

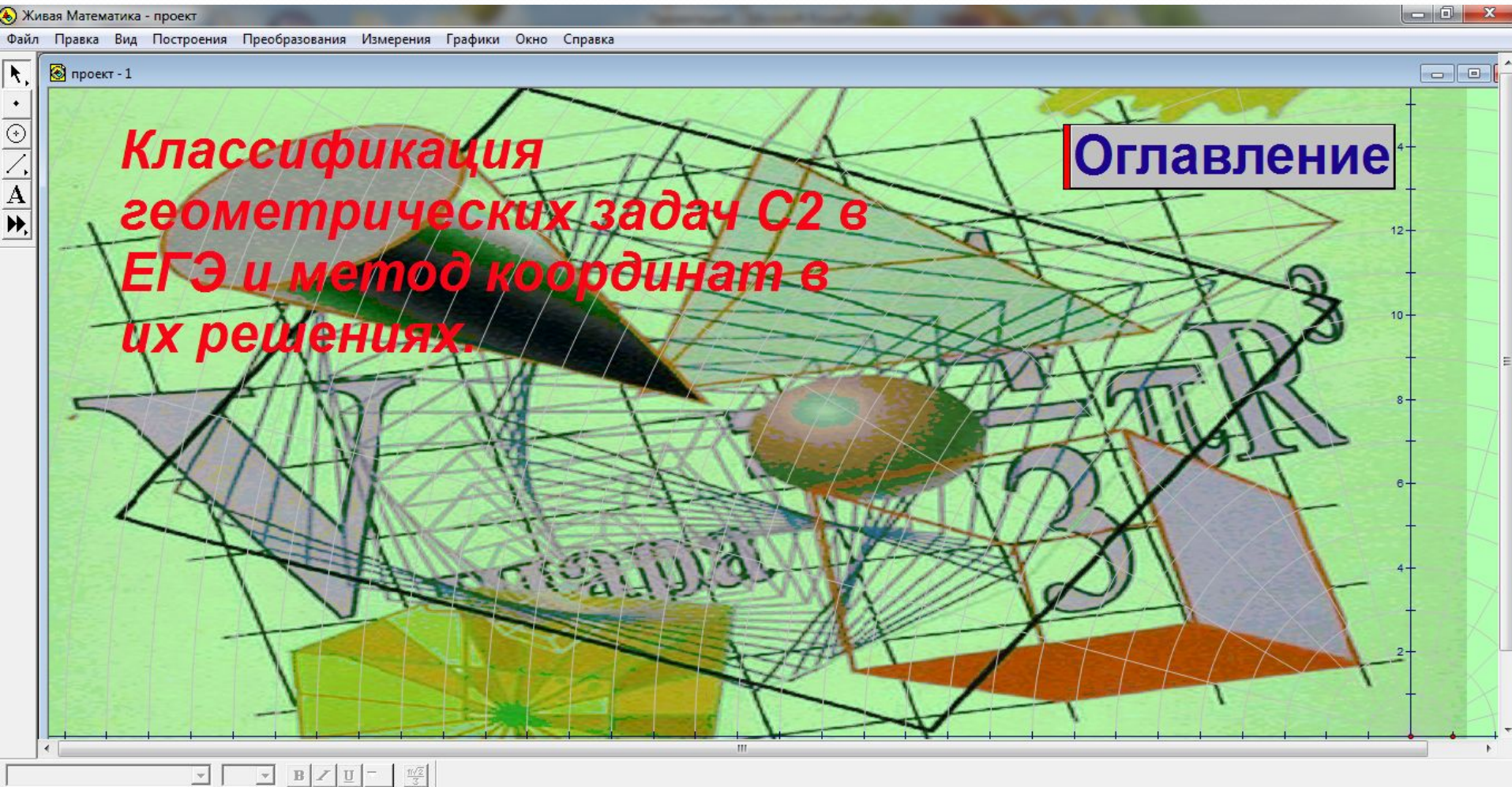
**Классификация  
геометрических задач  
уровня С2 в Едином  
Государственном  
Экзамене с помощью  
программы “Живая  
математика” и метод  
координат в их  
решениях.**

- Данный вопрос особенно актуален для выпускников, которые хотят набрать наибольшие баллы в ЕГЭ

### ЗАДАЧИ:

- 1) Исследовать задачи уровня  $C_2$
- 2) Показать методы их решения не традиционным методом

Нами был сделан следующий учебно-методический комплекс в программе «Живая математика»:



Ниже представлено содержание, а в следующих слайдах действия активных кнопок

Живая Математика - проект

Файл Правка Вид Построения Преобразования Измерения Графики Окно Справка

проект - 2

назад

1. Предисловие
2. Угол между прямыми
3. Угол между прямой и плоскостью
4. Угол между двумя плоскостями
5. Расстояние от точки до прямой
6. Расстояние от точки до плоскости
7. Сечение многогранников

The background of the content area features a green field with mathematical diagrams, including a 3D coordinate system with a curved surface and a hand holding a pen. Handwritten equations are visible:  $3x + 1 = 9$ ,  $1 - 4y = 2$ , and  $x = -2$ .

В / / U -  $\frac{1}{\sqrt{2}}$

# Пример 1

Живая Математика - проект

Файл Правка Вид Построения Преобразования Измерения Графики Окно Справка

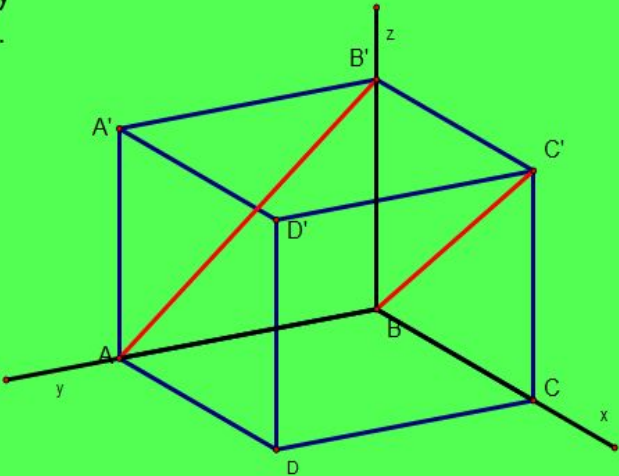
проект - 5

Анимация точек

назад

В единичном кубе  $A \dots D'$  найдите угол между прямыми  $AB'$  и  $BC'$ .

Следовательно угол между векторами  $\angle \vec{a} \vec{b} = 60^\circ$



1 Введем систему координат  $\{BC, BA, BB'\}$

2 тогда координаты:  
 $B(0;0;0)$ ;  $A(0;1;0)$ ;  
 $C'(1;0;1)$ ;  $B'(0;0;1)$ ;  
 $\vec{a} = \overrightarrow{AB'} = (0; -1; 1)$ ;  
 $\vec{b} = \overrightarrow{BC'} = (1; 0; 1)$ ;  
Через формулу

$$\cos(\angle \vec{a} \vec{b}) = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| \cdot |\vec{b}|}$$

найдем

$$\cos(\angle \vec{a} \vec{b}) = \frac{0 \cdot 1 + 0 \cdot (-1) + 1 \cdot 1}{\sqrt{0^2 + (-1)^2 + 1^2} \cdot \sqrt{1^2 + 0^2 + 1^2}} = \frac{1}{2}$$

В

U

$\frac{\pi\sqrt{2}}{3}$

# Пример 2

Живая Математика - проект

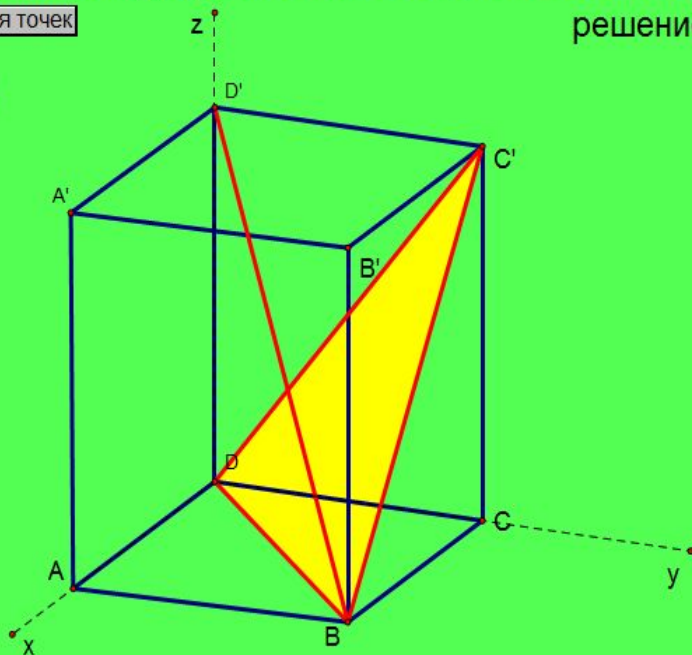
Файл Плавка Вид Построения Преобразования Измерения Графики Окно Справка

проект - 12

В правильной четырехугольной призме отношение длин бокового ребра и стороны основания равно  $s$ .  
Найти угол между диагональю  $BD'$  призмы и плоскостью  $BC'D$

Анимация точек

назад



решение: **1** Введем систему координат

**2** Тогда,  $B(s;s;0); C(0;s;2s); D(0;0;0); D'(0;0;2s);$

**3** Уравнение плоскости  $BDC'$ :

$$2x - 2y + z = 0$$

$$\vec{a} = \vec{BD'}: (-s; -s; 2s);$$

$$\vec{a} \cdot \vec{n} = (-s) \cdot 2 + (-s) \cdot (-2) + 2s \cdot 1 = 2s$$

$$|\vec{n}| = \sqrt{4+4+1} = 3, \quad |\vec{a}| = \sqrt{s^2+s^2+4s^2} = \sqrt{6}s$$

**4** Обозначим через  $\varphi$  угол между прямой  $BD'$  и плоскостью  $BC'D$ . По формуле

$$\sin \varphi = \frac{|\vec{a} \cdot \vec{n}|}{|\vec{a}| \cdot |\vec{n}|} = \frac{2s}{3 \cdot \sqrt{6} \cdot s} = \frac{2}{3\sqrt{6}} = \frac{\sqrt{6}}{9},$$

$$\varphi = \arcsin(\sqrt{6}/9);$$

# Пример 3

Живая Математика - проект

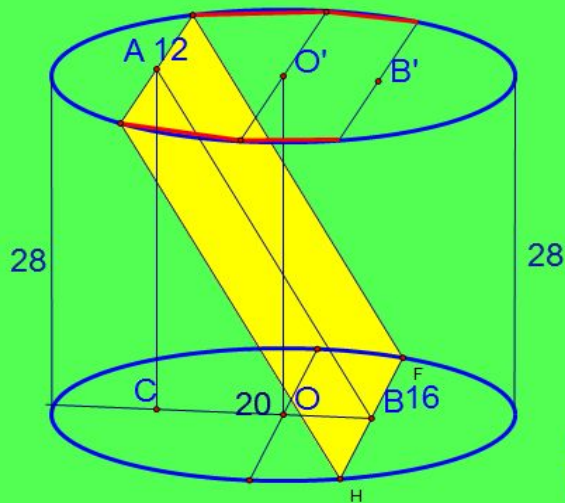
Файл Плавка Вид Построения Преобразования Измерения Графики Окно Справка

проект - 13

назад

Анимация точек

Диаметр окружности основания цилиндра равен 20, образующая цилиндра равна 28. Плоскость пересекает его основание по хордам длины 12 и 16 (хорды лежат по разному сторону от диаметра). Найдите тангенс угла между этой плоскостью и плоскостью основания цилиндра.



Решение:

1. Построим угол между сечением и основанием

это угол ABC

2.  $\text{tg} \angle ABC = AC / CB$ ;  $AC = 28$ ;  $CB = CO + OB$ ;  $CO$  и  $OB$  высоты трапеции, нижнем основании которых является диаметр, а верхним основанием соответственно хорды. Найдем  $CO$

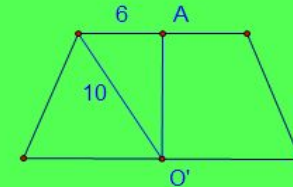
$$CO = AO' = \sqrt{10^2 - 36} = 8$$

Аналогично найдем  $OB$

$$OB = O'B' = \sqrt{10^2 - 8^2} = 6$$

Следовательно,  $CB = 6 + 8 = 14$ ; Вычислим  $\text{tg} \angle ABC = AC / CB = 28 / 14 = 2$

Ответ: 2;



# Пример 4

Живая Математика - проект

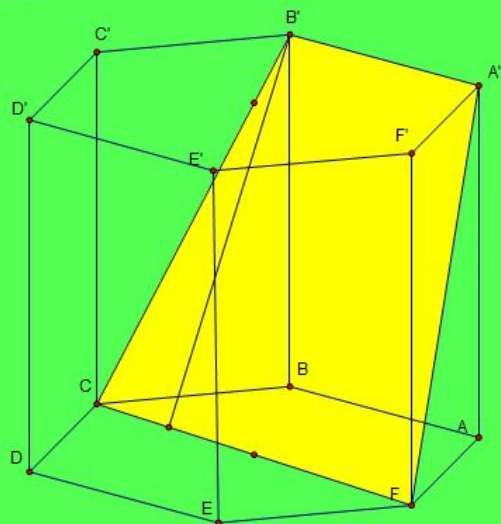
Файл Плавка Вид Построения Преобразования Измерения Графики Окно Справка

проект - 20

назад

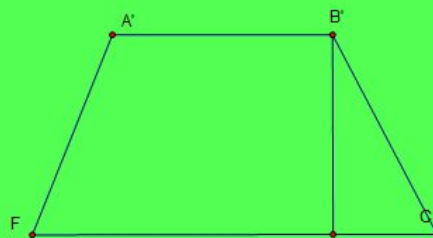
В правильной шестиугольной призме  $ABCDEF A'B'C'D'E'F'$ , все ребра которой равны 1. Найдите расстояние от точки  $C$  до прямой  $A'B'$

Анимация точек



Решение:

1 Так как  $ABCDEF$  правильный шестиугольник, то прямые  $FC$  и  $AB$ ,  $A'B'$  и  $AB$ ,  $A'B'$  и  $FC$  параллельны. Расстояние от точки  $C$  до прямой  $A'B'$  равно расстоянию между прямыми  $A'B'$  и  $FC$



В трапеции  $A'B'FC$   $A'B'=1$ ,  $FC=2$ ,  $FA=\sqrt{2}$ . 2

$$CH = \frac{FC - A'B'}{2} = \frac{1}{2} \quad \text{Тогда } B'H = \frac{\sqrt{7}}{2}$$

$$\text{Ответ: } \frac{\sqrt{7}}{2}$$

В / U -  $\frac{\pi}{2}$  / 3



# Пример 5

Живая Математика - проект

Файл Правка Вид Построения Преобразования Измерения Графики Окно Справка

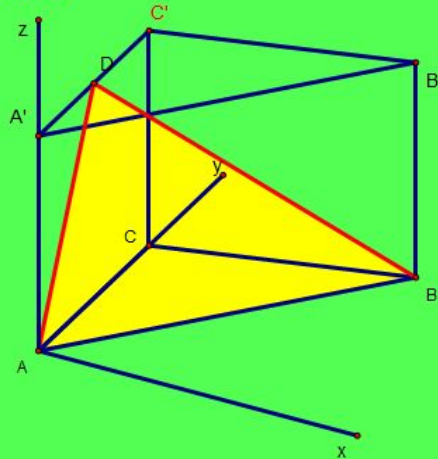
проект - 17

назад

В правильной треугольной призме  $ABCA'B'C'$ ,  $AB=4\text{см}$ ;  $AA'=3$ . Найти расстояние от вершины  $C'$  до плоскости  $ADB$ , где  $D$ - середина ребра  $A'C'$

Анимация точек

м  
а  
с  
ш  
т  
а  
б  
наклон



Решение:

- 1 Введем систему координат
- 2 тогда,  $A(0;0;0)$ ;  
 $B(2\sqrt{3};2;0)$ ;  $D(0;2;3)$ ;  $A(0;4;3)$ ;  
по известным координатам найдем уравнение плоскости  $ADB$ , так  $\sqrt{3}x-3y+2z=0$  по известной формуле найдем  $\delta$

3

$$\delta(C',ABD)=\frac{|\sqrt{3}\cdot 0-3\cdot 4+2\cdot 3|}{\sqrt{3+9+4}}=\frac{6}{4}=\frac{3}{2}$$

# Пример 6

Живая Математика - проект

Файл Плавка Вид Построения Преобразования Измерения Графики Окно Справка

проект - 19

Вид сверху  
Вид спереди  
Исходное положение

Вращать

высота  
наклон  
масштаб

поворот

На грани пятиугольной пирамиды взята точка  $A$  и задается след  $g$ . Построить сечение проходящий через точку  $A$

1ый шаг  
2ой шаг  
3ий шаг  
4ый шаг  
5ый шаг  
Убрать построения

назад

Замечание: Если на каком-то шаге построения очередная точка (может быть и точка  $A$ ) лежит на грани, параллельной следу  $g$ , то секущая плоскость пересекает эту грань по отрезку, параллельному прямой  $g$ .

В Б П -  $\pi/2$

# В данной работе рассмотрены следующие задачи:

- Классификация задач  $S_2$
- Решение задач  $S_2$  с помощью программы «Живая математика»
- Нахождение сечений многогранников