

Компьютер и его воздействие на поведение, психологию человека

Выполнил:
Студент группы 17-СО-121
Ярутов Алексей
Руководитель:
Преподаватель информатики
Паймина О.П.

г.Новочебоксарск, 2018

Интересующий вопрос

Как влияет компьютер на поведение, психологию человека



В последние годы человечество
столкнулось с глобальной
компьютеризацией всех видов
человеческой деятельности.

Персональный компьютер стал нашим
спутником и дома. Без компьютера не
обходятся и дети.

Зависимость от компьютера



Психологические симптомы

1. **Эйфория за компьютером**
2. **Увеличение количества времени проводимого за компьютером**
3. **Невозможность остановиться**



Физические симптомы

1. Сухость в глазах
2. Боли в спине
3. Расстройства сна, изменение режимов сна
4. Синдром карпального канала
5. Нерегулярное питание, пропуск приемов пищи



Зависимость от компьютерных игр

Игровые аддикты испытывают устойчивую потребность в игре. Аддикты постоянно находятся в состоянии сниженного настроения в реальном мире, что подтверждается высокой тревожностью и депрессией.



Компьютер - друг человека



Компьютер может стать, как врагом воспитания и развития личности, так и лучшим помощником в этих процессах. Главное - уметь правильно пользоваться этим интеллектуально-психологическим инструментом XXI века. Поэтому нужно обратить внимание на обилие программ для школьников, которые предлагает сегодня индустрия программного обеспечения.

Интернет - зависимость

Впервые научный подход к изучению феномена «интернет-зависимости» продемонстрировала Кимберли Янг в 1996 году, разместившая на одном из сайтов интернета оригинальный тест для выявления интернет-зависимых лиц. Согласно исследованиям Кимберли Янг опасными сигналами (предвестниками интернет зависимости) являются:

1. Навязчивое стремление постоянно проверять электронную почту;
2. Предвкушение следующего сеанса онлайн;
3. Увеличение времени проводимого онлайн;
4. Увеличение количества денег, расходуемых онлайн.





Заключение



Таким образом, можно сделать заключение. Уход от реальности и потребность в принятии роли - может быть не все, но основные потребности, на которых основан механизм образования психологической зависимости от компьютерных игр. В результате исследовательской работы учёные выяснили, что Интернет стал величайшей иллюзией XXI века. Единственная проблема, связанная с ним - это трудности возвращения в реальный мир. Работая над исследовательской работой, ученые, что компьютер может стать другом или заклятым врагом, может помочь в беде, а может добавить кучу проблем, может помочь найти единомышленников, а может привести к одиночеству.

Спасибо за внимание!