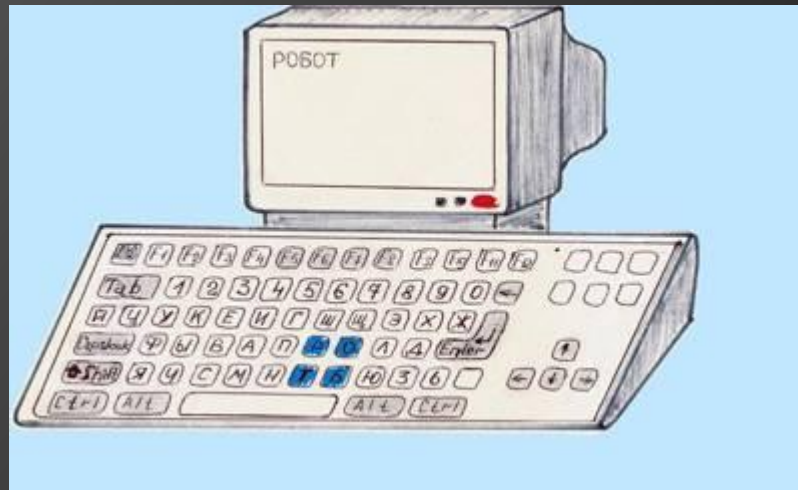
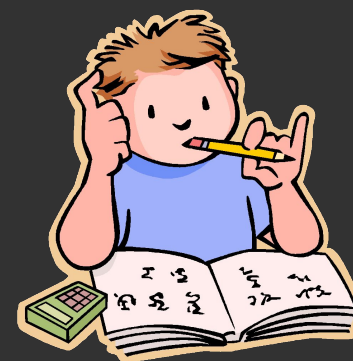


ИСПОЛНИТЕЛИ ВОКРУГ НАС

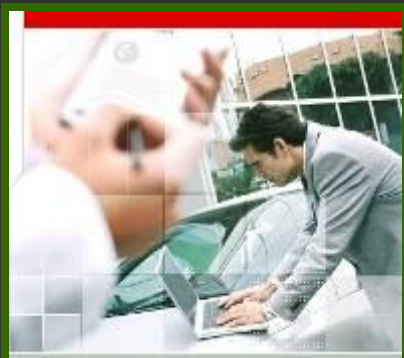


Каждый человек в повседневной жизни
решает большое количество разных задач:
математических, экономических,
хозяйственных, творческих



Разрабатывать алгоритм может только человек.

Исполняют алгоритмы люди и всевозможные устройства – компьютеры, роботы, станки, спутники, сложная бытовая техника и даже детские игрушки.



Разработчик алгоритма - человек



Исполнитель алгоритма – человек, животное, техническое устройство



Исполнитель -

это некоторый объект (человек, животное, техническое устройство), способный выполнять определённый набор команд.



Назовите исполнителей на фото

Исполнитель решает задачу по заданному алгоритму, строго следуя по предписаниям (программе) не вникая и не рассуждая, почему он так делает.

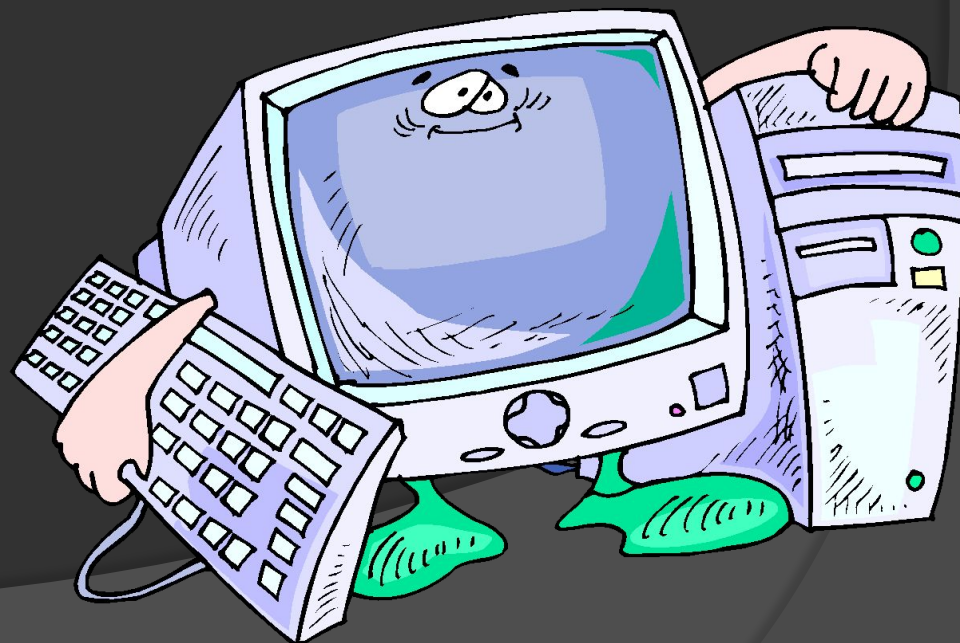
Вспомним забавный диалог из мультфильма
«Вовка в Тридевятом царстве»



Бедный Вовка! Ничего хорошего не получилось:
почему-то рубилось тесто, а месились дрова.

Всё дело в том, что школьники в его время не
изучали информатику и он не распознал в лихих
удальцах из ларца особый класс созданий,
называемых

Бездумными Исполнителями (БИ).



Исполнитель ВОДОЛЕЙ

Задача: У стиральной машины есть две кнопки: красная и синяя.



Если нажать на красную кнопку, то в машину наливается 3 литра воды, а если нажать на синюю – выливается 2 литра. В машину вмещается 10 литров воды. В какой последовательности надо нажимать кнопки, чтобы налить полную машину воды? Если нажимать кнопки неправильно, произойдет вот что:

СЛИШКОМ МАЛО ВОДЫ:



Белье не выстирается

СЛИШКОМ МНОГО ВОДЫ:



Лужа на полу

Исполнитель Извозчик

Переправка через реку. Отец (О), мать (М), и два брата (Б1,Б2) должны переправиться через реку. В их распоряжении есть маленькая лодка, вмещающая только одного взрослого или двоих детей. Взрослые и дети умеют грести.

1. Б1 и Б2 →

2. Б1 ←

3. М →

4. Б2 ←

5. Б1 и Б2 →

6. Б1 ←

7. О →

8. Б2 ←

9. Б1 и Б2 →



Среда программирования СКРЕТЧ

