



Обработка графической информации

Обобщающий урок

ЦЕЛЬ УРОКА:

- повторить, закрепить и углубить знания, полученные в курсе изучения темы «Обработка графической информации».
- проверить умение выполнять основные операции по созданию и редактированию изображений в векторном графическом редакторе

«МОЗГОВОЙ ШТУРМ»

1. *Как представлена в компьютере графическая информация?*

-в виде пикселей

2. *Что называется графическим редактором?*

- программа для создания и редактирования изображений

3. *Чем отличается векторная графика от растровой?*

-при масштабировании качество не изменяется

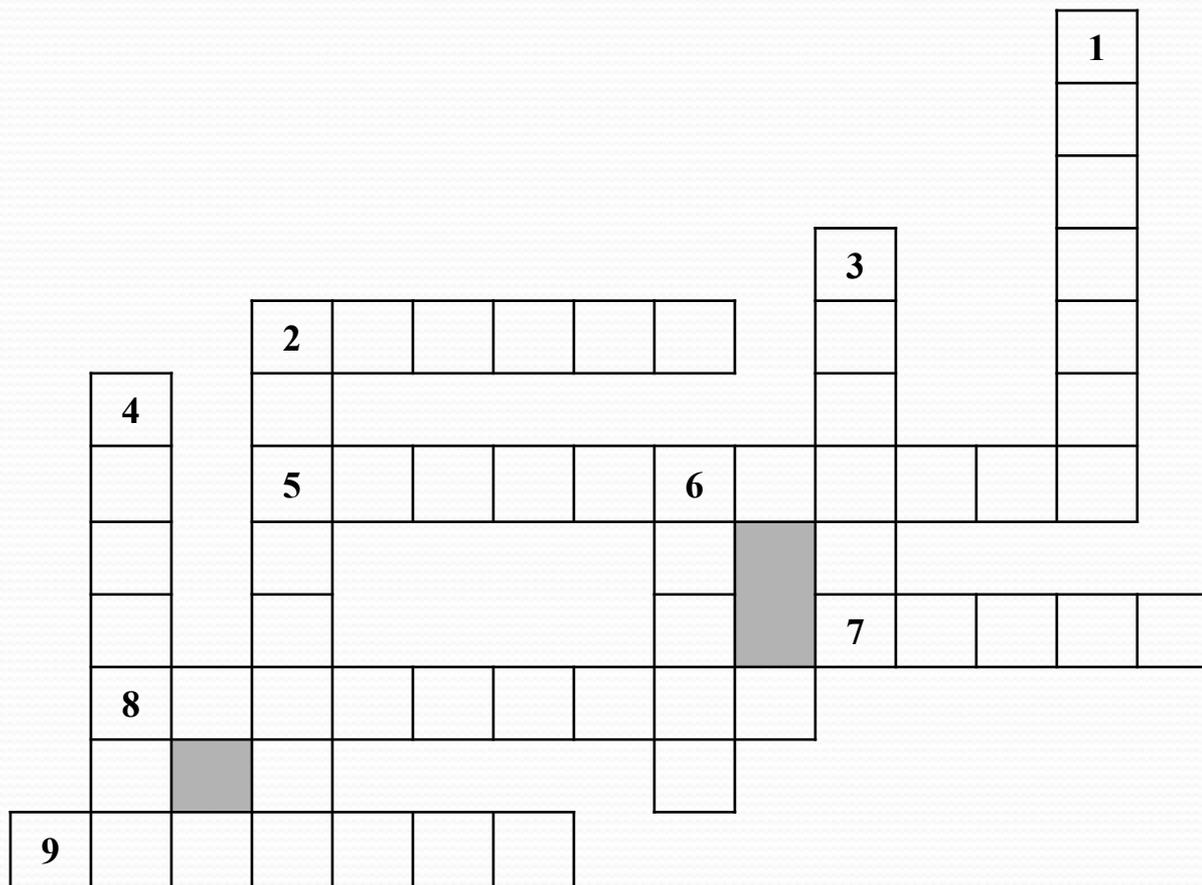
4. В какой команде Меню можно выбрать операции: Отменить, Копировать, Вставить?

- Правка

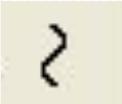
5. Какое назначение имеет клавиша Shift в графическом редакторе?

- эту клавишу используют для рисования квадрата, окружности

Кроссворд «Инструменты графического редактора»



По горизонтали:

2 –  ; 5 –  ; 7 –  ; 8 –  ; 9 –  .

По вертикали:

1 –  ; 3 –  ; 2 –  ; 4 –  ; 6 –  .

Решение задач

Задача . Несжатое растровое изображение размером 128×128 пикселей занимает 2 Кб памяти. Каково максимально возможное число цветов в палитре изображения?

САМОСТОЯТЕЛЬНАЯ РАБОТА

Рисунок размером n пикселей сохранили в виде файла размером I Мбайт. Какое количество информации было использовано для кодирования цвета пикселя?

I вариант	II вариант	III вариант
$n = 1024 \times 512$	$n = 256 \times 128$	$n = 1024 \times 256$
$I = 1,5$	$I = 2$	$I = 0,5$

ПРАКТИЧЕСКАЯ

РАБОТА

Создать орнамент по образцу в векторном редакторе

