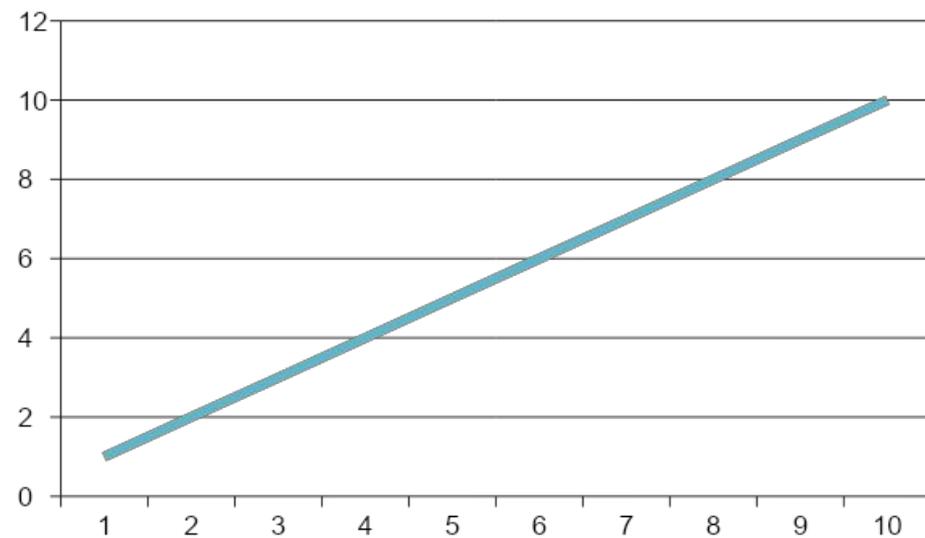


Кодирование графической информации

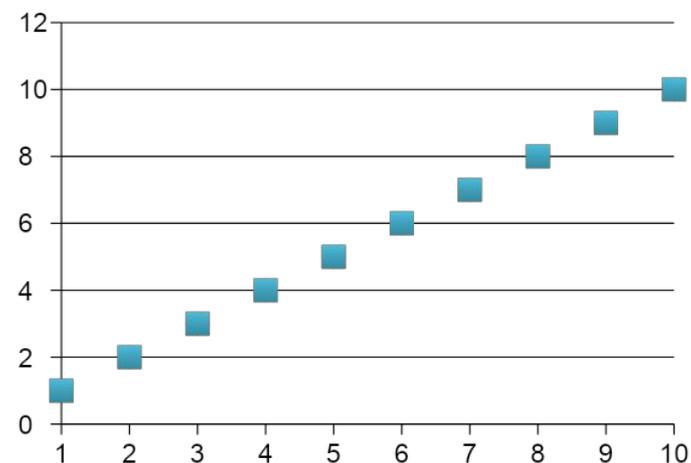


Аналоговое изображение:

- непрерывное изменение цвета



- бесконечное количество точек



Дискретное изображение:

- *изображение разбито на точки разного цвета*

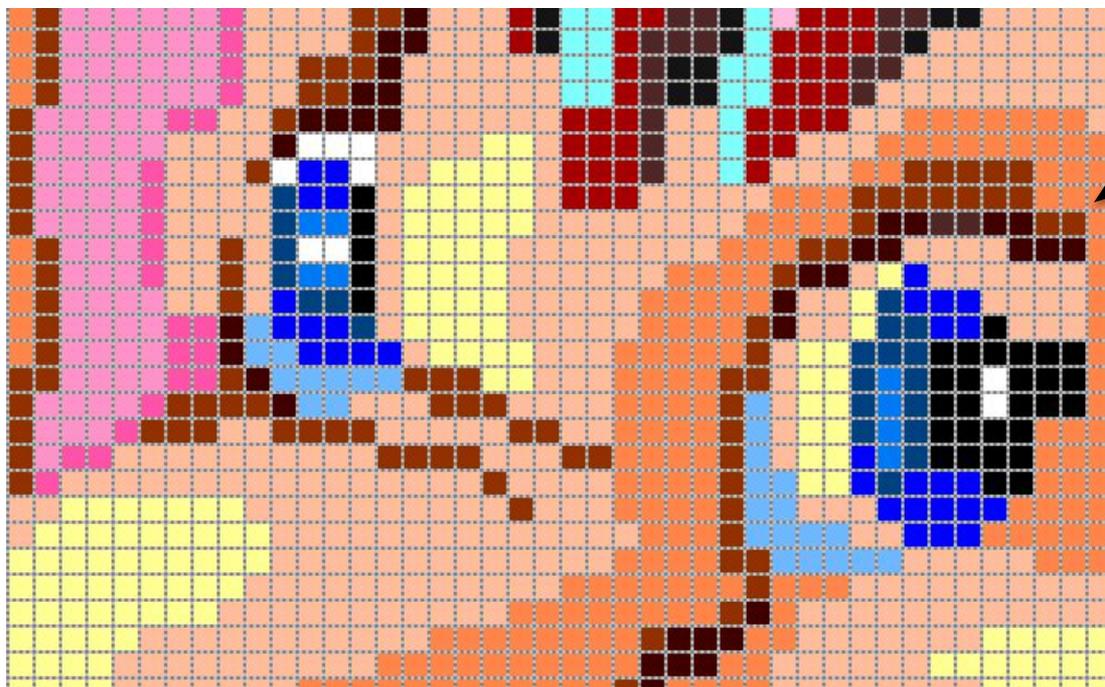
Пространственная дискретизация



*Преобразование
изображения
из **аналоговой** в
дискретную форму*



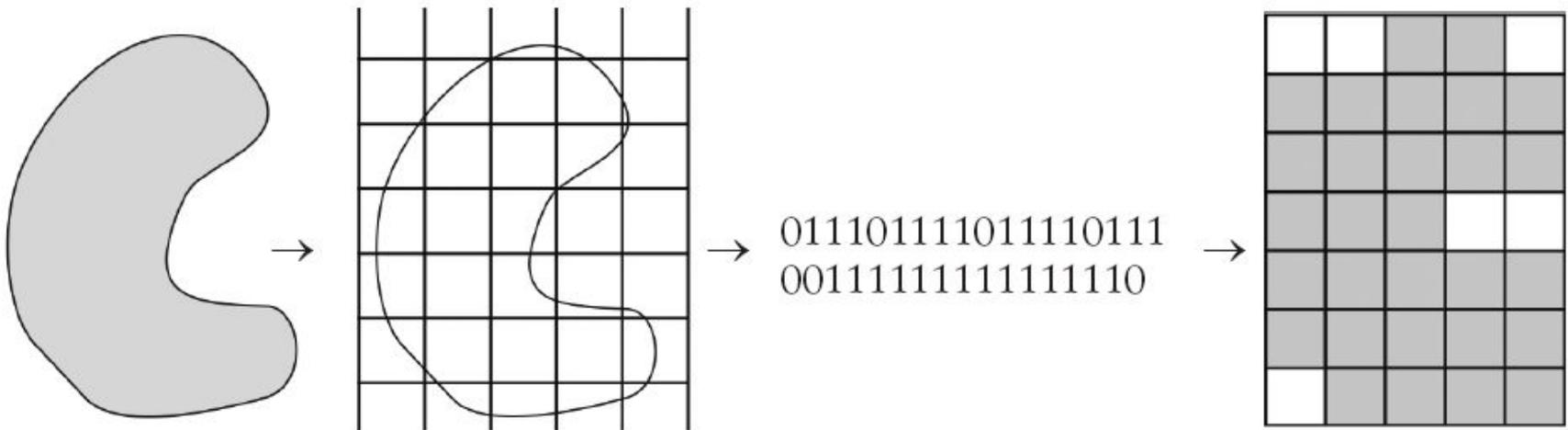
Растровое изображение



ПИКСЕЛЬ

Растр – графическая
сетка

Пиксель – минимальный участок изображения,
для которого независимым образом можно
задать цвет



Разрешающая способность

- количество точек по горизонтали и вертикали на единицу длины изображения

Разрешающая способность

экрана дисплея:

1024 X 768

1280 X 1024

Разрешающая способность

сканера:

1200 X 2400 dpi



Цветовая палитра

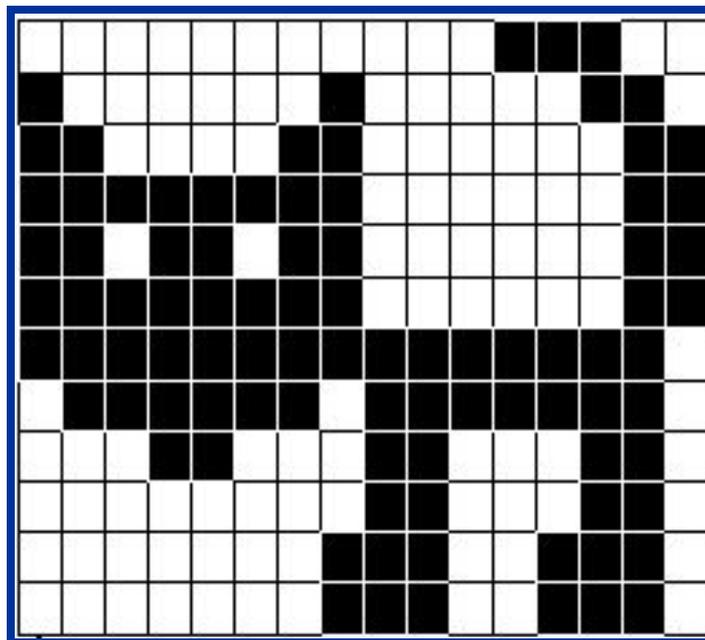
$$N = 2^I$$

N – количество цветов в палитре

I – количество информации для кодирования цвета точки (*глубина цвета*)

Черно - белое изображение

$$N = 2, I = 1 \text{ бит}$$



Глубина цвета, I (бит)	Количество цветов в палитре, N
8	256
16	65 536
24	16 777 216
32	4,2 млрд.

**Приступите к выполнению
заданий**

1.1 – 1.4 стр. 13

в учебнике информатики