

КОМПЬЮТЕР И РЕБЕНОК



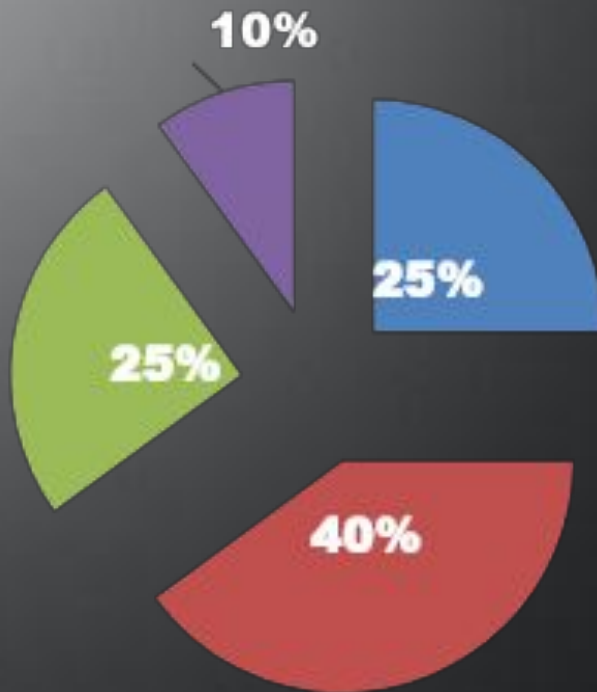
SAMSUNG

Кто больше «общается» с компьютером?



SAMSUNG

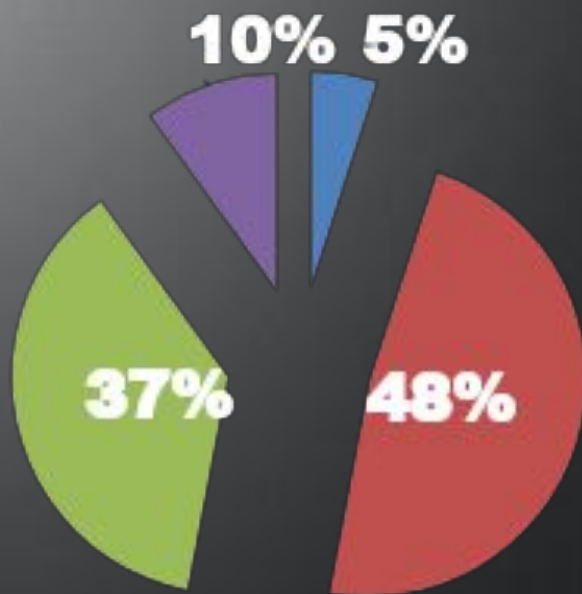
В каких целях чаще всего используется компьютер Вами и ребенком?



- Поиск информации
- Игры и развлечения
- Общение
- Работа или выполнение домашнего задания

SAMSUNG

Сколько времени (в среднем в день) Ваш ребенок проводит за компьютером?

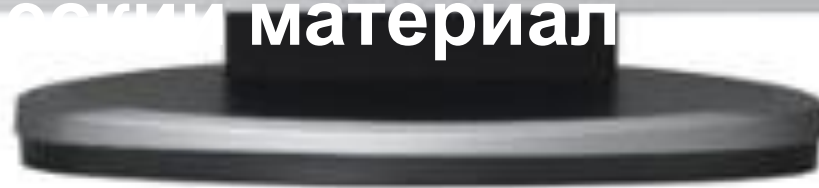



- до 1 часа
- 1 час
- 1,5 часа
- 2 часа и более

SAMSUNG

Чем является компьютер для ребенка? Чем он отличается от любой другой игрушки?

- Компьютер является интерактивным средством;
- Компьютер - это универсальная игрушка, меняющая назначение при смене программы;
- Компьютер – дополнительное педагогическое средство развития ребенка;
- Компьютер – многовариативный **видеотактильный материал**



A Samsung computer monitor is shown from a front-facing perspective. The screen is dark and displays the following text in white, bold, sans-serif font:

**Выявите все «плюсы» и
«минусы» влияния компьютера
на ребенка**

The monitor has a silver bezel and a black stand. The Samsung logo is visible on the bottom bezel. There are some small icons on the right side of the bezel. The background is white.



- ✓ вызывает положительный интерес к технике;
- ✓ развивает творческие способности;
- ✓ полностью захватывает сознание ребенка;
- ✓ устраняет страх перед техникой;
- ✓ формирует психологическую грамотность к овладению ПК;
- ✓ развивает воображение, моделируя будущее;
- ✓ воспитывает внимательность, сосредоточенность;
- ✓ помогает овладеть в быстром темпе чтением, письмом и т. д.;



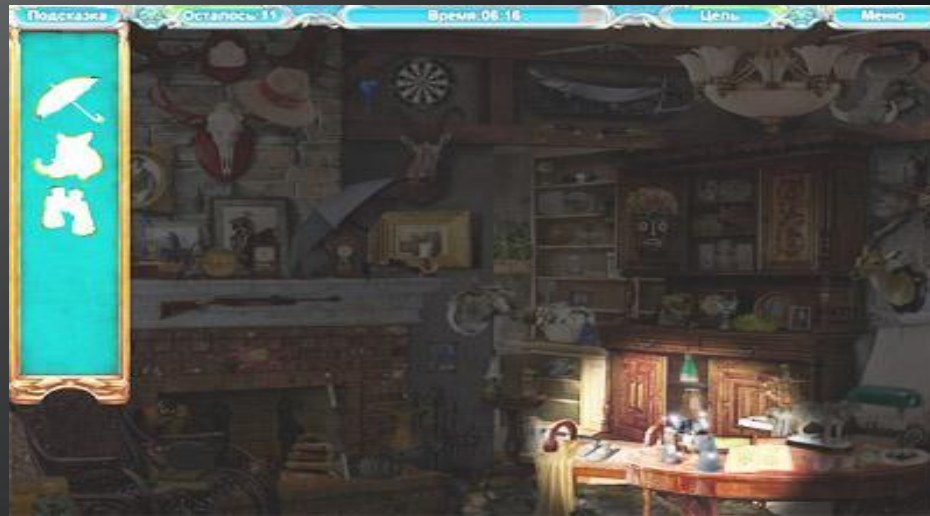
- ✓ отрицательное влияние на физическое развитие;
- ✓ повышает состояние нервозности и страха при стремлении во что бы то ни стало добиться победы;
- ✓ содержание игр провоцирует проявление детской агрессии, жестокости;
- ✓ обязывает ребенка действовать в темпе, задаваемом программой;
- ✓ способствует развитию гиподинамии;
- ✓ снижает интеллектуальную активность;
- ✓ ухудшает зрение.

SAMSUNG

Несомненно, компьютер способен стать эффективным средством развития ребенка, но при этом очень важно, что находится внутри вашего компьютера, т. е. в какие компьютерные игры играют ваши дети.

SAMSUNG

Игры жанра "я ищу" развивают внимание. Самым большим вредом, наносимым компьютером считается неблагоприятное воздействие на зрение. Для зрения вредна неподвижность зрачка, так как в этом случае глаз плохо увлажняется слезой, но в играх этого типа, приходится пробегать глазами весь экран в поисках очередного предмета.



SAMSUNG

Приключенческие игры очень популярны. Но все они одноразовые, так как при знании верного пути выиграть ничего не стоит. Играющий в такую игру не может накопить никакого опыта. Они позволяют погрузиться в фантастический мир, стать участником интересных событий. Приключенческие игры могут быть аркадами и квестами. Аркады обычно требуют от игрока хорошей реакции, а квесты - предлагают распутать клубок тайн. Среди приключенческих игр есть и игры класса survival-horror (в переводе – «выживание в ужасе») – их сюжет похож на сюжет фильма ужасов. О влиянии таких игр на человека можно говорить только в том случае, если они действительно влияют на него.



SAMSUNG

- Пагубно действуют на психику «бродилки» и «леталки». Это преимущественно динамические игры, от них очень тяжело оторваться ввиду их безостановочного сюжета. В этих игрушках льётся кровь, а информационной начинки практически никакой.
- Самой вредной, безусловно, считается «Counter Strike». Миллионы тинэйджеров по всему миру рубятся в неё сутками, и не всегда «запросто так». Единицы выигрывают деньги, но миллионы и миллионы их же и проигрывают, не задумываясь о вреде, но и время



SAMSUNG

Меньше воздействуют на психику «гонки» и «спортивные» игры, типа футбольных «Fifa» или баскетбольных «NBA Live». Есть ещё хоккейные, бейсбольные и другие. Эти игрушки по психическому воздействию примерно нейтральны – вреда не приносят, но и пользы от них тоже никакой, только напрасная трата времени.



SAMSUNG

- Гордость творения «игрушечных» программеров – стратегии
- Эти виды игрушек признаны большинством не только не вредными, но даже полезными! Характер их предусматривает проблему, которая должна решаться не за счёт быстрого и точного нажатия клавиш, а за счёт выбора верной стратегии и тактики ведения действий, то есть самого настоящего интеллекта, мозгов игрока. Кто не верит – попробуйте сами поиграть хотя бы в мирную Цивилизацию «Civilization» или «Sim city».



SAMSUNG

Польза компьютерных игр

Компьютерные игры развивают:

- скорость реакции;
- мелкую моторику рук;
- визуальное восприятие объектов;
- память и внимание;
- логическое мышление;
- зрительно-моторную координацию.

Компьютерные игры учат ребенка:

- классифицировать и обобщать;
- аналитически мыслить в нестандартной ситуации;
- добиваться своей цели;
- совершенствовать интеллектуальные навыки.

SAMSUNG

А какой же тогда ВРЕД?

- Плохо то, что при несоблюдении режима компьютер превращается из друга во врага.
- Нельзя забывать о том, что все хорошо в меру. Добрые замечательные игры, столь полезные, могут стать и вредными.
- Слишком длительное нахождение перед компьютером может привести к ухудшению зрения, а также к психологической зависимости ребенка от виртуального мира.

SAMSUNG

Вреден ли ребенку компьютер?

- Ответ на этот вопрос очевиден: компьютер ребенку вреден. Но поскольку жизнь сложилась так, что мы с вами уже не умеем обходиться без компьютера, давайте обсудим возможности сократить вред, причиняемый ребенку компьютером, и попытаемся научить своих детей помимо вреда извлекать из дружественной машины пользу.

SAMSUNG

Здоровье ребенка и компьютер

Трудно представить современный обучающий процесс и досуг ребенка без этой чудо – машины.



SAMSUNG



Нарушение осанки:
Плечи подняты
Спина сгорблена

Нагрузка на зрение:

Расстояние
мало

Центр монитора
слишком высоко

Нагрузка на кисть
правой руки

Край сиденья
давит под колени

Сдавление
сосудов и нервов
Ноги висят
в воздухе

SAMSUNG



Памятка для родителей

- Ребенок может работать за компьютером не более 15 минут (дошкольник), младший школьник – 30 минут, старший – 1,5 – 2 часа.
- Лучше играть в компьютерные игры в первой половине дня
- В течение недели ребенок может работать с компьютером не более трех раз
- Комната, в которой он работает за компьютером, должна быть хорошо освещена.
- Мебель (стол и стул) по размерам должны соответствовать росту ребенка
- Расстояние от глаз ребенка до монитора не должно превышать 60 см
- В процессе игры ребенка на компьютере необходимо следить за соблюдением правильной осанки ребенком
- После игры с компьютером нужно обязательно сделать зарядку для глаз
- Игровую деятельность с компьютером нужно сменить физическими упражнениями и играми.



- Допустим, глаза, руки, ноги ребенка мы уберегли. Но остается еще и **психика**.
- Как сделать так, чтобы ребенок не ушел с головой в киберпространство и не променял родителей на виртуальных монстров?

SAMSUNG

К сожалению, это – реальная опасность!



SAMSUNG

Семь шагов к спасению от компьютеромании

- Самим ориентироваться в том, что интересно ребенку.
- Как можно больше времени проводить вместе.
- Первое время сидеть за компьютером вместе, тогда машина не станет для него большим авторитетом.
- Больше разговаривайте с ребенком.
- Прививайте ребенку «компьютерный вкус».
- Не покупайте жестокие игры.
- Не забывайте, что дети по-прежнему с удовольствием рисуют, раскрашивают, играют с друзьями, пекут, занимаются спортом.

Кстати

Психологи часто советуют приобрести ребенку собаку – она как ничто другое помогает вырвать малыша из компьютерного мира.



SAMSUNG

Компьютер – друг

- Главный помощник в учебе, работе и отдыхе.
- Облегчает поиск и получение необходимой и своевременной информации.
- Помогает в общении между людьми.

SAMSUNG

Реальные плюсы



SAMSUNG

Компьютер в школе

- Появление ПК в образовательных учреждениях дает возможность формировать у детей стиль мышления, адекватный требованиям современного информационного общества.
- Помогает направить интерес к освоению компьютера детьми в нужное русло, сделать его орудием для познания и творчества ребенка.

SAMSUNG

Новые образовательные стандарты

- Новые стандарты обучения предполагают совершенствование образовательных программ, а также использование новых информационных средств обучения (средства ИКТ). Эти средства необходимы для развития познавательной деятельности, в современных условиях играют важную роль и в подготовке учащихся к продолжению образования в профессиональной школе.

SAMSUNG

Что может компьютер?

- Оформление открыток, приглашений...
- Разработка и дизайн печатной продукции.
- Составление и оформление фотоальбомов.
- Создание видеоотчетов, видеофильмов.
- Создание презентаций и т. д.



SAMSUNG

Компьютер-ребенок-родитель

- Совместная работа поможет не только сплотить детей и родителей, но и стать новой семейной традицией.
- Даст возможность почувствовать себя единым целым, что очень важно при воспитании ребенка.
- Поможет лучше узнать друг друга, так как сотворчество и сотрудничество – идеальный стиль взаимоотношений в семье, которые помогут воспитать самодостаточного, духовно богатого, творческого человека.

SAMSUNG



*Если перейдешь меру, то
самое приятное станет
самым неприятным...*

Демокрит

SAMSUNG

Вывод

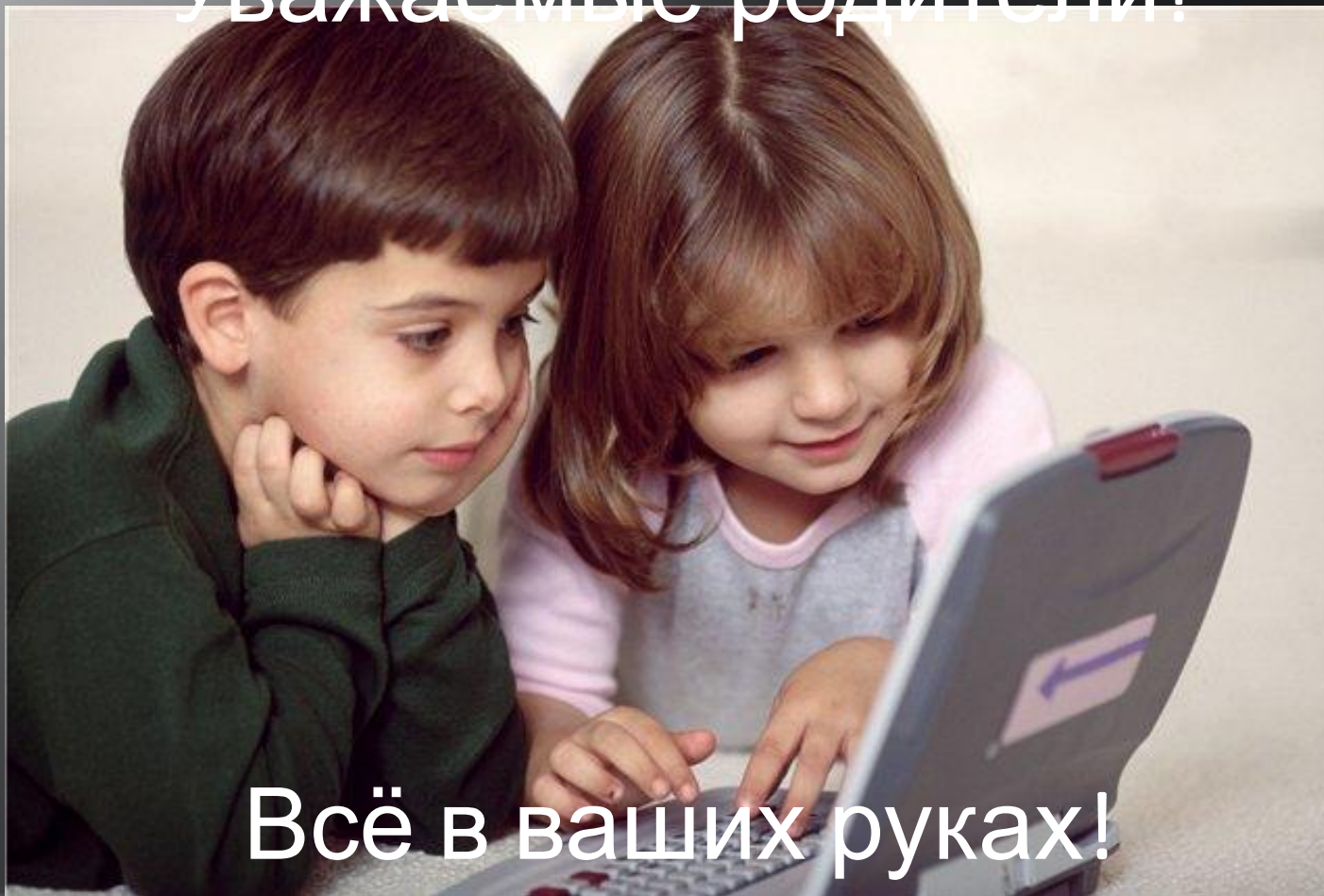
- Нельзя забывать о том, что все хорошо в меру.
- Добрые замечательные игры, столь полезные для людей, могут стать и вредными для них.
- Слишком длительное нахождение перед компьютером может привести к ухудшению зрения, а также к психологической зависимости от виртуального мира.
- Но те, кто не пренебрегает правилом золотой середины во всем, таких проблем никогда не испытает. И компьютер для них будет только

ДРУГОМ

SAMSUNG



Уважаемые родители!



Всё в ваших руках!

SAMSUNG