



Хоррор квест



Что такое хоррор?

В переводе с английского horror переводится как "страх и ужас". Данный термин довольно широко применяется как в комиксах и книгах, так и в компьютерных играх и квестах. Несмотря на то, что страх считается отрицательной эмоцией, в мире существует довольно много любителей пощекотать свои нервы и окунуться в напряженную атмосферу. В 1960-е годы XX века специалисты выяснили, что целевая аудитория хоррора – молодые люди и подростки.

Цель такого жанра – развлечь игрока, используя страх как инструмент, причём страх может быть совершенно разным: человек может испугаться неизведанного или испытать страх-отвращение к нелицеприятным вещам.

Почему хоррор квесты актуальны?

- Ужасающая атмосфера, пугающие звуки и антуражные локации создадут ощущение реальности, что не сравнить с компьютерной графикой;
- Существуют сценарии игр, разработанные как для взрослых, так и для подростков.;
- Игроки получают яркие эмоции и впечатления на долгое время;
- Командная игра поможет не только узнать себя и своих друзей в экстремальных условиях, но и укрепить командный дух.

Целевая аудитория



Конкуренты



Финансовый план:

Оформление комнат	60 000 рублей
Спец. эффекты, громкая связь, камеры	35 000 рублей
Приёмная	30 000 рублей
Работник	15 000 рублей
Снаряжение	3 000 рублей
Косметический ремонт	15 000 рублей
Аренда, электричество	39 000 рублей
Итого инвестиции:	186 500 рублей

Прогноз развития на 2 года

Месяц работы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Количество посетивших людей	60	75	100	110	110	120	130	135	135	140	140	140
Стоимость посещения	400	400	450	450	450	500	500	500	500	500	520	520
Ежемесячный доход	24 000	30 000	45 000	49 500	49 500	60 000	65 000	67 500	67 500	70 000	72 800	72 800
Ежемесячный расход	60 000	60 000	54 000	54 000	54 000	70 000	54 000	54 000	54 000	70 000	54 000	54 000
Чистая прибыль	-36 000	-30 000	-9 000	-4 500	-4 500	-10 000	11 000	13 500	13 500	0	18 800	18 800

Месяц работы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Количество посетивших людей	130	125	140	140	130	130	125	140	140	130	120	120
Стоимость посещения	520	520	520	520	520	520	520	550	550	550	550	550
Ежемесячный доход	67 600	65 000	72 800	72 800	67 600	67 600	65 000	77 000	77 000	71 500	66 000	66 000
Ежемесячный расход	54 000	54 000	70 000	54 000	54 000	54 000	54 000	70 000	54 000	54 000	54 000	54 000
Чистая прибыль	13 600	11 000	2 800	18 800	13 600	13 600	11 000	7 000	23 000	17 500	12 000	12 000

Расходы за 2 года: 89 500 рублей

Доход за 2 года: 217 600 рублей

Прибыль за 2 года: 128 100 рублей

Планы на будущее

Каждые 3-4 месяца мы будем вкладывать в развитие квеста 16 000 рублей. Они будут идти на изменение и улучшение локаций. Так как квест будет расширяться и становиться лучше, за первые 2 года стоимость поднимется с 400 до 550 и больше не будет повышаться, так как для людей нашего города 550 рублей уже является приличной суммой. Также, есть идея создания детского квеста в летние каникулы.

Детский квест



Наш адрес

ул. Революции, 50



Спасибо за
внимание!!!

