



ТИПЫ АЛГОРИТМОВ

Линейные алгоритмы
Алгоритмы с ветвлениями
Алгоритмы с повторениями

6 класс

Ключевые слова

- **Линейные алгоритмы**
- **Алгоритмы с ветвлениями**
- **Алгоритмы с повторениями**



Линейный алгоритм



Линейный алгоритм – это алгоритм, в котором *команды выполняются* в порядке их записи, т.е. *последовательно* друг за другом.

Старт



Начало

Действие 1



Действие n

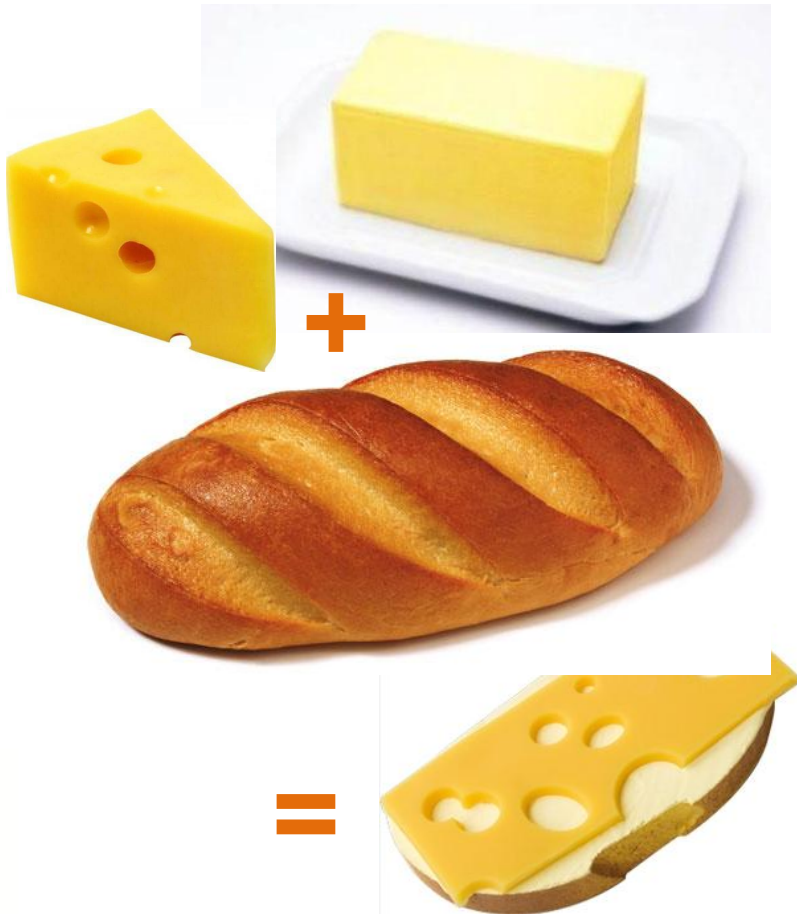
Конец

Финиш



Линейный алгоритм

Приготовление
бутерброда:



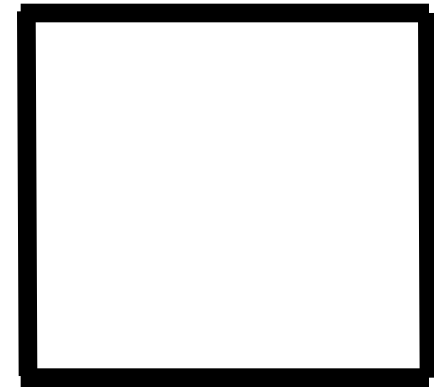
Алгоритм посадки дерева

1. Выкопать в земле ямку
2. Опустить в ямку саженец
3. Засыпать ямку с саженцем землей
4. Полить саженец водой



Алгоритм «Квадрат»

- Пройти вперед 50
- Повернуться на 90
- Пройти вперед 50
- Повернуться на 90
- Пройти вперед 50
- Повернуться на 90
- Пройти вперед 50
- Повернуться на 90



Программа



```
когда щелкнут по флажке
очистить
опустить перо
установить цвет пера [красный]
установить размер пера [5]
идти 50 шагов
повернуться на 90 градусов
ждать 1 секунд
идти 50 шагов
повернуться на 90 градусов
ждать 1 секунд
идти 50 шагов
повернуться на 90 градусов
ждать 1 секунд
идти 50 шагов
повернуться на 90 градусов
```

The image shows a Scratch script for drawing a square. The script starts with a 'when green flag clicked' event block, followed by 'clear', 'lift pen', 'set pen color to red', and 'set pen size to 5'. The main loop consists of four identical steps: moving forward 50 steps, turning right 90 degrees, waiting 1 second, and moving forward 50 steps again.

Задание

- Построить квадрат
- Построить треугольник
- Построить пятиугольник