

# ЛУДОМАНИЯ

---

или зависимость от азартных игр





---

Более двух тысяч лет назад,  
древнегреческий философ  
Демокрит говорил –

"Тот, кто никак не может  
противостоять соблазнам денег,  
никогда не будет счастлив".



---

В России медицинское изучение игромании началось совсем недавно.

В 1996 году в Санкт-Петербургский научно-исследовательский психоневрологический институт им. В.М. Бехтерева обратился мужчина с жалобами на неспособность контролировать свое увлечение азартными играми. С тех пор масштабы проблемы, по словам специалистов, значительно увеличились.

# Казалось бы, что плохого в игре?

В игре нет ничего предосудительного, пока вы играете ради удовольствия и общения, а не ради заманчивой перспективы легких денег.

Когда азарт превращается в манию, а «улыбка фортуны» становится пределом мечтаний, тогда игра перестает быть просто игрой.



# Оглянитесь по сторонам.

---



Достаточно выйти на улицу, как всюду мерцают огни, засияют краски рекламных щитов и табличек игорных заведений: казино, игровые автоматы, лотереи.

В ДРЕВНЕЙ ГРЕЦИИ  
ЖИЛ ЧЕЛОВЕК  
И ЗВАЛИ ЕГО ЗАВИСИМУС.



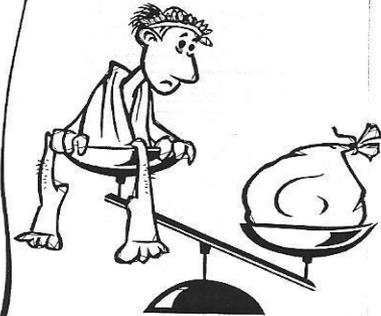
ОН НАЧАЛ ИГРАТЬ И  
УВЛЕКСЯ!  
ПРОИГРАЛ  
ВСЕ СВОИ ДЕНЬГИ  
И ВЛЕЗ В ДОЛГИ.



ПОНАЧАЛУ ОТДАВАЛ,  
НО В КОНЦЕ КОНЦОВ  
СТАЛ ЗАНИМАТЬ  
ТАК МНОГО И ЧАСТО,  
ЧТО ВСКОРЕ ЕГО ЖДАЛА  
ДОЛГОВАЯ ЯМА.



ЖИЗНЬ БОЛЬШЕ  
НЕ ПРИНАДЛЕЖАЛА ЕМУ,  
ИЗ ЧЕЛОВЕКА ОН ПРЕВРАТИЛСЯ  
В ВЕЩЬ, ЛИШЕННУЮ ВОЛИ, -  
ЕГО МОГЛИ ПЕРЕДАВАТЬ  
ИЗ РУК В РУКИ,  
ОБМЕНИВАТЬ НА МЕШОК ЗЕРНА.



# Откуда появилось слово «зависимый»

---

В древней Греции жил человек и звали его Зависимус. Он начал играть и увлекся. Проиграл все свои деньги и влез в долги. Поначалу отдавал, но в конце концов стал занимать так много и часто, то вскоре его ждала долговая яма. Жизнь больше не принадлежала ему, из человека он превратился в вещь, лишенную воли – его могли передавать из рук в руки, обменивать на мешок зерна.

Так родилось слово «зависимость», означающее потерю собственного «я».



---

Более близкий нам по времени и по менталитету царь Пётр I карты не любил, но относился к ним спокойно и даже разрешил карточные игры на деньги с проигрышем не более 1 рубля медью



# Игры упоминались в народных сказаниях различных культур всего мира.

---

- По статистике, самыми неудержимыми игроками в мире являются народы Юго-Восточной Азии.
- В России игральные карты появились в XVII веке.

# Статистика :

- Италия – 23% населения регулярно тратят деньги на денежные игры.
- Германия - 0,12% населения страдают тягой к азартным играм
- Дания – 30% страдают «лудоманией»
- США – самая играющая страна мира. Около 20 млн американцев постоянно играют в азартные игры.
- Россия – 60-70% уличные автоматы. Но сейчас все чаще используются игровые автоматы для казино.



# Лудомания

---

- это расстройство, заключающееся в частых повторных эпизодах участия в азартных играх, доминирующих в жизни субъекта и оказывающих разрушающее воздействие на все сферы жизни и личности человека, его физическое, психическое, эмоциональное и социальное здоровье, ведущих к снижению социальных, профессиональных, материальных и семейных ценностей.

- **Лудомания** прогрессирует, если не приостановить болезнь в развитии, то симптоматика с течением времени усугубляется.



- Человек, болеющий лудоманией, имеет тенденцию к срывам (возвратам), и в это время зависимость проявляется в острой форме.

# Профессор Иллинойского университета Генри Лесьер опрашивал членов общества анонимных игроков:

- Из них были разведены.....26%
- Потеряли/бросили работу.....34%
- Для уплаты долгов воровали на работе.....44%
- Заявили о банкротстве.....21%
- Подвергали аресту.....18%
- Думали о самоубийстве.....66%
- Пытались покончить с собой...16%

# Как и любая другая болезнь, лудомания имеет свои СИМПТОМЫ:

---

- Потеря контроля и неспособность прогнозировать последствия
- Нарушение внимания, сна, координации движения, провалы в памяти
- Физические страдания
- Сосредоточенность мыслей и поступков вокруг игры
- Игра как средство для улучшения состояния
- Проблемы в окружении (семье, работе)
- Чувство вины, угрызения совести
- Жалость к себе, «эмоциональные качели» - депрессии, резко сменяющиеся эйфорией.



Множество положительных эмоций, к которым мы привычны, берут свое начало из специального вещества, вырабатываемого человеческим организмом, - гормона удовольствия эндорфина.



Однако у определенного % людей уровень содержания эндорфина в организме значительно меньше нормы. Именно нехватка эндорфина часто становится причиной одиночества и хронической тоски.



Ученые провели интересный эксперимент. К центру

удовольствия головного мозга обычной мышки подключили с помощью проводов маленькую педаль. Нажимая на нее лапкой, грызун испытывал прилив радости. В результате мышь умерла от голода, поскольку не могла оторваться от педали...



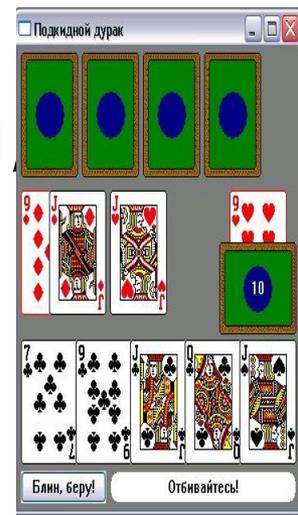
lori.ru/114006

Примерно то же происходит с  
высокоорганизованными  
существами – с людьми. Организм  
человека, получая эндорфины  
извне, начинает «лениться» и  
практически перестает  
самостоятельно вырабатывать  
«гормон радости».



# Игры, в которые играют люди:

- ❖ Карточные игры, шулерство;
- ❖ Лохотрон, игра в наперстки;
- ❖ Ипподром, ставки на результаты;
- ❖ Рулетка и другие азартные игры в казино;
- ❖ Игра на аппаратах;
- ❖ Игра на различных тотализаторах, букмекерство, игра на бирже;
- ❖ Компьютерные, электронные, видеоигры;
- ❖ Зависимость от электронных игрушек и устройств – тамагочи.



# Психиатры отмечают 3 основные стадии развития игровой аддиктивности:

---

**1ая – стадия выигрыша.** Это вовлечение в процесс азартных игр, когда посещение залов игровых автоматов приобретает более или менее регулярный характер. Лудоман вполне способен контролировать себя, может прекратить играть усилием воли.



## 2ая стадия – стадия проигрыша.

Характерна замета мотивации – для игрока сам процесс игры становится важнее результатов. Прекратить сеанс игры становится уже проблематичным – процесс игры способны остановить либо форс-мажорные обстоятельства извне, либо полное отсутствие денег и возможности их немедленно достать.

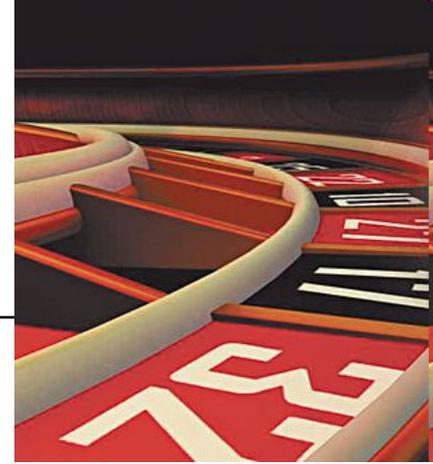
## Зая стадия – отчаяние.

У игрока уже полностью сформирован букет социальных и психических отклонений. У лудомана уже практически потеряна способность к нормальной социализации: семья находится на грани развала, а сам игрок-сотрудник – на грани увольнения с работы или отчисления из вуза. Желание взять реванш в игре становится единственной целью в жизни.



# Тест № 1

---



1. Пропускаете ли вы работу/учебу, чтобы поиграть в азартные игры?
2. Приносили ли азартные игры вам когда-нибудь несчастье?
3. Азартная игра когда-либо вредила вашей репутации?
4. Вы когда-либо чувствовали раскаяние после игры?
5. Играли ли вы для того, чтобы расплатиться с долгами?

- 
6. Азартная игра уменьшала ваши амбиции?
  7. Чувствовали ли вы после проигрыша, что надо возвратиться как можно быстрее и отыграться?

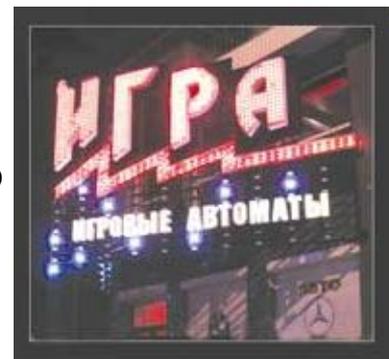
---

  8. После выигрыша имели ли вы твердое убеждение, что надо возвратиться и выиграть больше?
  9. Часто ли вы играете, пока не проиграете все?
  10. Вы когда-либо брали в долг, что бы играть в азартные игры?
  11. Приходилось ли вам продавать что-либо, чтобы играть?
  12. Существует ли для вас понятие «деньги для игры», которые вы используете только для азартных игр?
  13. Азартная игра причинила ощутимый финансовый вред вам или вашему семейству?

14. Играли ли вы когда-нибудь дольше, чем планировали?
15. Играли ли вы когда-либо, чтобы забыть о неприятностях?

---

16. Вы когда-нибудь нарушали закон, чтобы иметь деньги на игру?
17. Мучались ли вы бессонницей из-за мыслей об азартных играх?
18. Проблемы, разочарования или расстройство создают у вас желание уйти от всего этого играть?
19. Имеете ли вы привычку праздновать ваши победы в азартных играх?
20. Думали ли вы когда-нибудь о самоубийстве после проигрыша?





---

Положительный ответ, хотя бы на семь вопросов из двадцати – явный признак наличия заболевания лудоманией и говорит о необходимости обратиться к специалисту.

# Пять условных категорий лудоманов:

---

- \* Люди подверженные многочисленным пристрастиям: параллельно с лудоманией эти люди страдают от каких-либо пристрастий (алкоголизм, наркомания и т. д.)
- \* Люди, лечившиеся от психических расстройств: все они проходили психиатрическое лечение в клинических или амбулаторных условиях
- \* Люди, которые играют, чтобы притупить чувство одиночества или неудовлетворённости: для таких игроков, азартные игры служили отдушиной и суррогатом отсутствующей компании или интересного дела

- 
- 
- Профессиональные игроки: люди из этой группы играли профессионально, но время от времени игра приобретала форму пристрастия
  - Другие: во всех других отношениях они отличались от всех выше описанных групп своей предысторией и мотивацией к игре

Существует перечень характеристик игрока, который может быть отнесен к категории "проблемных". К таким характеристикам относятся :

---

- нежелание и неспособность принять реальность
- вера в то, что игрок придумал уникальный метод игры, которая позволит сорвать куш
- много времени уделяется мечтаниям о том, как будет израсходован скорый крупный выигрыш
- ощущение эмоциональной незащищенности в перерывах между играми
- инфантильность и желание избегать ответственности
- желание казаться значительной величиной в глазах других людей

# Основные этапы лечения лудомании:

## 1. Физиологическое лечение

Помимо психологической зависимости, лудомания вызывает и зависимость физиологическую. Во время игры «гормон радости» эндорфин в больших количествах поступает в организм и приносит непомерное удовольствие. Человек чувствует себя комфортно, и со временем уже не может обойтись без этого наркотика. Поэтому врачи рекомендуют в трудных случаях прибегать к медикаментозному и психоневрологическому лечению.

## 2. Психологическое лечение.

Что бы чувствовать себя счастливым, бывшему игроку непременно нужно переключиться на что-либо другое. Комфортно чувствовать себя в жизни ему поможет новое увлечение – спорт, танцы, учеба, интересная работа.

Зачастую лучшим психологическим лекарством является одиночная, семейная или групповая терапия в сообществе типа «Анонимных алкоголиков»



### 3. Духовная терапия.

---

Зависимость меняет систему ценностей человека, провоцируя его на поиски морального, духовного удовлетворения в игре, а не в конструктивных вещах. Поэтому очень важно не упускать этот аспект в комплексном лечении зависимости.

## 4. Социальные меры.

---

Бывшего игрока необходимо адаптировать для жизни в обществе, вернуть его в ту «точку», с которой он ушел от реальности, помочь ему найти себя. Часто неоценимую поддержку больные получают в группах взаимопомощи, где можно почерпнуть для себя многое из чужого опыта и самому рассказать о наболевшем.

# Законодательные меры

---

- Лицензирование
- Возрастные ограничения
- Рекламные ограничения
- Налоговые отчисления
- Но в тоже время гарантируют безусловное соблюдение гражданских прав и свобод.

# Ограничения игорного заведения

---

Это ограничения по допуску ("фэйсконтроль") - на возраст, психическое состояние, адекватность.

Проверка состоятельности и кредитной истории клиентов.

"Черные списки" шулеров, "проблемных" игроков.

Остановки в игре.

Ограничения по суммам и времени игры.

Отвлечение на другие объекты.

# Примеры из жизни

---

Ольга, кассир зала игровых автоматов

*Люди приходят разные: и рабочие, и бизнесмены, и бабушки. На моей памяти один человек проиграл сто тысяч. Иногда я спрашиваю у проходящих сюда людей, почему они приходят снова и снова. Они отвечают: чтобы вернуть проигранное, отыграться. В итоге они проигрывали еще больше.*

# Елена, посетитель зала игровых автоматов

---

Один мой знакомый говорил, что даже музыка игровых автоматов притягивает его. Наверное, жертвы азарта так сильно втягиваются в игру, что перестают отдавать себе отчет в происходящем, ничего не соображают, подобно одурманенным наркотиками. Окружающий мир таким людям неинтересен, главное для них — это игра. В азарте человек забывает обо всем. Ни в одном из игровых залов вы не увидите часов. Шторы, как правило, наглухо закрыты. Клиент не должен замечать, как бежит время.

# Чтобы увлечение не переросло в манию:

1. Решите заранее, сколько времени и денег вы выделяете на азартную игру.
2. Играйте, осознавая, что вы, скорее проиграете, чем выиграте, поэтому играйте на такую сумму, которую вы можете себе позволить.
3. Принимайте обдуманное решение по поводу вашей игры – учитывайте случайности.
4. Расценивайте азартную игру как развлечение, а не как источник дохода.
5. Если хороший выигрыш – радуйтесь! Но напомните себе, что, вероятно, это больше никогда не повторится.



7. Регулярно записывайте, сколько времени и денег вы потратили на азартную игру.

---

8. Серьезно воспринимайте вашу семью и друзей. Если они обеспокоены вашей игрой, они, возможно, видят что-то, чего вы не замечаете.

9. Играйте только на собственные деньги. Не одалживаете.

10. Осознавайте, что в большинстве видов азартных игр вы не имеете влияние на ход игры, - результат случаен.

- 
11. Во время игры прерывайтесь: пройдитесь, поешьте, выйдите на улицу, чтобы голова прояснилась.
  12. Сохраняйте ясность мышления во время игры – ограничивайте потребление алкоголя.
  13. Балансируйте азартную игру другими видами отдыха.
  14. Идите играть вместе с тем, у кого нет проблем с азартными играми.
  15. Не усугубляйте – не пытайтесь отыграть проигрыш.

- 
16. Установите себе лимит времени, как долго вы будете играть.
  17. Принимайте собственные решения по поводу азартных игр – не играйте из-за того, что другие так хотят.
  18. Не используйте азартную игру как способ избежать негативных чувств или ситуаций.
  19. Поговорите с тем, кому доверяете, если вы озабочены своим пристрастием к азартной игре.



---

**По данным Национального  
научного центра наркологии  
Минздрава России: «Лудомания  
лечится труднее, чем алкоголизм и  
наркомания, а ее социальные  
последствия могут быть не менее  
губительными».**