

* Растровая графика.

Возможности растрового редактора Paint

*Блиц-опрос

- *Какие графические редакторы Вы знаете?
- *В каких простейших графических редакторах Вы работали?
- *На какие два типа делятся все редакторы?
- *По каким критериям их разделяют?
- *Какой из растровых редакторов наиболее распространён?
- *Что можно делать в Painte?

*** Сегодня нам предстоит:**

- * Выяснить, какую работу можно выполнять в растровом редакторе ;
- * Закрепить практические умения работы в растровом редакторе Paint;
- * Развивать логическое мышление;
- * Развивать навыки работы в малых группах и творческие способности.

*1. Математики

*2. Дизайнеры рекламных
плакатов

*3. Дизайнеры школьной
формы.

***Группы:**

- *1. Перевести взгляд быстро по диагонали: направо вверх – налево вниз, потом прямо вдаль на счет 1-6; затем налево вверх – направо вниз и посмотреть вдаль на счет 1-6.
- *2. Не поворачивая головы (голова прямо), делать медленно круговые движения глазами вверх – вправо – вниз – влево и в обратную сторону: вверх – влево – вниз – вправо. Затем посмотреть вдаль на счет 1-6.
- *3. Выпрямить спину, локти рук отвести назад, принять исходное положение. Повторить 3 раза.
- *4. Выполнить медленно наклоны головы в право, влево, назад, вперед.



* Физминутка для глаз

* Для всех:

* -параграф 1,2,3 стр 52-56

* -контрольные вопросы на стр 56

* Индивидуально:

* -Подготовить сообщение:

* Редактор GIMP

* Редактирование фотографий.

*** Домашнее задание**

*Что нового узнали на уроке?

*Что показалось интересным?

*О чём бы Вы хотели рассказать друзьям?