

**Среда
формального
исполнителя
Logo Writer**



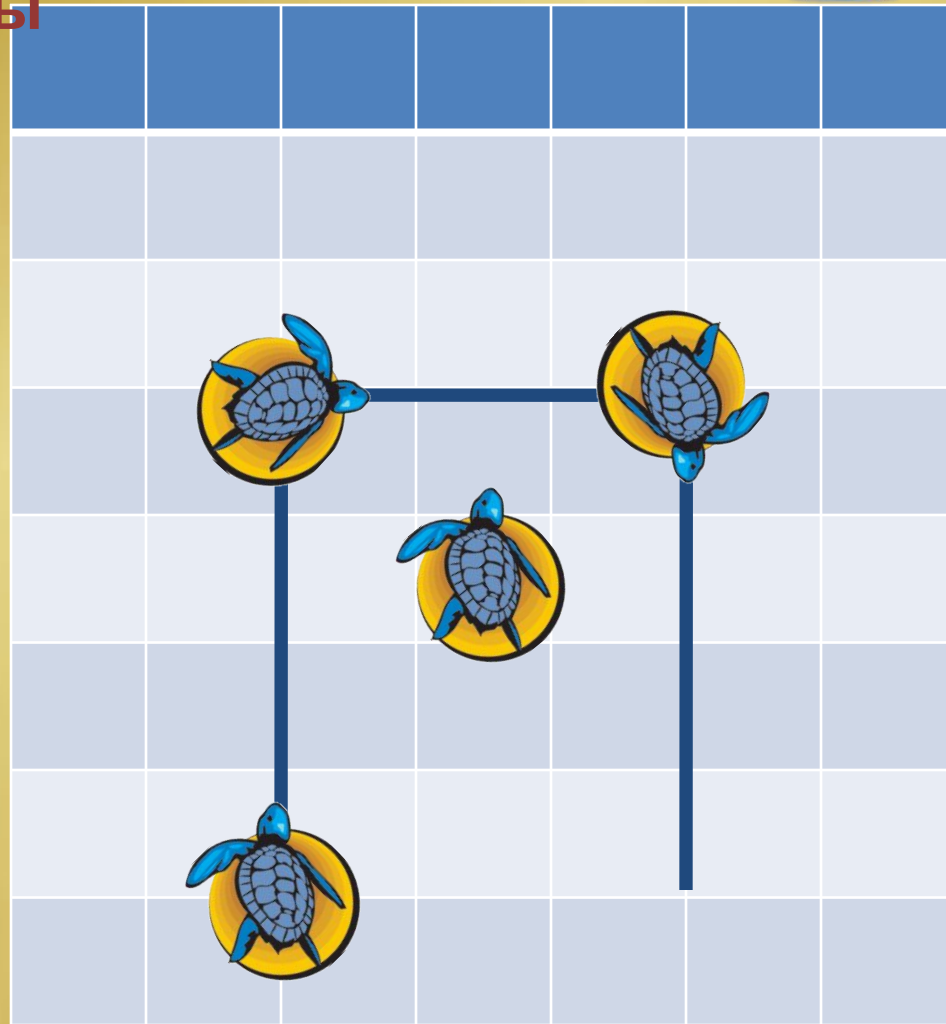
Команды

Краткая запись	Расшифровка	Действие
ПО	Перо опусти	Оставляет след
ПП	Перо подними	Не оставляет след
СГ	Сотри графику	Экран очищается
ДОМОЙ		Исходное положение
ВПЕРЕД<число шагов>		Движение по прямой «вперед»
НАЗАД<число шагов>		Движение по прямой «назад»
Направо <число градусов>		Поворот по часовой стрелки
НАЛЕВО<число градусов>		Поворот против часовой стрелки

Нажав на человечка, получим результат программы



- ПО
- Вперед 4
- Направо 90
- Вперед 3
- Направо 90
- Вперед 4
- ПП
- Домой



КОНЕЦ

**Организация
движения
в среде
формального
исполнителя
Logo Writer**



Этапы создания анимации

1. **Выбрать сюжет**
2. **Определиться с формами, фоном**
3. **Продумать траекторию движения**
4. **Написание программы (процедуры)**
5. **Отладка программы**



ФИЗМИНУТКА



Поднимаем руки по
очереди, правая
затем левая.



Выполняем наклоны в право и в лево



Выполняем вращение бедрами



Махи ногами.



Вращение лоды

МОЛОДЦЫ





Практическая часть урока



Домашнее задание



Разработайте проект с условным названием:

1. "Уличный перекресток".
2. "Снегопад в лесу".
3. "Летят самолеты".
4. "Восход солнца".
5. "Десант".
6. "Игра в мяч".
7. "Летящая бабочка".
8. "На танковом полигоне".
9. "Прогулка по парку".
10. "Прибытие поезда".



**Организация
движения
в среде
формального
исполнителя
Logo Writer**

