

Практическая работа в 10 классе

РАСТРОВАЯ ГРАФИКА

ОСНОВНЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ, ПРЕДОСТАВЛЯЕМЫЕ ПОЛЬЗОВАТЕЛЮ РАСТРОВОГО ГРАФИЧЕСКОГО РЕДАКТОРА

- Рисовать от руки (с помощью манипулятора) линии произвольной формы;
- Использовать для рисования графические примитивы (прямые линии, прямоугольники, эллипсы и пр.);
- Вырезать, склеивать и стирать произвольные части изображения;
- Использовать для рисования и заливки произвольные краски;
- Запоминать рисунки на внешних носителях и загружать из файлов;
- Увеличивать фрагменты изображения для проработки мелких деталей;
- Масштабировать, вращать, зеркально отражать фрагменты изображений;
- Добавлять к рисункам текст и, таким образом, создавать красочные объявления, рекламные плакаты, визитные карточки.

ПРИМЕРЫ РАСТРОВЫХ РЕДАКТОРОВ.

□ Paint



□ Corel PHOTO-PAINT

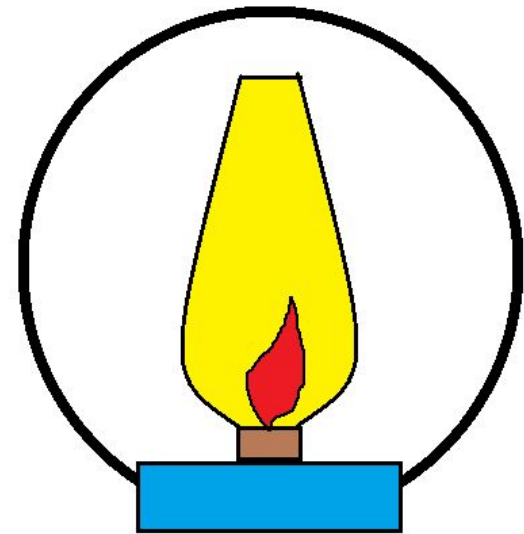


□ Adobe Photoshop



ПРИМЕР

- Нарисовать дугу
- Скопировать эту дугу
- Выполнить зеркальное отражение копии
- Переместить полученную дугу
- Соединить две дуги прямыми линиями
- Нарисовать пламя
- Закрасить стекло лампы
- Нарисовать и закрасить прямоугольники
- Нарисовать окружность.



УПРАЖНЕНИЯ

Создать иллюстрации в растровом графическом редакторе.

