





Всего опрошено 90	Да	Нет
Есть ли компьютер дома?	87(96%)	3 (4%)
Подключен Интернет?	87 (96%)	3(4%)
Играешь ли ты в компьютерные игры?	76(84%)	14(16%)
Проводишь 1 час за компьютером ?	30(33%)	46(60%)
Проводишь больше 3 часов за компьютером ?	46(51%)	30(49%)
Кто поменяет компьютер на что-нибудь другое?	38(42%)	52(58%)

При наличии 4 или более признаков увлечение азартными играми переходит в разряд заболевания:

- **Поглощенность, озабоченность игрой (вспоминает о прошлых играх, планирует будущие ставки, думает о том, как найти деньги на следующую игру).**
- **Играя, испытывает возбуждение и повышает ставки.**
- **Испытывает затруднения при попытках контролировать или прервать игру.**
- **Чувствует тревогу или раздражение при необходимости ограничить ставки или остановить игру.**
- **Играет, чтобы убежать от своих проблем или поднять настроение (уйти от чувства вины, тревоги, депрессии).**



- **Предпринимает попытки отыгаться на следующий день после проигрыша.**
- **Обманывает членов семьи или врача с целью скрыть истинную степень своей вовлеченности в игру.**
- **Совершает такие незаконные действия, как подлог, обман, кража, или растрата для финансирования игры.**
- **Вызывает игрой риск потерять работу, близких друзей, возможность продвижения по службе или получения образования.**
- **Перезанимает деньги у других лиц, чтобы расплатиться с уже имеющимися долгами, вызванными игрой.**



Психическими причинами игровой зависимости обычно являются:

- - одиночество, хроническая тоска.
- - склонность к импульсивному поведению.
- - финансовые проблемы.
- - чувство неудовлетворенности.
- - чувство легкой наживы.
- - другие зависимости, например, пристрастие к наркотикам, алкоголю.
- - психические расстройства разной степени.



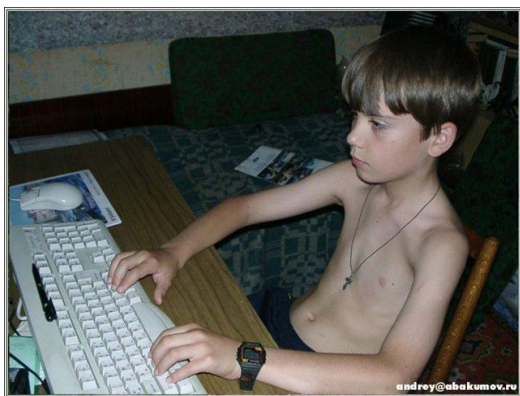
В группу риска игромании входят:



- - дети и подростки в возрасте от 10 до 16 лет, предпочитающие играть в компьютерные игры, не требующие интенсивного мыслительного процесса («стрелялки», «бродилки»);

- - дети и подростки в возрасте от 10 до 16 лет, любящие проводить время в чатах и социальных сетях.

- - дети и подростки в возрасте от 10 до 16 лет, отличающиеся застенчивостью или агрессивностью.



Стадии игровой зависимости

На *первом этапе* формируется основа игровой зависимости, которая проявляется в усиленном желании играть. Четко выраженной зависимости еще нет, как и осознания этого, но частота игр возрастает, увеличиваются размеры ставок, игровые сеансы становятся длиннее.



На *втором этапе* трудно усилием воли подавить в себе желание играть. Возникает и превращается в настоящую борьбу мотив "играть – не играть". Характер игры приобретает безудержный характер. Возрастает азарт, появляются иллюзии – игрок верит в свою счастливую звезду, выстраивает свои методы игры, определяет для себя "счастливые" числа, опутывает весь процесс игры мистикой и суевериями.

На *третьем этапе* у игромана уже отсутствует борьба мотивов. Он готов играть постоянно, ежедневно и сколь угодно длинный промежуток времени. В перерывах между игрой он грезит о ней. Деньги воспринимаются игроком, как атрибут игры. Желание играть становится непреодолимым, целью игры становится сама игра, долги и возможный проигрыш не имеет никакого значения.

Последствия игровой зависимости:

- деградация личности;
- долги;
- распад семьи;
- потеря друзей;
- потеря социального статуса.





Благодарим за внимание!

