

# НЕСКУЧНАЯ ИНФОРМАТИКА



Викторина по информатике

I тур



---

# Разминка



# Карточка 1

---



1. **Действие производимое с клавишей**
2. **Неправильная запись в программе**
3. **Ноль или единица в информатике**
4. **Специальная программа,  
выполняющая нежелательные для  
пользователя действия на компьютере**
5. **Адресуемый элемент памяти**

## Карточка 2

---



1. **Строго определенная последовательность действий при решении задачи**
2. **Указание исполнителю**
3. **Проблема, которую надо решить**
4. **Устройство ЭВМ, служащее для отображения текстовой и графической информации**
5. **Графический способ представления информации**

# Карточка 3

---



1. **Простейший прибор для вычислений**
2. **Так называют специалистов в своей области**
3. **«Мозг» компьютера**
4. **Взломщик компьютерных программ**
5. **Популярный среди школьников вид компьютерных программ**

# Карточка 4

---



1. **Печатающее устройство**
2. **Указатель местоположения на экране**
3. **Состояние, в котором включенный компьютер не реагирует на действия пользователя**
4. **Место хранения информации**
5. **Начинающий пользователь**

# Карточка 5

---



1. **Как на компьютерном жаргоне называется совокупность аппаратных средств**
2. **Всемирная глобальная сеть**
3. **Карманное вычислительное устройство**
4. **Знак, используемый для отделения целой части от дробной в информатике**
5. **Как называется человек - фанат компьютерных игр**

II тур



# ДЕШИФРАТОР





# Карточка 1

---



1. **Компьютер - лучший друг.**
2. **Скажи мне, какой у тебя компьютер, и я скажу, кто ты.**
3. **Компьютер памятью не испортишь.**

## Карточка 2

---



- 1. По ноутбуку встречают, по уму провожают.**
- 2. На IBM PC «яблоки» не растут.**
- 3. Дарёному компьютеру в системный блок не заглядывают.**

## Карточка 3

---



1. **В Силиконовую долину со своим компьютером не ездят.**
2. **Мал микропроцессор (или ноутбук), да дорог.**
3. **Семь раз подумай - один раз апгрейдируй.**

# Карточка 4

---



1. **Утопающий за «F1» хватается.**
2. **DOS - всему начало.**
3. **Не всё WINDOWS, что висит.**

# Карточка 5

---



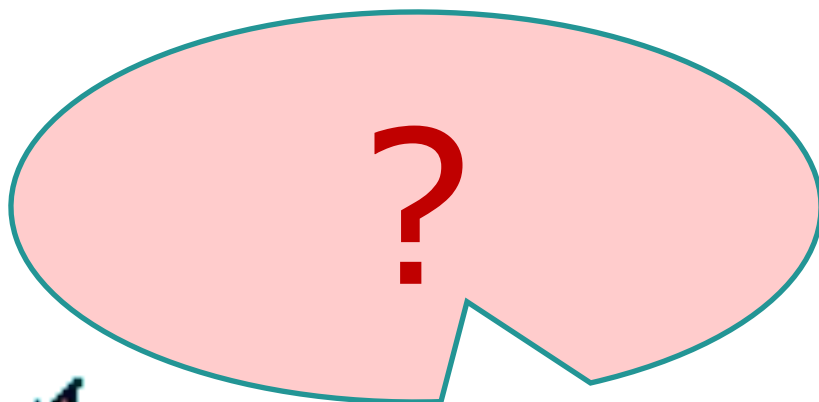
1. **Семь бед - один «Reset».**
2. **Бит байт бережёт.**
3. **Что из Корзины удалено, то пропало.**

# III Тур

---



ВЫБЕРИ ПРАВИЛЬНЫЙ ОТВЕТ



# 1. Машины первого поколения были созданы на основе:



- зубчатых колес;
- транзисторов;
- электронно-вакуумных ламп;
- реле.

## 2. Электронной базой ЭВМ второго поколения являются:



- полупроводники;
- электронные лампы;
- интегральные микросхемы;
- БИС, СБИС.



### 3. Основной элементной базой ЭВМ третьего поколения являются:



- БИС;
- СБИС;
- интегральные микросхемы;
- транзисторы.

## 4. Основной элементной базой ЭВМ четвертого поколения являются:

---



- полупроводники;
- СБИС (микроспроцессоры);
- электромеханические схемы;
- электровакуумные лампы.

## 5. Информацию, изложенную на доступном для получателя языке, называют:



- понятной;
- актуальной;
- полезной;
- достоверной.

**6. Информацию, не зависящую от личного мнения или суждения, называют:**

---



- достоверной;
- полной;
- объективной;
- актуальной.

## 7. Информацию, отражающую истинное положение вещей, называют:



- полезной;
- достоверной;
- актуальной;
- полной.

## 8. Информацию, существенную и важную в настоящий момент, называют:

---



- полной;
- достоверной;
- актуальной;
- полезной.

## 9. Визуальную информацию несет



- картина;
- запах духов;
- звук грома;
- комариный укус.

# 10. Хранение информации невозможно без:



- библиотек, архивов;
- компьютера;
- носителя информации;
- печатной продукции (книг, газет, фотографий).



# 11. Сигнал называют аналоговым, если:



- 
- он несет какую-либо информацию;
  - он непрерывно изменяется по амплитуде во времени;
  - он может принимать конечное число конкретных значений;
  - он несет текстовую информацию.

## 12. Сигнал называют дискретным, если:

---



- он может принимать конечное число конкретных значений;
- он несет текстовую информацию;
- он несет какую-либо информацию;
- он непрерывно изменяется по амплитуде во времени.

# 13. Информационными процессами называются действия, связанные с:



- созданием глобальных информационных систем;
- организацией всемирной компьютерной сети;
- получением (поиском), хранением, передачей, обработкой и использованием информации;
- разработкой новых персональных компьютеров.

# 14. Обработка информации – это процесс ее:



- преднамеренного искажения;
- интерпретации (осмысления) при восприятии;
- преобразования к виду удобному для передачи;
- преобразования из одного вида в другой в соответствии с формальными правилами.

## 15. В теории кодирования и передачи сообщений бит это:



- 
- восьмиразрядный двоичный код для кодирования одного символа;
  - знак двоичного алфавита (0 или 1);
  - информационный объем любого сообщения;
  - символ латинского алфавита.

## 16. Бит – это:



- число в двоичной системе;
- наименьшая единица измерения информации;
- число 10;
- ячейка памяти.

# 17. Единица измерения информации.

---



- СИМВОЛ;
- бод;
- бит;
- цифра.

## 18. Байт – это:



- 10 бит;
- 8 бит;
- 4 бита;
- 2 бита.



## 19. Байт – это:



- 
- единица измерения информации;
  - ячейка памяти;
  - число 8;
  - участок на диске.

## 20. Чему равен 1 Мбайт?



- 
- 1024 байт;
  - 106 бит;
  - 106 байт;
  - 1024 Кбайт.

21. Получено сообщение, информационный объем которого равен 32 битам. Чему равен этот объем в байтах?

---



- 5;
- 4;
- 2;
- 3.

## 22. Килобайт – это:



- 100 байт;
- 1000 байт;
- 1024 байта;
- 512 байт.

## 23. Чему равен 1 Кбайт?



- 1000 бит;
- 103 байт;
- 1024 бит;
- $2^{10}$  байт.

## 24. Чему равен 1 Гбайт?



- $2^{10}$  Мбайт;
- 1000 000 Кбайт;
- 103 Мбайт;
- 1000 Мбит.

25. В какой из последовательностей единицы измерения информации указаны в порядке возрастания:



- байт, мегабайт, килобайт, гигабайт;
- байт, килобайт, мегабайт, бит;
- байт, килобайт, мегабайт, гигабайт;
- мегабайт, килобайт, гигабайт, бай

IV ТУР

---



# ИНФОРЕБУСЫ





# Карточка 1

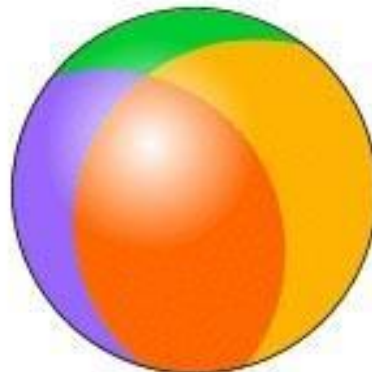
---

”

’



ЧЕТ



Ь

# Карточка 2

---



# Карточка 3

---



,



,



# Карточка 4

---



# Карточка 5

---



V ТУР

---



# ИНФОЧАСТУШКИ



# № 1

---



Эту ... даже мама  
Может смело в руки брать.  
У неё на спинке кнопки,  
Чтоб программы выбирать

## № 2

---



Наверху машины всей  
Размещается ...–  
Словно смелый капитан!  
А на нем – горит экран.



№ 3



Под дисплеем – главный блок,  
Там бежит электроток  
К самым важным микросхемам.  
Этот блок зовут "...".

## № 4

---



Это вот –...

Вот, где пальцам физкультура

И гимнастика нужны!

Пальцы прыгать тут должны

## № 5

---



Оглянитесь, все, вокруг!

Вот...– верный друг.

Он всегда тебе поможет:

Сложит, вычтет и умножит!

VI ТУР



---

# ОТГАДАЙ ПОНЯТИЕ

3

1

2



## Вопрос №1

- а) Это или 1 или 0, иного быть не может. (3 балла)
  
- б) Об этом говорят, когда идет речь о данных, об объеме информации. (2 балла)
  
- в) Единица измерения информации. (1 балл)

**Ответ**

:

■

# Вопрос №2



а) Она встречается в программе, в вычислениях, в рассуждениях. (3 балла)

б) Хорошие ученики ее находят сразу, а плохие ее вообще не могут найти.

(2 балла)

в) Она появляется из-за того, что вы неправильно думали, неправильно вычисляли. (1 балл)

**Ответ**

**:**

**Ка**

*О.М.*

## Вопрос №3



- а) В персональном компьютере ее много. Она есть внутри и снаружи. (3 балла)
- б) О ней говорят, что в молодости она хорошая, а в старости пропадает. Ее можно тренировать. (2 балла)
- в) В ней хранится информация. (1 балл)

**Ответ**

**:**

**ь**



## Вопрос №4

а) Она может быть у вас дома и у компьютера.

(3 балла)

б) Появление ее дома – редкое явление, а у компьютера – обычное дело.

(2 балла)

в) А в компьютерной графике без нее как без рук!

(1 балл)

**Ответ**

**:**

**ь**



## Вопрос №5



а) Это бывает в каждой программе.

(3 балла)

б) Оно помогает вам выбрать нужные команды.

(2 балла)

в) Это подают в ресторане. (1 балл)

**Ответ**

**:**

**Ю**

## Вопрос №6



- а) Это нужно и программисту, и пользователю, и секретарю. (3 балла)
- б) Так называют человека, который создает газету. (2 балла)
- в) Без него нельзя создать текст. (1 балл)

**Ответ**

**:**

## Вопрос №7



а) Без него человек не смог бы разговаривать.

(3 балла)

б) Он бывает формальный и естественный.  
(2 балла)

в) На нем объясняются все программисты с ЭВМ. (1 балл)

**Ответ**

**:**

## Вопрос №8



- а) Это бывает на экране. (3 балла)
- б) Его можно перемещать. (2 балла)
- в) Он отмечает позицию, куда вводим информацию. (1 балл)

**Ответ**

**:**

# Вопрос №9



а) Она есть у автомобиля.

(3 балла)

б) Без нее невозможно представить архитектуру современного компьютера.

(2 балла)

в) Она передаёт данные между функциональными блоками компьютера.

(1 балл)

**Ответ**

:

## Вопрос №10



а) Так называют иногда маленькую девочку

(3 балла)

б) Она бывает канцелярская

(2 балла)

в) Она располагается на передней панели системного блока

(1 балл)

**Ответ**

:



# Подводим итоги

---

I место

II место

III место

IV место

V место