

Свойства объектов



Компьютерная долина



Имя_РОБОТА.СОБИРАТЬ (Вид)

Шмель5.СОБИРАТЬ (ЯБЛОНЯ)

Шмель5.ВЫЛИТЬ



Шмель5. Сбор = 6

Цветок. Нектар = 3

Шмель5. Сбор = 7

Цветок. Нектар = 2



Компьютер Центра управления исполнил алгоритм «Сбор нектара». Робот Шмель3 получил команду первым и начал её выполнять. Шмель2 получил команду позже и приступил к её выполнению, не дожидаясь, когда Шмель3 закончит работу.

Сбор нектара

Начало

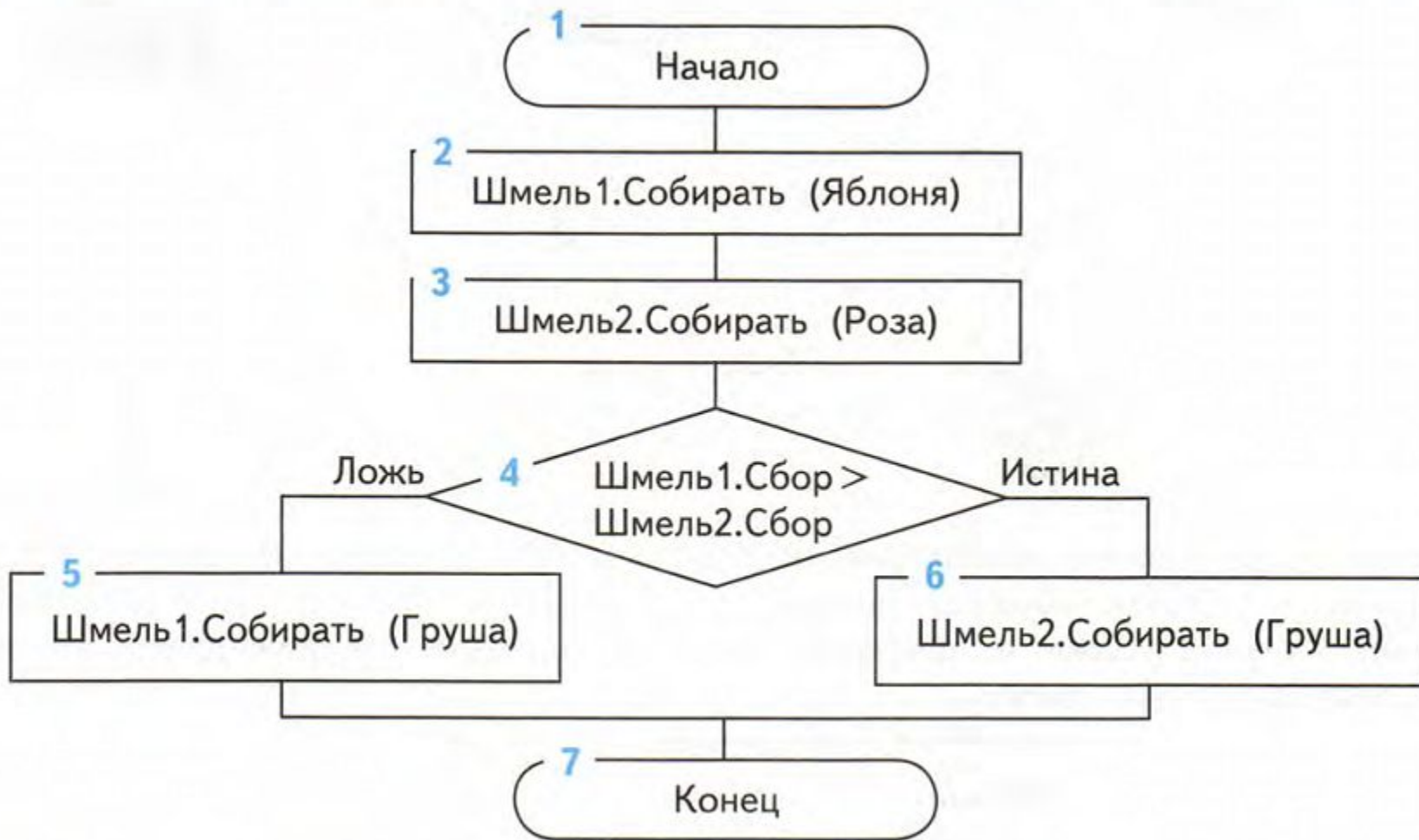
Шмель3.Собирать (Яблоня)

Шмель2.Собирать (Яблоня)

Конец

Начальное состояние: Шмель2.Сбор=4; Шмель3.Сбор=2.

? Какую команду надо добавить в алгоритм, чтобы собрать нектар с цветка розы?



Номер выполненного блока	Шмель1.Сбор	Шмель2.Сбор
1	0	0
2	3	0
3	3	2
6	3	4

Дополните каждое число до 100

67	22	80	75	36	48	96
33	78	20	25	64	52	4

Продолжите ряд чисел

- 5, 15, 25, 35, 45, 55, 65.
- 1, 6, 11, 16, 21, 26, 31.

Разгадайте ребусы

Р 1 Я

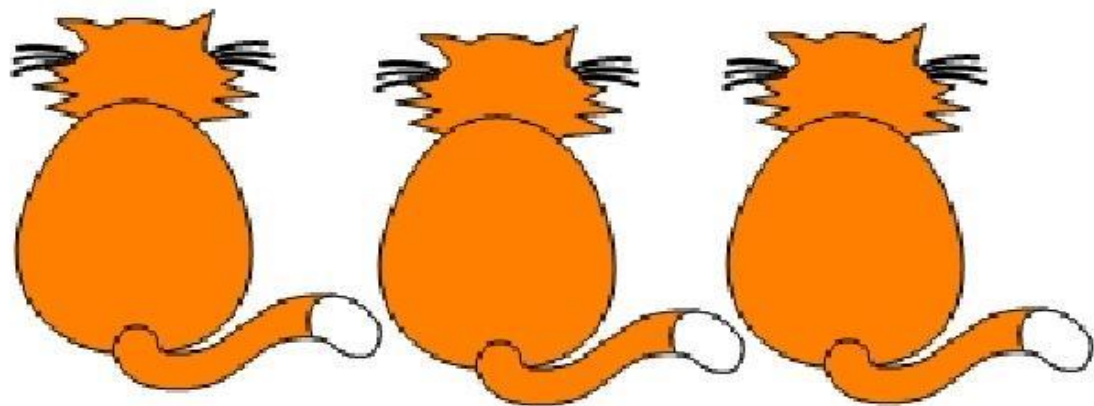
Родина

МОЛОКО

МО ” ”

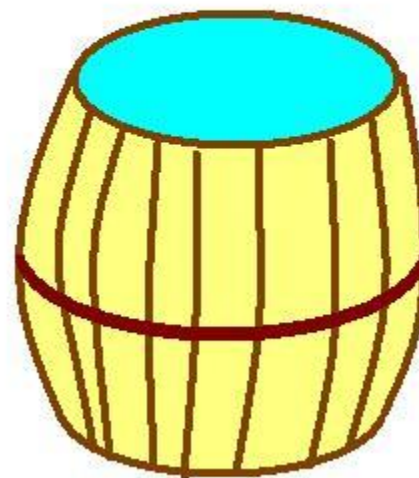
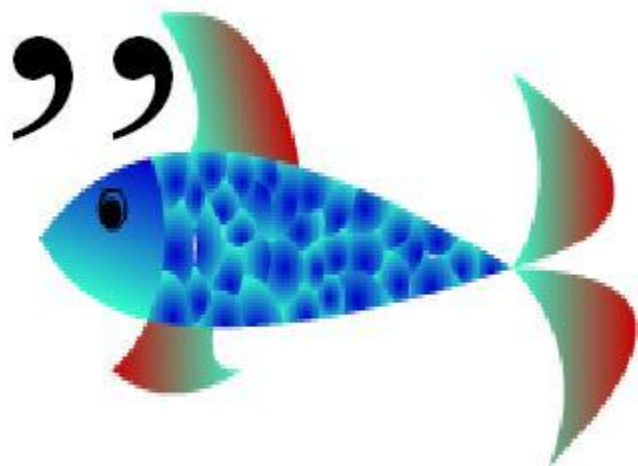


ТРИкотаЖ



Ж

БАбочка



Прочитайте фразы –палиндромы:

НАДОМЕЧЕМОДАН

На доме чемодан

АТЫСАМАСЫТА

А ты сама сыта

Волшебные превращения чисел в числа – палиндромы.

1 способ.

- *К однозначному числу приписать это же число нужное количество раз: например, 3. Припишем рядом 3. Получим 33-число – палиндром.*

2 способ.

- *Возьмём двузначное число, например, 17. Перевернём его(71).*
- *К ПЕРВОМУ ЧИСЛУ 17 ПРИПИШЕМ ВТОРОЕ 71.Получим число –палиндром 1771.*

3 способ.

- *Возьмём двузначное число –палиндром(например , 66)*
- *Впишем любое однозначное число(например, 3) между его цифрами. Результат 636 –число – палиндром.*