

Самый умный

по

информатике



# Самый умный по информатике

## 1 этап

# 1. Какая величина измеряется в МГц?

1. Скорость доступа к требуемому месту на диске для чтения или записи информации
2. Скорость доступа к оперативной памяти
3. Тактовая частота процессора



# 1. Какая величина измеряется в МГц?

1. Скорость доступа к требуемому месту на диске для чтения или записи информации
2. Скорость доступа к оперативной памяти
3. **Тактовая частота процессора**

## 2. Дистрибутив – это:

1. Продажа компьютеров фирмой изготовителем
2. Программное изделие в виде, поставляемом изготовителем
3. Продавец компьютеров



## 2. Дистрибутив – это:

1. Продажа компьютеров фирмой изготовителем
2. Программное изделие в виде, поставляемом изготовителем
3. Продавец компьютеров

### 3. Кулер – это:

1. Вентилятор охлаждения процессора
2. Покупатель компьютера
3. Пользователь компьютера



### 3. Кулер – это:

1. **Вентилятор охлаждения процессора**
2. Покупатель компьютера
3. Пользователь компьютера

## 4. Юзер – это:

1. Программист, «взламывающий» чужие программы
2. Администратор компьютерной сети
3. Пользователь компьютера



## 4. Юзер – это:

1. Программист, «взламывающий» чужие программы
2. Администратор компьютерной сети
3. **Пользователь компьютера**

## 5. Дефрагментация – это:

1. Удаление из текста всех пробелов
2. Объединение различных частей файла в одну непрерывную часть
3. Операция объединения нескольких последовательностей (строк, файлов) в одну



## 5. Дефрагментация – это:

1. Удаление из текста всех пробелов
2. **Объединение различных частей файла в одну непрерывную часть**
3. Операция объединения нескольких последовательностей (строк, файлов) в одну

## 6. Интерфейс – это:

1. Совокупность средств взаимодействия программы и пользователя
2. Обмен значениями двух переменных величин
3. Передача значений из вспомогательной процедуры в основную программу



## 6. Интерфейс – это:

1. Совокупность средств взаимодействия программы и пользователя
2. Обмен значениями двух переменных величин
3. Передача значений из вспомогательной процедуры в основную программу

## 7. Модем –это:

1. Устройство, осуществляющее соединение компьютера с другим компьютером
2. Устройство, преобразующее компьютерную информацию в электрический сигнал и обратно
3. Устройство, проверяющее имя пользователя и пароль при выходе в глобальную компьютерную сеть



## 7. Модем –это:

1. Устройство, осуществляющее соединение компьютера с другим компьютером
2. **Устройство, преобразующее компьютерную информацию в электрический сигнал и обратно**
3. Устройство, проверяющее имя пользователя и пароль при выходе в глобальную компьютерную сеть

## 8. Пиксель – это:

1. Звуковой сигнал на компьютере
2. Минимальный элемент изображения на экране монитора
3. Единица измерения высоты символов



## 8. Пиксель – это:

1. Звуковой сигнал на компьютере
2. Минимальный элемент изображения на экране монитора
3. Единица измерения высоты символов

# 9. Трафик – это:

1. Перемещаемые по глобальной сети данные
2. Изображение, совмещающее таблицу и график, построенные по ее данным
3. Допущение, сделанное при анализе задачи  
(от слова *потрафить*)



# 9. Трафик – это:

1. **Перемещаемые по глобальной сети данные**
2. Изображение, совмещающее таблицу и график, построенные по ее данным
3. Допущение, сделанное при анализе задачи  
(от слова *потрафить*)

# 10. Клавиша, при нажатии которой происходит фиксация верхнего регистра, - это:

1. CapsLock
2. NumLock
3. ScrollLock



10. Клавиша, при нажатии которой происходит фиксация верхнего регистра, - это:

1. CapsLock
2. NumLock
3. ScrollLock



# 11. Кто считается автором самого древнего алгоритма:

1. Герон
2. Евклид
3. Пифагор



# 11. Кто считается автором самого древнего алгоритма:

1. Герон
2. **Евклид**
3. Пифагор



# 12. Какой язык программирования был разработан раньше:

1. Бейсик
2. Паскаль
3. Алгол



# 12. Какой язык программирования был разработан раньше:

1. Бейсик
2. Паскаль
3. **АЛГОЛ**



# 13. Колонтитул – это:

1. Часть таблицы
2. Первая страница текстового документа
3. Повторяющиеся на каждой странице текстового документа данные



# 13. Колонтитул – это:

1. Часть таблицы
2. Первая страница текстового документа
3. **Повторяющиеся на каждой странице текстового документа данные**

14. Число  $25_{10}$  – это:

1.  $41_8$

2.  $31_8$

3.  $34_8$



14. Число  $25_{10}$  – это:

1.  $41_8$

2.  **$31_8$**

3.  $34_8$



# 15. Кластер – это:

1. Место хранения информации в процессоре
2. Порция из нескольких секторов, выделяемых файлу при необходимости
3. Программа для обслуживания периферийного устройства



# 15. Кластер – это:

1. Место хранения информации в процессоре
2. Порция из нескольких секторов, выделяемых файлу при необходимости
3. Программа для обслуживания периферийного устройства

# 16. Номер элемента массива – это:

1. Индекс
2. Идентификатор
3. Интерпретатор



# 16. Номер элемента массива – это:

1. **Индекс**
2. Идентификатор
3. Интерпретатор



# 17. Амперсанд – это название СИМВОЛА:

1. #
2. &
3. @



# 17. Амперсанд – это название СИМВОЛА:

1. #
2. &
3. @



# 18. С фамилией какого из древних ученых связано происхождение слова *алгоритм*:

1. Аль-Каши
2. Аль-Хайсама
3. Аль-Хорезми



18. С фамилией какого из древних ученых связано происхождение слова *алгоритм*:

1. Аль-Каши
2. Аль-Хайсама
3. **Аль-Хорезми**



# 19. Когда была создана первая в мире электронно-вычислительная машина ENIAC

1. В 1951 году
2. В 1932 году
3. В 1946 году



# 19. Когда была создана первая в мире электронно-вычислительная машина ENIAC

1. В 1951 году
2. В 1932 году
3. **В 1946 году**

## 20. Тильда – это название символа:

1. #
2. ~
3. @



## 20. Тильда – это название символа:

1. #
2. ~
3. @



## 21. Кого называют первой в истории женщиной-программистом:

1. Аду Лавлейс
2. Софью Ковалевскую
3. Марию Склодовскую-Кюри



# 21. Кого называют первой в истории женщиной-программистом:

1. Аду Лавлейс
2. Софью Ковалевскую
3. Марию Склодовскую-Кюри

## 22. Макрос – это:

1. Серия команд, сгруппированных вместе для упрощения ежедневной работы, выполнить которые можно с помощью кнопки на панели инструментов, пункта меню или нажатия сочетания клавиш
2. Программа большого размера
3. Максимальный элемент числового массива



## 22. Макрос – это:

1. **Серия команд, сгруппированных вместе для упрощения ежедневной работы, выполнить которые можно с помощью кнопки на панели инструментов, пункта меню или нажатия сочетания клавиш**
2. Программа большого размера
3. Максимальный элемент числового массива

# 23. Сколько поколений ЭВМ принято считать созданными до настоящего времени

1. Три
2. Четыре
3. Пять



## 23. Сколько поколений ЭВМ принято считать созданными до настоящего времени

1. Три
2. **Четыре**
3. Пять



## 24. Компилятор – это:

1. Часть процессора, в которой осуществляется сравнение двух значений
2. Программа для сжатия файлов
3. Разновидность программы-транслятора



## 24. Компилятор – это:

1. Часть процессора, в которой осуществляется сравнение двух значений
2. Программа для сжатия файлов
3. **Разновидность программы-транслятора**