

«Математический аукцион»

5 класс

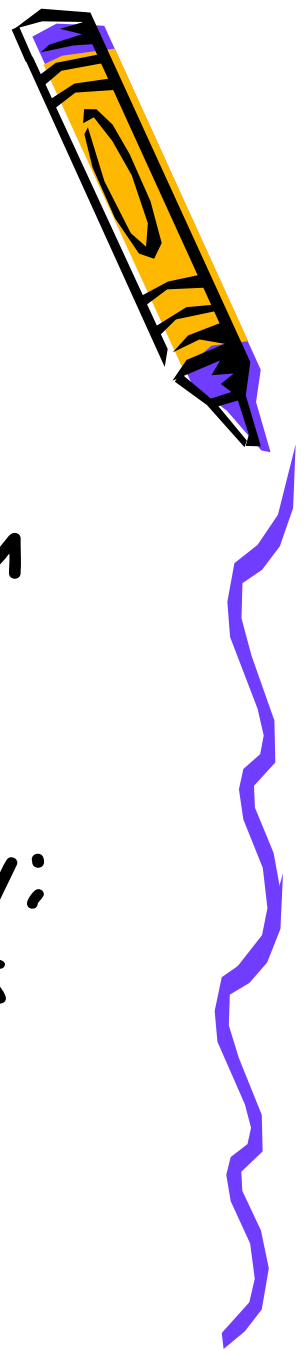


**« Предмет
математики
настолько серьезен,
что полезно не
упускать случая
сделать его немного
занимательным»
Паскаль.**

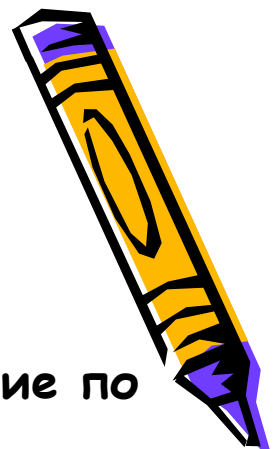


Цели игры:

- Развивать интуицию, догадку, эрудицию и владение методами математики;
- Пробудить математическую любознательность и инициативу; развивать устойчивый интерес к математике



Правила игры.



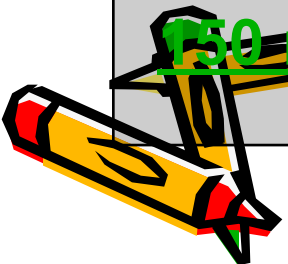
- Каждая команда представляет правление банка. Игроки каждой команды выбирают президента банка.
- Президент имеет право принимать окончательное решение по данному заданию игры.
- Командам представляется право по очереди выбирать себе задание различной степени стоимости (от 50 игреков до 200 игреков) в зависимости от сложности.
- Стартовый капитал каждой команды – 500 игреков.
- Если команда дает правильный ответ, то ее капитал увеличивается на стоимость задания.
- Команда может продать свое задание сопернику или купить его задание по взаимному согласию.
- Победителем является тот, в чьем банке будет больше «денег» по окончании игры



ВОПРОСЫ



<u>№1</u> <u>100 игр.</u>	<u>№2</u> <u>50 игр.</u>	<u>№3</u> <u>100 игр.</u>	<u>№4</u> <u>50 игр.</u>	<u>№5</u> <u>50 игр.</u>
<u>№6</u> <u>50 игр.</u>	<u>№7</u> <u>100 игр.</u>	<u>№8</u> <u>100 игр.</u>	<u>№9</u> <u>100 игр.</u>	<u>№10</u> <u>50 игр.</u>
<u>№11</u> <u>150 игр.</u>	<u>№12</u> <u>200 игр.</u>	<u>№13</u> <u>150</u> <u>игр</u> 150 <u>игр.</u>	<u>№14</u> <u>200 игр.</u>	<u>№15</u> <u>200 игр.</u>
<u>№16</u> <u>150 игр.</u>	<u>№17</u> <u>150 игр.</u>	<u>№18</u> <u>200 игр.</u>	<u>№19</u> <u>200 игр.</u>	<u>№20</u> <u>150 игр.</u>





Задание 1

В семье несколько детей.
Один из них говорит: « У
меня брати одна сестра»,
другой говорит « У меня
нетни одного брата».
Сколько детей в семье и
кто они?



100 игр.

(трое; один брат и две
сестры)



Задание 2.

*40 бабушек ехали в лифте и застряли между этажами. Половину бабушек стало молча готовиться к самому худшему. 18 бабушек из второй половины спокойно стояли и надеялись на скорое спасение. Остальные бабушки оказались нервными, начали нажимать на все кнопки подряд и кричать: «Помогите!»
Сколько нервных бабушек застряло в лифте?*

(2 бабушки)
50 игр.



Задание 3.

Лена сказала предложение,
которое оказалось верным.
Коля его в точности повторил,
но оно уже оказалось
неверным. Какое предложение
сказала Лена?

Меня зовут Лена.

100 игр.



Задание 4

Переход хода

Заглавие каких литературных произведений начинается с чисел 3, 12, 15?

Три мушкетера, 12 стульев, 15-ти летний капитан

50 игр.

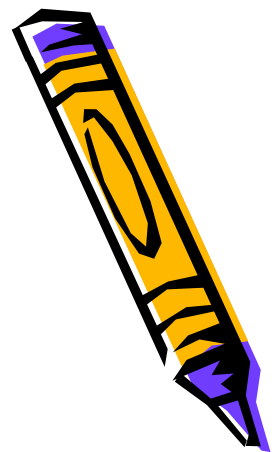


Задание 5

Никому неизвестное число увеличили вдвое, посмотрело оно на себя в зеркало и увидело 811. Какое это было число до увеличения вдвое?

(59)

50 игр.



Задание 6.

Для каких двух натуральных чисел
их сумма больше их
произведения?

Например 1 и 5
50 игр.



Задание 7.

Игра «Анаграммы» очень древняя.
Получать слова путем перестановки
букв очень увлекательное занятие.

Пример: АТМКАЕМИАТ -
МАТЕМАТИКА.

Решите анаграмму:
МАПРЯЯ, ЧУЛ, РЕЗОТОК,
РИПЕТРЕМ; ДВАКАТР.

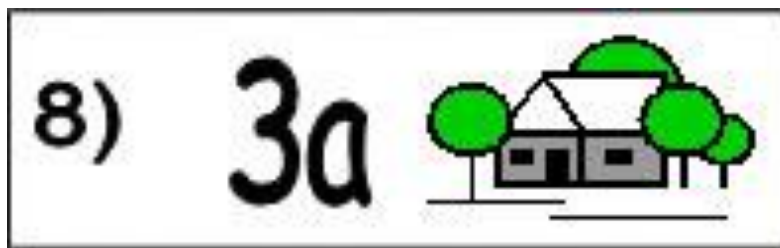
Прямая, луч, отрезок, периметр,
квадрат

100 игр.



Задание 8.

Математический ребус



Задача

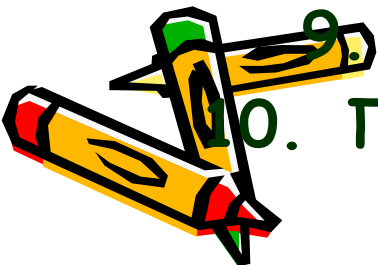
100 игр.



Задание 9.

Вопросы капитану команды:
(за каждый верный ответ 10 игр.)

1. Результат вычитания.
2. Сколько цифр вы знаете?
3. Наименьшее трехзначное число.
4. Сколько секунд в минуте?
5. Сколько лет в веке?
6. Сколько нулей в записи числа миллион?
7. Что больше 2 м или 201см?
8. Диаметр окружности 8 м . Чему равен радиус этой окружности?
9. Наименьшее натуральное число.
10. Прибор для построения окружности.



Задание 10.

Чтобы узнать зашифрованное слово, возьмите только первые слоги из каждого данного слова:

- а) колос, мебель, таракан;
- б) молоко, нерест, тарелка;
- в) кора, лото, боксер;
- г) баран, рана, банщик;
- д) монета, лошадь, корова.

- а) комета;
- б) монета;
- в) колобок;
- г) барабан;
- д) молоко.

100 игр.



Задание 11.

Что тяжелее: 1 кг чугуна или 1 кг ваты?

Они равны
150 игр.



Задание 12.

Ребус



Команда 1	Команда 2
$\begin{array}{r} \times *2* \\ *7 \\ \hline *** \\ + \\ **** \\ \hline *****8 \end{array}$	$\begin{array}{r} - **** \quad \quad 11 \\ ** \quad \quad ** \\ \hline \quad 3* \\ ** \\ \hline \quad 0 \end{array}$

Команда 1	Команда 2
$\begin{array}{r} \times 124 \\ 97 \\ \hline 1 + 868 \\ 1116 \\ \hline 12028 \end{array}$	$\begin{array}{r} - 1023 \quad \quad 11 \\ 99 \quad \quad 93 \\ \hline 1 \quad 33 \\ 33 \\ \hline \quad 0 \end{array}$

200 игр.



Задание 13.



Используя знаки действий и скобки (по необходимости) изобразите число 100

1 команда - пятью «пятерками» 2 команда - пятью «единицами»

Пример: изобразите 100 семью « тройками»
 $100 = 3 * 33 + 33 : 33$



$$100 = 5 * 5 * 5 - 5 * 5$$

$$100 = 111 - 11$$

150 игр.

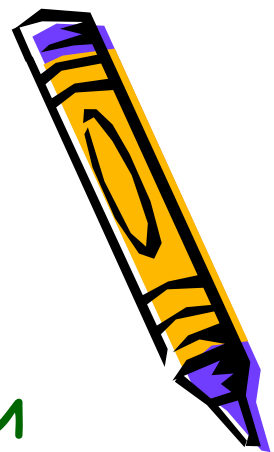


Задание 14.

Трое рыбаков поймали 75 окуней и стали варить уху. Когда один рыбак дал 8 окуней, другой 12, а третий 7, то окуней у них осталось поровну. Сколько окуней поймал каждый рыбак?

24; 28 и 23 окуня.

200 игр.



Задание 15.
Переход хода

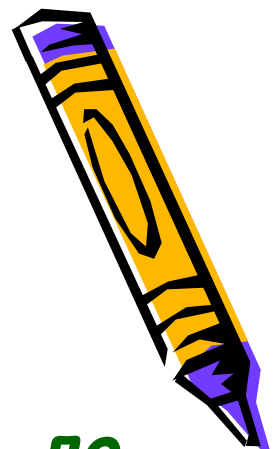
Выписали все натуральные числа от 1 до 99 без промежутков. Получилось огромное число.

1234567891011...99

Сколько раз в записи повторяется цифра 1?

20

200 игр.



Задание 16.

Назовите лиственные породы древесины.

- а) ель, липа;
- б) ольха, береза;
- в) пихта, сосна.

б) ольха, береза
150 игр.



Задание 17.

Что является эскизом?

- а) чертеж;
- б) рисунок от руки;
- в) пояснительная записка;
- г) графическое изображение.

б) рисунок от руки
150 игр



Задание 18.

Черный ящик. 200 игр.



1. Древнейшее изобретение человечества. Его название произошло от греческого слова, означающего в переводе «игральная кость».

2. Термин ввели пифагорейцы. 150 игр.

3. Используется в играх с маленькими детьми. 100 игр.



Задание 19.

Черный ящик. 200 игр.

1. Самый древний этот предмет пролежал в земле 2000 лет. Под пеплом Помпеи археологи обнаружили много таких предметов, изготовленных из бронзы. В нашей стране это впервые было обнаружено при раскопках в Нижнем Новгороде. За многие тысячи лет конструкция этого предмета не изменилась, настолько была совершенна.

2. В древней Греции умение пользоваться этим предметом считалось верхом совершенства, а умение решать задачи с его помощью – признаком высокого положения в обществе и большого ума. 150 игр.

3. Этот предмет незаменим в архитектуре и строительстве. 100 игр.

4. Необходим для перенесения размеров с одного чертежа на другой, для построения равных углов. 50 игр.

5. Сговорились две ноги делать дуги и круги. 20 игр.





Задание 20.

Мальчик упал с 4 ступенек и сломал ногу.
Сколько ног сломает этот же мальчик, если
упадет с 40 ступенек?



Только одну ногу, одна уже сломана.
150 игр.

