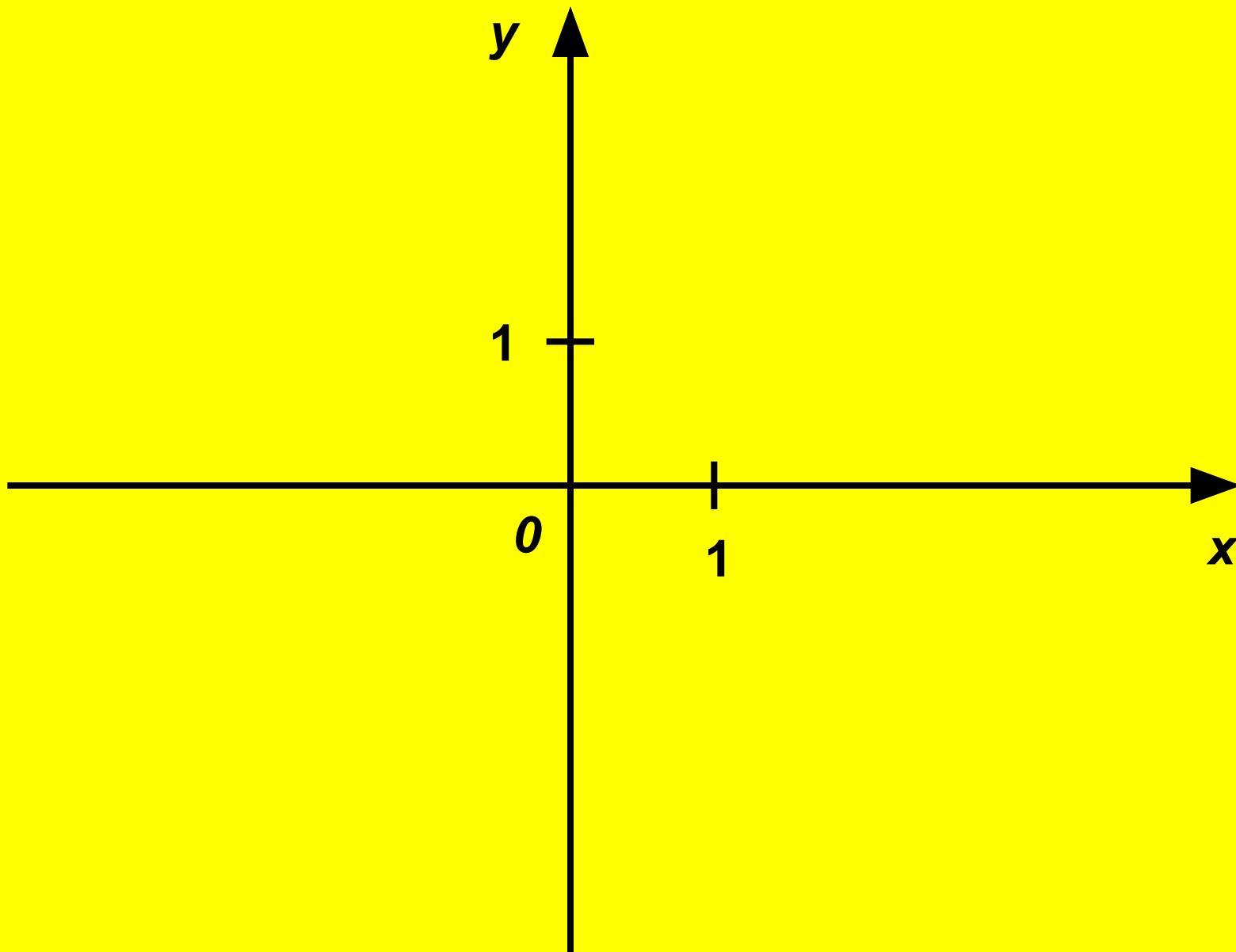
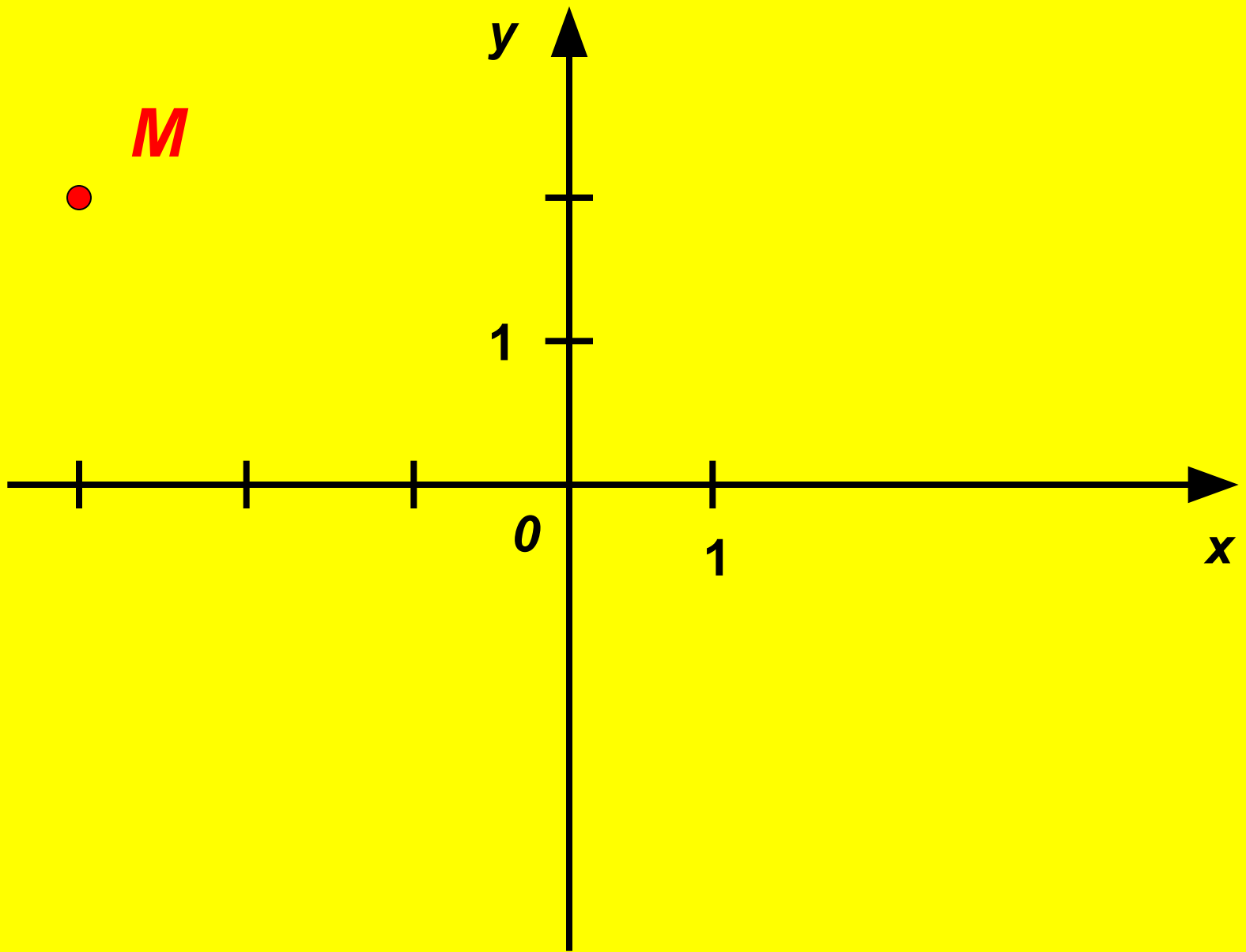
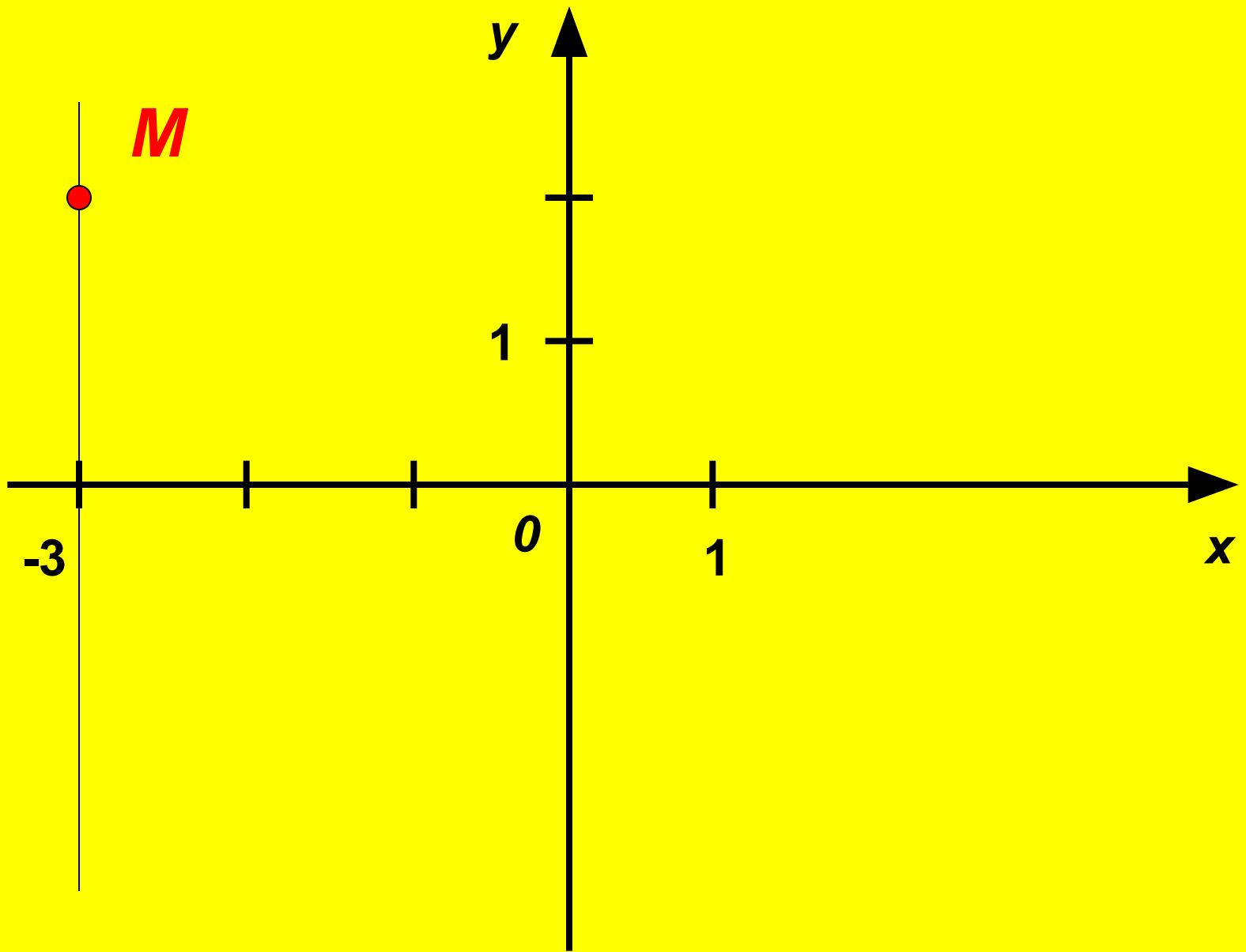


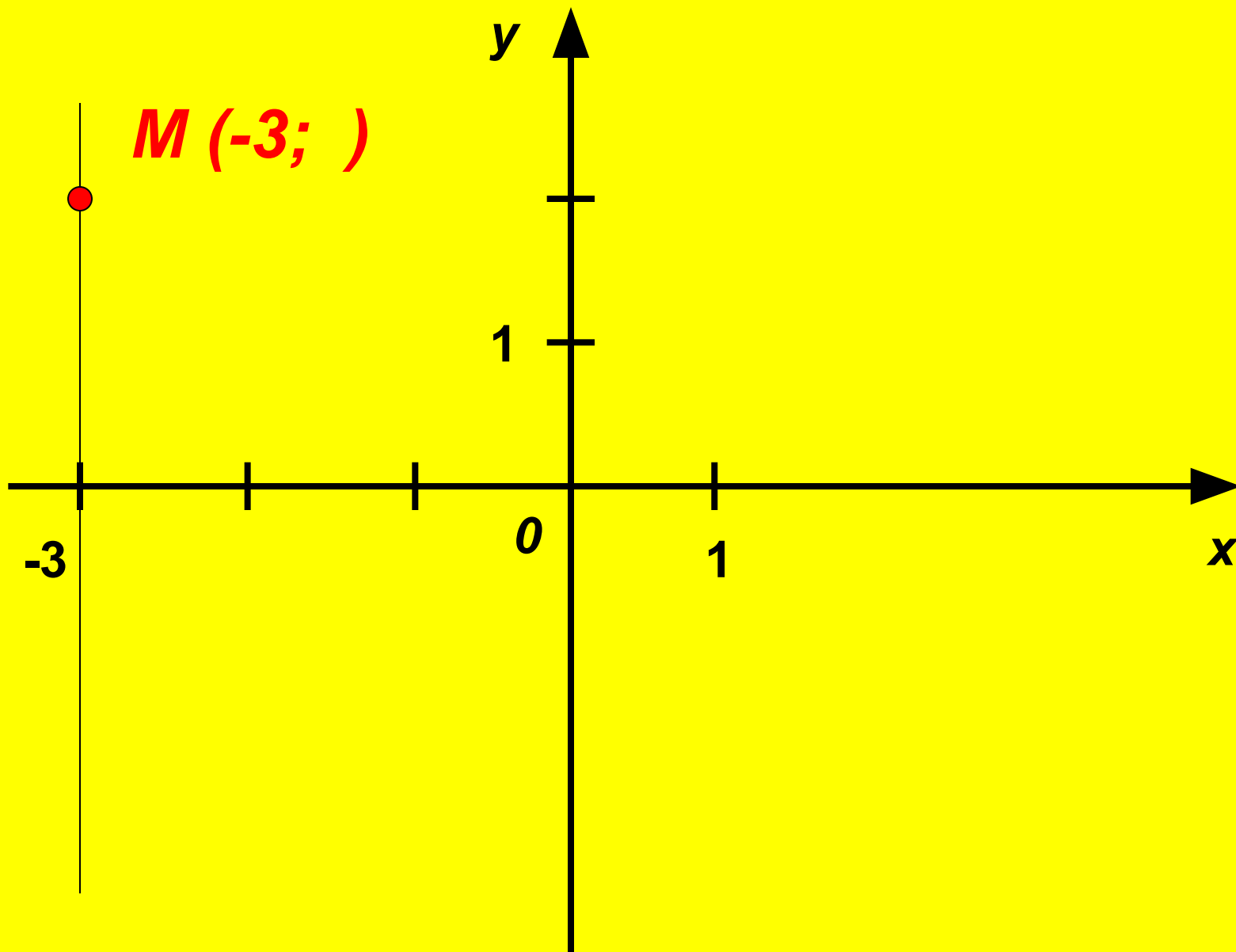
Координатная плоскость

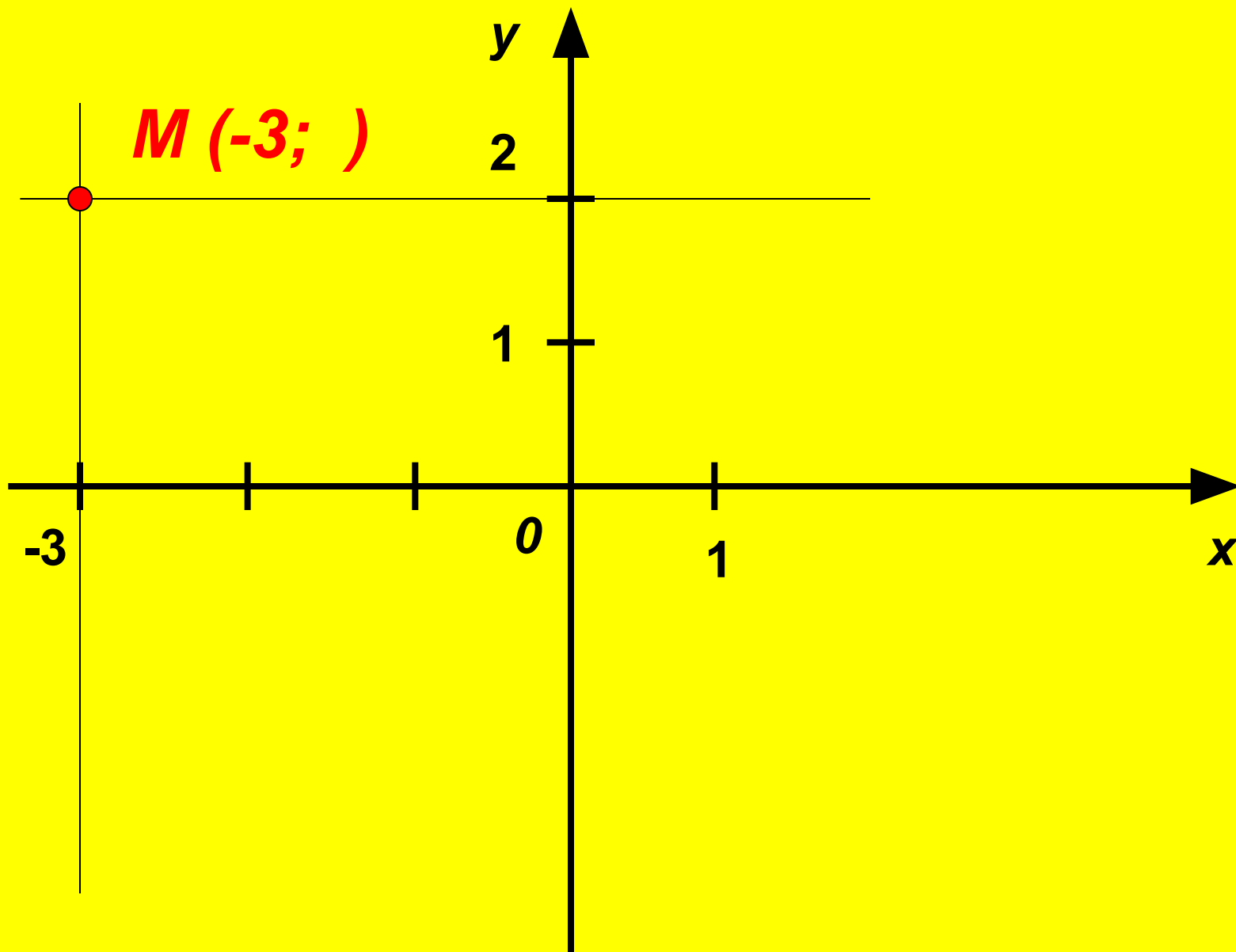
Гимназия 32 г.Иваново
Учитель математики Иванова А.С.

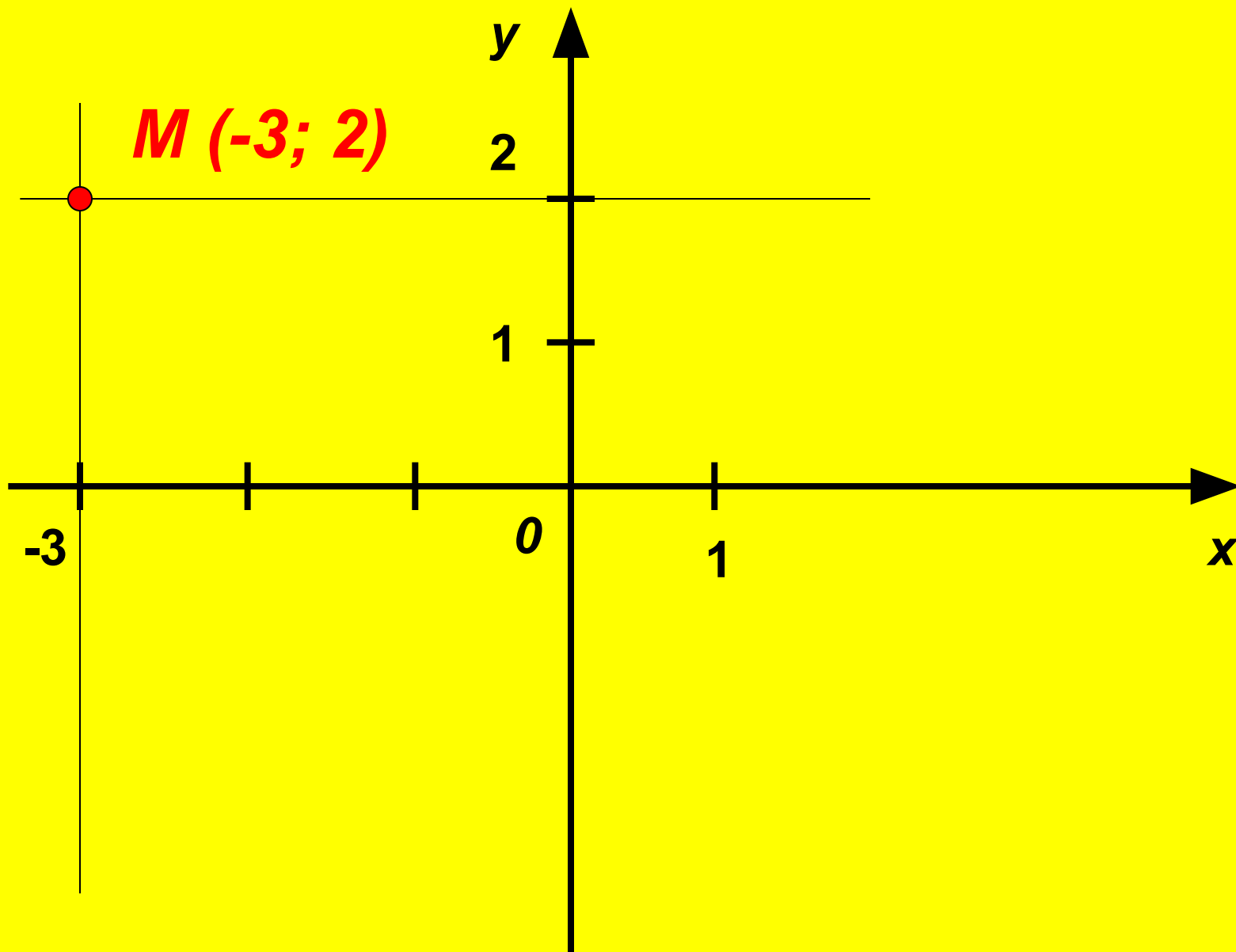


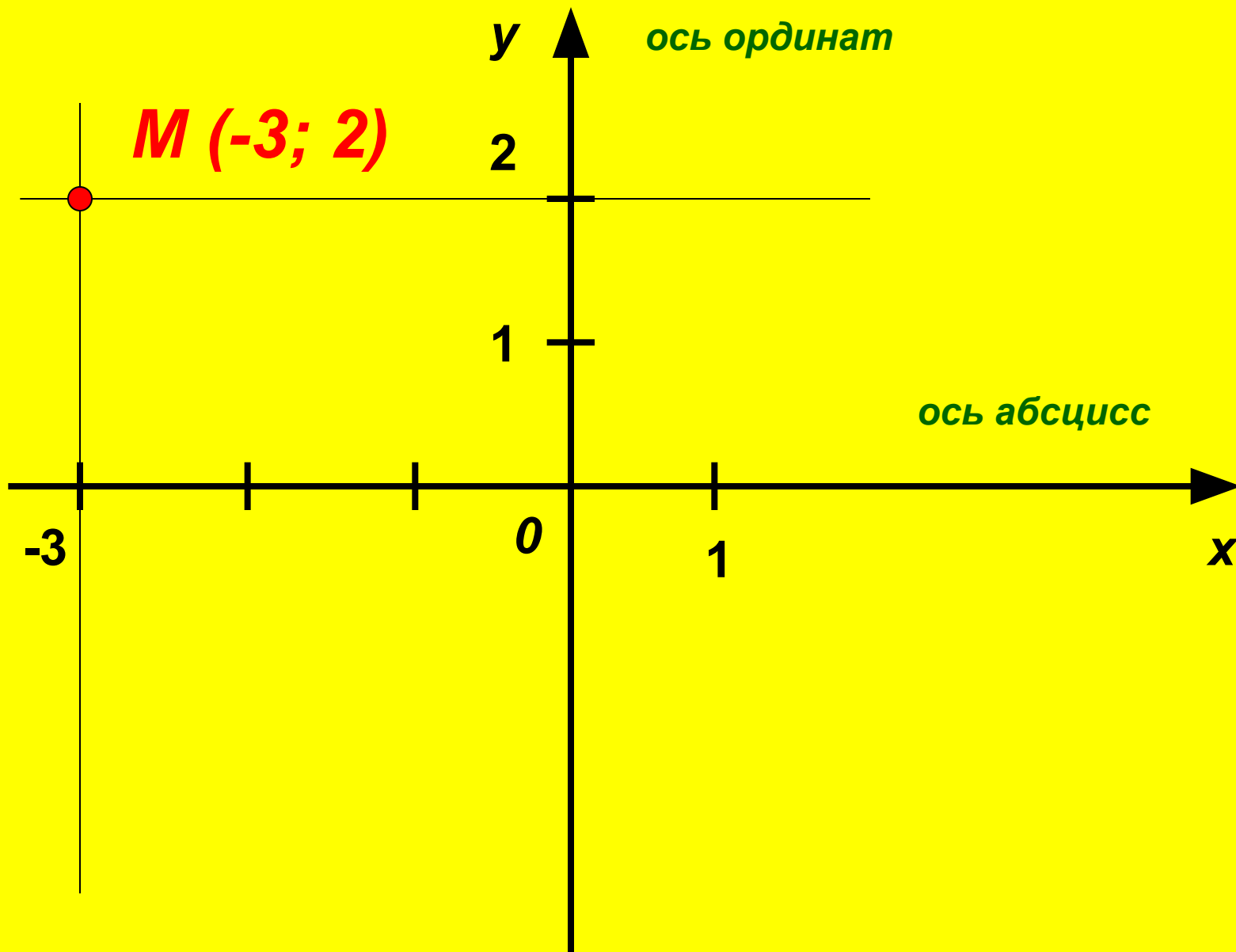






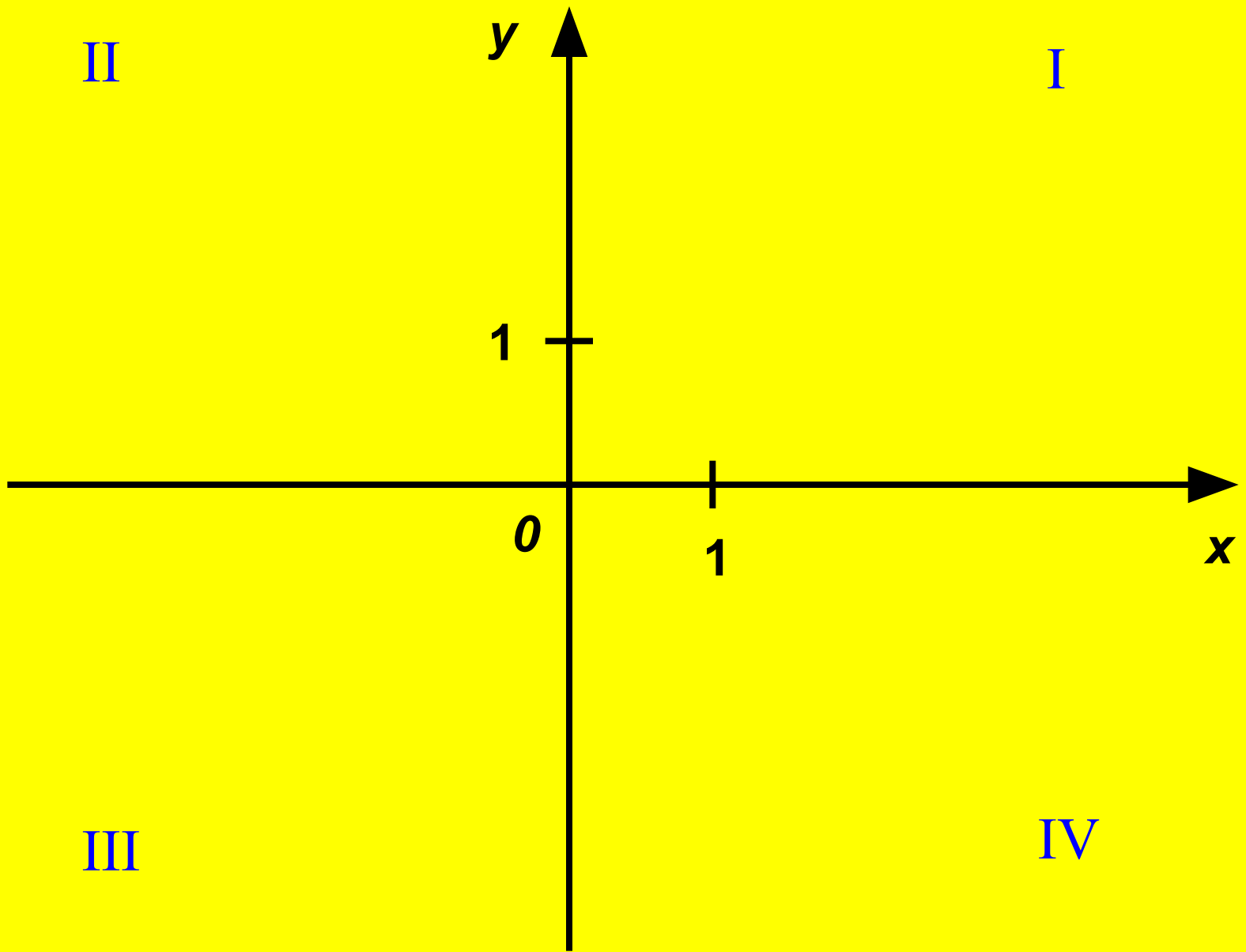


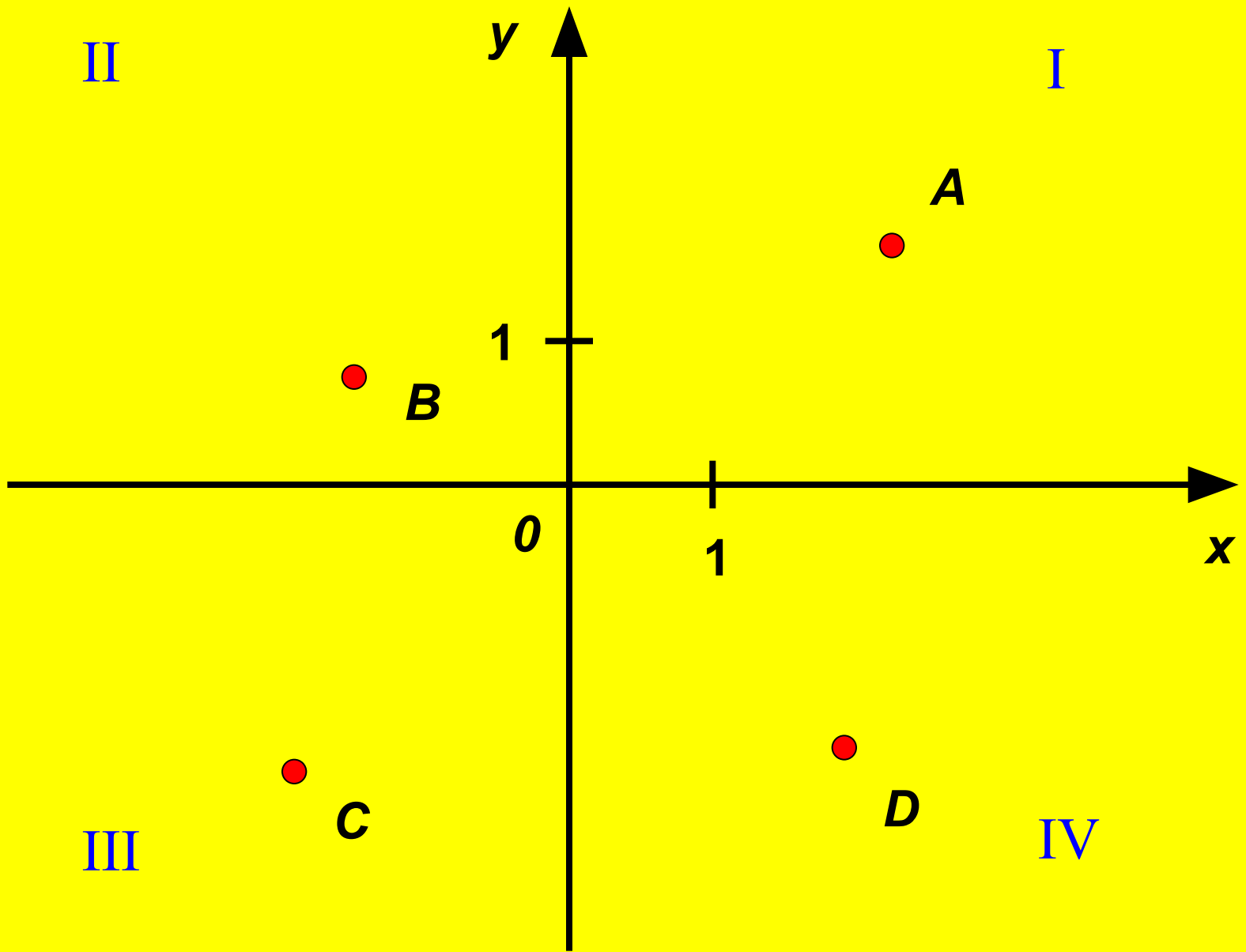


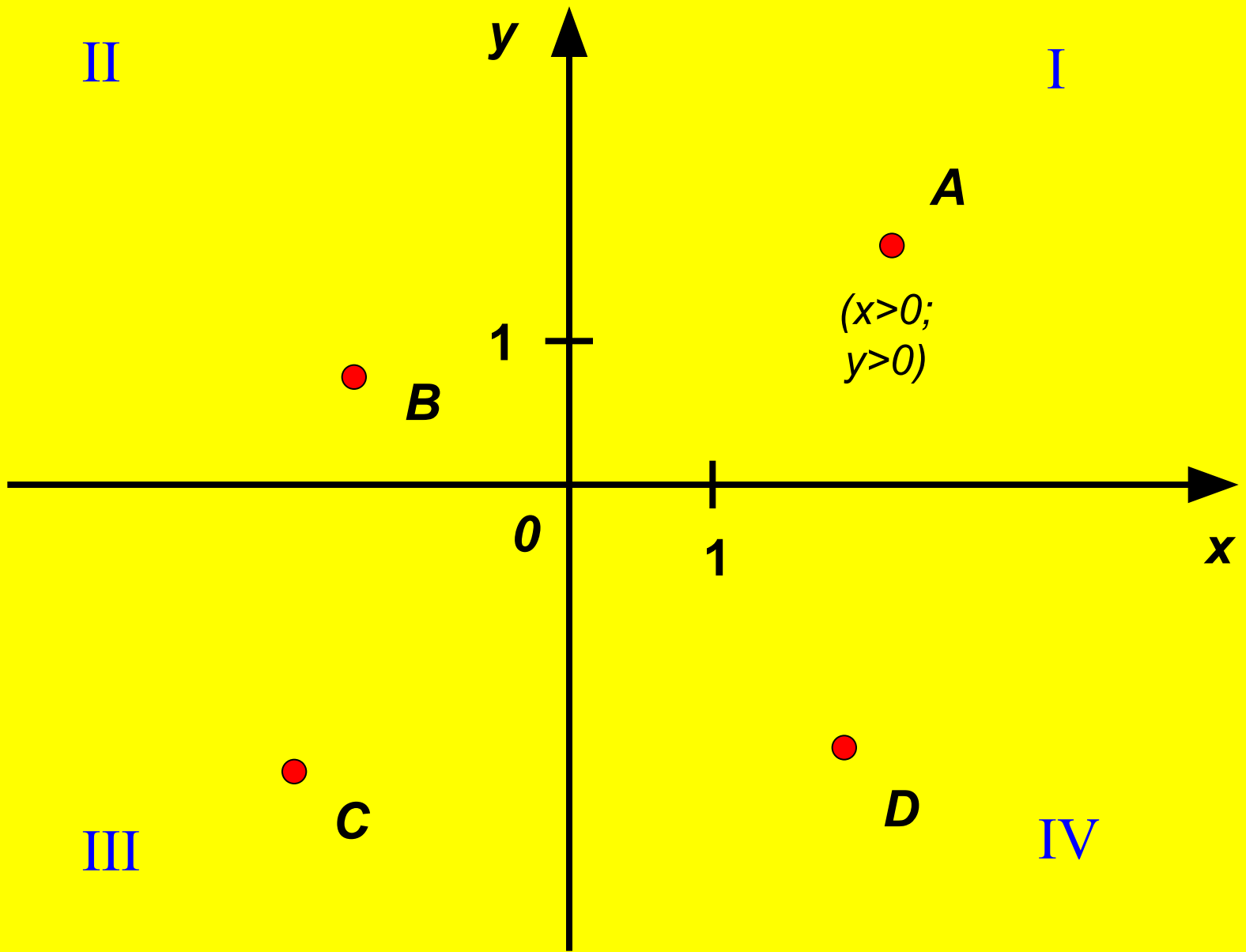


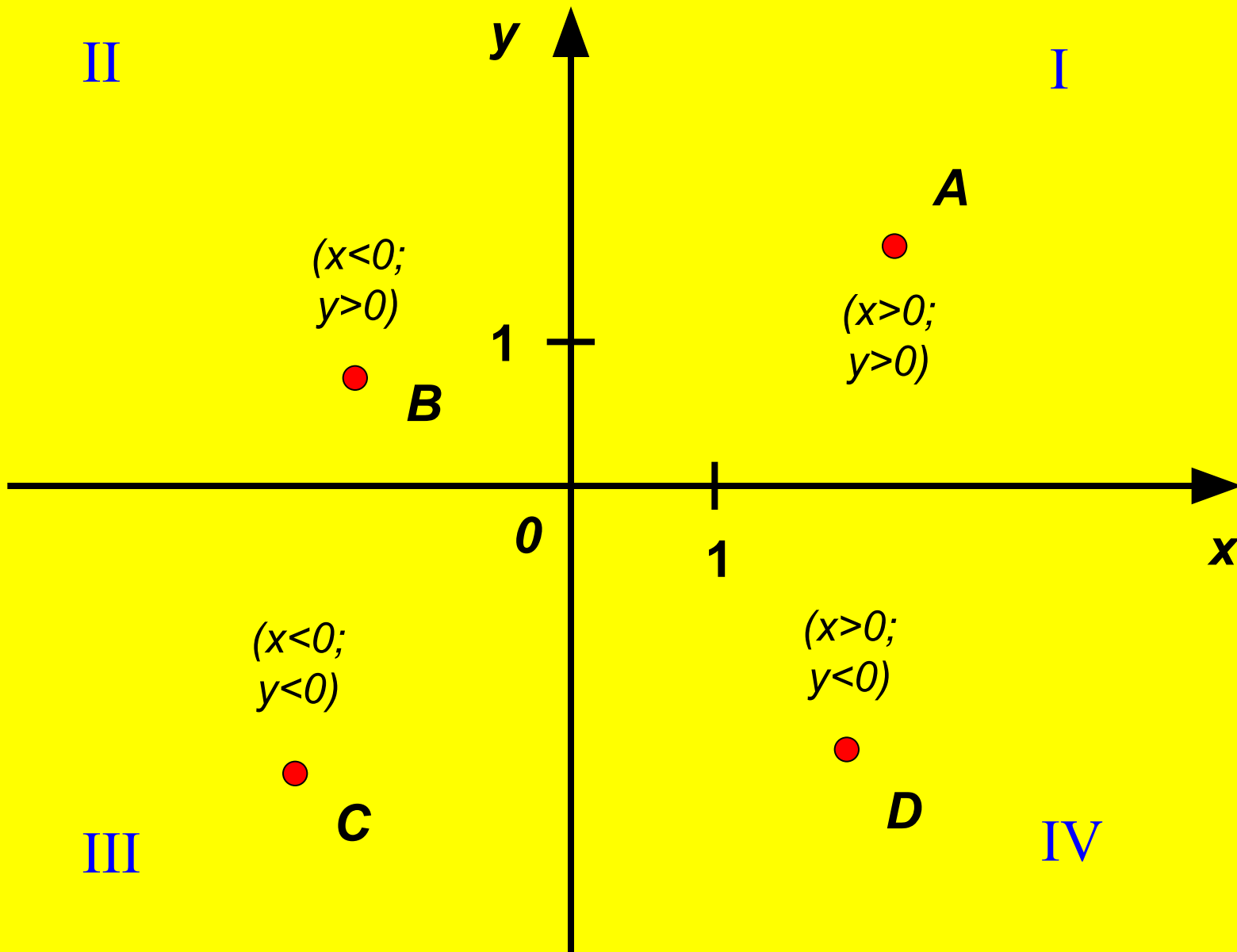
Алгоритм отыскания координат точки M , заданной в системе координат xOy .

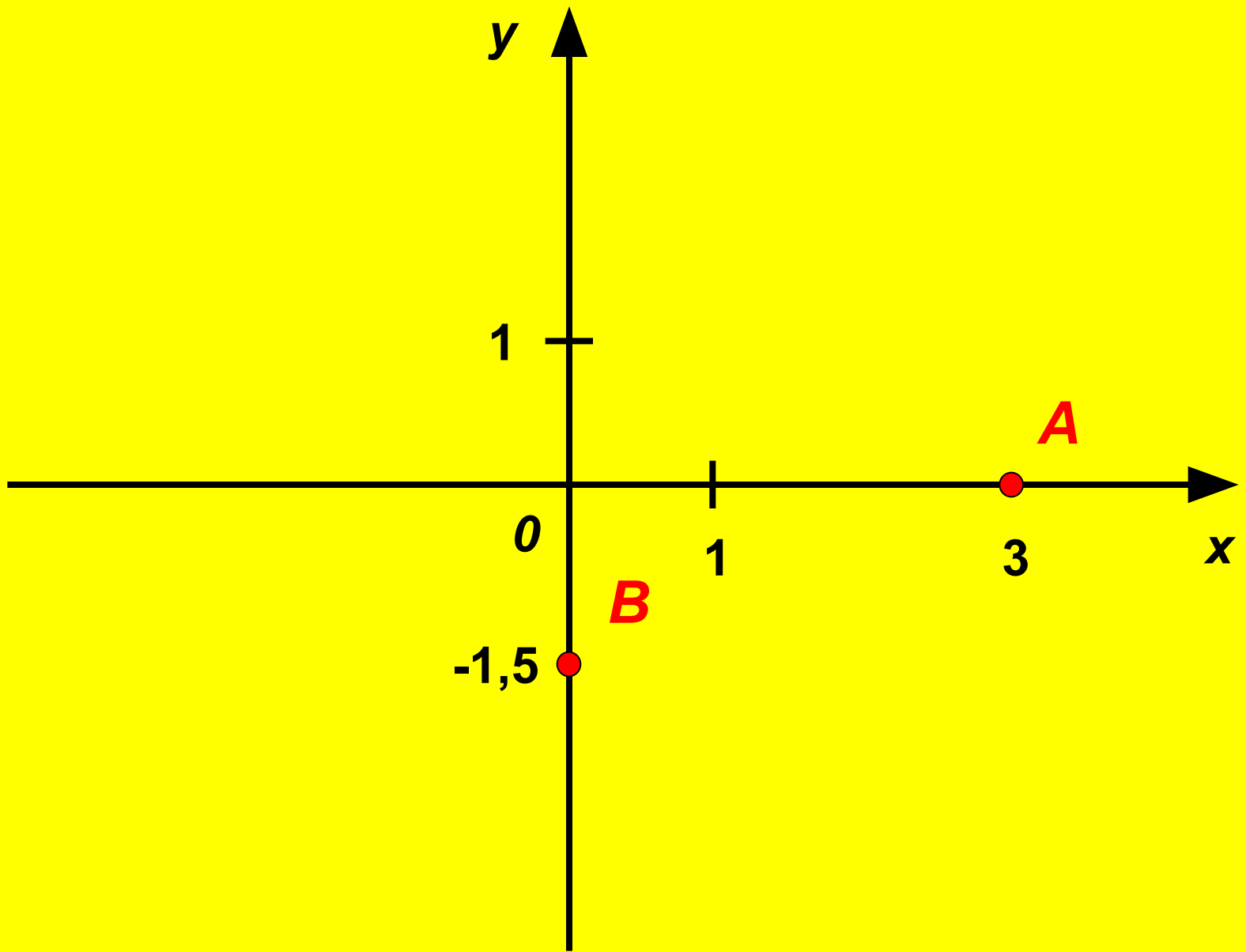
1. Провести через точку M прямую, параллельную оси y , и найти координату точки пересечения этой прямой с осью x – это будет абсцисса точки M .
2. Провести через точку M прямую, параллельную оси x , и найти координату точки пересечения этой прямой с осью y – это будет ордината точки M .

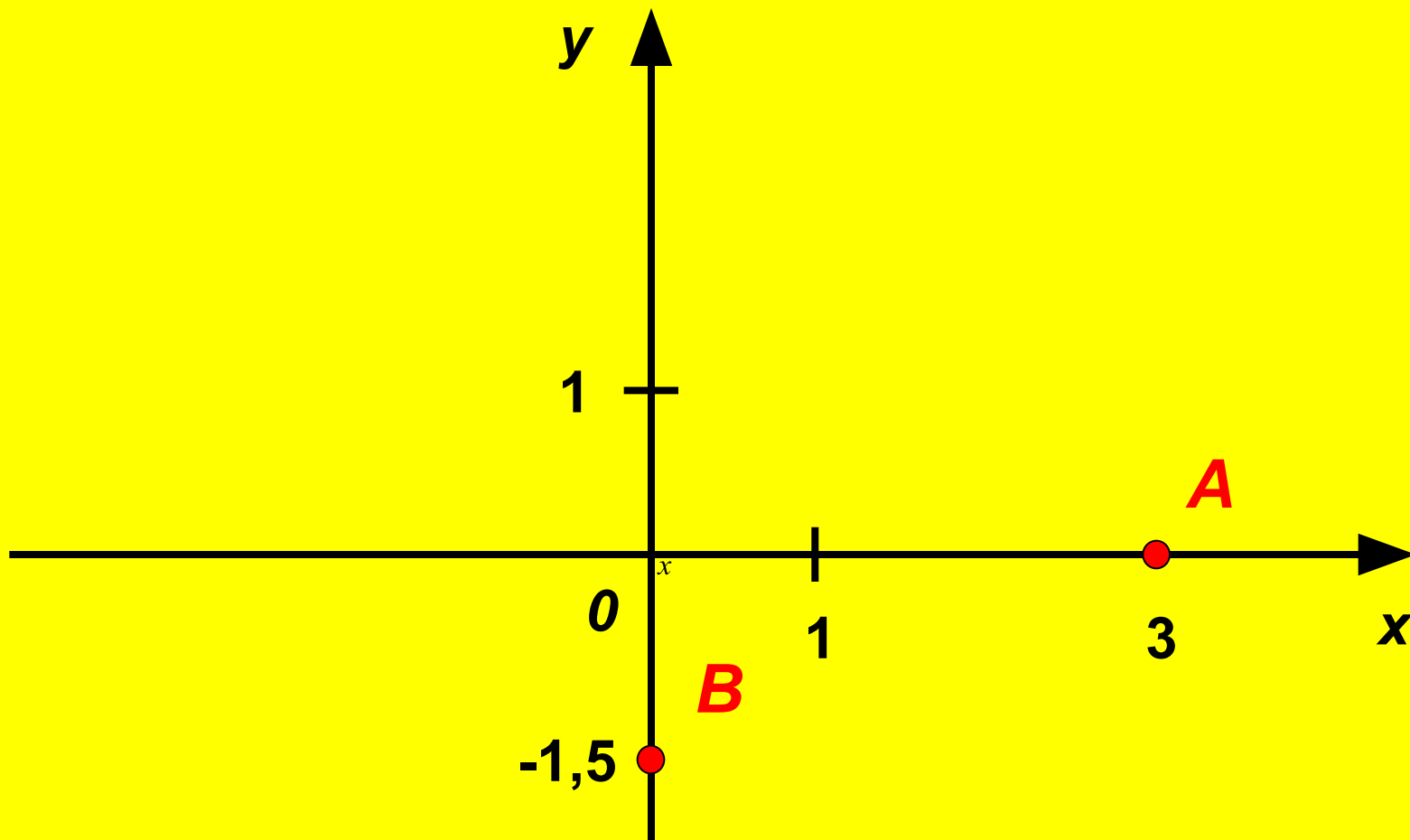




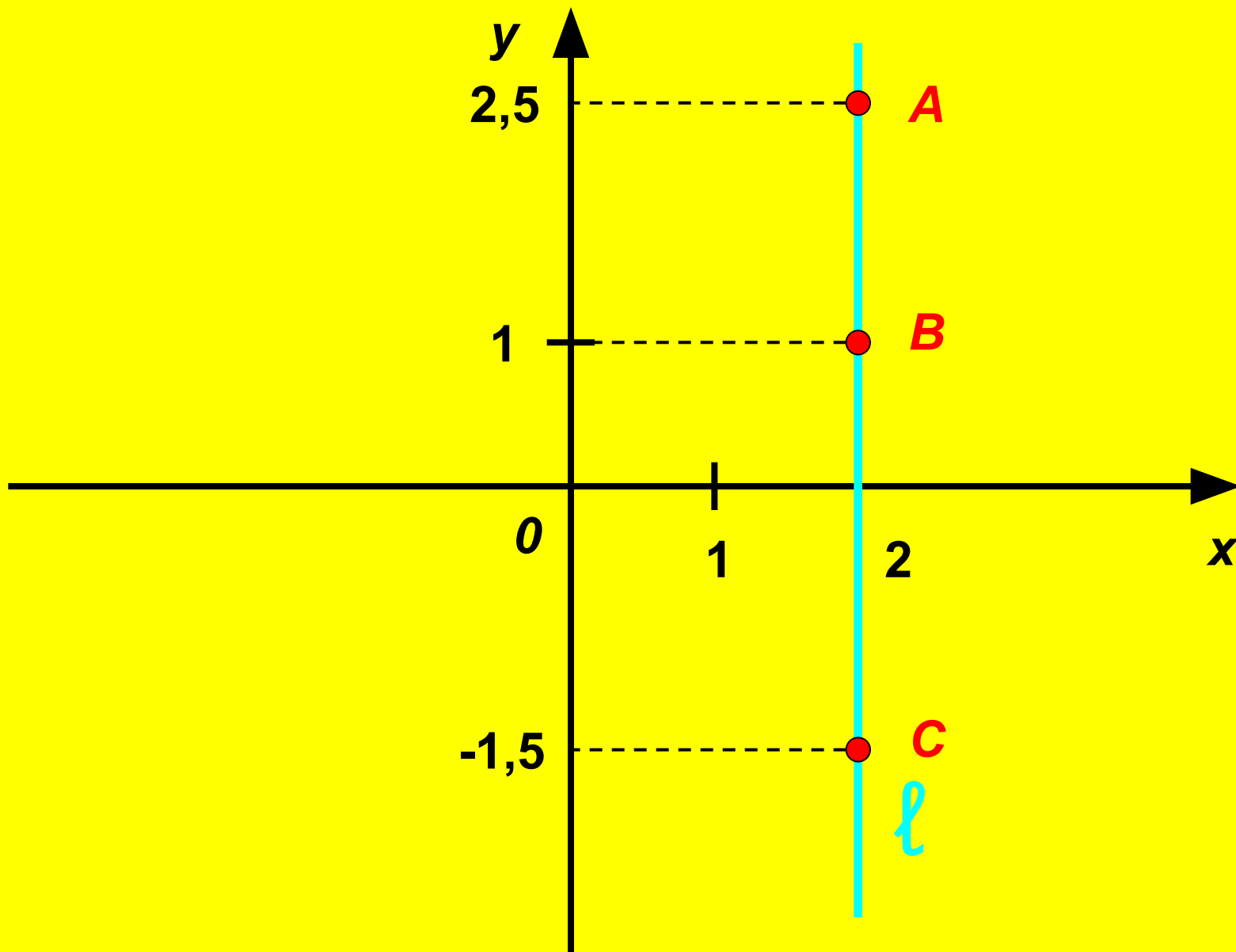


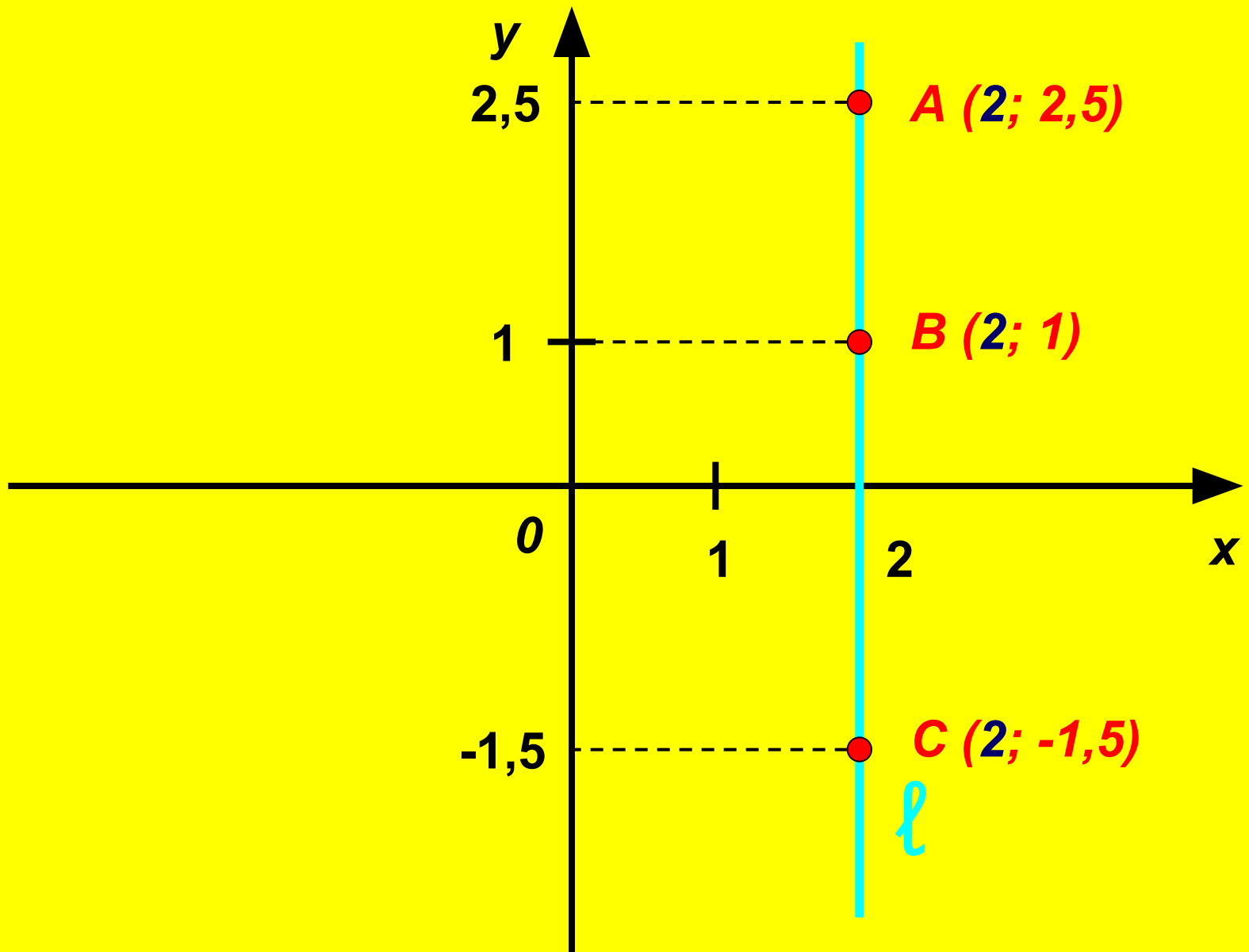




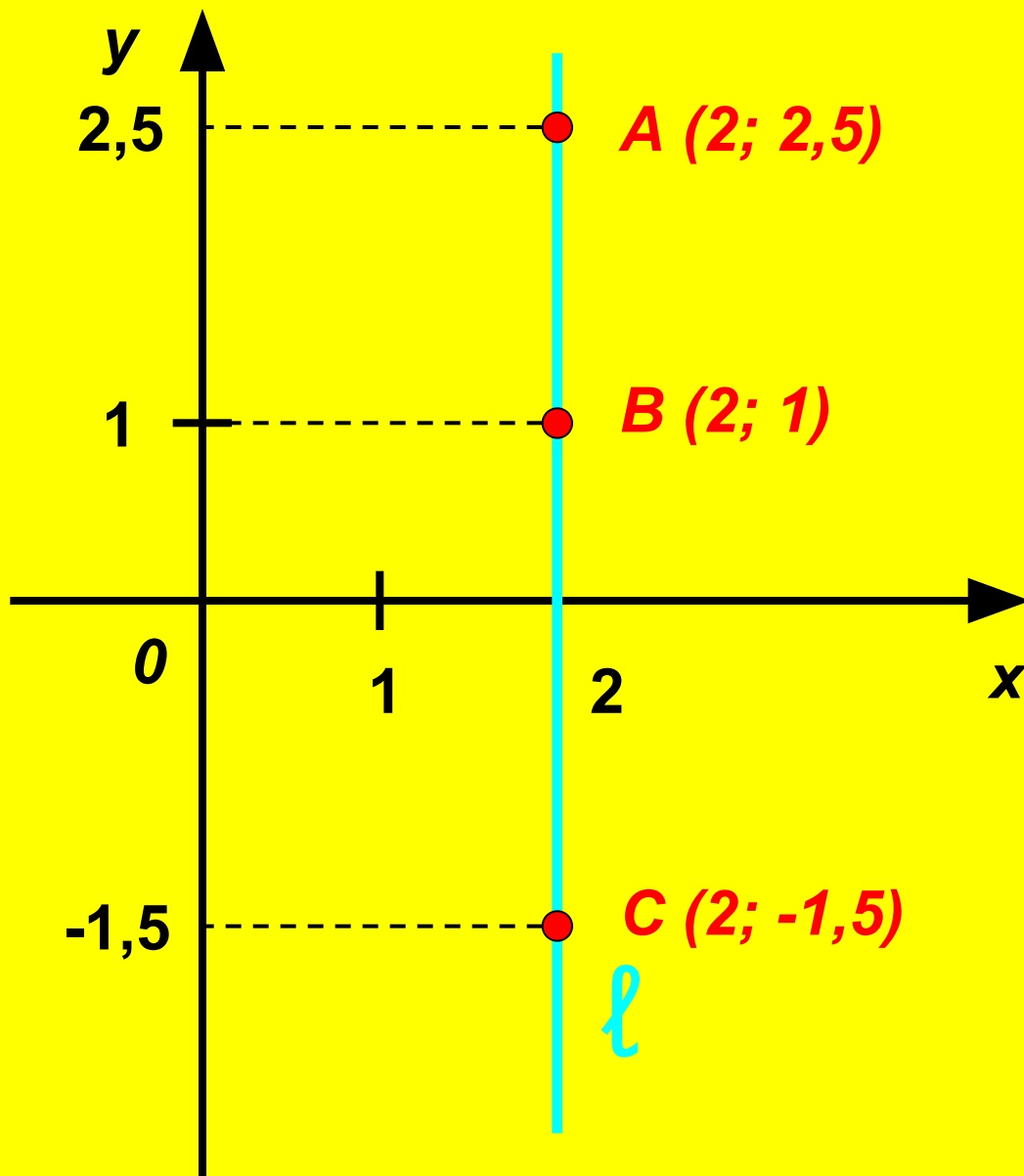


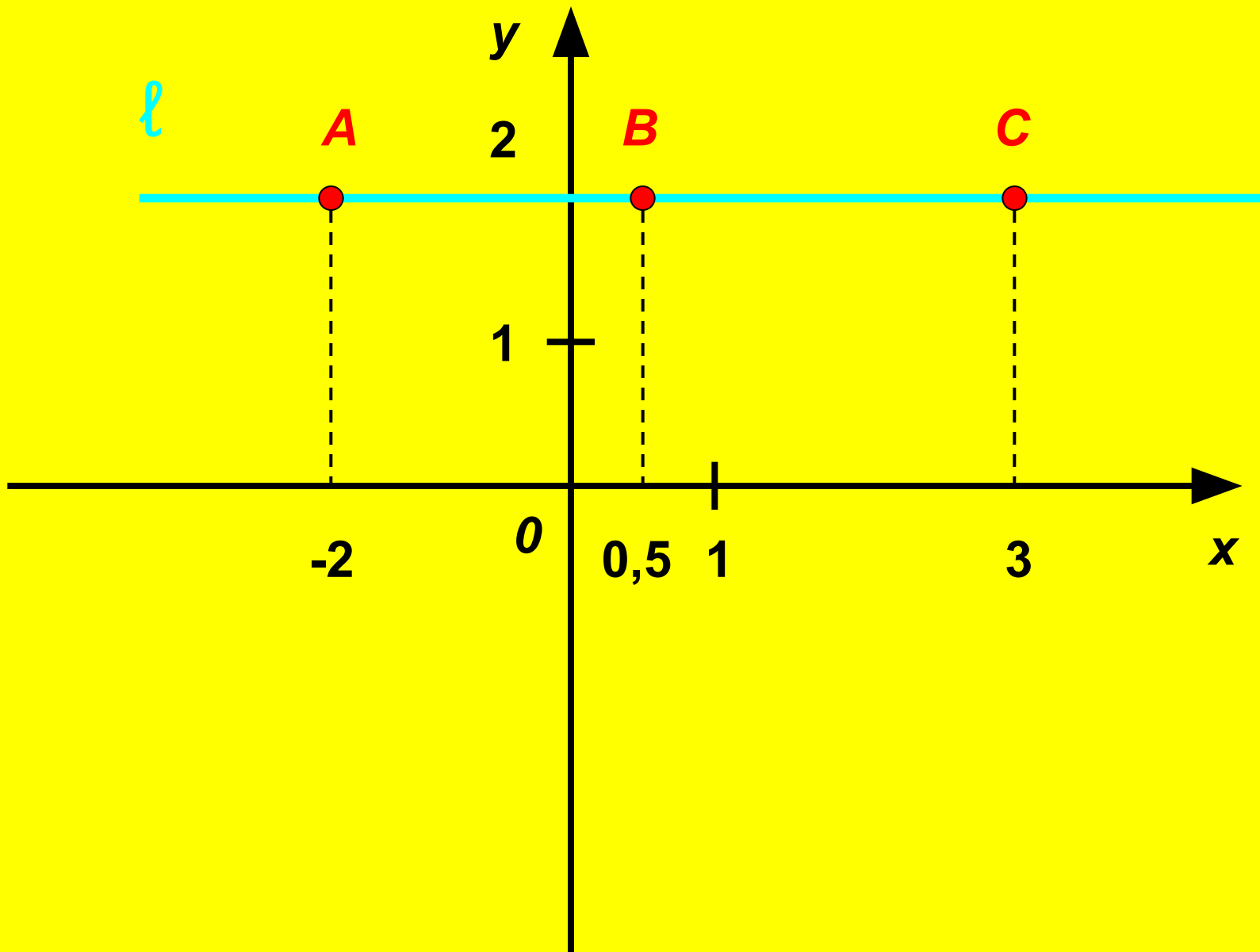
Любая точка на оси x имеет координаты $(x; 0)$,
а любая точка на оси y – координаты $(0; y)$.

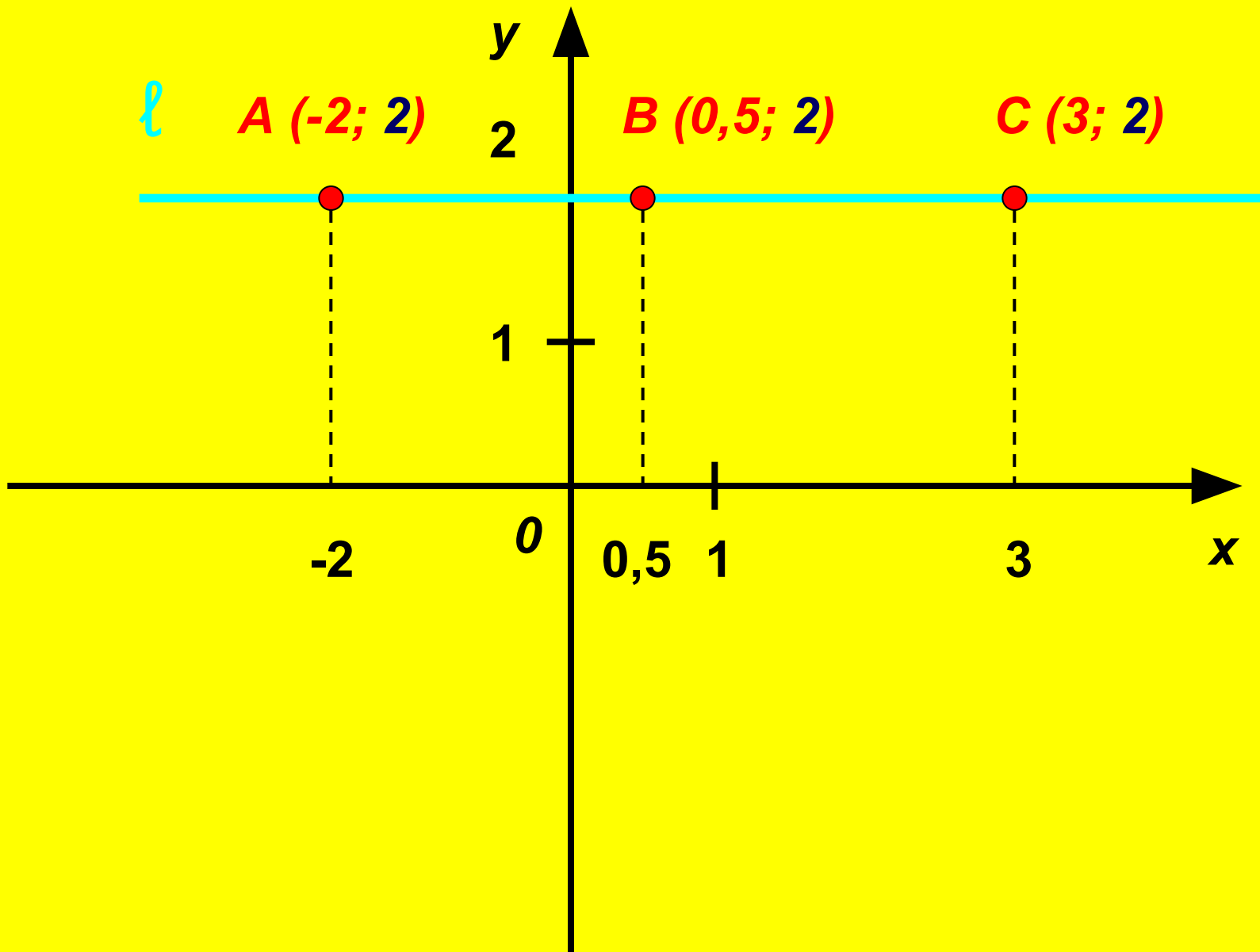


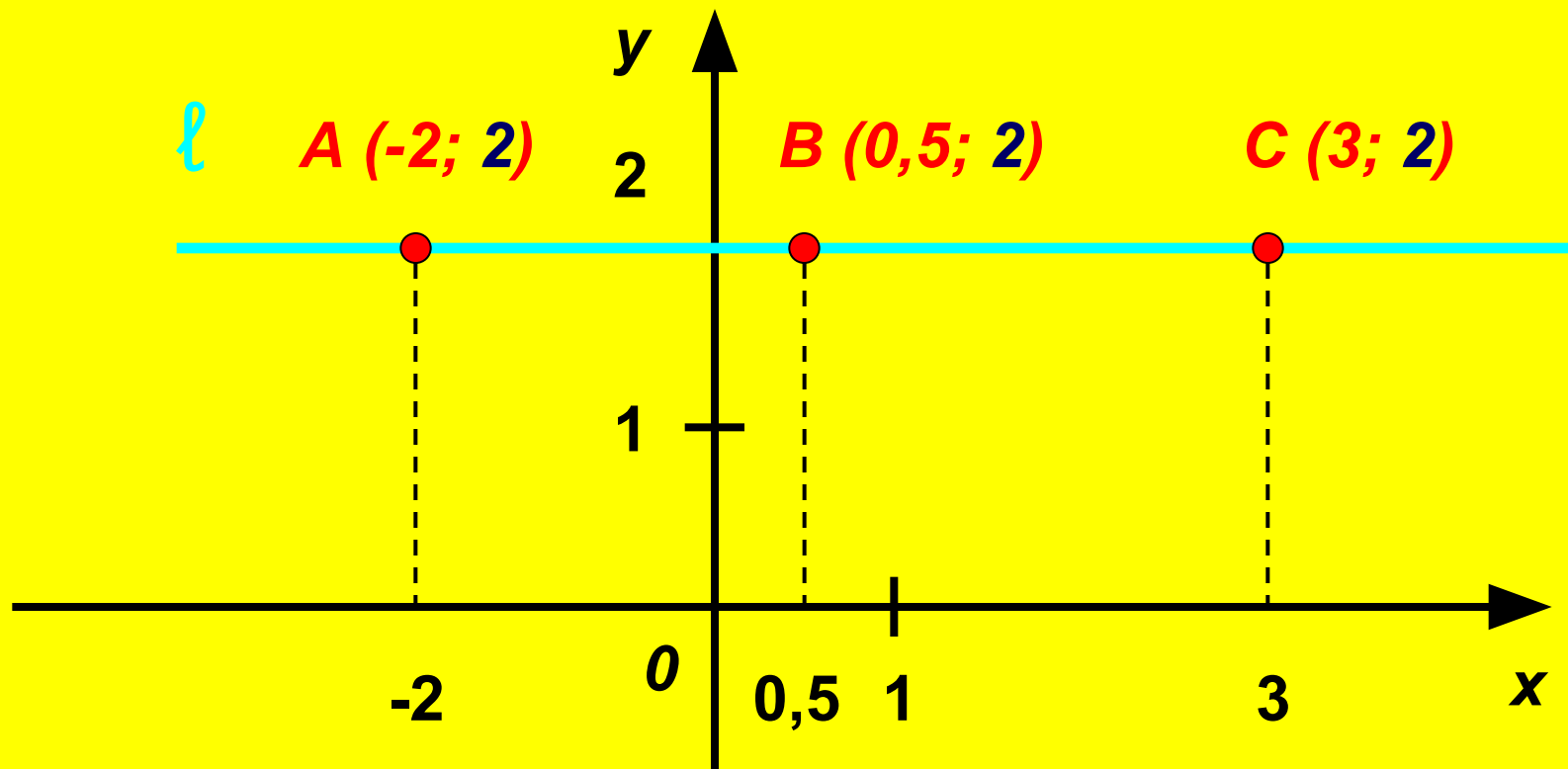


$x = 2$ – уравнение
прямой ℓ
(прямая ℓ удовлет-
воряет уравнению
 $x = 2$).









**$y = 2$ – уравнение прямой ℓ
(прямая ℓ удовлетворяет уравнению $y = 2$).**

Алгоритм построения точки $M(a;v)$ в прямоугольной системе координат xOy .

1. Построить прямую $x = a$.
2. Построить прямую $y = v$.
3. Найти точку пересечения построенных прямых – это и будет точка $M(a; v)$.



Рене Декарт (1596-1650).