

ТЕСТ ПО ИНФОРМАТИК Е

Цель:

обобщение учебного материала.

Описание:

- щелкнув мышкой по ответу вы перейдете на следующий слайд, но если ответите неправильно, то придется вернуться назад.

Начало

1. КАКАЯ ИЗ СИСТЕМ ЯВЛЯЕТСЯ ОПТИМАЛЬНОЙ ДЛЯ ПРЕДСТАВЛЕНИЯ ДАННЫХ В ТЕХНИЧЕСКИХ УСТРОЙСТВАХ?

1. десятичная;
2. римская римская;
3. двоичная;
4. восьмеричная;
5. шестнадцатеричная.



2. В КАКОЙ ИЗ СИСТЕМ СЧИСЛЕНИЯ ЗНАЧЕНИЕ ЧИСЛА НЕ ЗАВИСИТ ОТ ЕЁ ПОЗИЦИИ В ЧИСЛОВОМ РЯДУ?

1. десятичная;
2. римская;
3. двоичная;
4. восьмеричная;
5. шестнадцатеричная.



3. КАКАЯ ПРОГРАММНАЯ СРЕДА ИСПОЛЬЗУЕТСЯ (В ОСНОВНОМ) ДЛЯ ОПЕРИРОВАНИЯ ЧИСЛОВЫМИ ДАННЫМИ?

1. текстовый редактор;
2. табличный процессор;
3. калькулятор;
4. графический редактор;
5. презентация.



4. ЧЕМ ОТЛИЧАЕТСЯ ЭЛЕКТРОННАЯ ТАБЛИЦА ОТ ТЕКСТОВОГО РЕДАКТОРА?

1. программной средой;
2. основными функциями;
3. оперируемыми данными;
4. программной средой, оперируемыми данными;
5. программной средой, основными функциями и оперируемыми данными;



5. КАКОЙ ЭЛЕМЕНТ ЯВЛЯЕТСЯ МИНИМАЛЬНЫМ ОБЪЕКТОМ ЭЛЕКТРОННОЙ ТАБЛИЦЫ?

1. лист;
2. столбец;
3. ячейка;
4. строка;
5. диапазон ячеек.



6. В КАКОМ ИЗ АРИФМЕТИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ, ПРЕДСТАВЛЕННОМ В ВИДЕ, УДОБНОМ ДЛЯ ОБРАБОТКИ КОМПЬЮТЕРОМ, ДОПУЩЕНА ОШИБКА?

1. ax^2+bx+c + $bx+c$;

2. $13*d/(13+d)$ $13*d/(13+d)$;

3. $a*x+b$ $a*x+b$;

4. $\cos(x)/\sin(x)$;

5. $a*x^2+b*x+c$.



7. РАБОЧЕЙ КНИГОЙ НАЗЫВАЮТ...

1. руководство пользователя;
2. элемент электронной таблицы;
3. документ текстового редактора;
4. готовую презентацию;
5. документ, созданный в среде электронной таблицы.



8. ОТДЕЛЬНЫМ ЭЛЕМЕНТОМ РАБОЧЕЙ КНИГИ ЯВЛЯЕТСЯ...

1. лист;
2. ячейка;
3. столбец;
4. строка;
5. диапазон ячеек.



9. СТРОКА ФОРМУЛ ИСПОЛЬЗУЕТСЯ...

1. только для ввода формул;
2. для ввода и отображения любых значений активной ячейки;
3. для ввода текстовых объектов;
4. для отображения имени активной ячейки;
5. для ввода числовых данных.



10. ЧЕМ ОТЛИЧАЮТСЯ ОТНОСИТЕЛЬНЫЕ ССЫЛКИ ОТ АБСОЛЮТНЫХ?

1. способом обозначения;
2. способом отображения в активной ячейке;
3. способом обозначения и способом реакции на перенос значения ячейки при копировании;
4. способом реакции на перенос значения ячейки при копировании;
5. способом изменения значений ячейки при автозаполнении.



11. КАКОЕ ЗНАЧЕНИЕ БУДЕТ ПРИСВОЕНО
 ЯЧЕЙКЕ E2 ПОСЛЕ ВЫПОЛНЕНИЯ РАСЧЕТОВ
 ПО ЗАДАНЫМ ФОРМУЛАМ?

	A	B	C	D	E
1	a	b	c	x1	x2
2	5	6	9	=A2+C2/B2	=D2+D2

1. 12,5 1. 12,5

2. 13

3. 5,3333 3. 5,3333

4. 6,5

5. 14



12. КАК ВЫГЛАДИТ МАРКЕР ЗАПОЛНЕНИЯ?

1. черный квадрат в правом нижнем углу активной ячейки;
2. ячейка с измененным цветом фоны;
3. курсор в виде стрелки;
4. мигающий курсор в строке формул;
5. черный ободок вокруг активной ячейки.



13. ДЛЯ НАГЛЯДНОГО ПРЕДСТАВЛЕНИЯ ЧИСЛОВЫХ ДАННЫХ МОЖНО ИСПОЛЬЗОВАТЬ...

1. набор чисел выделенных в таблице;
2. графический объект графический объект
WordArtграфический объект WordArt;
3. автофигуры;
4. диаграмму;
5. графические файлы.



14. ЗАРАНЕЕ ОПРЕДЕЛЁННЫЕ ФОРМУЛЫ, ВЫПОЛНЯЮЩИЕ СТРОГО ОПРЕДЕЛЕННЫЕ ВЫЧИСЛЕНИЯ ПО ЗАДАНЫМ АРГУМЕНТАМ И В ОПРЕДЕЛЕННОЙ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТИ НАЗЫВАЮТ...

1. аргументами;
2. переменными;
3. функциями;
4. константой;
5. арифметическими выражениями.



15. АЛГОРИТМОМ НАЗЫВАЮТ...

1. определенную последовательность команд;
2. конечную последовательность четко сформулированных правил решения определенного класса задач;
3. совокупность действий;
4. перечисление этапов действий для выполнения конкретной задачи;
5. программное описание последовательности действий.



16. РАЗБИЕНИЕ АЛГОРИТМА НА ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ ОТДЕЛЬНЫХ ЗАКОНЧЕННЫХ ДЕЙСТВИЙ ОПРЕДЕЛЯЕТ СВОЙСТВО...

1. ТОЧНОСТИ;
2. РЕЗУЛЬТАТИВНОСТИ;
3. ПОНЯТНОСТИ;
4. МАССОВОСТИ;
5. ДИСКРЕТНОСТИ.



17. БЛОК-СХЕМОЙ НАЗЫВАЮТ...

1. текстовое представление алгоритма;
2. графическое представление алгоритма;
3. словесное описание;
4. представление алгоритма с использованием программного кода;
5. программный код.



18. НАЗОВИТЕ ПРОСТЕЙШУЮ СТРУКТУРУ АЛГОРИТМА.

1. выбор;
2. ветвление;
3. цикл;
4. линейная;
5. подпрограмма.



19. КАК НАЗЫВАЕТСЯ СПОСОБ МНОГОКРАТНОГО ВЫПОЛНЕНИЯ ДЕЙСТВИЙ В ЗАВИСИМОСТИ ОТ ЗАДАННОГО УСЛОВИЯ?

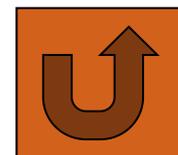
1. выбор;
2. ветвление;
3. цикл;
4. линейный алгоритм;
5. подпрограмма.



20. МЕТОД ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОЙ ДЕТАЛИЗАЦИИ ПОЗВОЛЯЕТ РАЗРАБОТАТЬ СЛЕДУЮЩУЮ СТРУКТУРУ:

1. выбора;
2. ветвления;
3. цикла;
4. линейную структуру;
5. подпрограммуподпрограмму.





ОШИБКА!!!

ОТВЕТЫ К ТЕСТУ:

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
1						+		+				+								
2		+	+						+		+				+		+			
3	+				+					+				+					+	
4													+					+		
5				+			+									+				+

