет отвечать)**





**Математическое чудо,  
Бывает правильной и нет,  
Уже столетья служит людям.  
Что это? Дайте мне ответ**

**Верный ответ – ключ!**



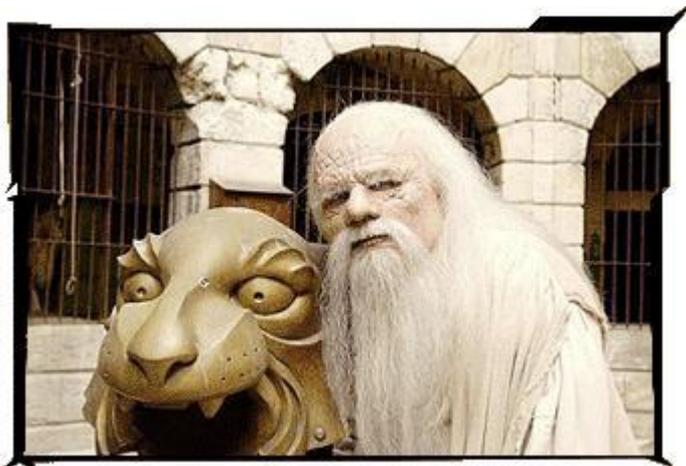
# Второе испытание: ПАУТИНА



© France 2 - Jean PIMENTEL

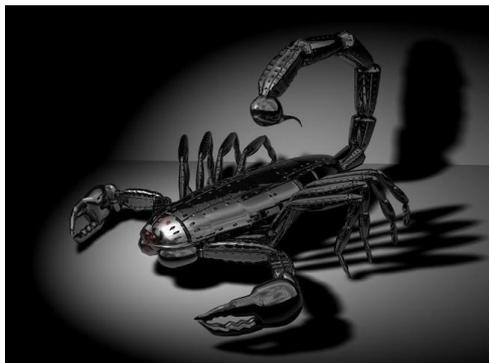
Приглашается  
один член  
команды.

Через все отсеки чтобы  
Трудный путь преодолеть.  
Нужно по пути на дробь  
Повнимательней смотреть.  
Правильная, нет – попробуй  
Четко, внятно объяснить  
И, возможно если, в дробь  
Целую часть отделить.



**Четыре ключа!**

В случае верного выполнения задания  
«добываете» 4 ключа



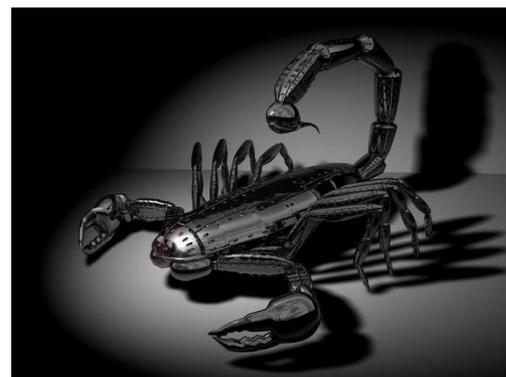
?



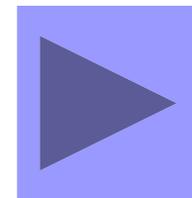
?



?



?



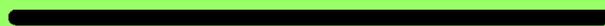
23

---

20



100



45



$$\begin{array}{r} 81 \\ \hline 85 \end{array}$$



17

---

17



# Третье испытание

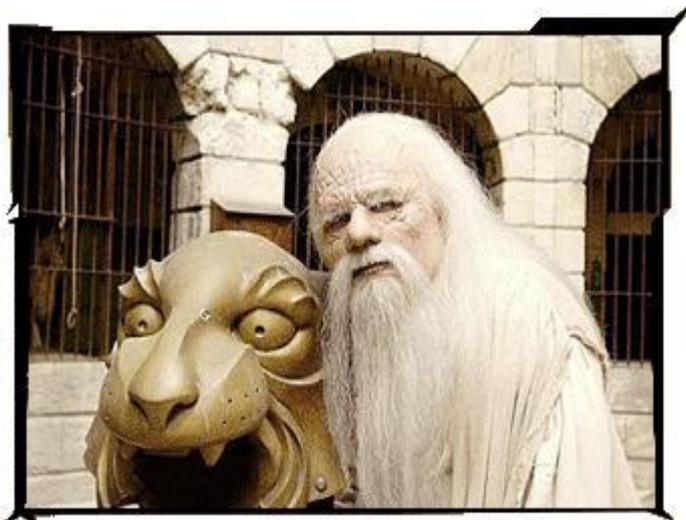
## Комната магистров.



Команда получает **3 ключа**, если 3 участника справятся с задачами.

Мастера математики вас  
поджидают.

Они всегда верно и  
быстро считают,  
Чтобы у них ключи  
получить,  
Задачи вам правильно  
нужно решить.

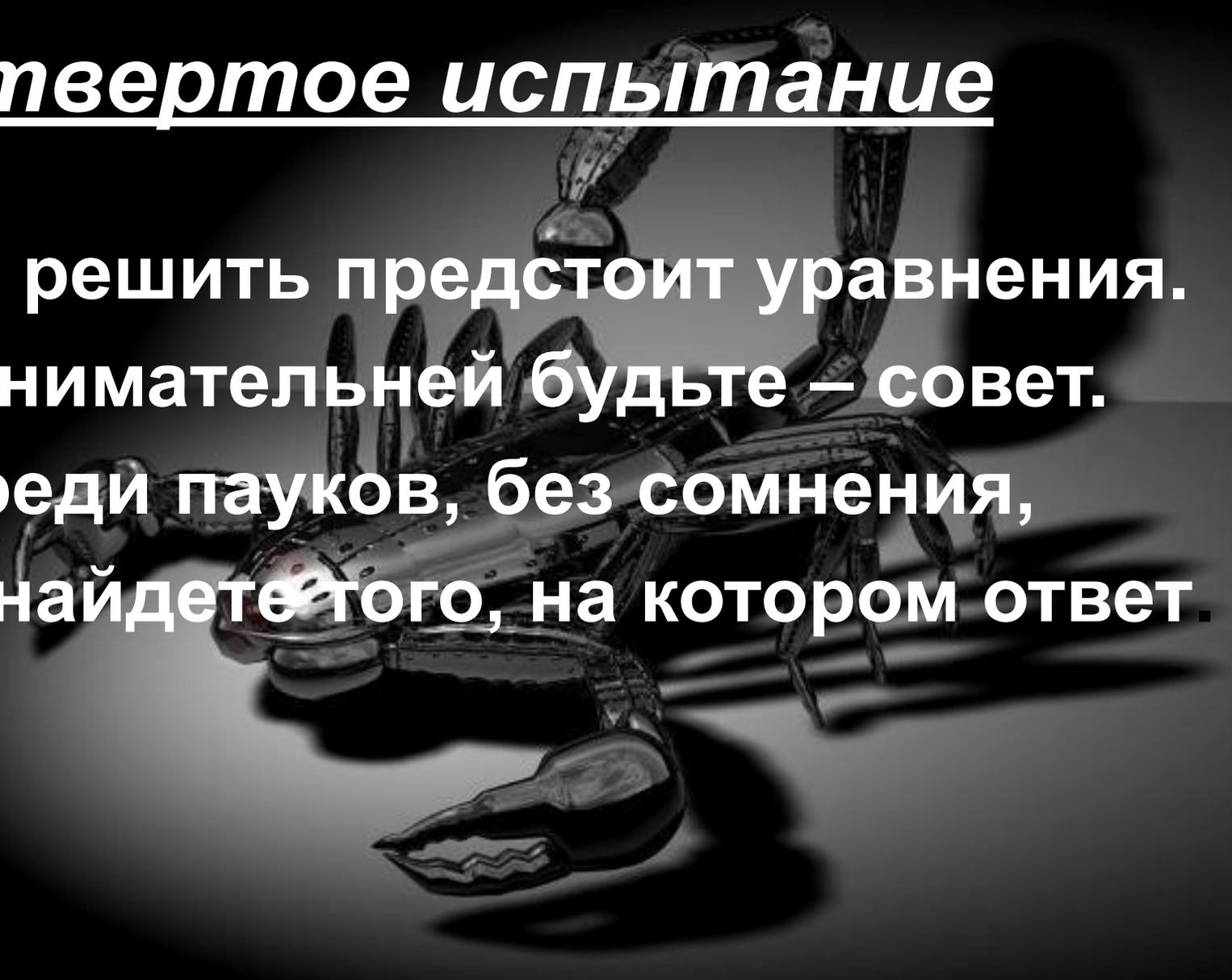


# Выбери задачу.



# Четвертое испытание

Вам решить предстоит уравнения.  
Повнимательней будьте – совет.  
И среди пауков, без сомнения,  
Вы найдете того, на котором ответ.



Реши уравнение и найди ответ под картинкой. На четырех ответы верные.



$$\frac{28}{20}$$



$$\frac{15}{20}$$



$$\frac{15}{15}$$



$$\frac{1}{15}$$



$$\frac{11}{12}$$



$$\frac{13}{15}$$



$$\frac{12}{15}$$



$$\frac{7}{12}$$



$$\frac{6}{20}$$



$$\frac{2}{16}$$



$$\frac{12}{16}$$



$$\frac{3}{12}$$

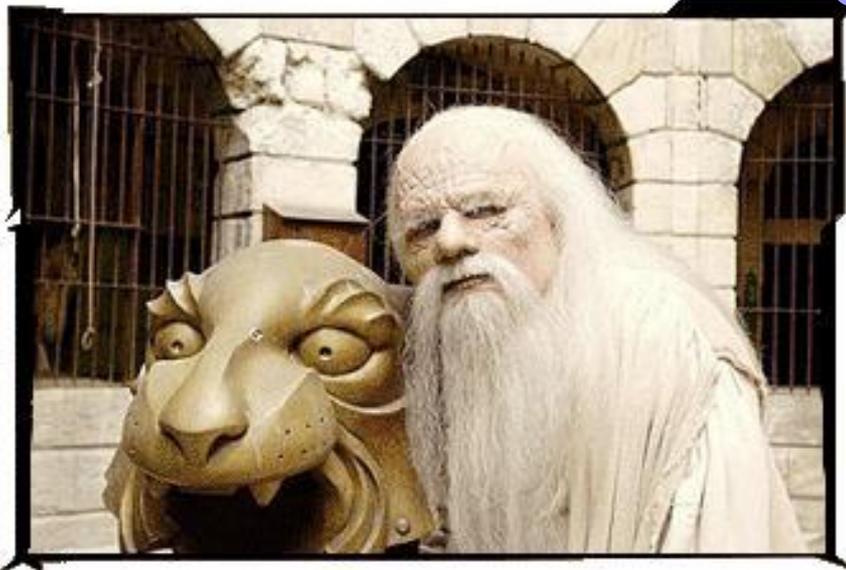
A hand holding an old-fashioned key against a parchment background. The key is dark and has a curved handle. The background is a textured, light brown surface. The text is overlaid in the center in a large, bold, red font.

**Верно-  
бери ключ!**

© France 2, Jean Pimentel



Неверно -  
печально....



# Пятое испытание. Вперед капитан!

Из нескольких действий  
это задание  
Оно для проверки  
знаний, внимания.  
Расставь верно  
действия и смело в  
путь,  
Правил при этом,  
смотри, не забудь.





$$\frac{5}{13} + \frac{3}{13} + \frac{3}{13} + \frac{2}{13} - \left( \frac{11}{15} - \frac{10}{15} - \frac{1}{15} \right)$$



**Итог.**

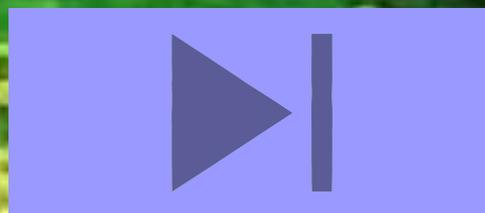
**Подсчитываются ключи, из букв  
на обратной стороне  
составляется слово, если  
составлено верно- открывается  
шкатулка с сокровищами.**

**Их 13 !?**

• Первая подсказка



■ Вторая подсказка



# Первая подсказка

- Это геометрическая фигура



# Вторая подсказка

- Четырехугольник с прямыми углами.



# Рефлексия

- Что повторили в ходе игры?
- Было ли интересно, трудно?
- Что понравилось?





Подними маску!

Мысль дня:

Победа принадлежит не только тем, кто выиграл, а прежде всего тем, кто старался победить.

Конец!

FORT  
BOYARD

The logo for the game show 'Fort Boyard' is displayed in a stylized, golden, 3D font. The word 'FORT' is in a smaller font above the larger word 'BOYARD'. The letters are set against a background of a blue sea with white-capped waves. The entire scene is framed by a thick black border that has a jagged, torn-paper-like edge.