

Своя игра  
МИФЫ ДРЕВНЕЙ  
ГРЕЦИИ

Греческие боги	<u>10</u>	<u>20</u>	<u>30</u>	<u>40</u>	<u>50</u>
Атрибуты богов	<u>10</u>	<u>20</u>	<u>30</u>	<u>40</u>	<u>50</u>
Мифические существа, персонажи	<u>10</u>	<u>20</u>	<u>30</u>	<u>40</u>	<u>50</u>
Крылатые выражения	<u>10</u>	<u>20</u>	<u>30</u>	<u>40</u>	<u>50</u>

# Аукцион

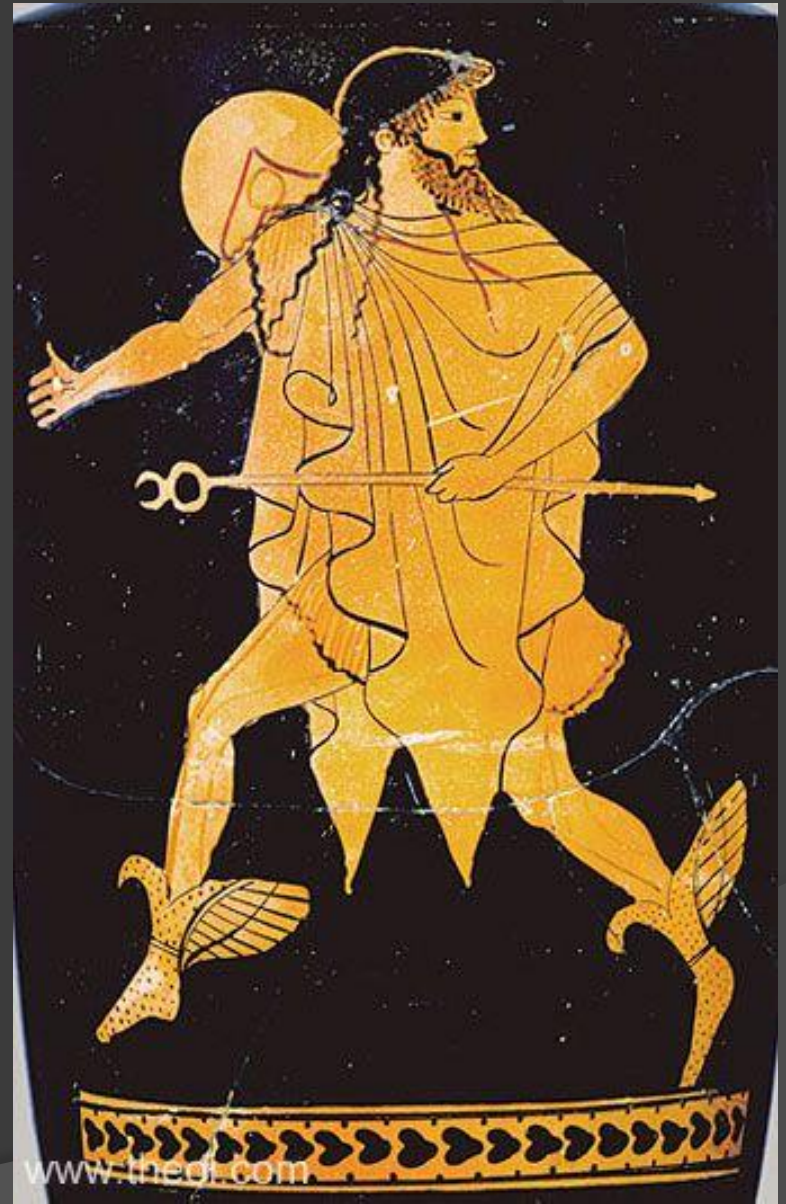


# КОТ В МЕШКЕ



# Гермес

Кто из богов дал  
людям азбуку,  
счет и числа?



# Деметра

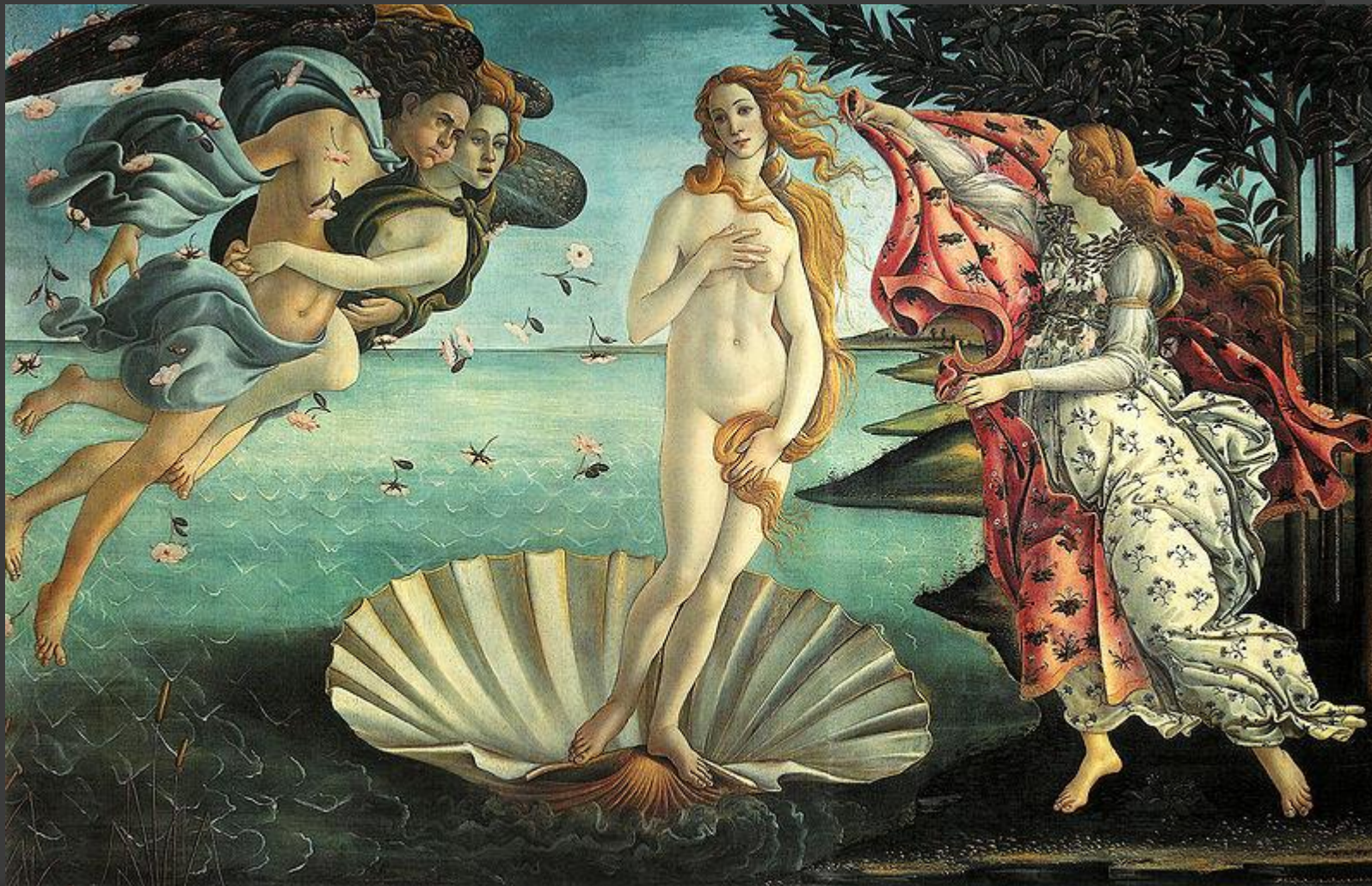
(у римлян  
Церера) —  
богиня  
плодородия и  
земледелия



# Гефест



# Афродита

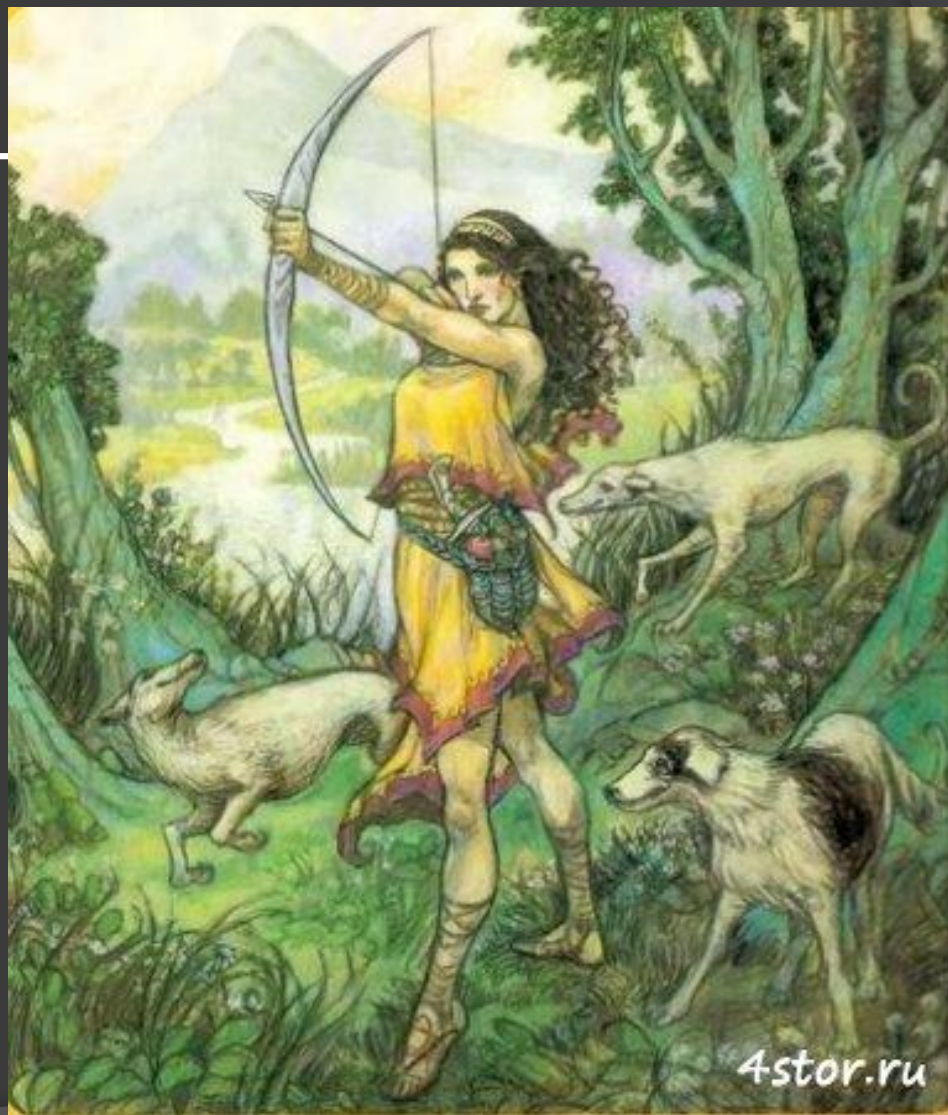




# Аполлон и Артемида



мен  
р



# Афродита

Атрибуты — пояс и золотая чаша, наполненная вином, испив из которой, человек получает вечную молодость, яблоко, зеркало, роза, голубь.

Спутники — Эрот, хариты, оры, нимфы.



# Дионис

Атрибуты: венок из виноградной лозы, чаша с вином, колесница.



# Аполлон

Атрибуты — серебряный лук и золотые стрелы, золотая кифара (отсюда прозвище — *Кифаред* ) или лира, эгида. Символы — олива, железо, лавр, пальма, дельфин, лебедь, волк.



# Арес

Атрибуты: копье, меч,  
щит, шлем, горящий  
факел, собаки,  
коршун.



# Афина

Атрибуты:

- ⦿ *шлем* (как правило, коринфский — с высоким гребнем)
- ⦿ *щит*
- ⦿ *в сопровождении крылатой богини Ники*
- ⦿ *олива* — священное дерево древних греков
- ⦿ *сова* (символ мудрости)
- ⦿ *змея* (символ мудрости)



# Кентавры



# Кербер (Цербер)





# Гидра



# Харон

Перевозчик душ умерших через реку Стикс в Аид. Изображался мрачным старцем в рубище.



# Сфинкс

«Д  
Т  
ту  
ор



ние  
ет  
ны и



# «Танталовы муки»



«Танталовы муки» - нестерпимые мучения от сознания близости желанной цели и невозможности ее достичь.

Тантал - сын Зевса и фригийской царицы Плуто.

Как любимец богов, Тантал имел доступ к их советам и пирам. От этого он возгордился, и за оскорбление, нанесённое богам, он был низвергнут в Аид.



# «Сизифов труд»



«Сизифов труд», «сизифов камень» - тяжёлая, бесконечная и безрезультатная работа и мука.

**Сизиф** (точнее **Сисиф**) - строитель и царь Коринфа, после смерти в Аиде приговорённый богами вкатывать на гору тяжёлый камень, который, едва достигнув вершины, каждый раз скатывался вниз.



[Франц фон Штук](#). Сизиф

# «Дамоклов меч»



**ДАМОКЛОВ** меч - нависшая над кем-либо постоянно угрожающая опасность при видимом благополучии.



Сиракузский тиран Дионисий I Старший (кон. 5-4 вв. до н. э.) предложил на один день престол своему фавориту Дамоклу, считавшему Дионисия счастливейшим из смертных. В разгар веселья на пиру Дамокл внезапно увидел над своей головой обнажённый меч, висевший на конском волосе, и понял призрачность благополучия.

# «Кануть в Лету»



«Кануть в Лету» - исчезнуть навсегда, быть преданным забвению. Как правило, выражение употребляется в отношении некоторой информации, фактов, воспоминаний, легенд и т. п., реже, в переносном смысле — в отношении предметов и вещей, которые были утеряны.



**Лета́** — источник и одна из рек в подземном царстве Аида, река забвения.

# «Между Сциллой и Харибдой»



«Между Сциллой и Харибдой» - оказаться между двумя враждебными силами, в положении, когда опасность угрожает и с той и с другой стороны.

По верованиям древних греков, на прибрежных скалах по обе стороны Мессинского пролива обитали два чудовища: **Сцилла** и **Харибда**, поглощавшие мореплавателей.

