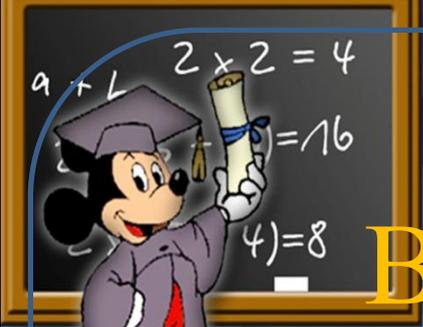
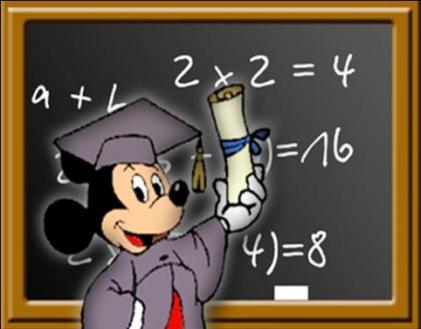


Векторное кодирование графической информации

Информатика и ИКТ.
6 класс

Калимуллина Р.В.
МОУ «Тахталымская СОШ»

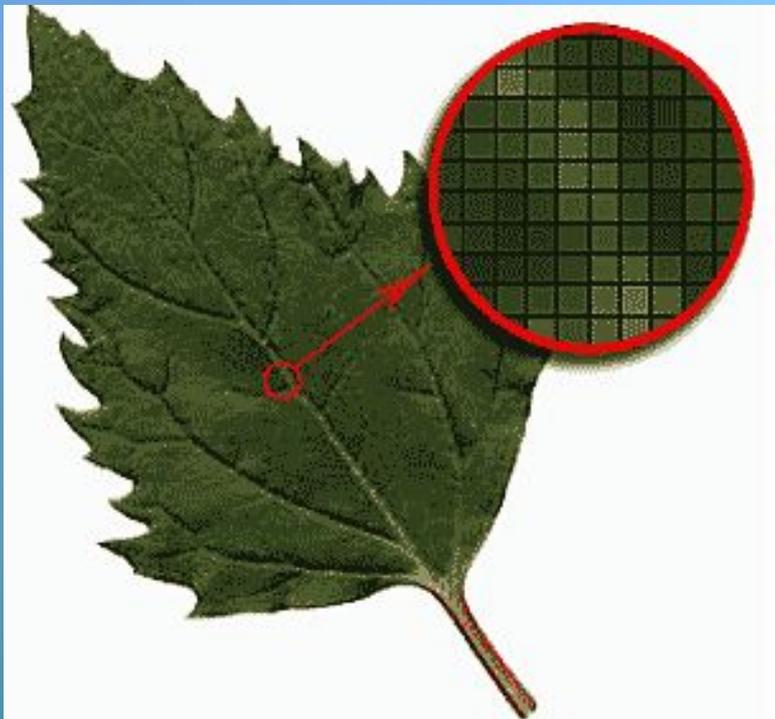




Игра «ДА-НЕТ»

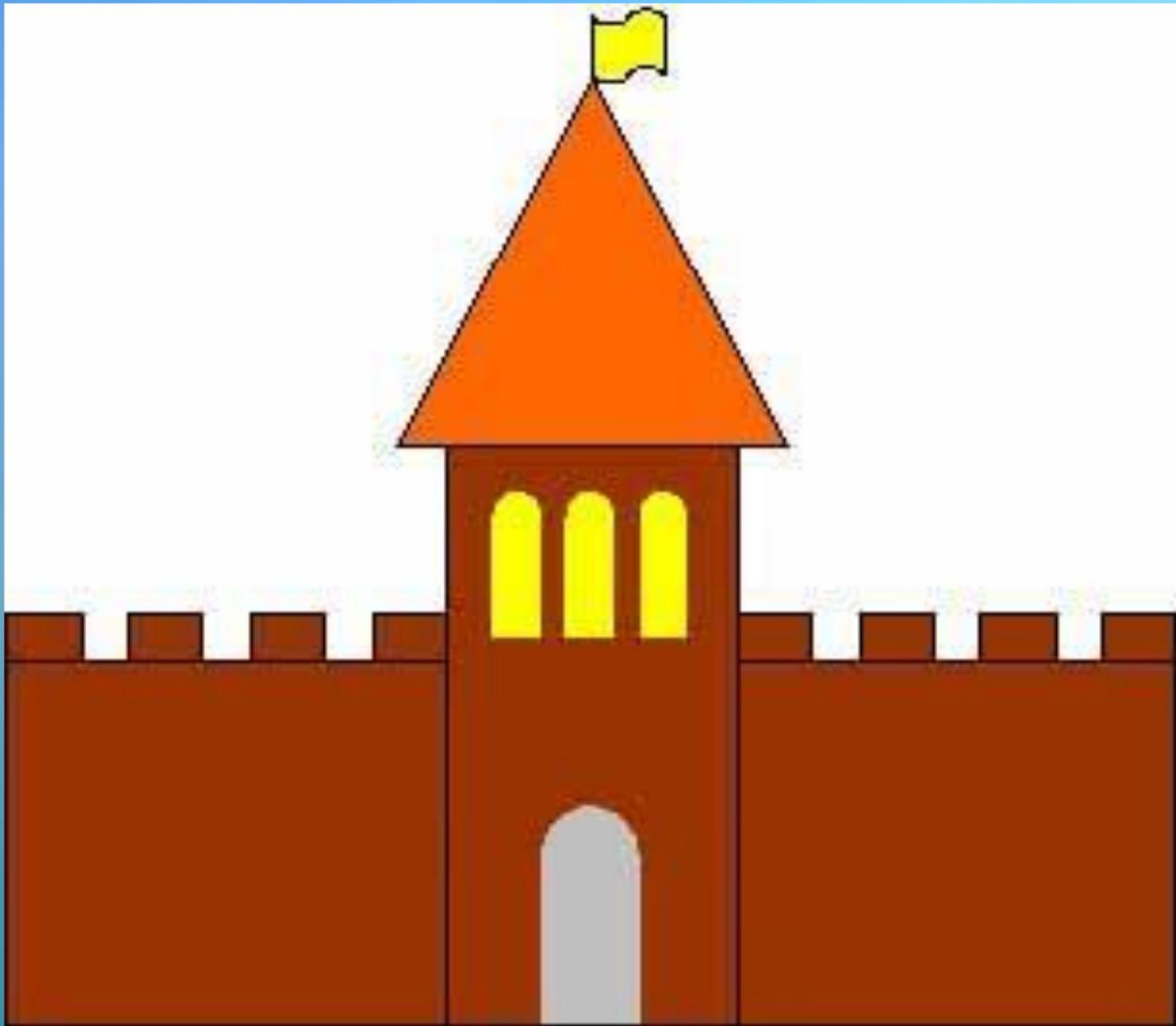


Растровое кодирование графики



Векторная графика







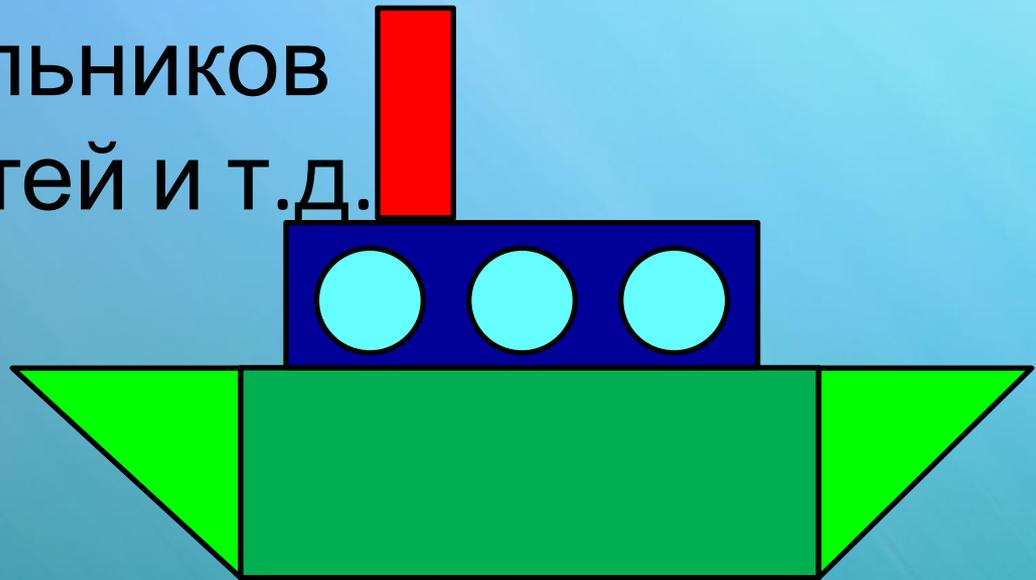
Векторный способ

кодирования рисунок состоит из объектов – примитивов:

отрезков

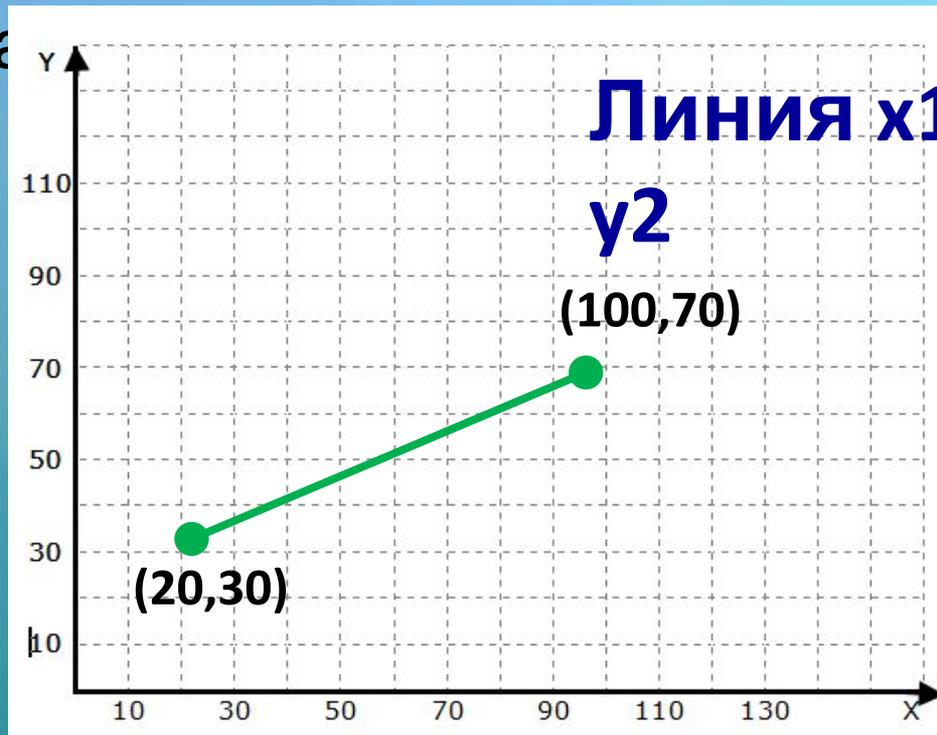
прямоугольников

окружностей и т.д.



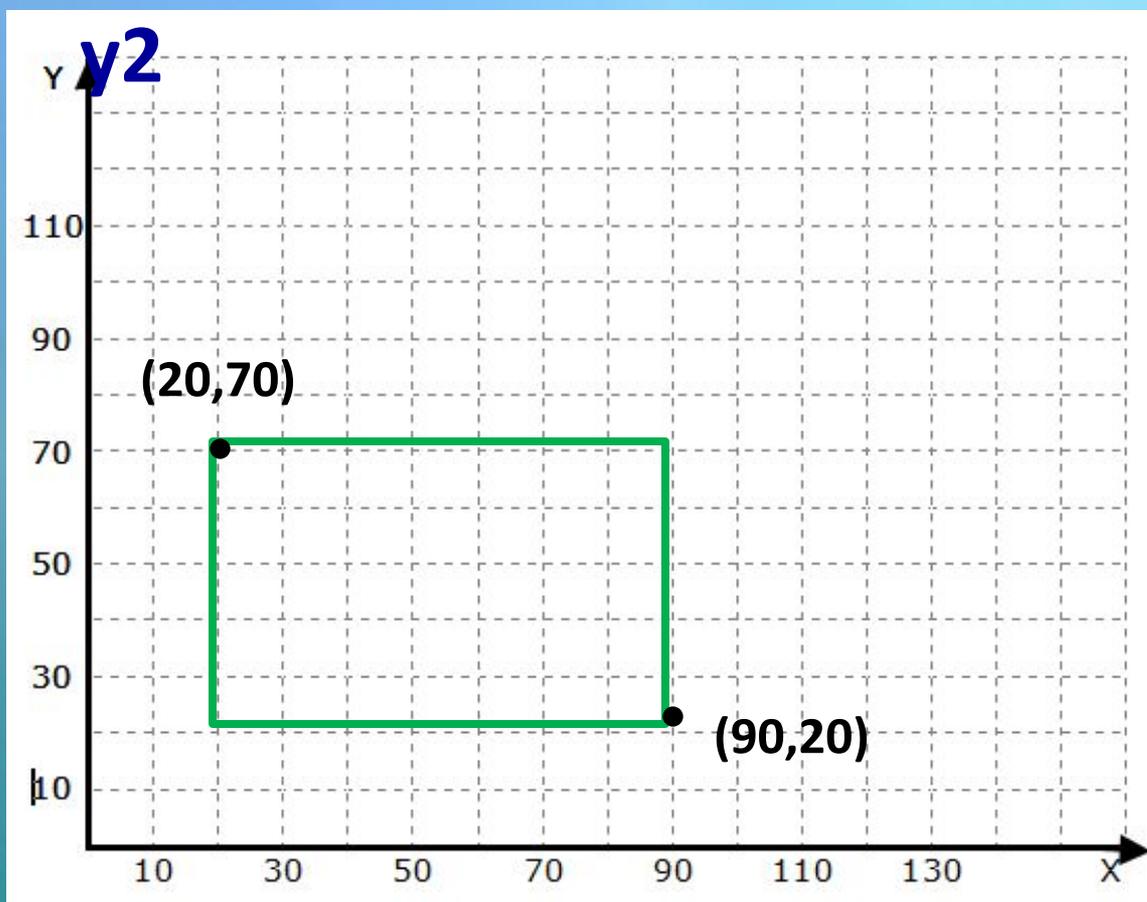
Векторное кодирование графической информации

Каждая из фигур может быть математически описана: прямоугольники и треугольники – координатами своих вершин, круги – координатами



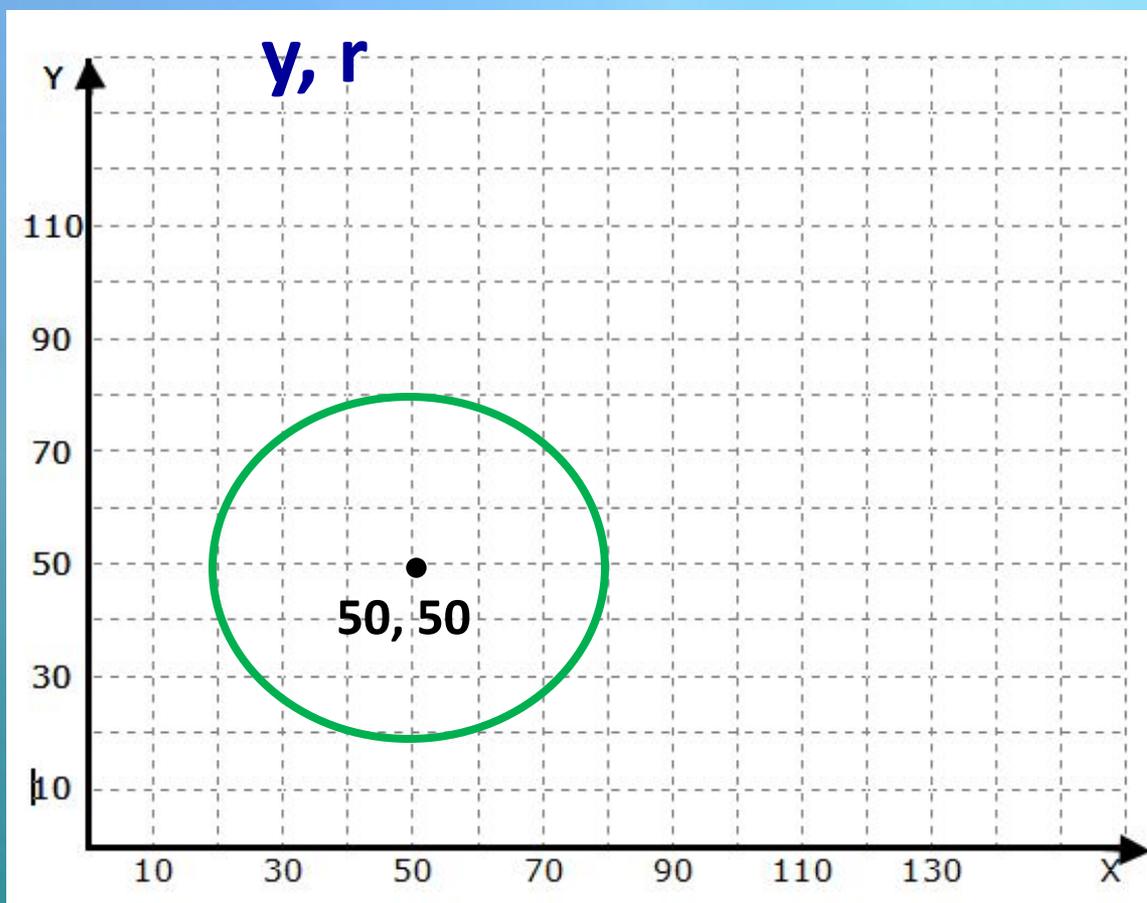
Векторное кодирование графической информации

Прямоугольник $x_1, y_1, x_2,$



Векторное кодирование графической информации

Окружность $x,$



Растровое изображение



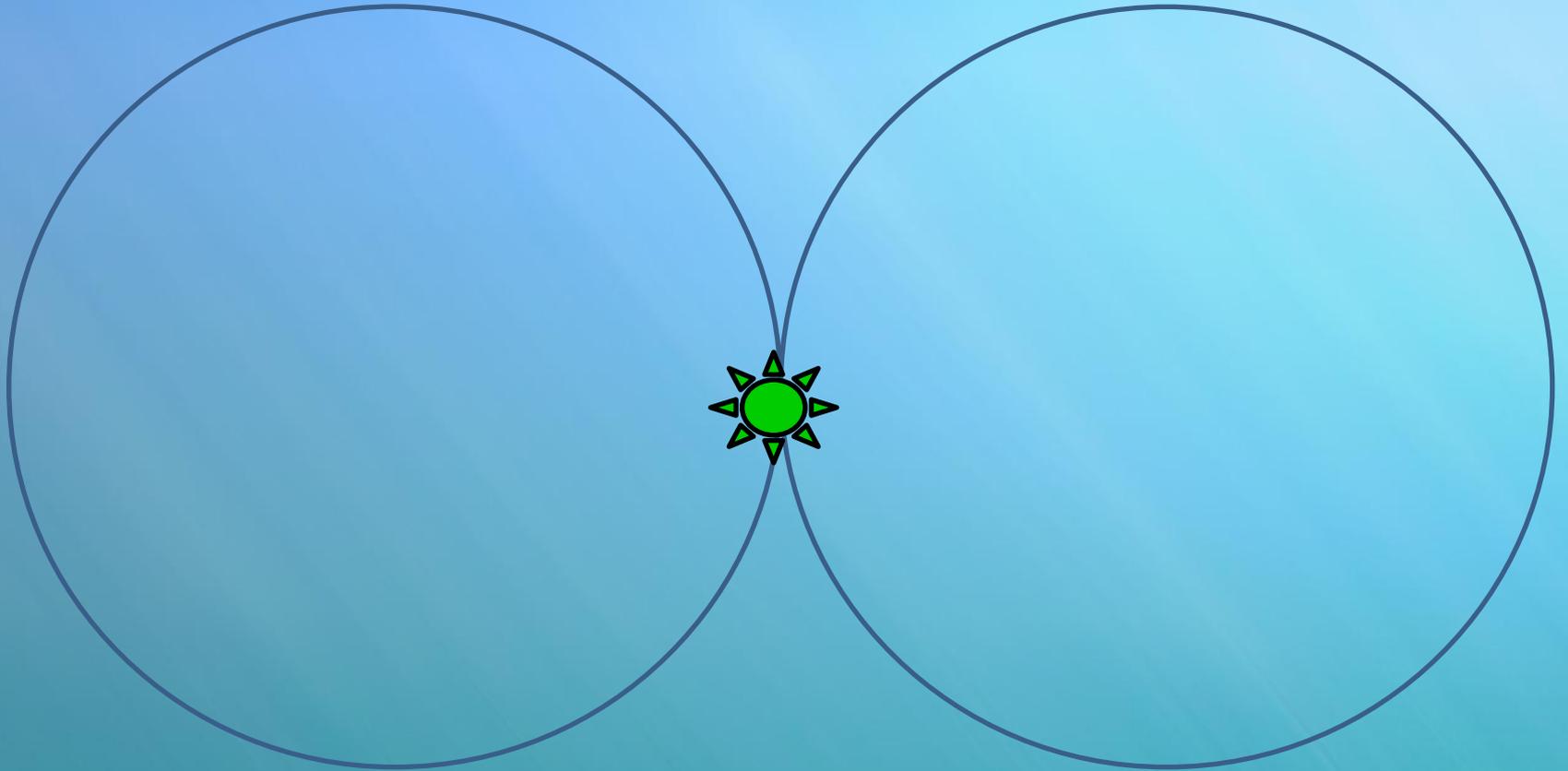
Векторное изображение



	Растровое изображение	Векторное изображение
Как формируется изображение?		
Где применяется?		
Как изменяется в процессе масштабирования ?		
Программы для работы		
Достоинства		
Недостатки		

	Растровое изображение	Векторное изображение
Как формируется изображение?	Из точек (пикселей) различного цвета	Из объектов (<i>точка, линия, окружность, прямоугольник и т.д.</i>)
Где применяется?	Обработка фотографий. Используется для художественного творчества.	<i>Для создания (чертежей, схем)</i>
Как изменяется в процессе масштабирования?	Теряется качество	Не теряет качества
Программы для работы	Paint	векторный графический редактор
Достоинства	Можно кодировать любые изображения	рисунки не искажаются; и занимают немного места в памяти
Недостатки	рисунки искажаются и занимают много места в памяти	не подходит для кодирования и обработки фотографий.

Физминутка



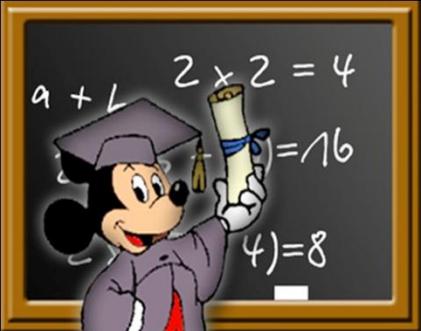












Домашнее задание



- Домашнее задание: п. 1.3 вопросы 1-6
- Выучить записи в тетради.

